

1. Wyjaśnij co oznaczają pojęcia Gray Box Testing oraz Glass Box Testing.

Glass Box testing (czyli white box testing), skupia się na analizie oprogramowania z poziomu kodu, sprawdza jego strukturę, poprawność i implementację. Gray Box łączy ten rodzaj testu z typowym Black Boxem – testuje funkcjonowanie oprogramowania posiłkując się wiedzą o jego strukturze wewnętrznej, ale wiedza ta nie jest tak szczegółowa jak w przypadku White-Boxa.

2. It's not a bug, it's a feature. Spróbujcie w 1 zdaniu uzasadnić różnicę między błędem, a funkcjonalnością.

Funkcjonalność to z góry zaplanowane działanie programu ułatwiające użytkownikowi pracę z nim, bug to niezaplanowana funkcja, będąca wynikiem błędu w programowaniu, która w większości przypadków utrudnia, a nawet uniemożliwia pracę z programem.

3. Patrząc na dotychczasowe czynności oceńcie czy można w 100% przetestować oprogramowanie?

Nie można. Jako testerzy możemy jedynie starać się znaleźć jak najwięcej błędów, ale znalezienie ich wszystkich graniczy z niemożliwością. Aplikacje zwykle pracują na różnych systemach, współpracują z różnymi programami i procesami, więc przetestowanie wszystkich możliwości zachowania się takiej aplikacji w różnych środowiskach byłoby niesamowicie trudne. Ponadto nawet w ściśle kontrolowanym środowisku w oprogramowaniu może istnieć błąd, który po prostu nie daje o sobie znać.

4. Kiedy można zakończyć testowanie?

Kiedy osiągnęliśmy wyznaczony cel, np. osiągnięcie zadowalającej jakości czy spełnienie określonych funkcjonalności. Oczywiście jeżeli oprogramowanie jest ciągle rozwijane, to testy na dobrą sprawę nigdy się nie kończą.