

|  |
| --- |
| **La méthode Merise** |
| TP du tiercé |
| Créer une base de données depuis un texte brut. |
|  |





Table des matières

[Mise en valeur des données 2](#_Toc50109896)

[Premier passage : 2](#_Toc50109897)

[Second passage : 2](#_Toc50109898)

[Analyse : L’interview 3](#_Toc50109899)

[Combien de chevaux participent aux courses ? 3](#_Toc50109900)

[Un cheval peut-il participer à plusieurs courses à la suite ? 3](#_Toc50109901)

[Pariez-vous pour chaque course ? 3](#_Toc50109902)

[Faites-vous un ou plusieurs paris par course ? 3](#_Toc50109903)

[Le numéro du cheval change-t-il au fil des courses ? 3](#_Toc50109904)

[Règles de gestion 4](#_Toc50109905)

[Dictionnaire de données 5](#_Toc50109906)

[Dépendances fonctionnelles simples 6](#_Toc50109907)

[Modèle conceptuel de données 7](#_Toc50109908)

[Modèle logique de données 8](#_Toc50109909)

# Mise en valeur des données

## Premier passage :

Un parieur assidu des champs de courses et des bases de données, voudrait mémoriser, dans une base de données relationnelle, les courses de chevaux, les paris qu'il a faits et les résultats.

Plus précisément, il veut enregistrer les informations suivantes pour chaque course :

* Le nom et la date (ex : Prix d'Amérique, 21-07-92)
* Le numéro, le nom des chevaux partants
* Ses paris, avec pour chacun :
  + Le type de pari (couplé, tiercé, quarté, quinté...).
    - Couplé = Pari sur 2 chevaux (1er et 2nd)
    - Tiercé = Pari sur 3 chevaux (1er, 2ème et 3ème)
    - Etc…
  + La somme jouée et les numéros de chevaux dans l'ordre du pari.

Une fois la course jouée, on enregistre aussi :

* Le résultat : l'ordre d'arrivée des chevaux.
* Le gain total du parieur pour la course (couplé = somme jouée x 2, tiercé = somme jouée \* 3, etc…).

Les noms de chevaux sont uniques et les noms de courses sont uniques (à un instant donné).

## Second passage :

Un parieur assidu des champs de courses et des bases de données, voudrait mémoriser, dans une base de données relationnelle, les courses de chevaux, les paris qu'il a faits et les résultats.

Plus précisément, il veut enregistrer les informations suivantes pour chaque course :

* Le nom et la date (ex : Prix d'Amérique, 21-07-92)
* Le numéro, le nom des chevaux partants
* Ses paris, avec pour chacun :
  + Le type de pari (couplé, tiercé, quarté, quinté...).
    - Couplé = Pari sur 2 chevaux (1er et 2nd)
    - Tiercé = Pari sur 3 chevaux (1er, 2ème et 3ème)
    - Etc…
  + La somme jouée et les numéros de chevaux dans l'ordre du pari.

Une fois la course jouée, on enregistre aussi :

* Le résultat : l'ordre d'arrivée des chevaux.
* Le gain total du parieur pour la course (couplé = somme jouée x 2, tiercé = somme jouée \* 3, etc…).

Les noms de chevaux sont uniques et les noms de courses sont uniques (à un instant donné).

# Analyse : L’interview

### Combien de chevaux participent aux courses ?

16

### Un cheval peut-il participer à plusieurs courses à la suite ?

Oui

### Pariez-vous pour chaque course ?

Non

### Faites-vous un ou plusieurs paris par course ?

1 seul

### Le numéro du cheval change-t-il au fil des courses ?

Oui (1 numéro par cheval par course)

# Règles de gestion

Un type de pari constitue 1 a plusieurs paris (1,n)

Un pari est constitué d’un seul type de pari (1,1)

Un pari mise sur 1 seule course (1,1)

Une course peut être misée sur un pari (0,1)

Un pari mise sur 1 ou plusieurs chevaux (1,n)

Un cheval peut être misé sur un ou plusieurs paris (0,n)

Un cheval peut courir 1 a plusieurs courses (0,n)

Une course est courue par 1 ou plusieurs chevaux (1,n)

Un cheval peut être classé sur une ou plusieurs courses (0,n)

Une course classe un ou plusieurs chevaux (1,n)

# Dictionnaire de données

|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **Mnémonique** | **Description** | **Type** | **Length** | **Contraintes** | |
| race\_name | Nom de la course | AN | 50 | Identifiant | |
| race\_date | Date de la course | DATETIME | - | Identifiant | yy/mm/dd hh:mm |
| horse\_name | Nom du cheval | A | 50 | Identifiant | |
| bet\_id | Identifiant du pari | N | 10 | Identifiant | Auto-incrémenté |
| bet\_amount | Montant parié | N | 10 | Obligatoire | |
| bet\_type\_name | Type de pari | A | 20 | Identifiant | |
| bet\_type\_value | Cote du pari | N | 3 | Obligatoire | |
| bet\_horse\_number | Cheval utilisé sur le pari | N | 3 | Obligatoire | |
| race\_horse\_number | Numéro du cheval sur la course | N | 3 | Obligatoire | |
| race\_horse\_rank | Classement du cheval sur la course | N | 3 | Facultatif | |

# Dépendances fonctionnelles simples

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| race\_name | → | race\_date |
| race\_date | → | race\_name |
| bet\_id | → | bet\_amount |
| bet\_type\_name | → | bet\_type\_value |

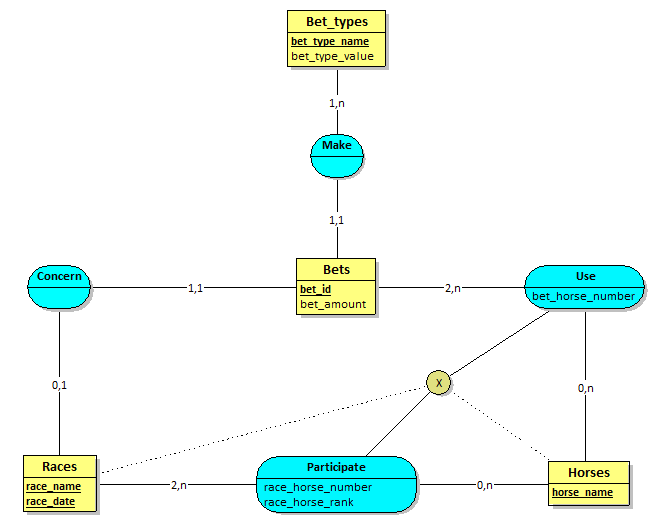
race\_name → race\_date

race\_date → race\_name

bet\_id → bet\_amount

bet\_type\_name → bet\_type\_value

# Modèle conceptuel de données



# Modèle logique de données

**Races = (**

**race\_name *VARCHAR(50)*,**

**race\_date *DATETIME***

**);**

**Horses = (**

**horse\_name *VARCHAR(50)***

**);**

**Bet\_types = (**

**bet\_type\_name *VARCHAR(20)***,

bet\_type\_value ***BYTE***

**);**

**Bets = (**

**bet\_id *INT***,

bet\_amount ***INT****,*

***#(race\_name, race\_date)****,*

*#bet\_type\_name*

**);**

**Participate = (**

***#(race\_name, race\_date),***

***#horse\_name***,

race\_horse\_number ***BYTE***,

race\_horse\_rank *BYTE*

**);**

**Use = (**

***#bet\_id,***

***#horse\_name***,

bet\_horse\_number ***BYTE***

**);**