



BOUDIER Aurélien & JEANNIARD Jonathan

Cahier des charges

Réalisation d'un site web pour un restaurant

CDA - 04 Mai 2020 au 24 Septembre 2021

1. PRESENTATION DU PROJET	3
1.1 UNE SOLUTION CLE EN MAIN	3
1.2 DESCRIPTION DU PROJET	3
1.3 ORGANISATION DU PROJET	3
1.3.1 Un versionning du projet.....	3
1.3.2 Organisation de travail.....	3
1.3.3 Organisation du temps de travail.....	4
1.4 VERSION 0.....	4
1.4.1 Site responsive	4
1.4.2 Une page d'accueil classique	4
1.4.3 Génération dynamique de la carte.....	4
1.4.3.1. COTE CLIENT	4
1.4.3.2. COTE ADMINISTRATEUR	4
1.4.4 Blog	4
1.4.5 Page de réservation de table	4
1.4.6 Page de commande en ligne	4
1.4.7 Formulaire de contact	5
1.4.8 Page de connexion	5
1.4.8.1. CLIENT NON INSCRIT	5
1.4.8.2. CLIENT INSCRIT.....	5
1.4.8.3. ADMINISTRATEUR.....	5
1.4.8.4. MOT DE PASSE	5
1.4.9 Pages de mentions légales et de RGPD	5
1.5 VERSION 1	5
1.5.1 Réservation des tables.....	5
1.5.2 Page de contact	6
1.5.3 Page de connexion	6
1.5.4 Page de gestion administrateur	6
1.5.4.1. ACCEPTATION AUTOMATIQUE	6
1.5.4.2. REFUS DE RESERVATION	6
1.6 VERSION 2.....	6
1.6.1 Page de connexion	6
1.6.2 Commande en livraison ou à emporter.....	6
1.7 VERSION 3.....	6
2. LES ASPECTS TECHNIQUES	7

3. FONCTIONNALITES ET UTILISATIONS	8
3.1 RESUME DES FONCTIONNALITES	8
3.1.1 Home	8
3.1.2 Inscription	8
3.1.3 Connexion	8
3.1.4 Mot de passe oublié (formulaire)	8
3.1.5 Blog	8
3.1.6 Poster article (formulaire)	8
3.1.7 Modifier article (formulaire)	8
3.1.8 La carte	9
3.1.9 Contact (formulaire)	9
3.1.10 Les commandes	9
3.1.11 Valider la commande	9
3.1.12 Page profil	9
3.1.13 Interface administrateur	9
3.2 USER STORIES	10
3.2.1 En tant que visiteur	10
3.2.2 En tant qu'utilisateur inscrit	10
3.2.3 En tant que responsable	11
3.2.4 En tant que root	11

1. PRESENTATION DU PROJET

1.1 UNE SOLUTION CLE EN MAIN

L'objectif de ce projet est de fournir une solution clé en main à des clients qui souhaiteraient proposer un service online de réservation, et de livraison pour leur restaurant.

Dans un second projet, nous proposeront une application mobile, qui reprendra les mêmes fonctionnalités que celles du site web.

Enfin, pour clôturer le tout, une application mobile sera également proposée à plus long terme pour la gestion des tables et des prises de commande dans le restaurant.

1.2 DESCRIPTION DU PROJET

En cette période de COVID-19, beaucoup de nos habitudes de vie ont été chamboulées. Les consommateurs souhaitent pour certains rester chez eux mais désirent tout même être en mesure de consommer de bons plats préparés par les restaurateurs locaux.

Notre solution permettra aux restaurateurs de proposer plusieurs services :

- Un service de commande/livraison
- Un service de réservation
- Un blog

1.3 ORGANISATION DU PROJET

1.3.1 Un versionning du projet

Nous diviserons les niveaux de difficulté de réalisation en 4 parties :

- Une version 0 : Fonctionnalités basiques et certaines fonctionnalités non-implémentées
- Une version 1 : Implémentations des fonctionnalités manquantes
- Une version 2 : Implémentation de fonctionnalités optionnelles
- Une version 3 : Finalisation de la version web du projet

1.3.2 Organisation de travail

Nous travaillerons à deux sur le projet. Nous aurons des sessions de travail personnel pour les tâches simples et des sessions communes pour les tâches complexes qui nécessitent de travailler en duo.

