Міністерство освіти і науки України

Національний університет «Львівська політехніка»

Кафедра ЕОМ



до лабораторної роботи №6

з дисципліни: «Програмні технології мобільних обчислень»

на тему: «Управління геоконтекстними сервісами в ОС Android»

Варіант №8

Виконав студент групи КІ-44:

Козлюк Д.С.

Перевірив:

Бачинський Р.В.

Мета: Оволодіти навичками роботи з програмним інтерфейсом геоконтекстних сервісів в ОС Android.

Завдання:

- Тестова програма, яка показує розташування на карті того корпусу Львівської політехніки, в якому буде проводитись наступне заняття згідно розкладу занять.
- Тестова програма, яка визначає біжучу відстань між користувачем та заданим корпусом Львівської політехніки (номер корпусу користувач вибирає зі списку) та відображає її у вигляді відрізку прямої лінії на карті.

Хід виконання

- 1. Порядок налаштування середовища розробки для роботи з сасобами позиціонуваття та сервісом Google Maps.
 - 1.1. Додати фрагмент карти в аплікацію за допомогою:

```
<fragment
    android:id="@+id/google_map"
    android:layout_width="match_parent"
    android:layout_height="match_parent"
    android:name="com.google.android.gms.maps.SupportMapFragment"/>
```

1.2. Отримання API Key для Google Maps, для цього потрібно виконати наступні дії:

Щоб отримати API Key для Google Maps, виконайте наступні дії:

- Зареєструйтеся в Google Cloud Platform.
- Увійдіть в консоль Google Cloud Platform.
- Натисніть кнопку "Create Project".
- Введіть назву проекту і виберіть місце для його розташування.
- Натисніть кнопку "Create".
- У меню "API & Services" виберіть пункт "Credentials".
- Натисніть кнопку "Create Credentials".
- Виберіть пункт "АРІ Кеу".

- Виберіть тип API Key "Web Server".
- Натисніть кнопку "Create".

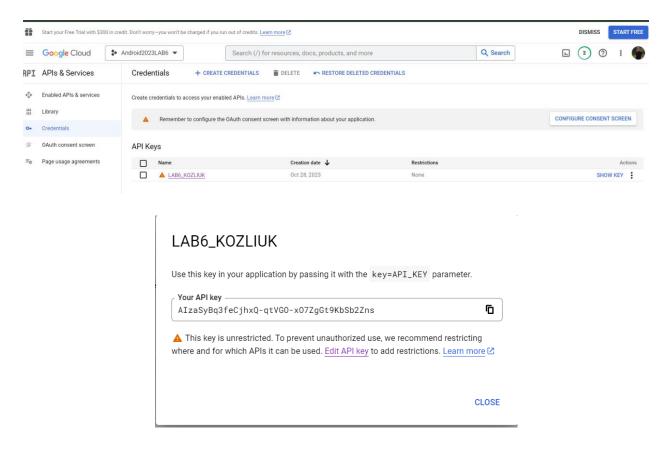


Рис.1. Отримання АРІ ключа

1.3. Додавання необхідних залежностей в build.gradle

```
implementation ("com.karumi:dexter:6.2.3")
implementation ("com.android.volley:volley:1.2.1")
implementation ("com.google.android.gms:play-services-maps:18.2.0")
implementation ("com.google.android.gms:play-services-location:21.0.1")
```

Ось коротке пояснення того, для чого використовується кожна залежність:

• com.karumi:dexter:6.2.3

Ця залежність використовується для спрощення процесу запиту дозволів під час виконання на Android. Вона надає простий API, який робить простим запит дозволів і обробку відповіді користувача.

• com.android.volley:volley:1.2.1

Ця залежність використовується для здійснення мережевих запитів. Це легка і проста у використанні бібліотека, яка може використовуватися для завантаження даних з веб-сайту, завантаження файлів тощо.

• com.google.android.gms:play-services-maps:18.2.0

Ця залежність використовується для додавання підтримки Google Maps до вашого додатка. Він дозволяє відображати карти, додавати маркери та включати маршрути.

com.google.android.gms:play-services-location:21.0.1

Ця залежність використовується для додавання підтримки розташування до вашого додатка. Він дозволяє отримувати поточне розташування користувача, відстежувати рух користувача тощо.

