# Programsko inženjerstvo

Ak. god. 2021./2022.

# Halo112

Dokumentacija, Rev. 1 ili 2

Grupa: Hakeri

Voditelj: Luka Ivanković

Datum predaje: 26. 10. 2021.

Nastavnik: Hrvoje Nuić

# Sadržaj

1	Dne	vnik promjena dokumentacije	3
2	Opi	s projektnog zadatka	5
	2.1	Primjeri u LATEXu	6
3	Spe	cifikacija programske potpore	9
	3.1	Funkcionalni zahtjevi	9
		3.1.1 Obrasci uporabe	10
		3.1.2 Sekvencijski dijagrami	14
	3.2	Ostali zahtjevi	15
4	Arh	itektura i dizajn sustava	16
	4.1	Baza podataka	16
		4.1.1 Opis tablica	16
		4.1.2 Dijagram baze podataka	17
	4.2	Dijagram razreda	18
	4.3	Dijagram stanja	19
	4.4	Dijagram aktivnosti	20
	4.5	Dijagram komponenti	21
5	Imp	lementacija i korisničko sučelje	22
	5.1	Korištene tehnologije i alati	22
	5.2	Ispitivanje programskog rješenja	23
		5.2.1 Ispitivanje komponenti	23
		5.2.2 Ispitivanje sustava	23
	5.3	Dijagram razmještaja	24
		Upute za puštanje u pogon	25
6	Zak	ljučak i budući rad	26
Po	pis li	terature	27

Programsko inženjerstvo	Halo112
Indeks slika i dijagrama	28
Dodatak: Prikaz aktivnosti grupe	29

Hakeri

# 1. Dnevnik promjena dokumentacije

### Kontinuirano osvježavanje

Rev.	Opis promjene/dodatka	Autori	Datum
0.1	Napravljen predložak.	Luka Ivanković	26.10.2021.
0.2	Napisan dio obrazaca upotrebe	Krunoslav Zadrić	27.10.2021
0.5	Dodan <i>Use Case</i> dijagram i jedan sekvencijski dijagram, funkcionalni i nefunkcionalni zahtjevi i dodatak A	*	25.08.2013.
0.6	Arhitektura i dizajn sustava, algoritmi i strukture podataka	*	26.08.2013.
0.8	Povijest rada i trenutni status implementacije, Zaključci i plan daljnjeg rada	*	28.08.2013.
0.9	Opisi obrazaca uporabe	*	07.09.2013
0.10	Preveden uvod	*	08.09.2013
0.11	Sekvencijski dijagrami	*	09.09.2013.
0.12.1	Započeo dijagrame razreda	*	10.09.2013.
0.12.2	Nastavak dijagrama razreda	*	11.09.2013.
1.0	Verzija samo s bitnim dijelovima za 1. ciklus	*	11.09.2013
1.1	Uređivanje teksta – funkcionalni i nefunkcionalni zahtjevi	*	14.09.2013.

Nastavljeno na idućoj stranici

### Nastavljeno od prethodne stranice

Rev.	Opis promjene/dodatka	Autori	Datum
1.2	Manje izmjene:Timer - Brojilo vremena	*	15.09.2013.
1.3	Popravljeni dijagrami obrazaca uporabe	*	15.09.2013.
1.5	Generalna revizija strukture dokumenta	*	19.09.2013.
1.5.1	5.1 Manja revizija (dijagram razmještaja)		20.09.2013.
2.0	Konačni tekst predloška dokumentacije		28.09.2013.

Moraju postojati glavne revizije dokumenata 1.0 i 2.0 na kraju prvog i drugog ciklusa. Između tih revizija mogu postojati manje revizije već prema tome kako se dokument bude nadopunjavao. Očekuje se da nakon svake značajnije promjene (dodatka, izmjene, uklanjanja dijelova teksta i popratnih grafičkih sadržaja) dokumenta se to zabilježi kao revizija. Npr., revizije unutar prvog ciklusa će imati oznake 0.1, 0.2, ..., 0.9, 0.10, 0.11.. sve do konačne revizije prvog ciklusa 1.0. U drugom ciklusu se nastavlja s revizijama 1.1, 1.2, itd.

