

Zadanie 1

Utwórz nowe połączenie z PostGIS

Informacja o połączeniu

Nazwa:

Usługa:

Host:

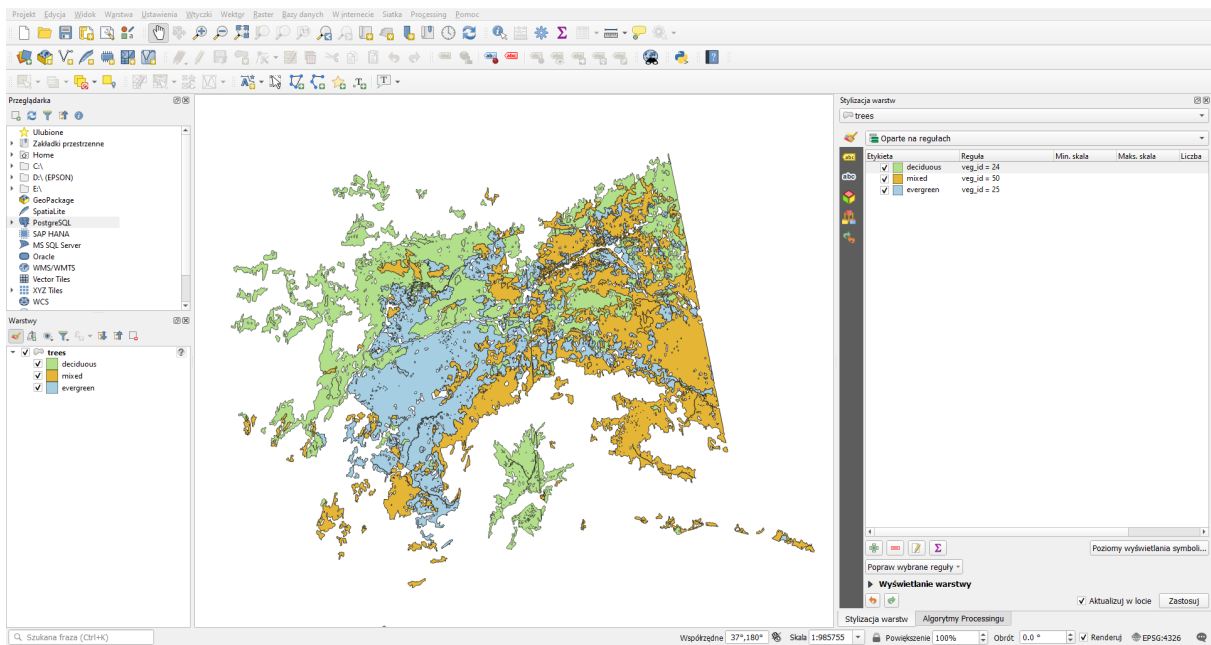
Port:

