知平

进入减脂平台期怎么办

Q

默认排序 🗘

登录

加入知乎

机器学习 数学 统计学

关注者 1,028 被浏览

如何理解皮尔逊相关系数(Pearson Correlation Coefficient)?

做计算似度的时候经常会用皮尔逊相关系数,那么应该如何理解该系数?其数学含义、本质是什么?

关注问题

╱写回答

话题

+≗ 邀请回答

● 添加评论 ▼ 分享 …

16 个回答

微调 🗘

机器学习、数据挖掘、人工智能等 4 个话题的优秀回答者

313 人赞同了该回答

提供一个机器学习方向的解释。先上结论: 在数据标准化 ($\mu = 0, \sigma = 1$) 后、Pearson相关性系 数、Cosine相似度、欧式距离的平方可认为是等价的。换句话说,如果你的数据符合正态分布或者 经过了标准化处理,那么这三种度量方法输出等价,不必纠结使用哪一种。对于标准化后的数据求 欧氏距离平方并经过简单的线性变化,其实就是Pearson系数 [1], 详见证明2。

我个人觉得比较容易理解的步骤是:我们一般用欧式距离(向量间的距离)来衡量向量的相似度, 但欧式距离无法考虑不同变量间取值的差异。举个例子、变量a取值范围是0至1,而变量b的取值范 围是0至10000,计算欧式距离时变量b上微小的差异就会决定运算结果。而Pearson相关性系数可 以看出是升级版的欧氏距离平方,因为它提供了对于变量取值范围不同的处理步骤。因此对不同变 量间的取值范围没有要求(unit free),最后得到的相关性所衡量的是趋势,而不同变量量纲上差 别在计算过程中去掉了,等价于z-score标准化。

而未经升级的欧式距离以及cosine相似度,对变量的取值范围是敏感的,在使用前需要进行适当的 处理。我个人的经验是, 在低维度可以优先使用标准化后的欧式距离或者其他距离度量, 在高维度 时Pearson相关系数更加适合。不过说到底,这几个衡量标准差别不大,很多时候的输出结果是非 常相似的。

回答的结构如下: 1. 定义一些基础概念和公式 2. 证明这三种测量方法间的等价性 3. 通过实验结果 验证等价性(实验代码需要Python 3, 工具库numpy, scipy和sklearn)。

假设我们有两个向量 $X = [X_1, \dots X_n]$ 和 $Y = [Y_1, \dots Y_n]$, 长度均为 n 。

欧氏距离 (Euclidean Distance) 是常见的相似性度量方法,可求两个向量间的距离,取值范围为 0至正无穷。显然,如果两个向量间的距离较小,那么向量也肯定更为相似。此处需要注意的一点 是,欧氏距离计算默认对于每一个维度给予相同的权重,因此如果不同维度的取值范围差别很大, 那么结果很容易被某个维度所决定。解决方法除了对数据进行处理以外,还可以使用加权欧氏距 离,不同维度使用不同的权重。本文中我们使用的是欧氏距离的平方。

• 公式1: $d(X,Y) = \sum_{n=1}^{n} (X_n - Y_n)^2$

Pearson相关性系数 (Pearson Correlation) 是衡量向量相似度的一种方法。输出范围为-1到+1, 0 代表无相关性,负值为负相关,正值为正相关。

•
$$\triangle \vec{x}$$
: $\rho(X,Y) = \frac{E[(X - \mu_X)(Y - \mu_Y)]}{\sigma_X \sigma_Y} = \frac{E[(X - \mu_X)(Y - \mu_Y)]}{\sqrt{\sum_{i=1}^n (X_i - \mu_X)^2} \sqrt{\sum_{i=1}^n (Y_i - \mu_Y)^2}}$