# 2. Opis projektnog zadatka

### dio 1. revizije

Na osnovi projektnog zadatka detaljno opisati korisničke zahtjeve. Što jasnije opisati cilj projektnog zadatka, razraditi problematiku zadatka, dodati nove aspekte problema i potencijalnih rješenja. Očekuje se minimalno 3, a poželjno 4-5 stranica opisa. Teme koje treba dodatno razraditi u ovom poglavlju su:

- potencijalna korist ovog projekta
- postojeća slična rješenja (istražiti i ukratko opisati razlike u odnosu na zadani zadatak). Dodajte slike koja predočavaju slična rješenja.
- skup korisnika koji bi mogao biti zainteresiran za ostvareno rješenje.
- mogućnost prilagodbe rješenja
- opseg projektnog zadatka
- moguće nadogradnje projektnog zadatka

Za pomoć pogledati reference navedene u poglavlju "Popis literature", a po potrebi konzultirati sadržaj na internetu koji nudi dobre smjernice u tom pogledu.

## 2.1 Primjeri u LaTeXu

Ovo potpoglavlje izbrisati.

U nastavku se nalaze različiti primjeri kako koristiti osnovne funkcionalnosti LATEXa koje su potrebne za izradu dokumentacije. Za dodatnu pomoć obratiti se asistentu na projektu ili potražiti upute na sljedećim web sjedištima:

- Upute za izradu diplomskog rada u L<sup>A</sup>T<sub>E</sub>Xu https://www.fer.unizg.hr/ \_download/repository/LaTeX-upute.pdf
- LATEX projekt https://www.latex-project.org/help/
- StackExchange za Tex https://tex.stackexchange.com/

podcrtani tekst, podebljani tekst, nagnuti tekst primjer primjer primjer primjer primjer primjer primjer

- primjer
- primjer
- primjer
  - 1. primjer
    - 1.a primjer
      - b primjer
  - 2. primjer

primjer url-a: https://www.fer.unizg.hr/predmet/proinz/projekt posebni znakovi: # \$ % & { }  $_{-}$  | < > ^  $_{-}$  \

naslov unutar tablice							
IDKorisnik	INT	Lorem ipsum dolor sit amet, consectetur adipiscing elit, sed do eiusmod					
korisnickoIme	VARCHAR						

Nastavljeno na idućoj stranici

### Nastavljeno od prethodne stranice

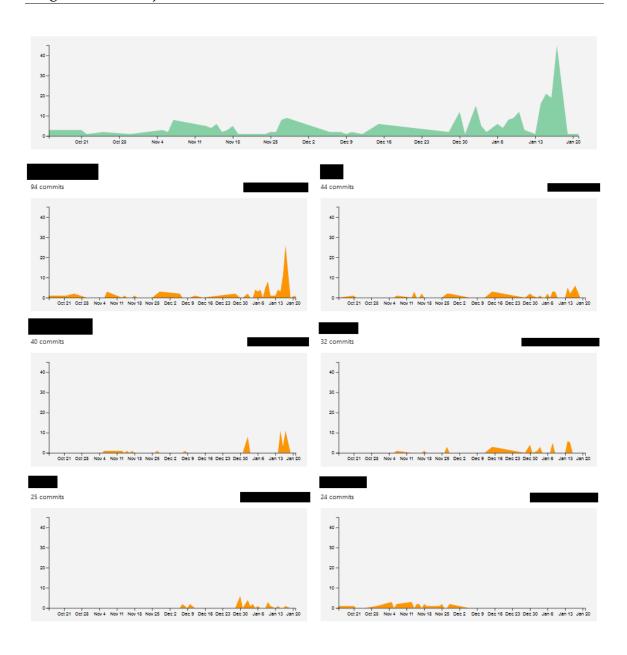
	naslov unut	ar tablice
email	VARCHAR	
ime	VARCHAR	
primjer	VARCHAR	

Tablica 2.1: Naslov s referencom izvan tablice

IDKorisnik	INT	Lorem ipsum dolor sit amet, consectetur adipiscing elit, sed do eiusmod
korisnickoIme	VARCHAR	
email	VARCHAR	
ime	VARCHAR	
primjer	VARCHAR	



Slika 2.1: Primjer slike s potpisom



Slika 2.2: Primjer slike s potpisom 2

Referenciranje slike 2.2 u tekstu.