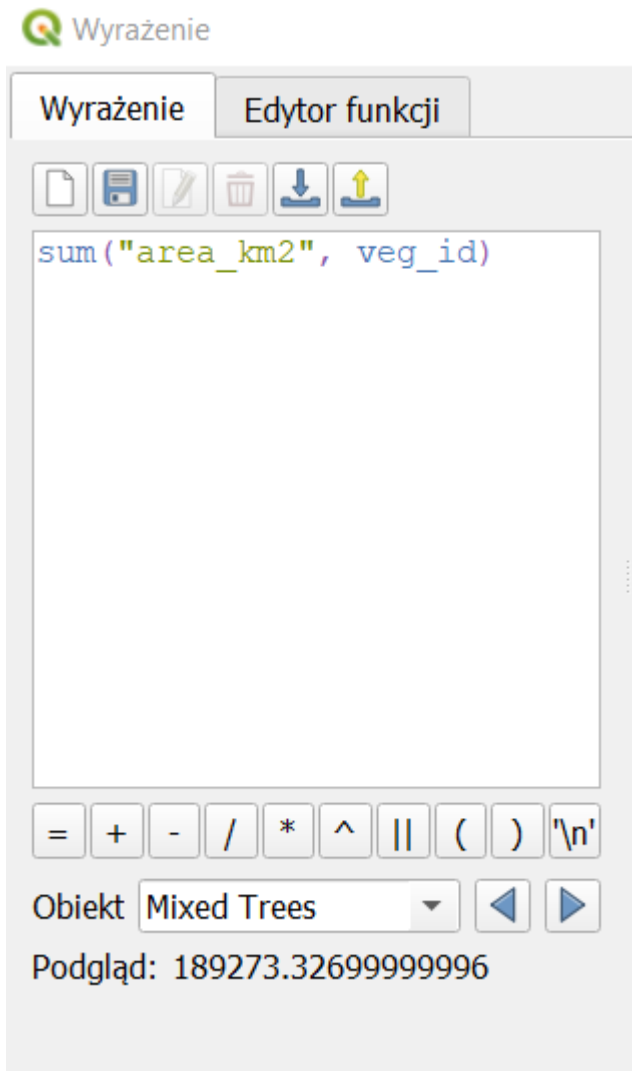
Baza danych:

Tryb SSL:

Session ROLE:

Uwierzytelnianie



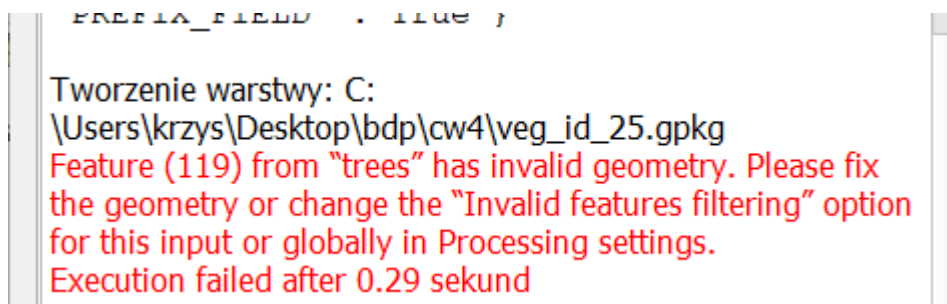


Pole powierzchni: 189273.327

Zadanie 2

Wektor -> Narzędzia zarządzania danymi -> Podziel warstwę wektorową

Nie udało się wykonać zadania, błąd przy uruchamianiu funkcji:



Zadanie 3

Podziel warstwę wektorową

Parametry

Plik zdarzeń

Warstwa źródłowa

regions []

☐ Tylko zaznaczone obiekty

Pole z unikalnym ID

abc name_2

☒ Add field prefix to file names

Zaawansowane parametry

Rodzaj pliku wyjściowego [opcjonalne]

shp

Katalog docelowy

C:\Users\krzys\Desktop\bdp\cw4

0%

Anuluj

Zaawansowane ▾

Wykonaj jako przetwarzanie wsadowe...

Uruchom

Zamknij

Pomoc

Podziel warstwę wektorową

Dzieli wejściową warstwę wektorową na wiele warstw według określonego unikalnego pola ID.

Każda z warstw utworzonych w folderze wyjściowym zawiera wszystkie elementy z warstwy wejściowej o tej samej wartości dla określonego atrybutu. Liczba wygenerowanych plików jest równa liczbie różnych wartości znalezionych dla określonego atrybutu.

Zarządzanie źródłami danych | Wektor

Przeglądarka

Wektor

Raster

Siatka

Chmura punktów

CSV

Typ źródła danych

☒ Plik ☐ Katalog ☐ Baza danych ☐ Dane online: HTTP(S), chmura, etc.

