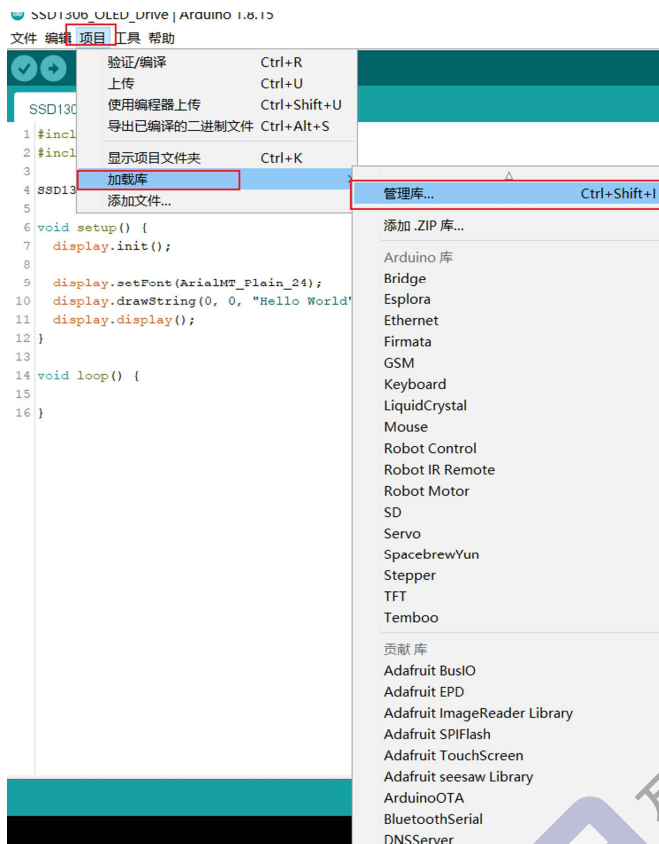


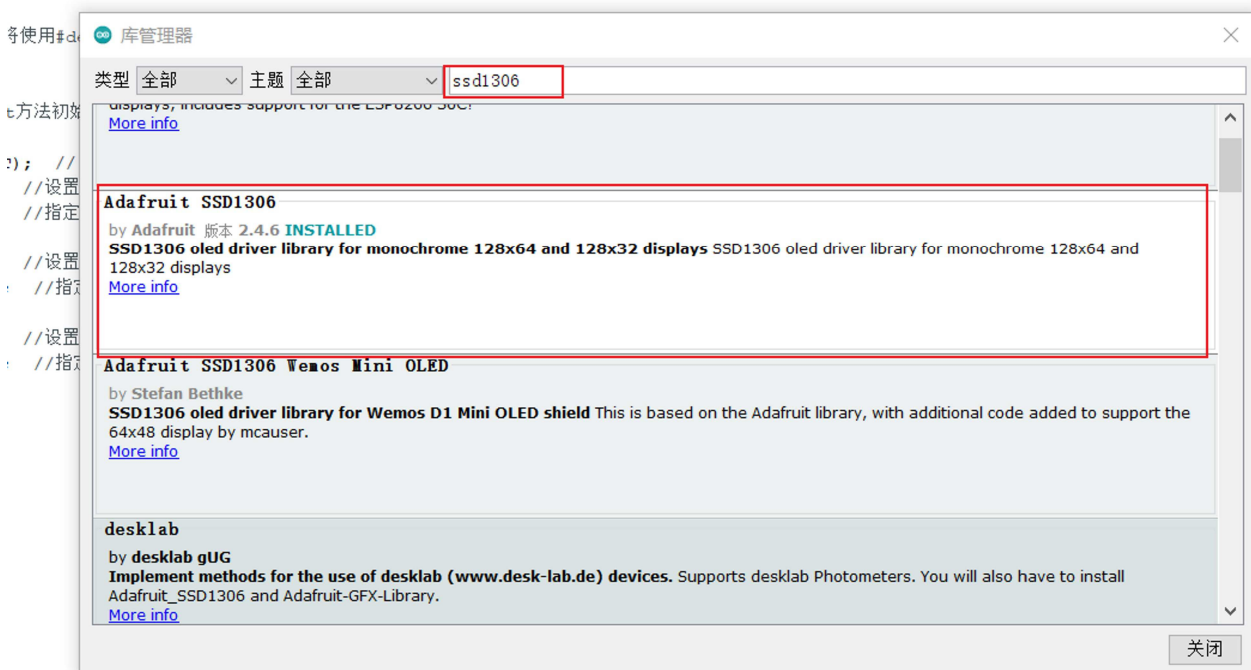
ESP32SSD1306库OLED显示

2021年6月8日 22:16

首先安装SSD1306.h的库，打开项目-加载库-管理库
看图：



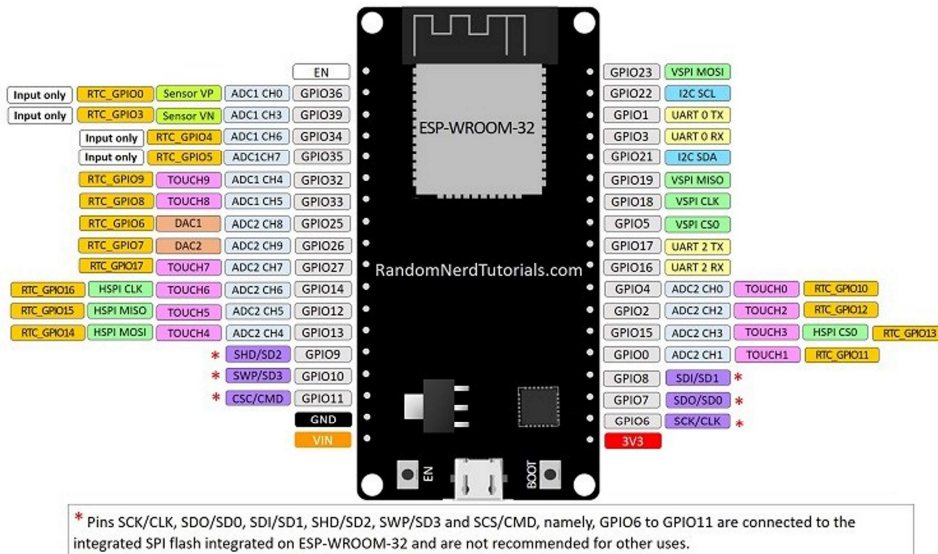
然后在搜索框中搜索ssd1306找到适合自己的库安装一下就可以了，我用的是下面这个。



接下来就是编写代码和硬件的连接；
看iic引脚定义

ESP32 DEVKIT V1 – DOIT

version with 36 GPIOs



发现G21是SDA，G22是SCL引脚，并且ESP32将通过I2C与SSD1306显示器进行交互。因此，除了电源之外，我们在设备之间只需要两根线。我们分别使用ESP32引脚21和22作为I2C SDA和SCL。

由于SSD1306的工作电压为3.3 V，我们可以使用大多数ESP32电路板拥有的3.3 V电源引脚，对显示器进行供电。请注意，根据您的开发板型号，引脚标注名称或编号可能与ESP32微控制器名称或编号不匹配。在继续实际接线前，您应该查看电路板的引脚映射关系并进行确认。

接下来是代码的编写，并且都已经注释过了，不理解的函数可以到官网查看原型。

```
#include <Wire.h> //这是与OLED显示器进行I2C通信所需的
#include "SSD1306.h" //SSD1306.h库是oled显示需要的函数库
#define SDA 21
#define SCL 22
```

SSD1306 display(0x3c, SDA, SCL); //我们还将使用#define宏来指定ESP32 目前SDA引脚对应21，SCL对应22。

