

ΠΑΝΕΠΙΣΤΗΜΙΟ ΠΕΙΡΑΙΩΣ

ΣΧΟΛΗ ΤΕΧΝΟΛΟΓΙΩΝ ΠΛΗΡΟΦΟΡΙΚΗΣ ΚΑΙ ΕΠΙΚΟΙΝΩΝΙΩΝ ΤΜΗΜΑ ΠΛΗΡΟΦΟΡΙΚΗΣ

ΠΜΣ ΠΛΗΡΟΦΟΡΙΚΗ ΜΑΘΗΜΑ ΑΝΤΙΚΕΙΜΕΝΟΣΤΡΑΦΗΣ ΠΡΟΓΡΑΜΜΑΤΙΣΜΟΣ

«Εφαρμογή Επαφών σε Java»

Φοιτητής: Κωνσταντίνος Β. Ζιώβας

ΠΑΡΟΥΣΙΑΣΗ ΕΦΑΡΜΟΓΗΣ

Ακολουθεί συνοτπική παρουσίαση των λειτουργιών της εφαρμογής. Για σχόλια πάνω στον κώδικα παρακαλώ δείτε τα αρχεία κώδικα όπου είναι σχολιασμένα(στα Αγγλικά) τα ποιο σημαντικά τμήματα του κώδικα της εφαρμογής.

Στο σχήμα 1 παρουσιάζεται το μύνημα που βλέπει ο χρήστης όταν ξεκινάει η εφαρμογή. Πενάνε κάποιες επαφές αυτόματα στο βιβλίο επαφών ώστε να μην ειναι άδειο, μετά εμφανιζονται οι πληροφορίες του φοιτητή και της εφαρμογής και μετά ακολουθεί το μενου επιλογών.

Ο χρήστης μπορεί να διαλέξει μια επιλογή πατώντας τον αντίστοιχο αριθμό.

```
C:\Users\stakis\Desktop\Msc_Plh2018\Semester2\Texnologies_Diadiktiou\MyTutorialApp1\out\artifacts\MyTutorialApp1_jar\artifacts\MyTutorialApp1_jar\square\text{Jexnologies_Diadiktiou\MyTutorialApp1\out\artifacts\MyTutorialApp1_jar\artifacts\MyTutorialApp1_jar\artifacts\MyTutorialApp1_jar\artifacts\MyTutorialApp1_jar\artifacts\MyTutorialApp1_jar\artifacts\MyTutorialApp1_jar\artifacts\MyTutorialApp1_jar\artifacts\MyTutorialApp1_jar\artifacts\MyTutorialApp1_jar\artifacts\MyTutorialApp1_jar\artifacts\MyTutorialApp1_jar\artifacts\MyTutorialApp1_jar\artifacts\MyTutorialApp1_jar\artifacts\MyTutorialApp1_jar\artifacts\MyTutorialApp1_jar\artifacts\MyTutorialApp1_jar\artifacts\MyTutorialApp1_jar\artifacts\MyTutorialApp1_jar\artifacts\MyTutorialApp1_jar\artifacts\MyTutorialApp1_jar\artifacts\MyTutorialApp1_jar\artifacts\MyTutorialApp1_jar\artifacts\MyTutorialApp1_jar\artifacts\MyTutorialApp1_jar\artifacts\MyTutorialApp1_jar\artifacts\MyTutorialApp1_jar\artifacts\MyTutorialApp1_jar\artifacts\MyTutorialApp1_jar\artifacts\MyTutorialApp1_jar\artifacts\MyTutorialApp1_jar\artifacts\MyTutorialApp1_jar\artifacts\MyTutorialApp1_jar\artifacts\MyTutorialApp1_jar\artifacts\MyTutorialApp1_jar\artifacts\MyTutorialApp1_jar\artifacts\MyTutorialApp1_jar\artifacts\MyTutorialApp1_jar\artifacts\MyTutorialApp1_jar\artifacts\MyTutorialApp1_jar\artifacts\MyTutorialApp1_jar\artifacts\MyTutorialApp1_jar\artifacts\MyTutorialApp1_jar\artifacts\MyTutorialApp1_jar\artifacts\MyTutorialApp1_jar\artifacts\MyTutorialApp1_jar\artifacts\MyTutorialApp1_jar\artifacts\MyTutorialApp1_jar\artifacts\MyTutorialApp1_jar\artifacts\MyTutorialApp1_jar\artifacts\MyTutorialApp1_jar\artifacts\MyTutorialApp1_jar\artifacts\MyTutorialApp1_jar\artifacts\MyTutorialApp1_jar\artifacts\MyTutorialApp1_jar\artifacts\MyTutorialApp1_jar\artifacts\MyTutorialApp1_jar\artifacts\MyTutorialApp1_jar\artifacts\MyTutorialApp1_jar\artifacts\MyTutorialApp1_jar\artifacts\MyTutorialApp1_jar\artifacts\MyTutorialApp1_jar\artifacts\MyTutorialApp1_jar\artifacts\MyTutorialApp1_jar\artifacts\MyTutoria
```