Kodowanie

automatycznie

Źródło

Dane wektorowe C:\Users\krzys\Desktop\bdp\cw4\name_2_Matanuska-Susitna.shp

Suma długości linii

Parametry

Plik zdarzeń

Poligony

name_2_Matanuska-Susitna []

☐ Tylko zaznaczone obiekty

Linie

railroads []

☐ Tylko zaznaczone obiekty

Nazwa pola z długością linii

LENGTH

Nazwa pola z ilością linii

COUNT

Długość linii

[Twórz warstwę tymczasową]

0%

Anuluj

Zaawansowane ▾

Wykonaj jako przetwarzanie wsadowe...

Uruchom

Zamknij

Pomoc

Suma długości linii

Algorytm na podanych warstwach poligonowej i liniowej mierzy całkowitą długość linii przecinających każdy poligon oraz całkowitą ich liczbę.

Wynikowa warstwa ma te same właściwości co wejściowa warstwa poligonowa, ale ma dwa dodatkowe atrybuty zawierające długość i liczbę linii w każdym poligonie. Nazwy tych dwóch pól można skonfigurować w parametrach algorytmu.

LENGTH

880923,7543681661

Zadanie 4

Statystyki wg kategorii

Parametry Plik zdarzeń

Wejściowa warstwa wektorowa

airports []

☐ Tylko zaznaczone obiekty

Pole do wyliczenia statystyk (jeśli puste, zostanie obliczony tylko licznik) [opc]

1.2 elev

Pole(pola) z kategoriami

use

Statystyki kategorii

[Twórz warstwę tymczasową]

☒ Wczytaj plik wynikowy po zakończeniu

0%

Anuluj

Zaawansowane Wykonaj jako przetwarzanie wsadowe...

Uruchom Zamknij Pomoc

Statystyki wg kategorii

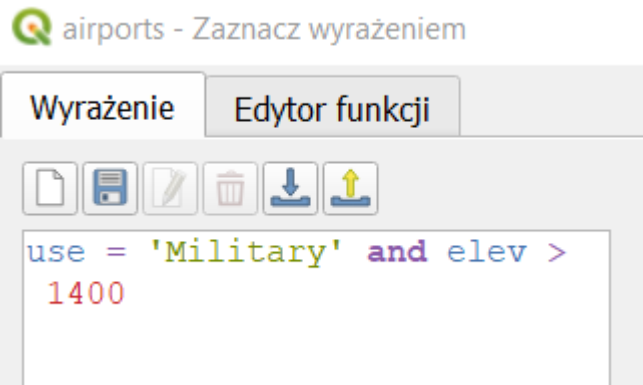
This algorithm calculates statistics of fields depending on a parent class.

Statystyki kategorii — Features Total: 4, Filtered: 4, Selected: 0

	use	count	unique	min	max	range	sum	mean	n
1	Other	50	37	9	1449	1440	12804	256.08	
2	Civilian/Public	15	14	9	1569	1560	4953	330.2	
3	Joint Military/Ci...	3	3	51	138	87	255	85	
4	Military	8	8	66	1461	1395	4746	593.25	

