

Lomba Arek AI Murid JATIM 2025

*Solusi Digital Pertamaku
Didukung oleh AI*

Dokumentasi Game

1. Latar Belakang

Game tebak kata hewan merupakan salah satu permainan edukatif yang dirancang untuk membantu pemain, terutama anak-anak, mengenal berbagai jenis hewan dengan cara yang menyenangkan. Dalam proses belajar, metode permainan terbukti lebih menarik karena mampu meningkatkan minat dan perhatian pemain. Melalui game ini, pemain tidak hanya belajar mengenali nama hewan, tetapi juga melatih kemampuan membaca, menebak, dan memahami ciri-ciri hewan yang dijadikan petunjuk. Permainan ini mudah dimainkan oleh berbagai usia, sehingga cocok digunakan di sekolah, rumah, maupun sebagai hiburan ringan.

2. Manfaat dan Tujuan

Manfaat:

1. **Menambah wawasan** tentang berbagai jenis hewan.
2. **Melatih kemampuan berpikir** melalui proses menebak berdasarkan petunjuk yang tersedia.
3. **Meningkatkan kosakata** terutama nama-nama hewan.
4. **Mengembangkan konsentrasi dan ketelitian** dalam membaca setiap petunjuk.
5. **Memberikan hiburan** yang tetap bersifat edukatif.

Tujuan:

1. Membantu pemain belajar mengenal hewan dengan cara yang lebih interaktif.
2. Menjadikan proses belajar lebih menyenangkan.
3. Mengasah kemampuan logika dan imajinasi pemain.
4. Menyediakan sebuah permainan edukatif yang dapat digunakan untuk kegiatan belajar mandiri maupun bersama teman.

3. Cara Menggunakan

- Pemain akan diberikan **petunjuk**, seperti deskripsi ciri-ciri hewan atau huruf awal dari nama hewan.
- Pemain harus **menebak** nama hewan berdasarkan petunjuk tersebut.
- Setelah menebak, pemain dapat **memeriksa jawaban** apakah benar atau salah.

- Permainan berlanjut dengan petunjuk berikutnya hingga semua kata hewan berhasil ditebak.
- Pada beberapa versi game, pemain dapat memperoleh **skor** berdasarkan jumlah tebakan yang benar.

