

Projectplan Kunstspeeltuin Special Input/Output

Astrid Prins SD2D 2023/2024

Kunstspeeltuin

Voor deze periode hebben we de opdracht gekregen om in samenwerking met Ruimtelijke Vormgevers en E-commerce Designers een installatie te maken met per Software Developer een interactie met speciale input en output.

Voor mijn special input/output is een kijkdoos bedacht. Deze wordt geactiveerd door een laser die onderbroken wordt en dan lichten en motortjes bestuurd. Aan de motortjes zitten vlakken die willekeurig per keer naar voren bewegen.

Aanpak

Eerst wordt er een onderzoek gedaan naar welke kunstenaar we gebruiken als inspiratie. Dan wordt er een idee gemaakt gebaseerd op de kunstenaar. Vervolgens worden er ideeën uitgewerkt en onderzoek gedaan naar inputs en outputs. Daarna wordt er onderzoek gedaan, getest en geleerd over de gekozen inputs en outputs. Verder wordt het project in elkaar gezet in code en fysiek. Tot slot wordt de interactie geplaatst in de installatie gemaakt door de Ruimtelijke vormgevers. Tijdens dit proces wordt er door de E-commerce Designers een promotie campagne en app gemaakt.

Deelnemers

De mensen die deelnemen aan dit project zijn Software Developers Astrid Prins en Diya Jawalapersad van klas SD2D, Ruimtelijke Vormgevers Misha de Koning en Kiki Kragten en E-commerce Designer Lee Barends.

Begeleidende docenten zijn Juda Hensen (SD), Rosmerta Goei (SD), Martijn Hoogeveen (SD), Suryani Dommershuijzen (SD), Silvan Herrema (SD), Feike van der Werf (RV), Iris Panders (RV), Ruben Koops (RV) en Erik Post (ED).

Opdrachtgever

Dit project is in samenwerking gedaan met museum The Upside Down Amsterdam, zij spelen de rol als opdrachtgever.

Github

<https://github.com/kzha05/kunstspeeltuin.git>

Inhoud

- Kijkdoos code
- Webcam code
- Documentatie
- Moodlamp code