기능리스트

* 로비기능 (VR 공간디자인)
* 플레이어 이동기능
* 테마표시기능 (UX, UI)
* 오브젝트선택 (Ready/START) 트리거
* 인게임으로 전환기능
* 오브젝트 컨트롤기능
  + 오브젝트 좌우회전
  + 오브젝트 상하회전
  + 오브젝트 레이어표시
  + 블록제거
  + 블록Lock
  + 블록생성
* 퍼즐기능
  + 레이어별 Hint표시