



유니티 부트캠프 12th

강사 : 임진혁

- 2025년 1월 20일 유니티 프로그래밍 8회차
- 유니티 시스템 프로그래밍

목차

- 유니티 이벤트
- 유니티 Action , Func
- 유니티 인터페이스



학습목표

- 유니티 이벤트 코드와 Delegate에 대해 학습합니다.





강의 요점.

- Unity Event : 유니티에서 특정 작업을 발생, 반응 하게 합니다.
- delegate : 함수에 대한 참조를 의미합니다.
- Action : 유니티에서 제공하는 대리자
- Func : 유니티에서 제공하는 대리자 2, 리턴 값을 요구한다.

오늘의 과제

1. 유니티 이벤트를 통해 플레이어가 죽었을 때의 작업을 설정해주시오.