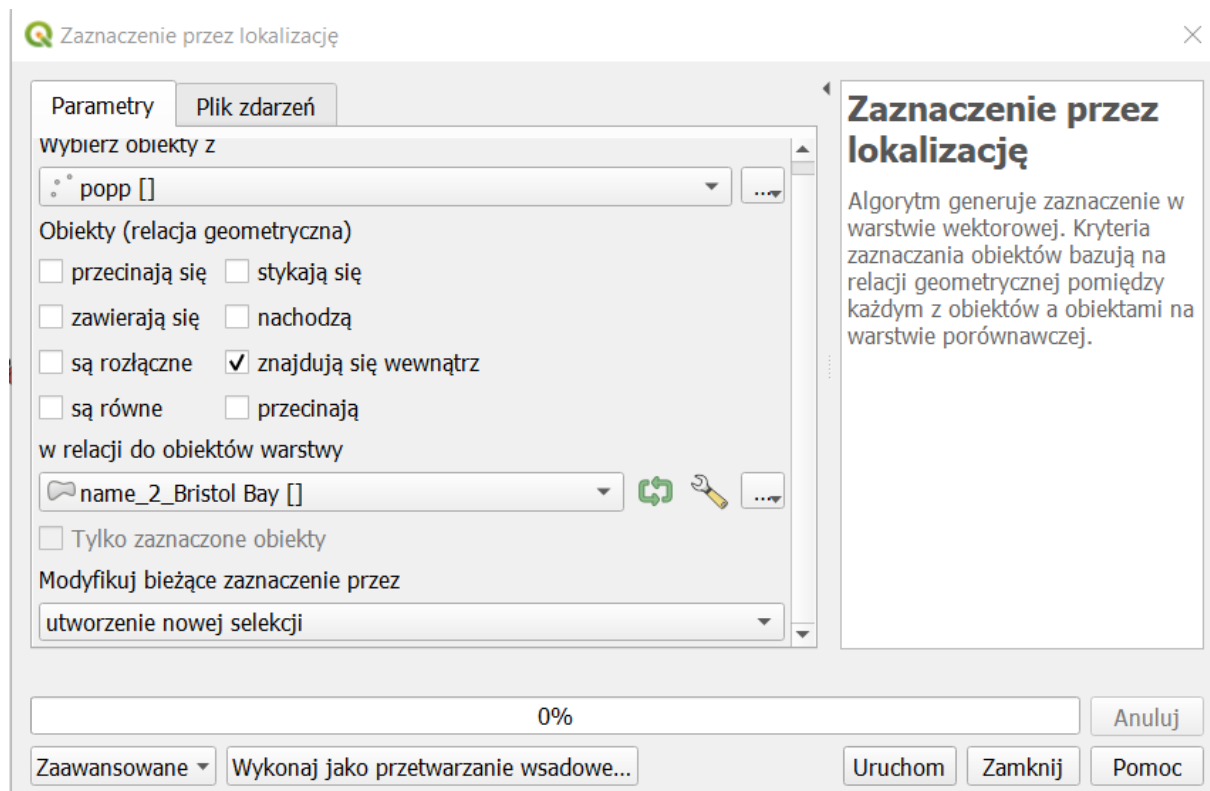
pokaż wszystkie obiekty

Jest 8 takich lotnisk.



Tylko 1 lotnisko do usunięcia

Zadanie 5



Odwróć zaznaczenie -> Usuń

Q popp — Features Total: 11, Filtered: 11, Selected: 0

123 gid = 123

	gid	cat	f_codedesc	f_code	type
1	1493	1493	Settlement	AL105	KOGGIUNG
2	1501	1501	Building	AL015	CANNERIES
3	1503	1503	Building	AL015	CANNERIES
4	1505	1505	Building	AL015	CANNERIES
5	1508	1508	Settlement	AL105	SAVONOSKI
6	1509	1509	Settlement	AL105	SOUTH NAKNEK
7	1510	1510	Building	AL015	CANNERIES
8	1511	1511	Building	AL015	CANNERIES
9	1512	1512	Settlement	AL105	KING SALMON
10	1513	1513	Camp	AI030	CAMPS
11	1517	1517	Camp	AI030	CAMPS

Statystyki


popp

123 gid

Statystyka	Wartość
Liczba	11

11 budynków

Zadanie 6

 Bufor

Parametry Plik zdarzeń

Warstwa źródłowa
▼ rivers [] ↺ 🔧 ...

☐ Tylko zaznaczone obiekty

Odległość
100000.000000 ✕ <nieznane> 📄

Segmenty
5

Styl zakończenia
zaokrąglony

Styl połączenia
zaokrąglony

Limit fazy (uciosu)

Bufor

Algorytm oblicza obszar bufora dla wszystkich obiektów warstwy wejściowej wykorzystując stałą lub zmienną szerokość bufora.

Parametr liczby segmentów określa stopień zaokrąglenia załamów bufora.

