맵

1. 맵 컨셉

* SF 및 사이버펑크(cyberpunk)
* 유사인간
* 유토피아 or디스토피아

1. 맵 정보
   1. 월드 맵

<http://bigbadron.net/game_cyberpunk/Night%20City.html>

월드는 도시로 구성되어 있다.

도시 내부는 시청을 중심으로 로봇을 개발하는 도시 상류층이 살고 있다. 주인공(샤롯)을 포함한 로봇개발자들은 로봇연구단지에서 일하고 있다.

도시 외부는 외곽을 중심으로 로봇을 생산하는 도시 빈민층이 살고 있다. 로봇생산자들이 로봇생산단지에서 일하고 있으며, 반로봇단체와 사이버하트가 만들어진 곳이기도 하다.

던전은 도시 외부에 있는 반로봇단체 활동 무대이자 사이버하트를 빼앗기 위한 주인공(샤롯)의 전투 장소이다.

* 1. 도시 내부
     1. 시청

도시와 로봇연구/개발단지를 운영하는 실제 권력 집합체.

반전 요소: 선을 모방하지만 악을 추구한다.

* + 1. 광장

시청의 로봇연구 및 개발 성과를 주민들에게 알리는 곳.

* + 1. 로봇연구단지

시청의 지휘아래 로봇을 연구하는 단지.

주인공(샤롯)을 포함한 여러 로봇개발자들이 일하고 있다.

* + 1. 로봇개발자 집

주인공(샤롯)의 극히 개인적인 공간

주인공(샤롯)과 인공지능 비서(알프)가 비밀을 주고받는다.

* + 1. 부유한 집

도시 내부를 이루는 군집

* 1. 도시 외부
     1. 슬럼가

도시 외곽을 중심으로 형성되어 있으며, 추방된 도시 빈민층의 터전

* + 1. 로봇생산단지

시청의 지휘아래 로봇을 생산하는 단지

반로봇단체를 포함한 로봇생산자들이 일하고 있다.

* + 1. 가난한 집

도시 외부를 이루는 군집

* 1. 던전
     1. 도입부

반로봇단체가 만들어진 곳

* + 1. 퍼즐 맵

주인공(샤롯)이 사이버하트를 되찾기 위해 반로봇단체와 싸우는 전투 장소

* + 1. 보스 맵

주인공(샤롯)이 사이버하트를 되찾기 위해 반로봇단체 및 보스와 싸우는 전투 장소

* + 1. 절정부

사이버하트가 만들어진 곳