```
void setup() {
    display.init(); //调用SSD1306对象的init方法初始化显示

    display.setTextAlignment(TEXT_ALIGN_LEFT); // 设置文本为左对齐

    //设置字体大小,这些对应的字体大小分别为10、16和24
    display.setFont(ArialMT_Plain_10); //设置字体大小为10
    display.drawString(0, 0, "hello jaha"); //指定位置输出文字

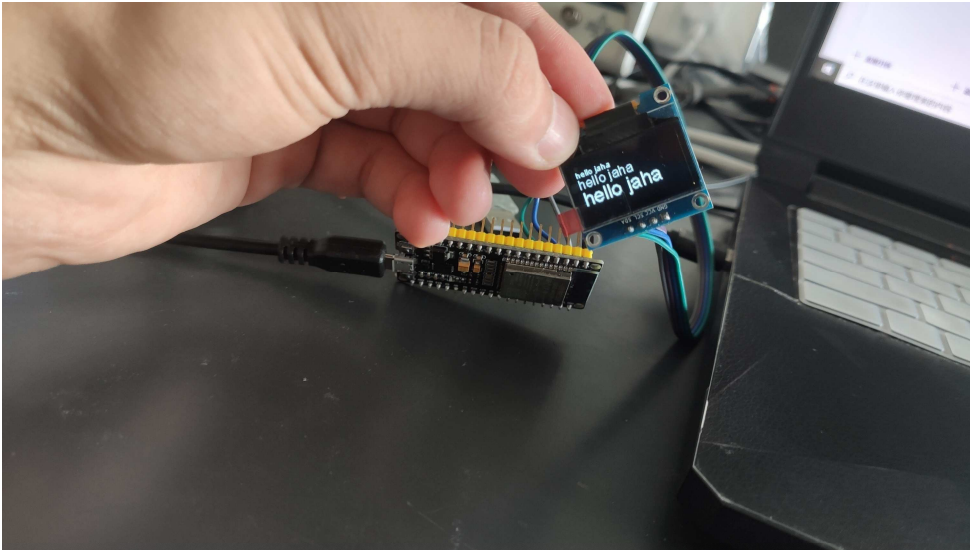
    display.setFont(ArialMT_Plain_16); //设置字体大小16
    display.drawString(0, 10, "hello jaha"); //指定位置输出文字

    display.setFont(ArialMT_Plain_24); //设置字体大小24
    display.drawString(0, 25, "hello jaha"); //指定位置输出文字
    display.display(); //显示缓存中的内容
}

void loop() {
}

}

最后的效果图:
```



上面的这些函数一般的需要可以解决了，如果需要显示图片，改变颜色，甚至播放动画去看深入教程，想去深入学习oled的xd可以看这个文章：[\(11条消息\) 深入学习 OLED Adafruit_SSD1306库 \(8266+arduino\)_单片机菜鸟哥的博客-CSDN博客](#)其实网上这方面的资料真的很多，也可以自己找别的教程学习。