Parametr stylu zakończenia określa jak będą traktowane zakończenia linii w buforze.


Parametr stylu połączenia określa w jaki sposób łączone będą linie podczas tworzenia bufora wokół załamów linii.

Parametr limitu fazy (uciosu)

0%

Anuluj

Zaawansowane ▼ Wykonaj jako przetwarzanie wsadowe... Uruchom Zamknij Pomoc

 Zaznaczenie przez lokalizację

Parametry Plik zdarzeń

Wybierz obiekty z
▼ * popp [] ...

Obiekty (relacja geometryczna)

☐ przecinają się ☐ stykają się

☐ zawierają się ☐ nachodzą

☐ są rozłączne ☒ znajdują się wewnątrz

☐ są równe ☐ przecinają

w relacji do obiektów warstwy
▼ Bufor [EPSG:4326] ↺ 🔧 ...

☐ Tylko zaznaczone obiekty

Modyfikuj bieżące zaznaczenie przez
utworzenie nowej selekcji

Zaznaczenie przez lokalizację

Algorytm generuje zaznaczenie w warstwie wektorowej. Kryteria zaznaczania obiektów bazują na relacji geometrycznej pomiędzy każdym z obiektów a obiektami na warstwie porównawczej.

0%

Anuluj

Zaawansowane ▼ Wykonaj jako przetwarzanie wsadowe... Uruchom Zamknij Pomoc

popp — Features Total: 11, Filtered: 11, Selected: 11

	gid	cat	f_codedesc	f_code	type
1	1493	1493	Settlement	AL105	KOGGIUNG
2	1501	1501	Building	AL015	CANNERIES
3	1503	1503	Building	AL015	CANNERIES
4	1505	1505	Building	AL015	CANNERIES
5	1508	1508	Settlement	AL105	SAVONOSKI
6	1509	1509	Settlement	AL105	SOUTH NAKNEK
7	1510	1510	Building	AL015	CANNERIES
8	1511	1511	Building	AL015	CANNERIES
9	1512	1512	Settlement	AL105	KING SALMON
10	1513	1513	Camp	AI030	CAMPS
11	1517	1517	Camp	AI030	CAMPS

Wszystkie budynki z tabeli wynikowej spełniają warunek.

Zadanie 7

Przecięcia linii

Parametry

Plik zdarzeń

Warstwa źródłowa

▼ majrivers []

Tylko zaznaczone obiekty

Warstwa przecinająca (linie)

▼ railroads []

Tylko zaznaczone obiekty

Wybierz pola z warstwy wejściowej (zostaw puste, aby wybrać wszystkie) [

0 field(s) selected

Wybierz pola z warstwy iloczynu (zostaw puste by wybrać wszystkie) [opcje

0 field(s) selected

▼ Zaawansowane parametry

0%

Anuluj

Zaawansowane ▼

Wykonaj jako przetwarzanie wsadowe...

Uruchom

Zamknij

Pomoc

Przecięcia linii

Algorytm tworzy obiekty punktowe w miejscach przecięcia linii warstwy źródłowej i warstwy przecinającej.

Statystyki

Przecięcia

123 gid

ε

Statystyka	Wartość
Liczba	8

Rzeki z liniami kolejowymi przecinają się w 8 miejscach.

Zadanie 8

Wydobądź wierzchołki

Parametry Plik zdarzeń

Warstwa źródłowa

▼ railroads []

☐ Tylko zaznaczone obiekty

Wierzchołki

[Twórz warstwę tymczasową]

☒ Wczytaj plik wyników po zakończeniu

0%

Zaawansowane ▼ Wykonaj jako przetwarzanie wsadowe...

Uruchom Zamknij Pomoc

Wydobądź wierzchołki

Algorytm generuje z podanej warstwy liniowej lub poligonowej warstwę punktową, której obiekty reprezentują wierzchołki linii lub poligonów. Atrybuty przypisane każdemu z punktów odpowiadają atrybutom odpowiednich linii lub poligonów.

