|  |
| --- |
| **Travail sur le DAB** |
| Module de travail : Unified Process |
| Ce document reprend le travail de **Sylvain**, **Masoud** et **Aurélien** sur la conception d’une application de distributeur automatique de billet. |

# Identifier les acteurs

Un acteur représente un rôle joué par une entité externe (utilisateur humain, dispositif matériel ou autre système) qui interagit directement avec le système étudié. Un acteur peut consulter et/ou modifier directement l’état du système, en émettant et/ou en recevant des messages susceptibles d’être porteurs de données.

## Acteurs principaux

### Le client

C’est l’utilisateur final du distributeur de billets.

## Acteurs secondaires

### La banque principale

C’est l’entreprise qui met à disposition le distributeur. Elle est responsable de l’approvisionnement et de du fonctionnement de l’application du distributeur. Pour se faire aider, elle externalise ces tâches à des prestataires.

### Le prestataire de service

C’est l’entreprise qui fournit, maintient et met en place la solution logicielle pour le distributeur automatique.

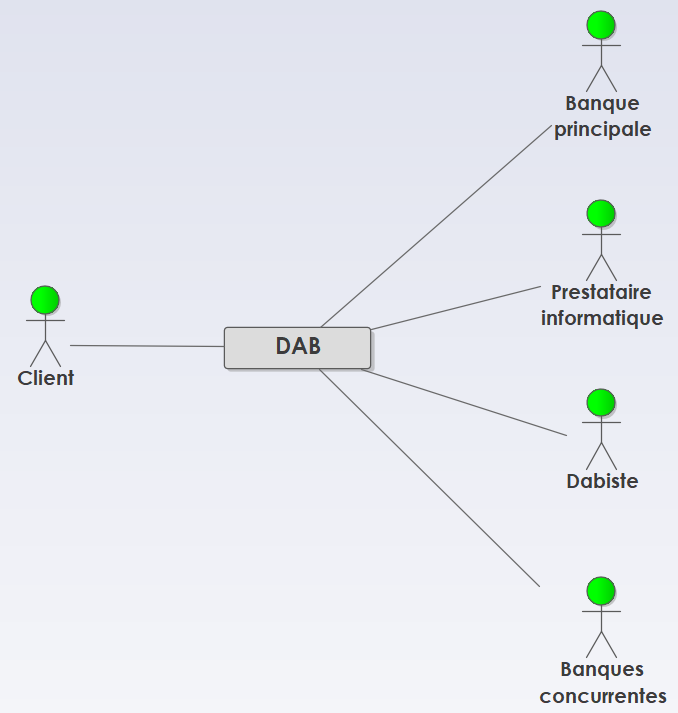
### Les dabistes

Ce sont les personnes qui remettent de l’argent liquide dans le distributeur.