# 3. Specifikacija programske potpore

## 3.1 Funkcionalni zahtjevi

### dio 1. revizije

Navesti dionike koji imaju interes u ovom sustavu ili su nositelji odgovornosti. To su prije svega korisnici, ali i administratori sustava, naručitelji, razvojni tim.

Navesti **aktore** koji izravno **koriste** ili **komuniciraju sa sustavom**. Oni mogu imati inicijatorsku ulogu, tj. započinju određene procese u sustavu ili samo sudioničku ulogu, tj. obavljaju određeni posao. Za svakog aktora navesti funkcionalne zahtjeve koji se na njega odnose.

#### Dionici:

- 1. Dionik 1
- 2. Dionik 2
- 3. ...

#### Aktori i njihovi funkcionalni zahtjevi:

- 1. funkcionalnost 1
- 2. Aktor 1 (inicijator) može:
  - (a) funkcionalnost 2
    - i. podfunkcionalnost 1
    - ii. podfunkcionalnost 2
  - (b) funkcionalnost 3
- 3. Aktor 2 (sudionik) može:
  - (a) funkcionalnost 1
  - (b) funkcionalnost 2

### 3.1.1 Obrasci uporabe

#### dio 1. revizije

### Opis obrazaca uporabe

Funkcionalne zahtjeve razraditi u obliku obrazaca uporabe. Svaki obrazac je potrebno razraditi prema donjem predlošku. Ukoliko u nekom koraku može doći do odstupanja, potrebno je to odstupanje opisati i po mogućnosti ponuditi rješenje kojim bi se tijek obrasca vratio na osnovni tijek.

### UC<br/>broj obrasca> -<ime obrasca>

- Glavni sudionik: <sudionik>
- Cilj: <cilj>
- Sudionici: <sudionici>
- **Preduvjet:** <preduvjet>
- Opis osnovnog tijeka:
  - 1. <opis korak jedan>
  - 2. <opis korak dva>
  - 3. <opis korak tri>
  - 4. <opis korak četiri>
  - 5. <opis korak pet>
- Opis mogućih odstupanja:
  - 2.a <opis mogućeg scenarija odstupanja u koraku 2>
    - 1. <opis rješenja mogućeg scenarija korak 1>
    - 2. <opis rješenja mogućeg scenarija korak 2>
  - 2.b <opis mogućeg scenarija odstupanja u koraku 2>
  - 3.a <opis mogućeg scenarija odstupanja u koraku 3>

### UC<br/>broj obrasca> - Osvježavanje dostupnosti

- Glavni sudionik: Spasilac
- Cilj: Ažurirati dostupnost za akciju
- Sudionici: Baza podataka
- Preduvjet: Spasilac prijavljen
- Opis osnovnog tijeka:
  - 1. Spasilac klikom na gumb odabire svoju dostupnost

2. Spasilac postaje dostupan ili nedostupan za akciju

#### UC<br/>broj obrasca> - Definiranje spasilaca

- Glavni sudionik: Voditelj
- Cilj: Definirati spasioce i njihove uloge
- Sudionici: Baza podataka
- Preduvjet: Voditelj prijavljen
- Opis osnovnog tijeka:
  - 1. Voditelj odabire opciju pregleda stanice
  - 2. Voditelj dobiva pregled stanice, opreme u stanici i spasilaca pripadnika stanice
  - 3. Voditelj odabire opciju dodavanja spasilaca
  - 4. Voditelj odabire spasioca iz baze registriranih spasilaca te mu dodjeljuje ulogu
- Opis mogućih odstupanja:
  - 4.a Nema slobodnih spasilaca
    - \* Sustav obavještava voditelja da nema dostupnih spasilaca

### UC<br/>broj obrasca> - Otvaranje akcije

- Glavni sudionik: Dispečer
- Cilj: Otvoriti akciju i poslati zahtjeve spasiocima
- Sudionici: Baza podataka
- **Preduvjet:** Dispečer prijavljen
- Opis osnovnog tijeka:
  - 1. Dispečer otvara akciju sa dostupnim informacijama i fotografijama
  - 2. Dispečer dobiva uvid o broju spasilaca po stanicama
  - 3. Dispečer šalje zahtjev pojedinom spasiocima sa definiranim načinom sudjelovanja i hitnosti
- Opis mogućih odstupanja:
  - 2.a Nema dostupnih spasilaca za akciju
    - \* Sustav obavještava dispečera o nedostupnosti spasilaca