Dodane pola określają numer wierzchołka (od 0), część obiektu, w której znajduje się wierzchołek oraz numer wierzchołka w tej części (jak również ring w poligonie), dystans wzdłuż macierzystej geometrii oraz miarę kąta przy...


Statystyki

Wierzchołki

123 gid

Statystyka	Wartość
Liczba	662

Jest 662 wierzchołki.

 Export to PostgreSQL

Parametry

Plik zdarzeń

Layer to export

Wierzchołki [EPSG:4326]

☐ Tylko zaznaczone obiekty

Baza danych (nazwa połączenia)

bdp4

Schemat (nazwa) [opcjonalne]

public

Table to export to (leave blank to use layer name) [opcjonalne]

Klucz główny [opcjonalne]

Pole geometrii

0%

Anuluj

Zaawansowane

Wykonaj jako przetwarzanie wsadowe...

Uruchom

Zamknij

Pomoc

Export to PostgreSQL

This algorithm exports a vector layer to a PostgreSQL database, creating a new table.

Prior to this a connection between QGIS and the PostgreSQL database has to be created (for example through the QGIS Browser panel).

Current schema is not introspected.

```
1 SELECT *
2 FROM INFORMATION_SCHEMA.tables
3 where table_schema = 'public' and table_name = 'Wierzchołki';
```

Output cw4.information_schema.tables

	table_catalog	table_schema	table_name	table_type	self_refer
1	cw4	public	Wierzchołki	BASE TABLE	<null>

Zadanie 9

Bufor

Parametry Plik zdarzeń

Warstwa źródłowa
airports []

☐ Tylko zaznaczone obiekty

Odległość
100000.000000 <nieznane>

Segmenty
5

Styl zakończenia
zaokrąglony

Styl połączenia

Bufor

Algorytm oblicza obszar bufora dla wszystkich obiektów warstwy wejściowej wykorzystując stałą lub zmienną szerokość bufora.

Parametr liczby segmentów określa stopień zaokrąglenia załamów bufora.

Parametr stylu zakończenia określa jak będą traktowane zakończenia linii w buforze.

Parametr stylu połączenia określa w jaki sposób łączone będą linie podczas tworzenia bufora wokół załamów linii.

Parametr limitu fazy (uciosu) może być zastosowany tylko dla ostrych połączeń i

0%

Zaawansowane Wykonaj jako przetwarzanie wsadowe...

Uruchom Zamknij Pomoc

Bufor

Parametry Plik zdarzeń

Warstwa źródłowa
trails []

☐ Tylko zaznaczone obiekty

Odległość
500.000000 <nieznane>

Segmenty
5

Styl zakończenia
zaokrąglony

Styl połączenia

Bufor

Algorytm oblicza obszar bufora dla wszystkich obiektów warstwy wejściowej wykorzystując stałą lub zmienną szerokość bufora.

Parametr liczby segmentów określa stopień zaokrąglenia załamów bufora.

Parametr stylu zakończenia określa jak będą traktowane zakończenia linii w buforze.