1.4. В manifest.xml додати наступне:

```
<uses-permission android:name="android.permission.INTERNET"/>
<uses-permission android:name="android.permission.ACCESS_COARSE_LOCATION"/>
<uses-permission android:name="android.permission.ACCESS_FINE_LOCATION"/>
<uses-permission android:name="android.permission.ACCESS_BACKGROUND_LOCATION"
//>
```

- android.permission.INTERNET дозволяє додатку отримувати доступ до Інтернету. Це потрібно для більшості додатків, оскільки вони повинні спілкуватися з віддаленими серверами для завантаження даних і надання функціональності.
- android.permission.ACCESS_COARSE_LOCATION дозволяє додатку отримувати доступ до приблизного розташування користувача. Це можна використовувати для таких функцій, як відображення прогнозу погоди на основі розташування користувача або знаходження найближчих бізнесів.
- android.permission.ACCESS_FINE_LOCATION дозволяє додатку отримувати доступ до точного розташування користувача. Це потрібно для таких функцій, як навігація покроково або відстеження прогресу фітнесу користувача.

- android.permission.ACCESS_BACKGROUND_LOCATION дозволяє додатку отримувати доступ до розташування користувача навіть тоді, коли він не в передньому плані. Це потрібно для таких функцій, як відстеження руху користувача протягом дня або надання сповіщень на основі розташування.
 - 1.5. Додати API GMAPS ключ в manifest.xml

```
<meta-data
    android:name="com.google.android.geo.API_KEY"
    android:value="AIzaSyBq3feCjhxQ-qtVGO-x07ZgGt9KbSb2Zns">
</meta-data>
```

2. Лістинг тестової програми

MainActivity.java

```
import androidx.core.app.ActivityCompat;
import android.util.Log;
import android.widget.AdapterView;
import com.google.android.gms.maps.CameraUpdateFactory;
import com.google.android.gms.maps.OnMapReadyCallback;
import com.google.android.gms.maps.model.Polyline;
```

```
.mport com.google.android.gms.maps.model.PolylineOptions;
import com.karumi.dexter.PermissionToken;
import com.karumi.dexter.listener.PermissionDeniedResponse;
import com.karumi.dexter.listener.PermissionRequest;
import com.karumi.dexter.listener.single.PermissionListener;
   FusedLocationProviderClient fusedLocationProviderClient;
   class mPoint
       mPoint(double first, double second)
       locations.put("Восьмий корпус", new mPoint(49.837843234646435,
```

```
locations.put ("Десятий корпус", new mPoint (49.8365301891598,
   protected void onCreate(Bundle savedInstanceState) {
       super.onCreate(savedInstanceState);
       setContentView(R.layout.activity main);
       fusedLocationProviderClient = LocationServices.getFusedLocationProviderCli-
       Dexter.withContext(getApplicationContext()).withPermission(Manifest.permis-
               .withListener(new PermissionListener() {
                   public void onPermissionGranted(PermissionGrantedResponse per-
                   public void onPermissionDenied(PermissionDeniedResponse permis-
                   public void onPermissionRationaleShouldBeShown(PermissionRe-
quest permissionRequest, PermissionToken permissionToken) {
                       permissionToken.continuePermissionRequest();
       adapter.setDropDownViewResource(android.R.layout.simple spin-
       Spinner spinner = findViewById(R.id.spinner);
       spinner.setOnItemSelectedListener(new AdapterView.OnItemSelectedListener()
```

```
public void on Item Selected (Adapter View <? > parent, View view, int posi-
tion, long id) {
                assert mPoint != null;
                setloc(mPoint.first, mPoint.second);
           public void onNothingSelected(AdapterView<?> parent) {
   public void setloc(double lat, double lng) {
           LatLng corpPos = new LatLng(lat, lng);
           mMap.clear();
           mMap.addMarker(new MarkerOptions().position(myPos).title("Я"));
           Polyline line = mMap.addPolyline(new PolylineOp-
           line.setPoints(Arrays.asList(corpPos, myPos));
   public LatLng getCurrentLocation() {
        if (ActivityCompat.checkSelfPermission(this, Manifest.permission.AC-
Compat.checkSelfPermission(this, Manifest.permission.ACCESS COARSE LOCATION) !=
PackageManager.PERMISSION GRANTED) {
       Task<Location> task = fusedLocationProviderClient.getLastLocation();
        task.addOnSuccessListener(new OnSuccessListener<Location>() {
           public void onSuccess(Location location) {
                supportMapFragment.getMapAsync(new OnMapReadyCallback() {
                   public void onMapReady(@NonNull GoogleMap googleMap) {
```

```
latLng[0] = new LatLng(location.getLatitude(),loca-
tion.getLongitude());
                            googleMap.animateCamera(CameraUpdateFactory.new-
                            setloc(mPoint1.first, mPoint1.second);
cion App Permissions", Toast.LENGTH SHORT).show();
   public void onMapReady(GoogleMap googleMap) {
```