Nous planifierons des meetings quotidiens pour discuter de l'avancée du projet avec Mickaël DEVOLDERE.

Un push quotidien sera fait sur le dépôt : <https://github.com/kyweez/CDA-08-SIDE-PROJECT>

Ce dépôt possèdera une branche **develop** et une branche master protégée ! Nous utiliserons git flow avec la création de nouvelles branches pour chaque **features**.

1.3.3 Organisation du temps de travail

Nous ne donnons pas de deadline pour le projet, nous tenterons d'avancer au plus vite tout en choisissant de travailler de la manière la plus adaptée à un contexte professionnel. Nous prendrons le temps d'apprendre à utiliser les nouvelles technos sur lesquelles nous travaillerons, et nous essayerons de faire un projet qui soit le plus adaptatif possible.

Nous essayerons de travailler quotidiennement dessus jusqu'à ce que ce soit fini.

1.4 VERSION 0

1.4.1 Site responsive

Tout le site sera responsive. Peu importe la taille du support d'utilisation, l'affichage s'adaptera correctement à l'écran.

1.4.2 Une page d'accueil classique

Le site disposera d'une page d'accueil classique depuis laquelle la majorité des onglets et des fonctionnalités seront accessibles.

1.4.3 Génération dynamique de la carte

1.4.3.1. COTE CLIENT

Les clients auront l'accès à un onglet carte du restaurant pour voir les plats et les bouteilles de vin disponibles. Cette carte sera générée dynamiquement en fonction de la disponibilité des produits.

1.4.3.2. COTE ADMINISTRATEUR

Un ou plusieurs administrateurs auront un accès à un panneau de gestion de la carte. Depuis ce panneau, il sera possible d'activer ou désactiver un produit, d'en ajouter un dans la base de données, de le trier en fonction du type de plats/produits et d'en modifier le prix. Il sera également possible de gérer la quantité disponible.

1.4.4 Blog

Le chef du restaurant aime présenter les coulisses de son métier, parler des fournisseurs, mettre en valeur les produits et donner quelques recettes. Un onglet blog sera donc disponible.

1.4.5 Page de réservation de table

La partie frontend de réservation sera implémentée. La partie backend de cette fonctionnalité se trouvera dans un bonus.

1.4.6 Page de commande en ligne

La partie frontend de la commande en ligne sera implémentée. Le backend de cette fonctionnalité se trouve dans un bonus.

En revanche les quantités et les articles disponibles seront les bons. Nous ne pourrons simplement pas valider la commande, ni payer.

1.4.7 Formulaire de contact

Un onglet contact sera disponible. Il permettra de prendre contact avec le restaurant par le biais d'un formulaire de contact.

1.4.8 Page de connexion

Une page de connexion sera disponible. Il y aura plusieurs cas possibles.

1.4.8.1. CLIENT NON INSCRIT

Si un client veut se connecter sans avoir de compte, il devra s'inscrire. Un certain nombre de renseignements lui seront demandés. Si ces derniers sont valides, le compte sera créé.

1.4.8.2. CLIENT INSCRIT

Un client inscrit pourra se connecter afin d'être identifié sur le site. Ça lui permettra d'avoir accès à des fonctionnalités qui ne sont pas nécessairement dans la MVP.

1.4.8.3. ADMINISTRATEUR

Certains comptes seront réservés pour les administrateurs. Ils auront accès à des fonctionnalités supplémentaires pour la gestion du restaurant et la gestion des comptes utilisateurs.

1.4.8.4. MOT DE PASSE

Une demande de réinitialisation du mot de passe sera possible.

1.4.9 Pages de mentions légales et de RGPD

Une page de politique de traitement des données et des mentions légales seront disponibles. Certaines contraintes liées à la RGPD seront implémentées, notamment la demande de suppression de compte et des données personnelles. Certaines données seront en revanche conservées, comme prévu par la loi pour un temps défini.

