Acm看的一些思维

坐标轴上有一些点，求一个点到它们的距离和最小。众所周知这个选出的点就是所有点的**中位数**。

单调栈挺常用的

博弈论手玩找规律

对于控制集，我们从源点 *s*1​ 出发沿着残量大于 0 的边开始 DFS，将所有访问的点打标记。对于一条正向边 (*u*,*v*)，如果 *u* 被打了标记而 *v* 没有被打标记，那么就意味着这条边所代表的点被割掉了。

贪心要无后效性，可以用贪心思想排序的题都有这么一条性质：如果2个物品按某种方法排序时结果较优，那么多个物品按这种方法排序时结果一定最优。