activity_main.xml

```
<?xml version="1.0" encoding="utf-8"?>
<androidx.constraintlayout.widget.ConstraintLayout xmlns:android="http://schemas.an-
droid.com/apk/res/android"
    xmlns:app="http://schemas.android.com/apk/res-auto"
    xmlns:tools="http://schemas.android.com/tools"
    android:layout_width="match_parent"
    android:layout_height="match_parent"
    tools:context=".MainActivity">

    <fragment
        android:id="@+id/google_map"
        android:layout_width="match_parent"
        android:layout_height="match_parent"
        android:name="com.google.android.gms.maps.SupportMapFragment"/>

    <Spinner
        android:id="@+id/spinner"
        android:layout_width="wrap_content"</pre>
```

```
android:layout_height="55dp"
app:layout_constraintBottom_toBottomOf="parent"
app:layout_constraintHorizontal_bias="0.949"
app:layout_constraintLeft_toLeftOf="parent"
app:layout_constraintRight_toRightOf="parent"
app:layout_constraintTop_toTopOf="parent"
app:layout_constraintVertical_bias="0.023"
android:radius="10dp"
android:color="#FF0000"
style="@style/CustomSpinnerTheme"
/>

</androidx.constraintlayout.widget.ConstraintLayout>
```

3. Результати виконання тестової програми

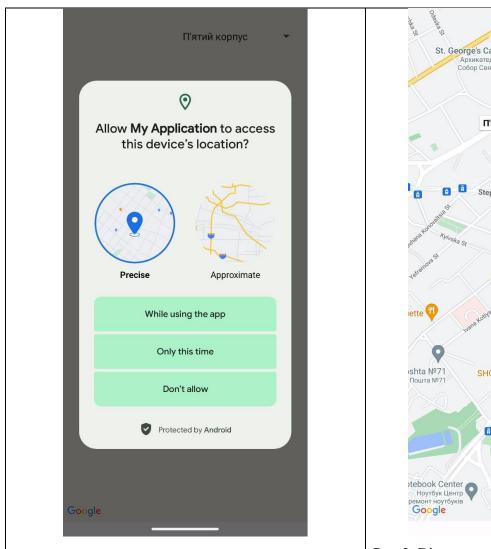


Рис.2. Запит на отримання доступу до геолокації

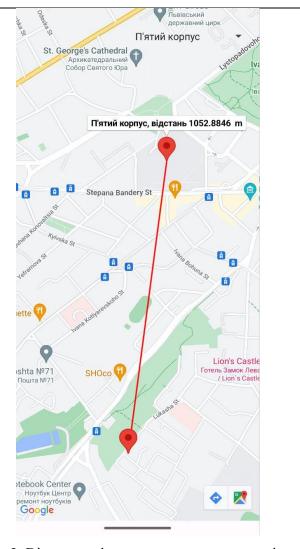
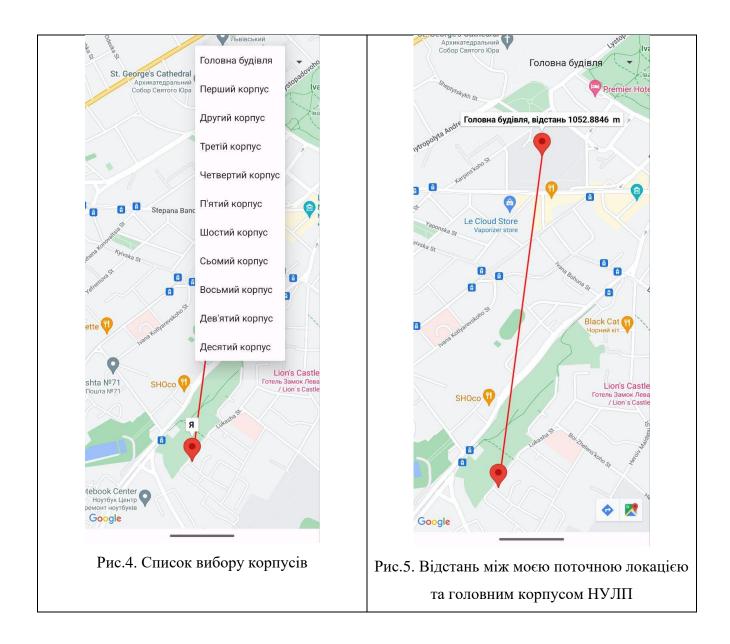


Рис.3. Відстань між моєю поточною локацією та 5-им корпусом НУЛП



Висновок: Під час виконання даної лабораторної роботи, я оволодів навичками роботи з програмним інтерфейсом геоконтекстних сервісів в ОС Android та створив програму яка відображає відстань від поточного місцязнаходження до вибраного зі списку корпусу НУЛП.