### <u>UC<broj obrasca> - Završavanje akcije</u>

- Glavni sudionik: Dispečer
- Cilj:Označiti akciju kao završenom
- Sudionici: Baza podataka

- Preduvjet: Akcija završena
- Opis osnovnog tijeka:
  - 1. Dispečer provjerava je li akcija završena
  - 2. Dispečer označava akciju kao završenom

### <u>UC<broj obrasca> - Uklanjanje spasioca s akcije</u>

- Glavni sudionik: Dispečer
- Cilj:Ukloniti spasioca s akcije
- Sudionici: Baza podataka
- Preduvjet: Spasioc trenutno na akciji
- Opis osnovnog tijeka:
  - 1. Dispečer otvara popis spasilaca na odabranoj akciji
  - 2. Dispečer odabire spasioca te ga miče s akcije
  - 3. Spasioc biva obaviješten o uklanjanju s akcije

### UC<br/>broj obrasca> - Odazivanje na akciju

- Glavni sudionik: Spasilac
- Cilj: Odazivanje na akciju
- Sudionici: Baza podataka
- Preduvjet: Akcija pokrenuta i dispečer poslao zahtjev spasiocu
- Opis osnovnog tijeka:
  - 1. Spasilac dobiva zahtjev od dispečera za uključenje u akciju
  - 2. Spasilac potvrduje zahtjev ili ga odbija

#### UC<br/>broj obrasca> - Zadavanje pojedinačnih zadataka

- Glavni sudionik: Dispečer
- Cilj: Zadati pojedinačan zadatak spasiocu
- Sudionici: Baza podataka, Spasilac
- **Preduvjet:** Spasilac dostupan za akciju
- Opis osnovnog tijeka:
  - 1. Dispečer otvara kartu
  - 2. Na karti odabire dostupnog spasioca
  - 3. Dispečer upisuje informacije o zadatku, moguć je zahtjev prolaska određenom rutom do lokacije
  - 4. Dispečer po potrebi dodaje i dodatni komentar
  - 5. Spasilac dobiva informacije o zadatku

#### • Opis mogućih odstupanja:

- 2.a Nema dostupnih spasilaca za zadatak
  - \* Sustav obavještava dispečera porukom o nedostupnosti spasilaca

### UC<br/>broj obrasca> - Odabir moda izračuna dijagrama

- Glavni sudionik: Dispečer
- Cilj: Odabrati način izračuna Vornojevog dijagrama
- Sudionici: Baza podataka, vanjski servis
- Preduvjet: Dispečer prijavljen u aplikaciju
- Opis osnovnog tijeka:
  - 1. Dispečer na meniju karte odabire opciju "način izračuna"
  - 2. Dispečer odabire jednu od tri opcije:
    - (a) Uključiti sve spasioce
    - (b) Uključiti sve dostupne neaktivne spasioce
    - (c) Uključiti sve spasioce aktivne na određenoj akciji
  - 3. Vanjski servis obavlja izračun na temelju odabrane opcije

#### UC<br/>broj obrasca> - Prikaz spasilaca

- Glavni sudionik: Dispečer
- Cilj: Adekvatno prikazati spasioce na karti
- Sudionici: Baza podataka
- Preduvjet: Dispečer prijavljen u aplikaciju
- Opis osnovnog tijeka:
  - 1. Ovisno o ulozi spasioca u akciji, sustav spasioca na karti treba prikazati adekvatnom ikonom
  - 2. Prilikom odabira karte, dispečeru se spasioci koji sudjeluju u akciji prikazuju adekvatnim ikonama

#### Dijagrami obrazaca uporabe

Prikazati odnos aktora i obrazaca uporabe odgovarajućim UML dijagramom. Nije nužno nacrtati sve na jednom dijagramu. Modelirati po razinama apstrakcije i skupovima srodnih funkcionalnosti.

