

Zasady projektu z PAP w semestrze 24Z

prowadzący K. Żbikowski (kamil.zbikowski@pw.edu.pl)

Każdy zespół powinien przygotować niewielką aplikację umożliwiającą tworzenie, edycję i wyszukiwanie informacji w bazie danych. Główny nacisk położony jest na projektowanie interfejsu użytkownika w wybranej technologii. Nie bez znaczenia pozostaną aspekty takie jak: zarządzanie źródłami, tworzenie testów (jednostkowych / integracyjnych) oraz wykorzystanie narzędzi ciągłej integracji.

Proszę uważnie zapoznać się z wymaganiami.

Realizują Państwo działającą aplikację, którą prowadzący musi otrzymać do sprawdzenia w przystępny, możliwie ustandaryzowany sposób. Sposób dokumentacji i umiejętność skondensowanego przekazania istotnych informacji również podlega ocenie.

➔ xx - informacja zostanie doprecyzowana w pierwszym tygodniu listopada

Etapy:

1. (do 15.11.2024)

1. Propozycja projektu przez zespół w formie one pagera w formacie pdf z:
 1. Makietą głównego interfejsu wykonaną np. w draw.io.
 2. Listą wymagań funkcjonalnych (opisanych w kontekście interfejsu użytkownika). Minimum 3 różne wymagania funkcjonalne na jedną osobę w projekcie. Każde wymagania przypisane do konkretnej osoby. Realizacja preferowana przez daną osobę.
 3. Propozycję wykorzystywanych technologii oraz bazy danych.
2. PDF należy przesłać jako załącznik na adres prowadzącego. Prowadzący akceptuje projekt lub zgłasza uwagi i zaprasza na konsultacje. Przejsście do kolejnego etapu warunkowane jest akceptacją przez prowadzącego (konsultacje / mail / teams).
3. Założenie repozytorium na GitLabie; przydzielenie praw do repozytorium prowadzącemu grupę zajęciową (kzbikows) oraz prowadzącemu wykład (jmyrcha).

2. (do xx.12.2024) - działający prototyp

1. W pliku README w głównym katalogu na repozytorium znajduje się kompletna instrukcja instalacji od "zera" dla środowiska Linuxowego (aplikacja + baza danych + ew. dane początkowe). Pożądane jest, aby po sklonowaniu repozytorium instalacja i

uruchomienie było one-linerem / zostało obsłużone przez skrypt instalacyjny / kontener dockerowy.

2. W terminie oddania prowadzący otrzymuje mailem następujące artefakty:

1. W treści - link do nagrania pokazującego uruchomienie projektu oraz działający prototyp (maks. 2 min).
2. W treści kopię wymagań funkcjonalnych i procentowy stopień ich realizacji (oczekiwana pełna realizacja 20% wszystkich wymagań danego zespołu).
3. Jako załącznik one-pager w pdf opisujący zrealizowany prototyp z opisem wykorzystywanych technologii, schematem bazy danych.

3. (do xx.01.2024) - działająca aplikacja

1. W terminie oddania prowadzący otrzymuje mailem następujące artefakty:

1. Link do nagrania prezentujący wszystkie zrealizowane wymagania funkcjonalne (w szczególności nie kod) od strony interfejsu użytkownika (= "przeklikanie" się przez aplikację zgodnie z wymaganiami funkcjonalnymi)
2. W treści kopię wymagań funkcjonalnych z Etapu 1 i procentowy stopień ich realizacji (oczekiwana realizacja 100% dla wszystkich pozycji).

2. Prowadzący może zgłosić uwagi przed Etapem 4.

4. (do xx.01.2024) - PREZENTACJA

1. W ramach konsultacji (spotkanie w terminie konsultacji) ostateczna prezentacja projektu, kodu źródłowego z uwzględnieniem ewentualnych uwag z poprzedniego etapu. Wymagana obecność całego zespołu. Czas trwania 20 min. Termin ustalany indywidualnie z prowadzącym.

Prezentacja powinna mieć następującą strukturę:

1. Instalacja i uruchomienie live.
2. Założenia projektowe z Etapu 1.
3. Realizacja założeń (demo aplikacji i przejście po zrealizowanych wymaganiach funkcjonalnych od strony UI)
4. Prezentacja kodu źródłowego i głównych komponentów.

Kryteria oceny:

1. Aplikacja - przejrzystość i jakość kodu, intuicyjność interfejsu użytkownika, obecność testów oraz narzędzi wspierających proces deweloperski.
2. Realizacja założeń
3. Prezentacja - przejrzysty sposób prezentacji Państwa projektu.