

UNITY BOOTCAMP 12

2025.02.25



오늘 할 내용

- OOP를 이용한 2D 렌더링 엔진 만들기 4
- 추상 클래스
- interface
- IEnumerator

요점

- abstract class
- interface를 이용한 클래스 설계
- 반복자 만들어 보기