Ellenőrző kérdések

1. Kis dolgozat kérdései

1. Mit hívunk statikus, mit dinamikus adatbázisnak? (1 pont)

Egy statikus adatbázis esetében ritkábban fordulnak elő módosítások, a lekérdezések gyorsasága fontosabb. Dinamikus adatbázis esetén gyakran hajtunk végre módosítást, lekérdezést ritkán végzünk.

2. Fogalmazzunk meg 3 célt, amire az indexelés kiválasztásánál figyelni kell! (1 pont)

Gyors lekérdezés, gyors adatmódosítás, minél kisebb tárolási terület.

3. Mit tételezünk fel, mivel arányos a beolvasás, kiírás költsége? (1 pont)

A beolvasás és kiírás költsége arányos a háttértároló és a memória között mozgatott blokkok számával.

4. Adjuk meg az alábbi paraméterek jelentését! I, b, B, T, bf, M, I(A) (7 pont)

A paramétereket az indexelés költségének méréséhez vezettük be:

I – rekordméret

b – blokkméret (bájtokban)

B - a fájl mérete blokkokban (B = [T/bf])

T – (tuple) rekordok száma

bf – blokkolási faktor (mennyi rekord fér el egy blokkban: bf = $\lfloor b/l \rfloor$ (alsó egészrész))

M – memória mérete blokkokban

I(A) – képméret, az A oszlopban szereplő különböző értékek száma:

$$I(A) = \left| \prod_{A} (R) \right|$$

5. Adjuk meg RxS méretét blokkokban kifejezve! (2 pont)

$$B(R \times S) = (T(R) * T(S)) * \frac{I(R) + I(S)}{b} =$$

$$= \left(T(S) * T(R) * \frac{I(R)}{b}\right) + \left(T(R) * T(S) * \frac{I(S)}{B}\right) =$$

$$= T(S) * B(R) + T(R) * B(S).$$

6. Mit jelent az egyenletességi feltétel? (1 pont)

Fel szoktuk tenni, hogy az A=A feltételnek eleget tevő rekordokból nagyjából egyforma számú rekord szerepel. Ezt nevezzük egyenletességi feltételnek.

7. Mekkora adategységet olvas az író-olvasó fej? (1 pont)

Az író-olvasó fej nagyobb adategységeket (blokkokat) olvas be.

8. Mitől függhet a blokkméret? (1 pont)

A blokkméret függhet az operációs rendszertől, hardvertől, adatbázis-kezelőtől.

9. Egyenletességi feltétel esetén hány blokkból áll a σ_{A=a}(R) lekérdezés eredménye? (1 pont)

$$B(\sigma_{A=a}(R)) = B(R)/I(A)$$

10. Soroljunk fel legalább 7 különböző fájlszervezési módszert? (7 pont)

- kupac (heap)
- hasító index (hash)
- rendezett állomány
- elsődleges index (ritka index)
- másodlagos index (sűrű index)
- többszintű index
- B⁺-fa, B*-fa

11. Kupac szervezés esetén mennyi a keresés költsége legrosszabb esetben? (1 pont)

Kupac szervezés esetén legrosszabb esetben a keresési költsége B (tárméret).

12. Kupac szervezés esetén mennyi a beszúrás költsége? (1 pont)

- utolsó blokkba tesszük a rekordot, 1 olvasás + 1 írás
- módosítás: 1 keresés + 1 írás
- törlés: 1 keresés + 1 írás

13. Mit mond meg a h(x) hasító függvény értéke? (1 pont)

A h(x) hasító függvény értéke megmondja, melyik kosárba tartozik a rekord, ha x volt az indexmező értéke a rekordban.

14. Mikor jó egy hasító függvény és ilyenkor milyen hosszúak a blokkláncok? (2 pont)

Egy hasító függvény akkor jó, ha nagyjából egyforma hosszú blokkláncok keletkeznek, azaz egyenletesen sorolja be a rekordokat. Jó hasító függvény esetén a blokklánc B/K blokkból áll.

15. Mennyi a $\sigma_{A=a}(R)$ lekérdezés keresési költsége jó hasító index esetén? (1 pont)

Legrosszabb esetben B/K.

16. Ha túl nagynak választjuk a K-t hasításkor, akkor ez milyen problémát okozhat? (1 pont)

Nagy K esetén sok olyan blokklánc lehet, amely egy blokkból fog állni és a blokkban is csak 1 rekord lesz. Ekkor a keresési idő: 1 blokkbeolvasás, de B helyett T számú blokkban tároljuk az adatokat.

17. Milyen keresésre nem jó a hasító indexelés? (1 pont)

Intervallumos (a < A < b) típusú keresésre nem jó.

18. Mit jelent a dinamikus hasító indexelés és milyen két fajtáját ismerjük? (3 pont)

Olyan hasító indexelés, ahol előre nem rögzítjük a kosarak számát, a kosarak száma beszúráskor, törléskor változhat. Két fajtája van: kiterjeszthető és lineáris.

19. Kiterjeszthető hasítás esetén a h(K) érték alapján melyik kosárba kerül a rekord? (2 pont)

A h(K) k hosszú kódnak vegyük az i hosszú elejét, és azt kosarat, amelynek kódja a h(K) kezdő szelete. Ha van hely a kosárban, tegyük bele a rekordot, ha nincs, akkor nyissunk egy új kosarat, és a következő bit alapján osszuk ketté a telített kosár rekordjait. Ha ez a bit mindegyikre megegyezik, akkor a következő bitet vesszük a szétosztáshoz, és így tovább.