Cosine相似度也是一种相似性度量,输出范围和Pearson相关性系数一致,含义也相似。

• $\triangle_{\overline{x}_{i}}^{n}$ 3: $c(X,Y) = \frac{X \cdot Y}{|X| |Y|} = \frac{\sum_{i=1}^{n} X_{i} Y_{i}}{\sqrt{\sum_{i=1}^{n} X_{i}^{2}} \sqrt{\sum_{i=1}^{n} X_{i}^{2}}}$

● 28 条评论

▼ 分享

★ 此藏

181,815



下载知乎客户端

与世界分享知识、经验和见解



相关问题

数学里的重要常数其大小大都在一个范围 内, 是否巧合? 4个回答

数学的公式为什么不好记? 7个回答

数学上有什么目前大家普遍相信成立但尚 未被证明的公式? 14 个回答

有哪位大神会推导CG系数的公式啊?? 7 个回答

数学中有哪些经典必记的不等式? 6 个回

相关推荐



线性代数入门: 从方程到映 ★★★★★ 1505 人参与



线代选讲: 为什么要谈多项 ★★★★★ 182 人参与



疯了! 桂宝.奇乐卷

9 人读过

阅读



收起 へ

19/04/2019

标准化(Standardization)是一种常见的数据缩放手段、标准化后的数据均值为0、标准差为1。

• 公式4: $z(X) = \frac{X_i - \mu_X}{\sigma_X}$

平方和(Summed Square)与样本方差(Sample Variance)之间的关系:

• 公式5:
$$\sigma_X = \sqrt{rac{\sum_{i=1}^n (X_i - \mu_X)^2}{n-1}}$$

• 公式6: 由公式5可得 $(n-1)\sigma_X^2 = \sum_{i=1}^n (X_i - \mu_X)^2$

证明1: Pearson相关性系数与Cosine Similarity在数据被标准化后等价

观察公式2和公式3、易发现如果将公式3中的X和Y代入公式4、可得

$$c(X,Y) = rac{\sum_{i=1}^{n} X_i Y_i}{\sqrt{\sum_{i=1}^{n} X_i^2} \sqrt{\sum_{i=1}^{n} Y_i^2}} = rac{z(X) \cdot z(Y)}{|z(X)| \, |z(Y)|}$$
 因为此时 $\mu = 0, \sigma = 1$,所以经过化简后

会发现公式2和3等价。为了节省空间,过程略去,可参考其他答主的回答。

证明2: Pearson相关性系数和欧式距离方在标准化数据下等价

为了简化公式,此处的 X,Y 我们默认已经经过了标准化处理,因此均值为0,标准差为1。在这种 情况下我们可以利用了公式5和6化简 $\sum_{i=1}^{n} X_i^2$ 和 $\sum_{i=1}^{n} Y_i^2$,得到下式:

$$\sum_{i=1}^n X_i^2 = \sum_{i=1}^n (X_i - 0)^2 = \sum_{i=1}^n (X_i - \mu_X)^2 = (n-1)\sigma_X^2 = n-1$$
 ,当 n 取值很大时 $n-1 \to n$,所以我们可得到 $\sum_{i=1}^t X_i^2 = \sum_{i=1}^t Y_i^2 = n$,这个结论马上会用到。

让我们开始展开欧氏距离方(第二步到第三步使用了我们上边的推导):

$$\begin{split} d(X,Y) &= \sum_{i=1}^{n} (X_n - Y_n)^2 \\ &= \sum_{i=1}^{n} X_i^2 - 2 \sum_{i=1}^{n} X_i Y_i + \sum_{i=1}^{n} Y_i^2 \\ &= 2n - 2 \sum_{i=1}^{n} X_i Y_i \\ &= 2n (1 - \sum_{i=1}^{n} X_i Y_i) \\ &= 2n (1 - \frac{\sum_{i=1}^{n} (X_i - 0)(Y_i - 0)}{1 \cdot 1}) \\ &= 2n (1 - \frac{E[(X - \mu_X)(Y - \mu_Y)]}{\sigma_X \sigma_Y} \\ &= 2n (1 - \rho(X, Y)) \end{split}$$

