

|  |
| --- |
| **La méthode Merise** |
| TP du tiercé |
| Créer une base de données depuis un texte brut. |
|  |





Table des matières

[Mise en valeur des données 2](#_Toc47992773)

[Premier passage : 2](#_Toc47992774)

[Second passage : 2](#_Toc47992775)

[Ressources : 2](#_Toc47992776)

[Analyse : L’interview 3](#_Toc47992777)

[Règles de gestion 4](#_Toc47992778)

[Dictionnaire de données 5](#_Toc47992779)

[Dépendances fonctionnelles simples 6](#_Toc47992780)

# Mise en valeur des données

## Premier passage :

Un parieur assidu des champs de courses et des bases de données, voudrait mémoriser, dans une base de données relationnelle, les courses de chevaux, les paris qu'il a faits et les résultats.

Plus précisément, il veut enregistrer les informations suivantes pour chaque course :

* Le nom et la date (ex : Prix d'Amérique, 21-07-92)
* Le numéro, le nom des chevaux partants
* Ses paris, avec pour chacun :
  + Le type de pari (couplé, tiercé, quarté, quinté...).
    - Couplé = Pari sur 2 chevaux (1er et 2nd)
    - Tiercé = Pari sur 3 chevaux (1er, 2ème et 3ème)
    - Etc…
  + La somme jouée et les numéros de chevaux dans l'ordre du pari.

Une fois la course jouée, on enregistre aussi :

* Le résultat : l'ordre d'arrivée des chevaux.
* Le gain total du parieur pour la course (couplé = somme jouée x 2, tiercé = somme jouée \* 3, etc…).

Les noms de chevaux sont uniques et les noms de courses sont uniques (à un instant donné).

## Second passage :

Un parieur assidu des champs de courses et des bases de données, voudrait mémoriser, dans une base de données relationnelle, les courses de chevaux, les paris qu'il a faits et les résultats.

Plus précisément, il veut enregistrer les informations suivantes pour chaque course :

* Le nom et la date (ex : Prix d'Amérique, 21-07-92)
* Le numéro, le nom des chevaux partants
* Ses paris, avec pour chacun :
  + Le type de pari (couplé, tiercé, quarté, quinté...).
    - Couplé = Pari sur 2 chevaux (1er et 2nd)
    - Tiercé = Pari sur 3 chevaux (1er, 2ème et 3ème)
    - Etc…
  + La somme jouée et les numéros de chevaux dans l'ordre du pari.

Une fois la course jouée, on enregistre aussi :

* Le résultat : l'ordre d'arrivée des chevaux.
* Le gain total du parieur pour la course (couplé = somme jouée x 2, tiercé = somme jouée \* 3, etc…).

Les noms de chevaux sont uniques et les noms de courses sont uniques (à un instant donné).

# Analyse : L’interview

### Combien de chevaux participent aux courses ?

16

### Un cheval peut-il participer à plusieurs courses à la suite ?

Oui

### Pariez-vous pour chaque course ?

Non

### Faites-vous un ou plusieurs paris par course ?

1 seul

### Le numéro du cheval change-t-il au fil des courses ?

Oui (1 numéro par cheval par course)

# Règles de gestion

# Dictionnaire de données

# Dépendances fonctionnelles simples