20. Milyen probléma keletkezhet kiterjeszthető hasító index esetén és mi rá a megoldás? (2 pont)

Ha az új sorok hasító értékének eleje sok bitben megegyezik, akkor hosszú ágak keletkeznek, nem lesz kiegyensúlyozva a fa. Tegyük teljessé a bináris gráfot. A gráfot egy tömbbel ábrázoljuk. Ekkor minden kosár azonos szinten lesz, de közös blokkjai is lehetnek a kosaraknak. Túlcsordulás esetén a kosarak száma duplázódik.

21. Lineáris hasító index esetén mikor nyitunk meg új kosarat? (1 pont)

Akkor nyitunk új kosarat, ha egy előre megadott értéket elér a kosarakra jutó átlagos rekordszám.

22. Lineáris hasító index esetén a h(K) érték alapján melyik kosárba kerül a rekord? (2 pont)

Ha n kosarunk van, akkor a hasító függvény értékének utolsó log(n) bitjével megegyező sorszámú kosárba tesszük, feltéve, ha van benne hely. Ha nincs, akkor hozzáláncolunk egy új blokkot és abba tesszük. Ha nincs megfelelő sorszámú kosár, akkor abba a sorszámú kosárba tesszük, amely csak az első bitjében különbözik a keresett sorszámtól.

23. Rendezett állomány esetén adjuk meg a bináris (logaritmikus) keresés lépéseit! (4 pont)

- beolvassuk a középső blokkot
- ha nincs benne az A=a értékű rekord, eldöntjük, hogy a blokklánc második felében, vagy az első felében szerepelhet-e egyáltalán
- beolvassuk a felezett blokklánc középső blokkját
- addig folytatjuk, amíg megtaláljuk a rekordot, vagy a vizsgálandó maradék blokklánc már csak 1 blokkból áll.

24. Mennyi a keresési költség rendezett mező esetében? (1 pont)

 $log_2(B)$

25. Mennyi a keresési költség rendezett mező esetében, ha gyűjtő blokkokat is használunk? (1 pont)

Ha G a gyűjtő mérete, akkor az összköltség: $log_2(B - G) + G$.

26. Mennyi a keresési költség rendezett mező esetében, ha minden blokkot félig üresen hagyunk? (1 pont)

 $\log_2(2 * B) = 1 + \log_2(B)$

27. Milyen mindig az indexrekord szerkezete? (1 pont)

Az indexrekord szerkezete (a,p), ahol a egy érték az indexelt oszlopban, p egy blokkmutató, arra a blokkra mutat, amelyben az A=a értékű rekordot találjuk.

28. Adjuk meg az elsődleges index 5 jellemzőjét! (5 pont)

- főfájl is rendezett
- csak 1 elsődleges indexet lehet megadni
- elég a főfájl minden blokkjának legkisebb rekordjához készíteni indexrekordot
- indexrekordok száma: T(I) = B (ritka index)
- indexrekordokból sokkal több fér egy blokkba, mint a főfájl rekordjaiból. bf(I) >> bf, azaz az indexfájl sokkal kisebb rendezett fájl mint a főfájl: B(I) = B / bf(I) << B = T / bf.

29. Mit hívunk fedőértéknek? (1 pont)

Az indexfájlban nem szerepel minden érték, ezért csak fedő értéket kereshetünk, a legnagyobb olyan indexértéket, amely a keresett értéknél kisebb vagy egyenlő

30. Mennyi a keresési költség elsődleges index esetén? (1 pont)

$$1 + \log_2(B(I))$$

31. Adjuk meg a másodlagos index 5 jellemzőjét! (5 pont)

- főfájl rendezetlen (az indexfájl mindig rendezett)
- több másodlagos indexet is meg lehet adni
- a főfájl minden rekordjához kell készíteni indexrekordot
- indexrekordok száma: T(I) = T (sűrű index)
- indexrekordból sokkal több fér egy blokkba, mint a főfájl rekordjaiból: bf(I) >> bf, azaz az indexfájl sokkal kisebb rendezett fájl mint a főfájl: B(I) = T / bf(I) << B = T / bf.

32. Hogyan keresünk a másodlagos indexben és mennyi a keresés költsége? (5 pont)

- az indexben keresés az index rendezettsége miatt bináris kereséssel történik: $\log_2(B(I))$
- a talált indexrekordban szereplő blokkmutatónak megfelelő blokkot még be kell olvasni
- $-1 + \log_2(B(I)) \ll \log_2(B)$ (rendezett eset)
- az elsődleges indexnél rosszabb a keresési idő, mert több az indexrekord.

33. Mit hívunk klaszterszervezésű táblának? (1 pont)

Egy tábla esetén egy A oszlopra az azonos A-értékű sorok fizikailag egymás után blokkokban helyezkednek el.

34. Mit hívunk klaszterindexnek? (1 pont)

Klaszterszervezésű fájl esetén index az A oszlopra.

35. Mikor mondjuk, hogy 2 tábla klaszterszervezésű? (1 pont)

Ha a közös oszlopokon egyező sorok egy blokkban, vagy fizikailag egymás utáni blokkban helyezkednek el.