Figure 1

Στο σχήμα 2 που ακολουθεί φεένεται η προ-καταχωρημένη λίστα επαφών που βλέπει ο χρήστης αν πατήσει τον αριθμό 1 στο μενού επιλογών. Κάθε επαφή εκτυπώνεται με το ιδιο φορμάτ στην οθόνη μέσω της αντιστοιχής μεθόδου της κλάσης. Στις προ-καταχωρημένες επαφές έχουμε βάλει μόνο όνομα και τηλέφωνο.

Figure 2

Στο σχήμα 3 που ακολουθεί φένεται η επολογή προσθήκης καινούργιας επαφής οπύ και πάλι ο χειρισμός γίνεται μεσω ενος wrapper function που καλεί τις αντιστοιχες μεθόδους των τάξεων. Το πρόγραμμα ζητάει απο το χρήστη τα στοιχεία της νέας επαφής ενα ένα. Επειτα ελέγχει να δεί αν υπάρχει ήδη μια επαφή με το όνομα αυτό. ΑΝ υπάρχει ωγάζει μύνημα λάθους. Αν δεν υπάρχει όπως στο παράδειγμα βγάζει μύνημα επιτυχούς καταχώρησης.

```
!Welcome the your Contact Book Java App!
This app was developed by K.Ziovas AM:18072
Press a number to choose one of the following options:
   View the entire contact book
   Add new contact
Search contact by name
   Search contact by number
Update contact by name
Delete contact by name
   Exit the app
Please give a name
Dimitris
Please give an Email
dim@gmail.com
Please give a Phone Number
6985432688
Please give an Address
Peiraias 78
Please give a Country
Please give a Company
UniPi
Contact was added successfully
Press any key to continue . .
```

Figure 3

Στο σχήμα 4 που ακολουθεί επιλέχθηκε η τρίτη λειτουργία όπου ο χρήστης δίνει ενα όνομα και η ίστα επαφών σαρώνεται για να βρεθεί ενα αντικείμενο με όνομα ιδιο με αυτο που έδωσε ο χρήστης. Αν βρεθεί η εφαρμογή επιστρέφει ολόκληρο το αντικείμενο "επαφή" και τα πεδία του εντικειμένου προβάλονται στην οθόνη. Αν ο χρήστης δώσει λάθος όνομα (η γενικά λάθος είσοδο) η εφαρμογή επιστρέφει μύνημα λάθους.

```
!Welcome the your Contact Book Java App!
This app was developed by K.Ziovas AM:18072
Press a number to choose one of the following options:

1: View the entire contact book
2: Add new contact
3: Search contact by name
4: Search contact by number
5: Update contact by name
6: Delete contact by name
7: Exit the app
3
Please give a name

Dimitris
Dimitris
5985432688
dim@gmail.com
Peinaias 78
UniPi
Greece
Press any key to continue . . .
```

Figure 4

Στο σχήμα 5 γίνεται αναζήτης με βάση το τηλέφωνο με παρόμοι τρόπο με αυτόν που γίνεται και για το όνομα. Όπως και στο όνομα ετσι και εδώ υπάρχει μυνημα λαθους σε περίπτωση εσφαλμένων στοιχείων. Για την αναζήτηση με βάση το τηλέφωνο κάναμε επισης αντιστοιχη μέθοδο στην τάξη ContactBook.