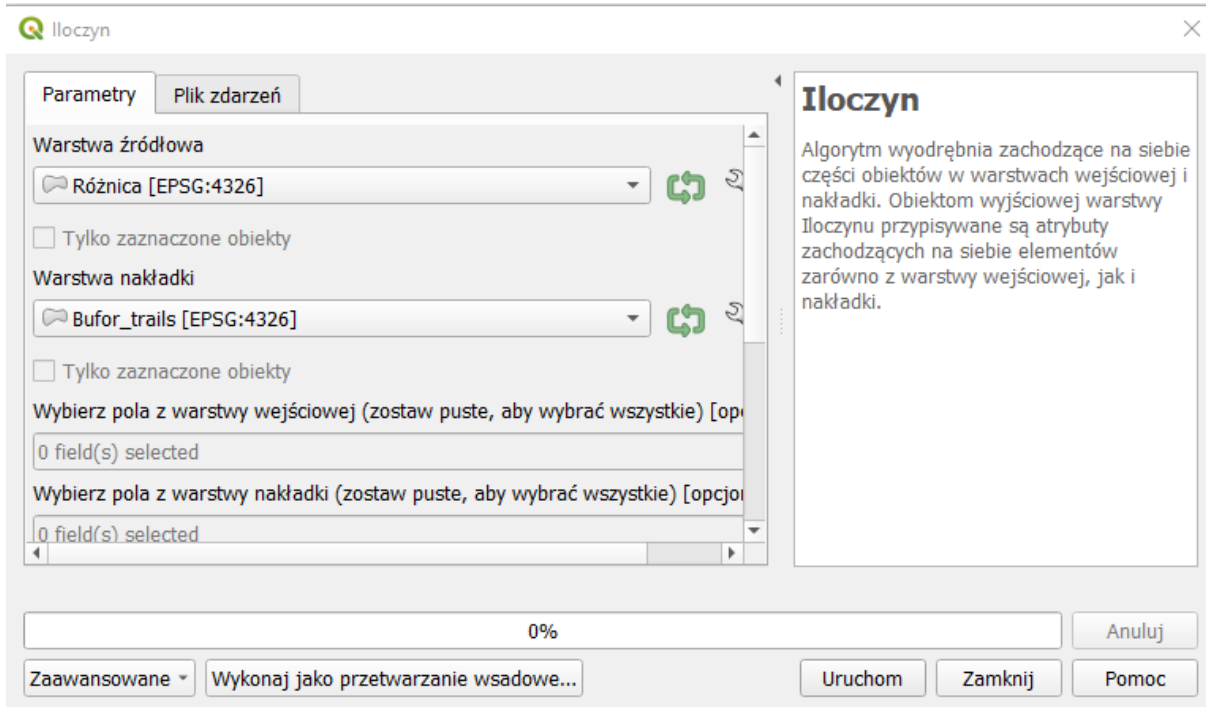
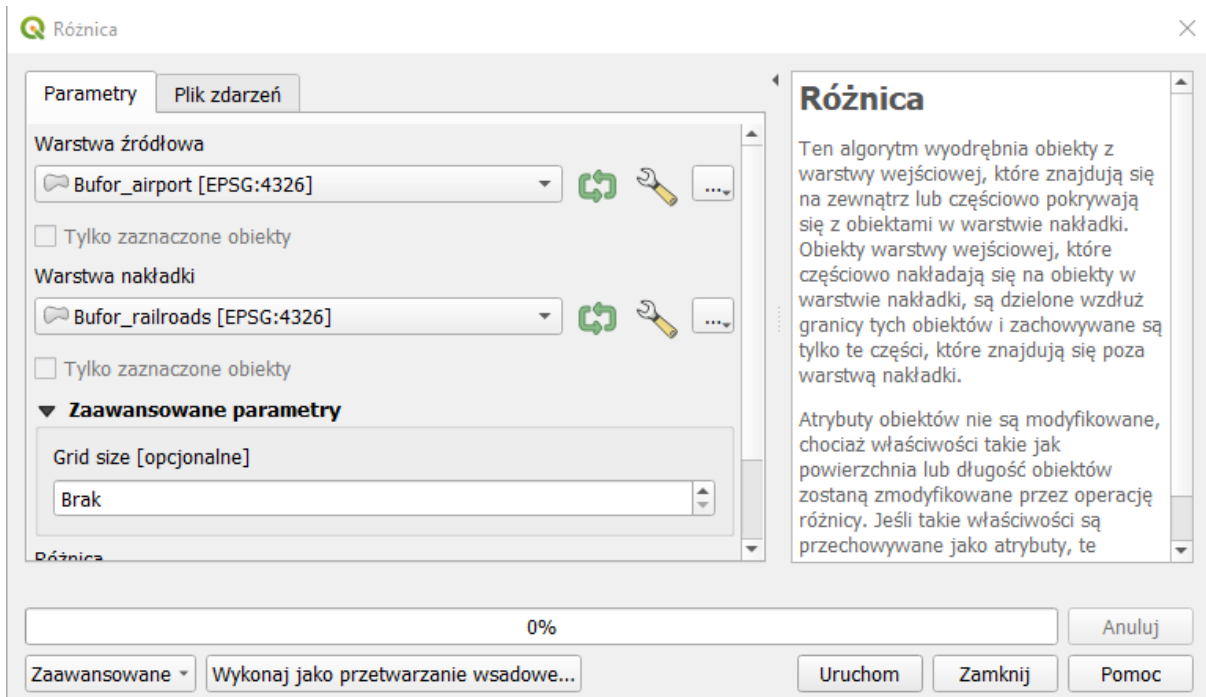
Parametr stylu połączenia określa w jaki sposób łączone będą linie podczas tworzenia bufora wokół załamów linii.

