

PREDMETNI ZADATAK - INTERAKCIJA ČOVEK RAČUNAR

Dodatna funkcionalnost
2023/2024. školska godina

1. DODATNA FUNKCIONALNOST 1 – HELP

Implementirati integrisani sistem pomoći unutar aplikacije (engl. *In-app help*). **Ovaj Help sistem treba da obuhvata tri stavke: Wizard pri prvom pokretanju aplikacije, tooltip-ove i ostale sisteme pomoći.** Potrebno je implementirati sve tri stavke. Pored toga, potrebno je obezbediti isključivanje/uključivanje pomoći u vidu tooltip-ova i slično.

Pri prvom pokretanju aplikacije, potrebno je kreirati i pokrenuti wizard koji će korisnika, kroz nekoliko koraka, sprovesti kroz aplikaciju i upoznati ga sa njenim glavnim sekcijama i funkcionalnostima (pomoću teksta, slika, oznaka, animacija itd.).

Ostali sistemi pomoći unutar aplikacije mogu biti implementirani na različite načine. Na primer, kontekstualna pomoć (engl. *Contextual Help*) pruža korisniku pomoć, uputstva i savete koji su relevantni za njegov trenutni položaj u aplikaciji i konkretan zadatak koji on trenutno pokušava da izvrši. Sa druge strane, "Help" sekcija aplikacije može sadržati na jednom mestu sva uputstva za rukovanje funkcionalnostima aplikacije, grupisana u okviru nekoliko help stranica (engl. *Help pages*). Način implementacije ostalih aspekata sistema pomoći je prepušten na izbor studentu i zavisi od ostalih faktora zadatka, naročito od profila korisnika i scenarija korišćenja.

Prikaz na wireframe-u: Na wireframe-ovima predstaviti kako će se pristupati sistemima pomoći, poziciju kontrole za isključivanje/uključivanje tooltip-ova itd. Nije potrebno sada smišljati tekst uputstava i pomoći, već je dovoljno samo staviti neke placeholder-e.

2. DODATNA FUNKCIONALNOST 2 – DEMO

Implementirati u okviru aplikacije podsistem koji omogućava prikaz glavnih funkcionalnost aplikacije (**minimum tri**) bez ikakve interakcije sa korisnikom. To znači da kada korisnik pokrene demonstracioni mod, aplikacija počne da radi sama, pokazujući različite funkcionalnosti aplikacije i to se nastavi, ciklično, dok korisnik ne prekine demonstracioni mod komandom na tastaturi ili pritiskom na neko dugme. Nakon prekidanja demonstracionog moda, aplikacija se vraća u stanje u kom je bila pre njegovog pokretanja.

Napomena: Demo nije video niti animacija, već simulacija rada aplikacije koju korisnik može da pokrene. Dakle, demo mod je potrebno implementirati u kodu.

Prikaz na wireframe-u: Na wireframe-ovima predstaviti samo gde će se nalaziti to dugme za pokretanje demo moda.

3. DODATNA FUNKCIONALNOST 3 – TUTORIJAL

Implementirati u okviru aplikacije podsistem koji omogućava upoznavanje sa nekima od funkcionalnosti aplikacije preko interaktivne video demonstracije (engl. *tutorial*). Priroda ove demonstracije zavisi od ostalih faktora zadatka, naročito od profila korisnika. Za ovaj zadatak, u okviru video snimka, potrebno je ubaciti i tekst i/ili glasovnu naraciju, takođe zavisno od profila korisnika. U zavisnosti od tipa korisnika, scenarija korišćenja i ostalih faktora, tutorijal može biti podeljen i u više video snimaka, gde će onda svaki od njih demonstrirati rukovanje određenom sekcijom/funkcionalnosti aplikacije.

Prikaz na wireframe-u: Na wireframe-ovima prikazati kako će se pristupati tutorijalu/tutorijalima i gde će se nalaziti video plejer (koristiti placeholder) itd.

4. DODATNA FUNKCIONALNOST 4 – GRAFIKON

Pronaći mesta (**minimum tri**) u okviru aplikacije gde je moguće iskoristiti prikaz podataka u vidu grafikona. Potrebno je prilagoditi ponašanje i tip grafikona u odnosu na podatke. Moguće je koristiti različite alate za generisanje grafikona.

Prikaz na wireframe-u: Na *wireframe*-ovima označiti poziciju i eventualno tip grafikona (*bar chart*, *line chart*, *pie chart* itd.) koristeći *placeholder*, uz neku naslovnu labelu koja objašnjava šta je na grafikonu prikazano.

5. DODATNA FUNKCIONALNOST 5 – PERSONALIZACIJA

Implementirati personalizaciju u okviru aplikacije. Dve stvari koje personalizacija mora obuhvatati su menjanje jezika i menjanje teme. Menjanje jezika podrazumeva ponuđena bar dva jezika (srpski i engleski), a može i opciono da se doda još jezika. Menjanje teme podrazumeva minimalno obezbeđivanje svetle i tamne teme (engl. *light/dark mode*) za aplikaciju, a takođe je opciono moguće dodati i više opcija.

Prikaz na wireframe-u: Ukoliko je studentu dodeljena ova funkcionalnost, *wireframe*-ove pravi samo na jednom jeziku (izabrati ili srpski ili engleski) i bez promene teme, a na korisničkom interfejsu onda samo predstaviti gde će se nalaziti kontrole za promenu jezika i teme. Funkcionalne promene jezika i teme se dodaju kasnije, u fazi implementacije aplikacije. Bitno je izbeći mešanje više jezika unutar korisničkog interfejsa, tj. sve treba da bude konzistentno - na jednom (izabranom) jeziku.