

## Ellenőrző kérdések

### 4. Kis dolgozat kérdései

**139. A legjobb átfutás mit optimalizál? (2 pont)**

Legjobb átfutás: minden sort minél hamarabb

Először számoljon, aztán gyorsan térjen vissza

**140. A legjobb válaszütem mit optimalizál? (2 pont)**

Legjobb válaszütem: az első sort minél hamarabb

Számítás közben már térjen vissza (ha lehetséges)

**141. Adjuk meg a ROWID szerkezetét, és egy példát is rá Oracle esetében! (2 pont)**

<Blok>.<Sor>.<Fájl>

Pl.: 00000006.0000.000X

**142. Mi az "Explain plan for <SQL-utasítás>" utasítás hatása? (2 pont)**

Elmenti a tervet (sorforrások + műveletek) Plan\_Table-be

**143. Jellemezzük a SELECT \* FROM emp WHERE rowid= '00004F2A.00A2.000C' utasítást! (4 pont)**

- Egy sor megkeresése
- Azonnal a blokkra megy és kiszűri a sort
- A leggyorsabb módszer egy sor kinyerésére
  - o Ha tudjuk a rowid-t

**144. Mit jelent a konzisztens állapot és mit jelent a konzisztens adatbázis? (2 pont)**

Konzisztens állapot: kielégíti az összes feltételt (megszorítást)

Konzisztens adatbázis: konzisztens állapotú adatbázis

**145. Mit hívunk tranzakciónak és mi jellemző rá? (4 pont)**

Tranzakció: Konzisztenciát megtartó adatkezelő műveletek sorozata

Ezek után mindig feltesszük:

Ha T tranzakció konzisztens állapotból indul + T tranzakció csak egyedül futna le

=> T konzisztens állapotban hagyja az adatbázis

**146. Mit jelent a tranzakció atomossági tulajdonsága? (2 pont)**

A tranzakció „mindent vagy semmit” jellegű végrehajtása (vagy teljesen végrehajtjuk, vagy egyáltalán nem hajtjuk végre).

**147. Mit jelent a tranzakció konzisztencia tulajdonsága? (2 pont)**

Az a feltétel, hogy a tranzakció megőrizze az adatbázis konzisztenciáját, azaz a tranzakció végrehajtása után is teljesüljenek az adatbázisban előírt konzisztenciamegszorítások (integritási megszorítások), azaz az adatalemekre és a közöttük lévő kapcsolatokra vonatkozó elvárások.

**148. Mit jelent a tranzakció elkülönítési tulajdonsága? (2 pont)**

Az a tény, hogy minden tranzakciónak látszólag úgy kell lefutnia, mintha ez alatt az idő alatt semmilyen másik tranzakciót sem hajtánánk végre.

**149. Mit jelent a tranzakció tartóssági tulajdonsága? (2 pont)**

Az a feltétel, hogy ha egyszer egy tranzakció befejeződött, akkor már soha többé nem veszhet el a tranzakciónak az adatbázison kifejtett hatása.

**150. A tranzakciófeldolgozónak milyen három feladata van? (3 pont)**

A tranzakciófeldolgozó a következő 3 feladatot hajtja végre:

- naplózás
- konkurenciavezérlés
- holtponthoz fordulás

**151. A tranzakciók melyik tulajdonságát biztosítja a naplózás? (1 pont)**

Annak érdekében, hogy a tartósságot biztosítani lehessen, az adatbázis minden változását külön feljegyezzük (naplózzuk) lemezen.

**152. A tranzakciók melyik tulajdonságát biztosítja a konkurenciakezelés? (1 pont)**

Ezek az eljárásmodok biztosítják azt, hogy teljesen mindegy, mikor történik a rendszerhiba vagy a rendszer összeomlása, a helyreállítás-kezelő meg fogja tudni vizsgálni a változások naplóját, és ez alapján vissza tudja állítani az adatbázist valamilyen konzisztens állapotába.

**153. Mi az ütemező feladata? (2 pont)**

Az ütemező (konkurenciavezérlés-kezelő) feladata, hogy meghatározza az összetett tranzakciók résztvevőit egy olyan sorrendjét, amely biztosítja azt, hogy ha ebben a sorrendben hajtjuk végre a tranzakciók elemi tevékenységeit, akkor az összehatás megegyezik azzal, mintha a tranzakciókat tulajdonképpen egyenként és egységes egészként hajtottuk volna végre.