## 3.1.2 Sekvencijski dijagrami

### dio 1. revizije

Nacrtati sekvencijske dijagrame koji modeliraju najvažnije dijelove sustava (max. 4 dijagrama). Ukoliko postoji nedoumica oko odabira, razjasniti s asistentom. Uz svaki dijagram napisati detaljni opis dijagrama.

## 3.2 Ostali zahtjevi

### dio 1. revizije

Nefunkcionalni zahtjevi i zahtjevi domene primjene dopunjuju funkcionalne zahtjeve. Oni opisuju kako se sustav treba ponašati i koja ograničenja treba poštivati (performanse, korisničko iskustvo, pouzdanost, standardi kvalitete, sigurnost...). Primjeri takvih zahtjeva u Vašem projektu mogu biti: podržani jezici korisničkog sučelja, vrijeme odziva, najveći mogući podržani broj korisnika, podržane web/mobilne platforme, razina zaštite (protokoli komunikacije, kriptiranje...)... Svaki takav zahtjev potrebno je navesti u jednoj ili dvije rečenice.

# 4. Arhitektura i dizajn sustava

### dio 1. revizije

Potrebno je opisati stil arhitekture te identificirati: podsustave, preslikavanje na radnu platformu, spremišta podataka, mrežne protokole, globalni upravljački tok i sklopovsko-programske zahtjeve. Po točkama razraditi i popratiti odgovarajućim skicama:

- izbor arhitekture temeljem principa oblikovanja pokazanih na predavanjima (objasniti zašto ste baš odabrali takvu arhitekturu)
- organizaciju sustava s najviše razine apstrakcije (npr. klijent-poslužitelj, baza podataka, datotečni sustav, grafičko sučelje)
- organizaciju aplikacije (npr. slojevi frontend i backend, MVC arhitektura)

## 4.1 Baza podataka

#### dio 1. revizije

Potrebno je opisati koju vrstu i implementaciju baze podataka ste odabrali, glavne komponente od kojih se sastoji i slično.

## 4.1.1 Opis tablica

Svaku tablicu je potrebno opisati po zadanom predlošku. Lijevo se nalazi točno ime varijable u bazi podataka, u sredini se nalazi tip podataka, a desno se nalazi opis varijable. Svjetlozelenom bojom označite primarni ključ. Svjetlo plavom označite strani ključ

korisnik - ime tablice							
IDKorisnik	INT	Lorem ipsum dolor sit amet, consectetur adipiscing elit, sed do eiusmod					

Nastavljeno na idućoj stranici

### Nastavljeno od prethodne stranice

korisnik - ime tablice						
korisnickoIme	VARCHAR					
email	VARCHAR					
ime	VARCHAR					
primjer	VARCHAR					

### 4.1.2 Dijagram baze podataka

U ovom potpoglavlju potrebno je umetnuti dijagram baze podataka. Primarni i strani ključevi moraju biti označeni, a tablice povezane. Bazu podataka je potrebno normalizirati. Podsjetite se kolegija "Baze podataka".

## 4.2 Dijagram razreda

Potrebno je priložiti dijagram razreda s pripadajućim opisom. Zbog preglednosti je moguće dijagram razlomiti na više njih, ali moraju biti grupirani prema sličnim razinama apstrakcije i srodnim funkcionalnostima.

#### dio 1. revizije

Prilikom prve predaje projekta, potrebno je priložiti potpuno razrađen dijagram razreda vezan uz **generičku funkcionalnost** sustava. Ostale funkcionalnosti trebaju biti idejno razrađene u dijagramu sa sljedećim komponentama: nazivi razreda, nazivi metoda i vrste pristupa metodama (npr. javni, zaštićeni), nazivi atributa razreda, veze i odnosi između razreda.

### dio 2. revizije

Prilikom druge predaje projekta dijagram razreda i opisi moraju odgovarati stvarnom stanju implementacije

# 4.3 Dijagram stanja

### dio 2. revizije

Potrebno je priložiti dijagram stanja i opisati ga. Dovoljan je jedan dijagram stanja koji prikazuje **značajan dio funkcionalnosti** sustava. Na primjer, stanja korisničkog sučelja i tijek korištenja neke ključne funkcionalnosti jesu značajan dio sustava, a registracija i prijava nisu.