于是我们得到了结论 $d(X,Y)=2n(1-\rho(X,Y))$,此处的n是向量的长度,是常数,因此我们依 然可以认为是等价的。

划重点: 欧氏距离的平方 = 2 * 常数n (也就是向量的长度) * (1-Pearson相关系数)

证明3: Cosine相似度和欧氏距离方等价

通过证明1和2、易得证明3、略去。

实验证明:

▲ 赞同 313 ▼ ● 28 条评论 ▼ 分享 ★ 收藏 ● 感谢

刘看山 · 知乎指南 · 知乎协议 · 知乎隐私保‡ 1

应用 . 工作 . 申请开通知乎机构号 侵权举报 · 网上有害信息举报专区

违法和不良信息举报: 010-82716601

儿童色情信息举报专区 电信与服务业务经营许可证 网络文化经营许可证 联系我们 © 2019 知乎

我随机生成了三个向量(长度为100),并分别计算两两之间的Pearson相关性系数,Cosine相似度和欧式距离方:



- 原始数据,没有任何处理
- 经过了标准化(公式4)后的结果

结果如下图,可见标准化后三者等价。**此处需要注意因为Pearson可能是负数,因此我用1- Pearson**,之后结果就会是非负数并处于区间 **[0,2]** ,这样就可以和欧氏距离这个非负进行对比。

```
原始数据,没有标准化
```

```
x1&x2 x2&x3 x1&x3
                                   0.9196 1.0139 1.0571
                        pearson:
                                   0.264 0.3301 0.3024
                        euclidean sq 9.695 10.485 11.29
                        标准化后的数据:均值=0,标准差=1
                                   x1&x2 x2&x3 x1&x3
                                   0.9196 1.0139 1.0571
                        pearson:
                                   0.9196 1.0139 1.0571
                        euclidean sq 0.9196 1.0139 1.0571
import numpy as np
from scipy.stats import pearsonr
from scipy.spatial.distance import euclidean
from scipy.spatial.distance import cosine
from sklearn.preprocessing import StandardScaler
# 设定向量长度,均为100
n = 100
x1 = np.random.random_integers(0, 10, (n,1))
x2 = np.random.random_integers(0, 10, (n,1))
x3 = np.random.random_integers(0, 10, (n,1))
p12 = 1 - pearsonr(x1, x2)[0][0]
p13 = 1 - pearsonr(x1, x3)[0][0]
p23 = 1 - pearsonr(x2, x3)[0][0]
d12 = (euclidean(x1, x2)**2) / (2*n)
d13 = (euclidean(x1, x3)**2) / (2*n)
d23 = (euclidean(x2, x3)**2) / (2*n)
c12 = cosine(x1, x2)
c13 = cosine(x1, x3)
c23 = cosine(x2, x3)
print('\n原始数据,没有标准化\n')
print('
                   x1&x2 x2&x3 x1&x3')
print('pearson:
                   ', np.round(p12, decimals=4), np.round(p13, decimals=4),
      np.round(p23, decimals=4))
print('cos:
                   ', np.round(c12, decimals=4), np.round(c13, decimals=4),
      np.round(c23, decimals=4))
print('euclidean sq', np.round(d12, decimals=4), np.round(d13, decimals=4),
      np.round(d23, decimals=4))
# 标准化后的数据
x1_n = StandardScaler().fit_transform(x1)
x2_n = StandardScaler().fit_transform(x2)
x3_n = StandardScaler().fit_transform(x3)
p12_n = 1 - pearsonr(x1_n, x2_n)[0][0]
p13_n = 1 - pearsonr(x1_n, x3_n)[0][0]
p23_n = 1 - pearsonr(x2_n, x3_n)[0][0]
d12_n = (euclidean(x1_n, x2_n)**2) / (2*n)
d13_n = (euclidean(x1_n, x3_n)**2) / (2*n)
d23_n = (euclidean(x2_n, x3_n)**2) / (2*n)
c12_n = cosine(x1_n, x2_n)
c13_n = cosine(x1_n, x3_n)
```