**154. Mitől sérülhet a konzisztencia? (4 pont)**

- Tranzakcióhiba
- Adatbázis-kezelési hiba
- Hardverhiba
- Adatmegosztásból származó hiba

**155. A belső társérülés elleni védekezés milyen két lépésből áll? (4 pont)**

1. Felkészülés a hibára: naplózás
2. Hiba után helyreállítás: a napló segítségével egy konzisztens állapot helyreállítása

**156. Mit hívunk adatbáziselemnek? (2 pont)**

Az adatbáziselem (database element) a fizikai adatbázisban tárolt adatok egyfajta funkcionális egysége, amelynek értékét tranzakciókkal lehet elérni (kiolvasni) vagy módosítani (kiírni).

**157. A tranzakció és az adatbázis kölcsönhatásának milyen három fontos helyszíne van? (3 pont)**

1. az adatbázis elemeit tartalmazó lemezblokkok területe; (D)
2. a pufferkezelő által használt virtuális vagy valós memóriaterület; (M)
3. a tranzakció memóriaterülete. (M)

**158. Mit jelent az INPUT(X) művelet? (2 pont)**

Az X adatbáziselemet tartalmazó lemezblokk másolása a memóriapufferbe.

**159. Mit jelent a READ(X,t) művelet? (4 pont)**

Az X adatbáziselem bemásolása a tranzakció t lokális változójaiba. Részletesebben: ha az X adatbáziselemet tartalmazó blokk nincs a memóriapufferben, akkor előbb végrehajtódik INPUT(X). Ezután kapja meg a t lokális változó X értékét.

**160. Mit jelent a Write(X,t) művelet? (4 pont)**

A t lokális változó tartalma az X adatbáziselem memóriapufferbeli tartalmába másolódik. Részletesebben: ha az X adatbáziselemet tartalmazó blokk nincs a memóriapufferben, akkor előbb végrehajtódik INPUT(X). Ezután másolódik át a t lokális változó értéke a pufferbeli X-be.

**161. Mit jelent a Output(X) művelet? (2 pont)**

Az X adatbáziselemet tartalmazó puffer kimásolása lemezre.

**162. Adjuk meg az Undo naplózás U1 és U2 szabályát! (4 pont)**

U1. Ha a T tranzakció módosítja az X adatbáziselemet, akkor a (T, X, régi érték) naplóbejegyzést azelőtt kell a lemezre írni, mielőtt az X új értékét a lemezre írná a rendszer.

U2. Ha a tranzakció hibamentesen befejeződött, akkor a COMMIT naplóbejegyzést csak azután szabad a lemezre írni, ha a tranzakció által módosított összes adatbáziselem már a lemezre íródott, de ezután rögtön.

**163. Adjunk meg egy példát Undo naplózás esetén a lemezre írás sorrendjére! (6 pont)**

<u>Lépés</u>	<u>Tevékenység</u>	<u>t</u>	<u>M-A</u>	<u>M-B</u>	<u>D-A</u>	<u>D-B</u>	<u>Napló</u>
1)							<T, START>
2)	READ (A, t)	8	8		8	8	
3)	t := t*2	16	8		8	8	
4)	WRITE (A, t)	16	16		8	8	<T, A, 8>
5)	READ (B, t)	8	16	8	8	8	
6)	t := t*2	16	16	8	8	8	
7)	WRITE (B, t)	16	16	16	8	8	<T, B, 8>
8)	FLUSH LOG						
9)	OUTPUT (A)	16	16	16	16	8	
10)	OUTPUT (B)	16	16	16	16	16	
11)							<T, COMMIT>
12)	FLUSH LOG						

**163. Adjunk meg Undo naplózás esetén a helyreállítás algoritmusát! (8 pont)**

- (1) Let  $S$  = set of transactions with  
 <T<sub>i</sub>, start> in log, but no  
 <T<sub>i</sub>, commit> (or <T<sub>i</sub>, abort>) record in log
- (2) For each <T<sub>i</sub>, X, v> in log,  
 in reverse order (latest → earliest) do:
  - if T<sub>i</sub> ∈ S then {
    - write (X, v)
    - output (X)
- (3) For each T<sub>i</sub> ∈ S do
  - write <T<sub>i</sub>, abort> to log
- (4) Flush log