

# Zasady projektu z PAP w semestrze 25L

prowadzący Kamil Żbikowski ([kamil.zbikowski@pw.edu.pl](mailto:kamil.zbikowski@pw.edu.pl))

Każdy zespół powinien przygotować aplikację umożliwiającą tworzenie, edycję i wyszukiwanie informacji w bazie danych.

Główny nacisk położony jest na **projektowanie interfejsu użytkownika** w wybranej technologii. Ważne są również: zarządzanie źródłami, tworzenie testów (jednostkowych / integracyjnych) oraz wykorzystanie narzędzi ciągłej integracji.

**Proszę uważnie zapoznać się z wymaganiami.**

Realizują Państwo działającą aplikację, którą prowadzący musi otrzymać do sprawdzenia w przystępny, możliwie ustandaryzowany sposób. Sposób dokumentacji i umiejętność skondensowanego przekazania istotnych informacji również podlega ocenie.

**Każdy fragment prezentowanej aplikacji powinien być możliwy do dogłębnego opisanie przez co najmniej 1 osobę w zespole.** Wpp.:

- a) zostanie nałożone ograniczenie na maksymalną liczbę punktów możliwych do osiągnięcia do 50% przewidzianych w projekcie.
- b) zaistnieje konieczność ponownej prezentacji całości w kolejnym terminie.

## Etapy:

### 1. (do 11.04.2025)

- 1. Propozycja projektu przez zespół w formie one pagera w formacie pdf z:
  - 1. Makietą głównego interfejsu wykonaną np. w draw.io.
  - 2. Listą wymagań funkcjonalnych (opisanych w kontekście interfejsu użytkownika). Minimum 3 różne wymagania funkcjonalne na jedną osobę w projekcie. Każde wymagania przypisane do konkretnej osoby. Realizacja preferowana przez daną osobę.
  - 3. Propozycję wykorzystywanych technologii oraz bazy danych.
- 2. PDF należy przesłać jako załącznik na adres prowadzącego. Prowadzący akceptuje projekt lub zgłasza uwagi i zaprasza na konsultacje. Przejdźcie do kolejnego etapu warunkowane jest akceptacją przez prowadzącego (konsultacje / mail / teams).
- 3. Założenie repozytorium na GitLabie; przydzielenie praw do repozytorium prowadzącemu grupę zajęciową (kzbikows) oraz prowadzącemu wykład (jmyrcha).

### 2. (do 16.05.2025) - działający prototyp

- 1. W terminie oddania prowadzący otrzymuje mailem następujące artefakty:
  - 1. W treści - link do nagrania pokazującego uruchomienie projektu oraz działający prototyp (maks. 2 min).

2. W treści kopię wymagań funkcjonalnych i procentowy stopień ich realizacji (oczekiwana pełna realizacja 20% wszystkich wymagań danego zespołu).
3. Jako załącznik one-pager w pdf opisujący zrealizowany prototyp z opisem wykorzystywanych technologii, schematem bazy danych.

### **3. (do 28.05.2025) – działająca aplikacja**

1. W terminie oddania prowadzący otrzymuje mailem następujące artefakty:
  1. Link do nagrania prezentujący wszystkie zrealizowane wymagania funkcjonalne (w szczególności nie kod) od strony interfejsu użytkownika (= "przeklikanie" się przez aplikację zgodnie z wymaganiami funkcjonalnymi)
  2. W treści kopię wymagań funkcjonalnych z Etapu 1 i procentowy stopień ich realizacji (oczekiwana realizacja 100% dla wszystkich pozycji).
  3. W pliku README w głównym katalogu na repozytorium znajduje się kompletna instrukcja instalacji od "zera" dla środowiska Linuxowego (aplikacja + baza danych + ew. dane początkowe). Požadane jest, aby po sklonowaniu repozytorium instalacja i uruchomienie było one-linerem / zostało obsłużone przez skrypt instalacyjny / kontener dockerowy.
2. Prowadzący może zgłosić uwagi przed Etapem 4.

### **4. (do 11.06.2025) – PREZENTACJA**

1. W ramach konsultacji (spotkanie w terminie konsultacji) ostateczna prezentacja projektu, kodu źródłowego z uwzględnieniem ewentualnych uwag z poprzedniego etapu. Wymagana obecność całego zespołu. Czas trwania 20 min. Termin ustalany indywidualnie z prowadzącym.

Prezentacja powinna mieć następującą strukturę:

1. Instalacja i uruchomienie live.
2. Założenia projektowe z Etapu 1.
3. Realizacja założeń (demo aplikacji i przejście po zrealizowanych wymaganiach funkcjonalnych od strony UI)
4. Prezentacja kodu źródłowego i głównych komponentów.
2. Proszę punkt 1.1 potraktować jako symulację prezentacji marketingowej Państwa oprogramowania – opowiedzieć o wszystkich zaletach, korzyściach, funkcjonalnościach.

#### **Kryteria oceny:**

1. Aplikacja – przejrzystość i jakość kodu, intuicyjność interfejsu użytkownika, obecność testów oraz narzędzi wspierających proces deweloperski.
2. Realizacja założeń
3. Prezentacja – przejrzysty sposób prezentacji Państwa projektu.