▲ 特同 313

● 28 条评论

▼ 分享

★ 此藏

■ 咸谢

 $c23_n = cosine(x2_n, x3_n)$



```
print('\n标准化后的数据:均值=0,标准差=1\n')
print('
                  x1&x2 x2&x3 x1&x3')
print('pearson: ', np.round(p12_n, decimals=4), np.round(p13_n, decimals=4),
     np.round(p23_n, decimals=4))
                   ', np.round(c12_n, decimals=4), np.round(c13_n, decimals=4),
print('cos:
     np.round(c23_n, decimals=4))
print('euclidean sq', np.round(d12_n, decimals=4), np.round(d13_n, decimals=4),
     np.round(d23 n, decimals=4))
```

[1] Berthold, M.R. and Höppner, F., 2016. On clustering time series using euclidean distance and pearson correlation. arXiv preprint arXiv:1601.02213.

编辑于 2018-04-10



陈小龙

新闻码农

332 人赞同了该回答

楼上这些的回答都太复杂了!!!

先说结论: 皮尔逊相关系数是余弦相似度在维度值缺失情况下的一种改进, 皮尔逊相关系数是余弦相 似度在维度值缺失情况下的一种改进, 皮尔逊相关系数是余弦相似度在维度值缺失情况下的一种改 进.

楼主如果高中正常毕业,参加过高考,那么肯定会这么一个公式

 $cos < a, b > = a \cdot b / |a| \cdot |b|$

假设a = (3, 1, 0), b = (2, -1, 2)

分子是a, b两个向量的内积, (3, 1, 0) • (2, -1, 2) = 3•2 + 1•(-1) + 0•2 = 5

分母是两个向量模(模指的是向量的长度)的乘积.

总之这个cos的计算不要太简单...高考一向这是送分题...

然后问题来了, 皮尔逊系数和这个cos啥关系...(不好意思借用了我们学校老师的课件...)

Pearson correlation coefficient

S_{xy} = items rated by both users x and y

$$sim(x,y) = \frac{\sum_{s \in S_{xy}} (r_{xs} - \overline{r_x}) (r_{ys} - \overline{r_y})}{\sqrt{\sum_{s \in S_{xy}} (r_{xs} - \overline{r_x})^2} \sqrt{\sum_{s \in S_{xy}} (r_{ys} - \overline{r_y})^2}} \sum_{\substack{\overline{I_x} : \overline{I_y} \dots \text{ avg.} \\ \text{rating of } x \text{ is } x \text{ of } x \text{$$

皮尔森相关系数计算公式

其实皮尔逊系数就是cos计算之前两个向量都先进行中心化(centered)...就这么简单...

中心化的意思是说, 对每个向量, 我先计算所有元素的平均值avg, 然后向量中每个维度的值都减去这 个avg, 得到的这个向量叫做被中心化的向量. 机器学习, 数据挖掘要计算向量余弦相似度的时候, 由 于向量经常在某个维度上有数据的缺失,预处理阶段都要对所有维度的数值进行中心化处理.

我们观察皮尔逊系数的公式:

分子部分: 每个向量的每个数字要先减掉向量各

▲ 特同 313

● 28 条评论

▼ 分享 ★ 收藏 ■ 咸谢

此起 へ

分母部分: 两个根号式子就是在做取模运算, 里面的所有的 r 也要减掉平均值, 其实也就是在做中心 化.



note: 我其实是今天上推荐系统课, 讲相似性计算的时候才发现原来余弦计算和皮尔逊相关系数计算 就是一个东西两个名字啊……气死我了…高中的时候我还是靠背公式解题的…逃…

余弦距离(余弦相似度), 计算的是两个向量在空间中的夹角大小, 值域为[-1, 1]: 1代表夹角为0°, 完全 重叠/完全相似; -1代表夹角为180°, 完全相反方向/毫不相似.