Parametr limitu fazy (uciosu) może być zastosowany tylko dla ostrych połączeń i

0%

Zaawansowane Wykonaj jako przetwarzanie wsadowe...

Uruchom Zamknij Pomoc



Zadanie 10

Statystyki przed:

Statystyki	
swamp	
1.2 areakm2	Ε
Statystyka	Wartość
Liczba	69
Suma	24719.8

Statystyki	
Wierzchołki_swamp	
123 gid	Ε
Statystyka	Wartość
Liczba	7469

Uprość geometrię

Parametry

Plik zdarzeń

Warstwa źródłowa

swamp []

☐ Tylko zaznaczone obiekty

Metoda upraszczania

odległość (Douglas-Peucker)

Tolerancja

100.000000 <nieznane>

Uproszczona geometria

[Twórz warstwę tymczasową]

☒ Wczytaj plik wynikowy po zakończeniu

Uprość geometrię

Algorytm upraszcza geometrie warstw liniowych lub poligonowych. Tworzona jest nowa warstwa z tymi samymi obiektami, co źródłowe, ale geometrie tych obiektów posiadają mniejszą liczbę wierzchołków.

Algorytm pozwala wybrać metodę upraszczania: bazującą na odległości (algorytm Douglas-Peucker'a), na powierzchni (algorytm Visvalingam) oraz przyciąganiu geometrii do siatki.

0%

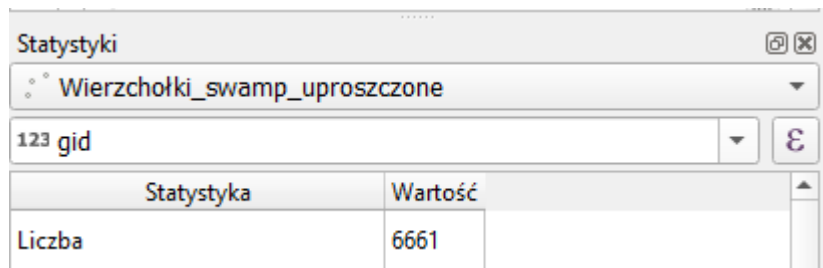
Anuluj

Zaawansowane Wykonaj jako przetwarzanie wsadowe...

Uruchom Zamknij Pomoc

Statystyki po:

Statystyki	
Uproszczona geometria	
1.2 areakm2	Ε
Statystyka	Wartość
Liczba	69
Suma	24719.8



The screenshot shows a window titled 'Statystyki' with a dropdown menu set to 'Wierzchołki_swamp_uproszczone' and a text field containing '123 gid'. Below this is a table with two columns: 'Statystyka' and 'Wartość'.

Statystyka	Wartość
Liczba	6661

Pole powierzchni się nie zmieniło ale liczba wierzchołków zmalała o 808.