# 4.4 Dijagram aktivnosti

### dio 2. revizije

Potrebno je priložiti dijagram aktivnosti s pripadajućim opisom. Dijagram aktivnosti treba prikazivati značajan dio sustava.

# 4.5 Dijagram komponenti

### dio 2. revizije

Potrebno je priložiti dijagram komponenti s pripadajućim opisom. Dijagram komponenti treba prikazivati strukturu cijele aplikacije.

# 5. Implementacija i korisničko sučelje

# 5.1 Korištene tehnologije i alati

### dio 2. revizije

Detaljno navesti sve tehnologije i alate koji su primijenjeni pri izradi dokumentacije i aplikacije. Ukratko ih opisati, te navesti njihovo značenje i mjesto primjene. Za svaki navedeni alat i tehnologiju je potrebno **navesti internet poveznicu** gdje se mogu preuzeti ili više saznati o njima.

## 5.2 Ispitivanje programskog rješenja

### dio 2. revizije

U ovom poglavlju je potrebno opisati provedbu ispitivanja implementiranih funkcionalnosti na razini komponenti i na razini cijelog sustava s prikazom odabranih ispitnih slučajeva. Studenti trebaju ispitati temeljnu funkcionalnost i rubne uvjete.

### 5.2.1 Ispitivanje komponenti

Potrebno je provesti ispitivanje jedinica (engl. unit testing) nad razredima koji implementiraju temeljne funkcionalnosti. Razraditi **minimalno 6 ispitnih slučajeva** u kojima će se ispitati redovni slučajevi, rubni uvjeti te izazivanje pogreške (engl. exception throwing). Poželjno je stvoriti i ispitni slučaj koji koristi funkcionalnosti koje nisu implementirane. Potrebno je priložiti izvorni kôd svih ispitnih slučajeva te prikaz rezultata izvođenja ispita u razvojnom okruženju (prolaz/pad ispita).

## 5.2.2 Ispitivanje sustava

Potrebno je provesti i opisati ispitivanje sustava koristeći radni okvir Selenium<sup>1</sup>. Razraditi **minimalno 4 ispitna slučaja** u kojima će se ispitati redovni slučajevi, rubni uvjeti te poziv funkcionalnosti koja nije implementirana/izaziva pogrešku kako bi se vidjelo na koji način sustav reagira kada nešto nije u potpunosti ostvareno. Ispitni slučaj se treba sastojati od ulaza (npr. korisničko ime i lozinka), očekivanog izlaza ili rezultata, koraka ispitivanja i dobivenog izlaza ili rezultata.

Izradu ispitnih slučajeva pomoću radnog okvira Selenium moguće je provesti pomoću jednog od sljedeća dva alata:

- dodatak za preglednik **Selenium IDE** snimanje korisnikovih akcija radi automatskog ponavljanja ispita
- Selenium WebDriver podrška za pisanje ispita u jezicima Java, C#, PHP koristeći posebno programsko sučelje.

Detalji o korištenju alata Selenium bit će prikazani na posebnom predavanju tijekom semestra.

<sup>1</sup>https://www.seleniumhq.org/

# 5.3 Dijagram razmještaja

### dio 2. revizije

Potrebno je umetnuti **specifikacijski** dijagram razmještaja i opisati ga. Moguće je umjesto specifikacijskog dijagrama razmještaja umetnuti dijagram razmještaja instanci, pod uvjetom da taj dijagram bolje opisuje neki važniji dio sustava.

## 5.4 Upute za puštanje u pogon

### dio 2. revizije

U ovom poglavlju potrebno je dati upute za puštanje u pogon (engl. deployment) ostvarene aplikacije. Na primjer, za web aplikacije, opisati postupak kojim se od izvornog kôda dolazi do potpuno postavljene baze podataka i poslužitelja koji odgovara na upite korisnika. Za mobilnu aplikaciju, postupak kojim se aplikacija izgradi, te postavi na neku od trgovina. Za stolnu (engl. desktop) aplikaciju, postupak kojim se aplikacija instalira na računalo. Ukoliko mobilne i stolne aplikacije komuniciraju s poslužiteljem i/ili bazom podataka, opisati i postupak njihovog postavljanja. Pri izradi uputa preporučuje se naglasiti korake instalacije uporabom natuknica te koristiti što je više moguće slike ekrana (engl. screenshots) kako bi upute bile jasne i jednostavne za slijediti.