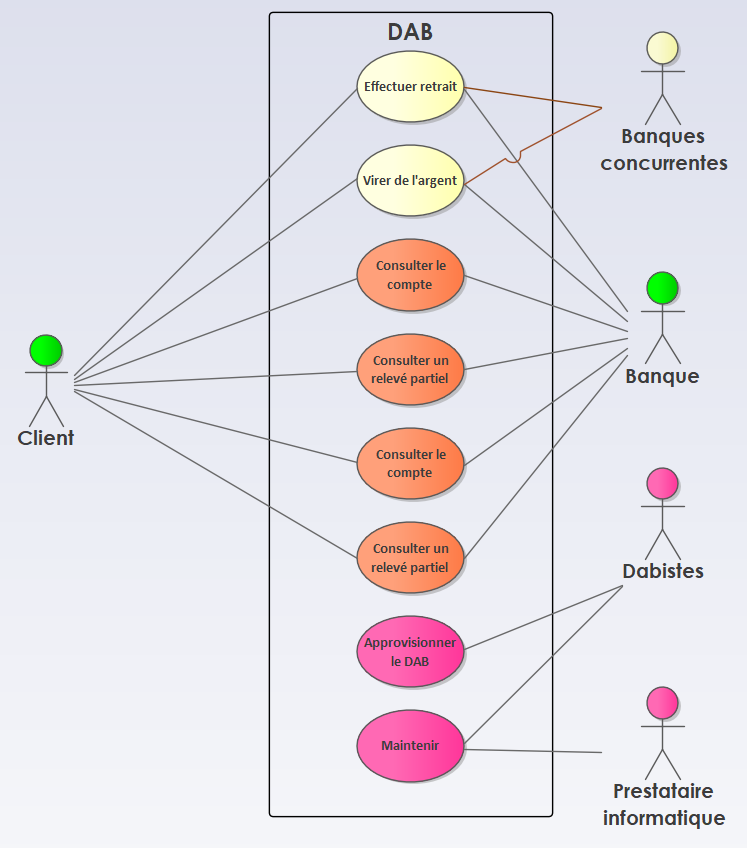
### Les banques concurrentes

Ce sont les banques avec lesquels la banque principale devra coopérer pour les retraits et les virements.

# Diagramme de contexte v1



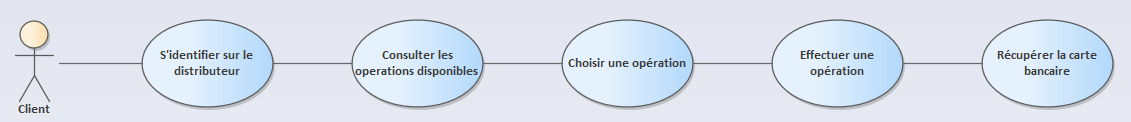
# Diagramme de contexte v2



# Cas d’utilisation classique

* **Le client s’identifie sur le distributeur** : Insérer la carte et taper son code pin
* **Le système affiche les opérations disponibles** : Afficher une liste de toutes les opérations possibles.
* **Le client effectue une opération** : Retrait, Dépôt, Virement, Consulter son solde, Imprimer un RIB, Consulter un historique des opérations
* **Le système effectue l’opération demandée** : Certaines opérations permettent de refaire d’autres opérations par la suite.
* **Le système restitue sa carte au client** : Le système ferme la session client, et éjecte la carte pour que le client la récupère

# Diagramme de use-case



# Diagramme de navigabilité

# IHM

# Scénarios

## S’identifier

### Acteur principal

Le porteur de carte

### Préconditions

* Le porteur de carte doit posséder une carte

### Postconditions

* Le porteur de carte est identifié en tant que "Client interne" ou "Client externe"

### Scénario nominal

|  |  |
| --- | --- |
| 1. | Le Porteur de carte insère sa carte dans le DAB |
| 2. | Le système confirme la validité de la carte |
| 3. | Le système demande au porteur de carte de saisir son code |
| 4. | Le Système confirme que le porteur de carte peut saisir un code nombre **restant** de tentatives de saisie de code pin est supérieur à 0 |
| 5. | Le porteur de carte est invité à saisir son code |
| 6. | Le porteur de carte saisi un code correct  Le système décrémente le nombre restant de tentative de saisie de code de 1 |
| 7. | Le code est valide, l’identification est réussie et l’écran "Sélection d'une opération client interne" est affiché |

### Scénario alternatif

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| 7. | A1: | Le code n'est pas valide | |
|  |  | 1/ | Le code tapé par le porteur de carte n'est pas valide |
|  |  | 2/ | Le porteur de carte est informé que son code n'est pas valide (Ecran : "Erreur code pin") |
|  |  | 3/ | Le porteur de carte est renvoyé à l'étape 4 du scénario nominal |

### Scénario exceptionnel

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| 2. | E1: | La carte n'est pas valide | |
|  |  | 1/ | Le système détecte que la carte n'est pas valide |
|  |  | 2/ |  |
|  |  | 3/ |  |