Figure 5

Στο σχήμα 6 γίνεται αναννέωση των στοιχείων της εφαρμογής. Η αφαρμογή θεωρεί οτι το όνομα της επαφής παραμένει το ίδιο (αλλιως ο χρήστης θα καταχωρούσε νέα επαφη) και δίνει στο χρήστη τη δυνατότητα να αναννεώσει όλα τα υπολοιπα στοιχεία της επαφής. Κατά την εκτέλση αυτης της λειτουργίας επι της ουσίας η εφαρμογή χρησιμοποιέι λειτουργίες που έχουμε ήδη αναπτυξη για προηγούμενα ερωτήματα. Συγκεκριμένα για να βρεί την επαγή καλεί την μέθοδο εύρεσης με βάση το όνομα. Μετά δημιουργεί ένα καινούργιο αντικείμενο, διαγράφει το παλιό και προθέτει το νέο. Με αυτό το τρόπο κανουμε πολυ κάλη χρηση ήδη υπάρχοντος κώδικα και μεθόδων και πίσω απο τη βιτρίνα επανχρησιμοποιούμε όσο το δυνατόν περισότερο εργαλεία που έχουμε ήδη. Αυτό κάνει την εφαρμογή ποιο ελαφρία, απαιτεί λιγοτερο κώδικα και διευκολύνει την συντήρηση της. Όπως και προηγουμένως έτσι και δω κάνουμε χρήση κάποιων wrapper function οπού εκέι καλουνται οι προυπάρουσες μέθοδοι και γίνεται η εκτύπωση μυνημάτων και εισαγωγή στοιχείων. Υπάρχει και έδω μύνημα λάθους σε περίπτωση αποτυχίας αναννέωσης της εγγραφής.

```
C:\Windows\system32\cmd.exe
                                                                                                                              ×
   Update contact by name
  Delete contact by name
Exit the app
lease give a name
Dimitris
Dimitris
dim@gmail.com
eiraias 78
UniPi
lease give a new Email
dim@gmail.com
Please give a new Phone Number
5981234877
Please give a new Address
Athens 32
Please give a new Country
Please give a new Company
Bristol University
Contact was added successfully
Dimitris
981234877
dim@gmail.com
Bristol University
  ess any key to continue . . .
```

Figure 6

Στο σχήμα 7 φένεται το αποτέλεσμα της λειτουργίας διαγραφής με βάση το όνομα. Όπως και προηγουμένως γίνετα έλεγχος για τον αν το όνομα ειναι σωστό και υπάρχει στη λίστα . Αν όχι τυπώνεται μύνημα λάθους. Αν υπάρχει διαγράφεται (όπως στο παράδειγμα) και παρουσιάζεται ολη η λίστα επαφών χωρίς την διαγεγραμμένη επαφή. Και εδώ χρησιμοποιήσαμε wrapper functions με επαναχρησιμοποιήση όσο το δυνατόν περισότερου υπάρχοντος κώδικα απο τα προηγούμενα ερωρήματα. Στο παράδειγμα η επαφή Δημήτρης που είχαμε προσθέσει προιγουμένως διαγράφηκε.

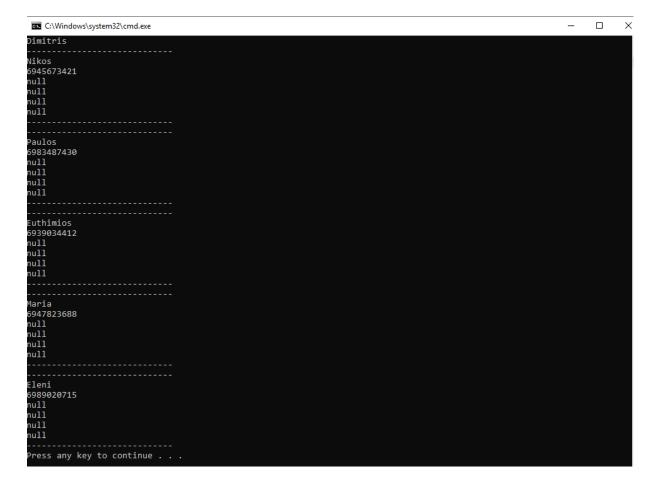


Figure 7