Dovršenu aplikaciju potrebno je pokrenuti na javno dostupnom poslužitelju. Studentima se preporuča korištenje neke od sljedećih besplatnih usluga: Amazon AWS, Microsoft Azure ili Heroku. Mobilne aplikacije trebaju biti objavljene na F-Droid, Google Play ili Amazon App trgovini.

# 6. Zaključak i budući rad

### dio 2. revizije

U ovom poglavlju potrebno je napisati osvrt na vrijeme izrade projektnog zadatka, koji su tehnički izazovi prepoznati, jesu li riješeni ili kako bi mogli biti riješeni, koja su znanja stečena pri izradi projekta, koja bi znanja bila posebno potrebna za brže i kvalitetnije ostvarenje projekta i koje bi bile perspektive za nastavak rada u projektnoj grupi.

Potrebno je točno popisati funkcionalnosti koje nisu implementirane u ostvarenoj aplikaciji.

# Popis literature

#### Kontinuirano osvježavanje

Popisati sve reference i literaturu koja je pomogla pri ostvarivanju projekta.

- 1. Programsko inženjerstvo, FER ZEMRIS, http://www.fer.hr/predmet/proinz
- 2. I. Sommerville, "Software engineering", 8th ed, Addison Wesley, 2007.
- 3. T.C.Lethbridge, R.Langaniere, "Object-Oriented Software Engineering", 2nd ed. McGraw-Hill, 2005.
- 4. I. Marsic, Software engineering book", Department of Electrical and Computer Engineering, Rutgers University, http://www.ece.rutgers.edu/~marsic/books/SE
- 5. The Unified Modeling Language, https://www.uml-diagrams.org/
- 6. Astah Community, http://astah.net/editions/uml-new

# Indeks slika i dijagrama

2.1	Primjer slike s potpisom	7
2.2	Primjer slike s potpisom 2	8

# Dodatak: Prikaz aktivnosti grupe

# Dnevnik sastajanja

### Kontinuirano osvježavanje

U ovom dijelu potrebno je redovito osvježavati dnevnik sastajanja prema predlošku.

#### 1. sastanak

- Datum: u ovom formatu: 27. listopada 2021.
- Prisustvovali: I.Prezime, I.Prezime
- Teme sastanka:
  - opis prve teme
  - opis druge teme

#### 2. sastanak

- Datum: u ovom formatu: 27. listopada 2021.
- Prisustvovali: I.Prezime, I.Prezime
- Teme sastanka:
  - opis prve teme
  - opis druge teme

## Tablica aktivnosti

### Kontinuirano osvježavanje

Napomena: Doprinose u aktivnostima treba navesti u satima po članovima grupe po aktivnosti.

	Ime Prezime voditelja	Ime Prezime					
Upravljanje projektom							
Opis projektnog zadatka							
Funkcionalni zahtjevi							
Opis pojedinih obrazaca							
Dijagram obrazaca							
Sekvencijski dijagrami							
Opis ostalih zahtjeva							
Arhitektura i dizajn sustava							
Baza podataka							
Dijagram razreda							
Dijagram stanja							
Dijagram aktivnosti							
Dijagram komponenti							
Korištene tehnologije i alati							
Ispitivanje programskog rješenja							

Nastavljeno na idućoj stranici

## Nastavljeno od prethodne stranice

	Ime Prezime voditelja	Ime Prezime					
Dijagram razmještaja							
Upute za puštanje u pogon							
Dnevnik sastajanja							
Zaključak i budući rad							
Popis literature							
Dodatne stavke kako ste podijelili izradu aplikacije							
npr. izrada početne stranice							
izrada baze podataka							
spajanje s bazom podataka							
back end							

# Dijagrami pregleda promjena

### dio 2. revizije

Prenijeti dijagram pregleda promjena nad datotekama projekta. Potrebno je na kraju projekta generirane grafove s gitlaba prenijeti u ovo poglavlje dokumentacije. Dijagrami za vlastiti projekt se mogu preuzeti s gitlab.com stranice, u izborniku Repository, pritiskom na stavku Contributors.