1.5 VERSION 1

1.5.1 Réservation des tables

Dans les bonus conseillés, nous réaliserons la fonctionnalité de réservation de tables. Des créneaux horaires seront disponibles et le client pourra en sélectionner un et préciser le nombre de places souhaitées. Seuls les créneaux disponibles (en fonction du nombre de couverts souhaités) seront affichés.

Un client non-connecté pourra commencer la réservation en ligne. Au moment de valider la réservation il sera invité déjà se connecter.

S'il n'a pas de compte, il devra en créer un. Les informations de réservation seront conservées et retirées de la disponibilité jusqu'à validation du compte et de la réservation.

Si cette dernière échoue, les créneaux et les places disponibles seront de nouveau disponibles.

1.5.2 Page de contact

Dans les bonus conseillés, la page de contact donnera également des les informations de contact du restaurant, mais aussi une carte sera disponible (Google Map ou autre...)

1.5.3 Page de connexion

Dans les bonus conseillés, les clients pourront se connecter et/ou s'inscrire sur le site par le biais d'un compte Google, via une API extérieure.

1.5.4 Page de gestion administrateur

Dans les bonus conseillés, l'administrateur pourra gérer les réservations. Il pourra les accepter, ou les refuser.

1.5.4.1. ACCEPTATION AUTOMATIQUE

Une fonctionnalité permettra d'accepter automatiquement toutes les réservations sur une période donnée.

1.5.4.2. REFUS DE RESERVATION

En cas de refus, le client ne pourra plus réserver sur le même créneau, qui sera libéré pour les autres clients. Un mail sera envoyé au client avec un motif de refus de la réservation. Des créneaux lui seront proposés (avec un deadline de réponse). Ces créneaux seront provisoirement retirés de la base de données.

1.6 VERSION 2

1.6.1 Page de connexion

Dans les bonus difficiles, le client pourra se connecter non seulement par son compte Google, mais aussi par le biais de son compte Facebook ou Instagram.

1.6.2 Commande en livraison ou à emporter

Dans les bonus difficiles, le client pourra commander pour se faire livrer ou pour venir chercher sa commande. Il pourra payer uniquement en CB par un système de paiement.

1.7 VERSION 3

Dans les bonus extrêmes, la gestion des commandes pourra se faire en ligne. Il s'agira de

2. LES ASPECTS TECHNIQUES

- Le site sera développé sur la base d'une API REST.
- Le frontend sera géré par le Framework Angular
- Les routes seront gérées uniquement côté backend avec Express.
- L'authentification d'un utilisateur sera via un token au format Json (jwt).
- L'architecture s'appuiera sur le modèle MVVM.
- La gestion des modules Node se fera via NPM.
- Les derniers jours du projet seront dédiés à la mise en production

3. FONCTIONNALITES ET UTILISATIONS

3.1 RESUME DES FONCTIONNALITES

3.1.1 Home

Page d'accueil sur laquelle l'utilisateur tombe en accédant au site via l'url.

3.1.2 Inscription

- Valider les champs du formulaire (email, password, etc..)
- Vérifier que l'utilisateur n'existe pas dans la base de données
- Chiffrer le mot de passe
- Enregistrer l'utilisateur dans la base de données
- Rediriger vers home en demandant les identifiants de connexion

3.1.3 Connexion

- Valider les champs du formulaire (email, password)
- Vérifier que l'utilisateur existe dans la base de données
- Faire une comparaison avec le password chiffré
- Enregistrer un token de connexion (jwt)
- Rediriger vers home en étant connecté

3.1.4 Mot de passe oublié (formulaire)

- Vérifier que le mail existe
- Envoyer un email automatique avec un lien pour enregistrer un nouveau mdp

3.1.5 Blog

- Générer la présentation des articles
- Mise en place de filtres et de tris (filtres classiques et hashtags)
- Suppression rapide d'un article

3.1.6 Poster article (formulaire)

- Valider les champs du formulaire
- Gérer l'ajout d'une image
- Ajouter des tags

3.1.7 Modifier article (formulaire)

- Valider les champs du formulaire
- Modifier l'image
- Modifier les tags

3.1.8 La carte

- Générer la carte (sous forme de tableau ?)

