

# 연습문제(GUI)

1.버튼에서 마우스를 클릭하면 레이블에 선택한 내용을 표시하는 애플리케이션 프로그램이다. 빈부분에 적당한 문장을 채워보자.

```
// file name: Ex_01.java
import java.awt.*;
import java.awt.event.*;

public class Ex_01 extends Frame implements _____ {
    Label lb0, lb1, lb2, lb3, lb4, lb5, lb6, lb7;
    Button b0, b1, b2, b3, b4, b5;

    public Ex_01 {
        super("레이블/버튼 생성과 액션 이벤트 처리");
        setLayout(new FlowLayout());
        lb0 = new Label("<다음은 정보통신학부의 전공입니다>");
        lb1 = new Label("컴퓨터학:");
        lb2 = new Label("소프트웨어학:");
        lb3 = new Label("정보통신학:");
        lb4 = new Label("멀티미디어학:");
        lb5 = new Label("정보보호학:");

        b1 = new Button("컴퓨터학");
        b2 = new Button("소프트웨어학");
        b3 = new Button("정보통신학");
        b4 = new Button("멀티미디어학");
        b5 = new Button("정보보호학");
        add(lb0);
        add(lb1); add(b1);
        add(lb2); add(b2);
        add(lb3); add(b3);
        add(lb4); add(b4);
        add(lb5); add(b5);

        lb6 = new _____ ("어떤 전공을 선택했나요? ==>");
        lb6.setBackground(Color.yellow);
        lb7 = new Label("_____");
        lb6.setBackground(Color.green);
        add(lb6); add(lb7);

        b0 = new Button("종료");
        add(b0);

        setSize(600,400);
        setVisible(true);

        b1.addActionListener(this);
        b2.addActionListener(this);
        b3.addActionListener(this);
```

```

        b4.addActionListener(this);
        b5.addActionListener(this);
        b0._____ (this);
    }

    public void actionPerformed(_____) {
        if (e.getSource() == b1) {
            lb7.setText("컴퓨터학");
            lb7.setBackground(Color.yellow);
        } else if (e.getSource() == b2) {
            lb7.setText("소프트웨어학");
            lb7.setBackground(Color.yellow);
        } else if (e.getSource() == b3) {
            lb7.setText("정보통신학");
            lb7.setBackground(Color.yellow);
        } else if (e.getSource() == b4) {
            lb7.setText("멀티미디어학");
            lb7.setBackground(Color.yellow);
        } else if (e.getSource() == b5) {
            lb7.setText("정보보호학");
            lb7.setBackground(Color.yellow);
        } else if (e.getSource() == b0) {
            setVisible(false);
            dispose();
            System.exit(0);
        }
    }
}

public static void main(String[] args) {
    new Ex_01();
}
}

```

2. 버튼에 지명을 선택하면 선택 내용을 텍스트필드에 출력하는 애플리케이션 프로그램을 작성해보자.