3.1.9 Contact (formulaire)

- Valider les champs du formulaire
- Faire suivre les informations du formulaire à un mail (et/ou une interface administrateur)
- Mettre en place une API externe (Google maps API)

3.1.10 Les commandes

- Générer la carte
- Demander au client de se connecter/s's'inscrire pour passer une commande (vérification que l'adresse est dans la zone géographique du restaurant)
- Actualiser la base de données lors de la sélection d'un plat
- Ajouter des produits au panier
- Supprimer des produits du panier
- Donner la possibilité de commander à nouveau une ancienne commande

3.1.11 Valider la commande

- Connecter une API de paiement externe (Stripe)
- Récupérer la commande dans l'interface administrateur
- Valider la prise en charge de la commande
- Affecter un livreur salarié du restaurant ou se mettre en lien avec une app de livraison (Uber Eats / Deliveroo / Just Eat) ?

3.1.12 Page profil

- Afficher les informations de suivi de commande (récupérer dans l'interface administrateur)
- Afficher les anciennes commandes
- Afficher les informations de réservation de table (récupérer dans l'interface administrateur)
- Afficher les anciennes réservations
- Gérer les modifications de profil (formulaire - changement d'email, mot de passe...)

3.1.13 Interface administrateur

- Valider et gérer les commandes
- Mettre en avant certains produits (avec des réductions temporaires ?)
- Valider et gérer les réservations
- Gérer les stocks (pour les commandes en ligne)
- Gérer les utilisateurs

3.2 USER STORIES

3.2.1 En tant que visiteur

Je veux	Afin de
Pouvoir m'enregistrer sur le site	Posséder mon compte utilisateur
Me connecter sur le site	Avoir accès aux fonctionnalités d'un utilisateur
Récupérer facilement mon mot de passe	Pouvoir me connecter rapidement même en cas d'oubli de mot de passe
Pouvoir me connecter grâce à mes informations	Commander directement sur le site
Visiter le blog	Voir les actualités du restaurant
Trier/filtrer les articles du blog	Pouvoir les organiser à ma guise
Pouvoir contacter le restaurant	D'avoir plus d'information sur celui-ci
Pouvoir réserver une table	Prévenir le restaurant de ma venue
Pouvoir lire les mentions légales	Me renseigner sur le restaurant
Pouvoir lire la politique de traitement de données	Savoir comment mes données sont traitées
Pouvoir accéder à la carte	Savoir si le restaurant me fait envie
Accéder à un article du blog	Le lire en entier

3.2.2 En tant qu'utilisateur inscrit

Je veux	Afin de
Pouvoir faire tout ce qu'un visiteur fait	Me déplacer sur le site
Modifier mon profil	Mettre à jour mes données personnelles
Pouvoir me déconnecter	Quitter le site/redevenir visiteur
Pouvoir commander mes plats directement en ligne	Profiter de la cuisine du restaurant à la maison
Valider ma commande de manière sécurisée	Pouvoir payer la commande sereinement
Accéder à ma page profil	Voir mes anciennes commandes et réservations

3.2.3 En tant que responsable

Je veux	Afin de
Pouvoir faire tout ce qu'un utilisateur fait	Me déplacer sur le site
Poster des articles sur le blog	Communiquer sur le restaurant
Être notifié de chaque commande	Valider ladite commande
Être notifié de chaque réservation	Valider ladite réservation
Pouvoir modifier un article	Modifier un article
Accéder à une zone administration	D'avoir accès aux options réservées aux administrateurs
Recevoir les messages du formulaire de contact	Pouvoir y répondre

3.2.4 En tant que root

Je veux	Afin de
Pouvoir faire tout ce qu'un utilisateur fait	Me déplacer sur le site
Poster des articles sur le blog	Communiquer sur le restaurant
Être notifié de chaque commande	Valider ladite commande
Être notifié de chaque réservation	Valider ladite réservation
Pouvoir modifier un article	Modifier un article
Accéder à une zone administration	D'avoir accès aux options réservées aux administrateurs
Recevoir les messages du formulaire de contact	Pouvoir y répondre