余弦相似度的问题是: 其计算严格要求"两个向量必须所有维度上都有数值", 比如:

v1 = (1, 2, 4),

v2=(3, -1, null),

那么这两个向量由于v2中第三个维度有null, 无法进行计算.

然而, 实际我们做数据挖掘的过程中, 向量在某个维度的值常常是缺失的, 比如v2=(3, -1, null), v2数 据采集或者保存中缺少一个维度的信息, 只有两个维度. 那么, 我们一个很朴素的想法就是, 我们在这 个地方填充一个值,不就满足了"两个向量必须所有维度上都有数值"的严格要求了吗?填充值的时候, 我们一般这个向量已有数据的平均值, 所以v2填充后变成v2=(3, -1, 1), 接下来我们就可以计算 cos<v1, v2>了.

而皮尔逊相关系数的思路是,我把这些null的维度都填上0,然后让所有其他维度减去这个向量各维度 的平均值,这样的操作叫作中心化.中心化之后所有维度的平均值就是0了,也满足进行余弦计算的要 求. 然后再进行我们的余弦计算得到结果. 这样先中心化再余弦计得到的相关系数叫作皮尔逊相关系 数.

所以,从本质上,皮尔逊相关系数是余弦相似度在维度值缺失情况下的一种改进.

另外, 以movielens数据集计算两个用户之间相似度的协同过滤场景来说, 余弦相似度和皮尔逊相关 系数所表现的都是在两个用户都有打分记录的那些特征维度下, 他们超过自身打分平均值的幅度是否 接近. 如果各维度下的超出幅度都类似, 那么就是比较相似的.

编辑于 2018-03-02

▲ 赞同 332 ▼

■ 23 条评论

▼ 分享

★ 收藏

● 感谢

收起 へ



TimXP

216 人赞同了该回答

要理解Pearson相关系数,首先要理解协方差(Covariance),协方差是一个反映两个随机变量相 关程度的指标,如果一个变量跟随着另一个变量同时变大或者变小,那么这两个变量的协方差就是 正值, 反之相反, 公式如下:

Pearson相关系数公式如下:

由公式可知,Pearson相关系数是用协方差除以 随机变量的相关程度(协方差大于0的时候表示

▲ 赞同 313 ▼

■ 28 条评论
▼ 分享
★ 收藏

■ 感谢

此起 へ

协方差值的大小并不能很好地度量两个随机变量的关联程度,例如,现在二维空间中分布着一些数 据,我们想知道数据点坐标X轴和Y轴的相关程度,如果X与Y的相关程度较小但是数据分布的比较 离散,这样会导致求出的协方差值较大,用这个值来度量相关程度是不合理的,如下图:



为了更好的度量两个随机变量的相关程度,引入了Pearson相关系数,其在协方差的基础上除以了 两个随机变量的标准差,容易得出,pearson是一个介于-1和1之间的值,当两个变量的线性关系增 强时,相关系数趋于1或-1;当一个变量增大,另一个变量也增大时,表明它们之间是正相关的,相 关系数大于0;如果一个变量增大,另一个变量却减小,表明它们之间是负相关的,相关系数小于 0;如果相关系数等于0,表明它们之间不存在线性相关关系。《数据挖掘导论》给出了一个很好的 图来说明:

编辑于 2016-08-20

▲ 赞同 216 ▼

● 8条评论 ▼ 分享 ★ 收藏

收起 へ



知乎用户

5 人赞同了该回答

几何上可以理解为夹角的余弦值

编辑于 2017-05-31

▲ 赞同 5 ▼

● 添加评论

▼ 分享

★ 收藏

收起 へ



知乎用户

4 人赞同了该回答

 $L^2(\Omega, \mathcal{F}, P)$ 是Hilbert空间,如果定义 $\langle X, Y \rangle = E(XY)$ 的话,E(XY) 满足内积的性质, 就可以用夹角啊正交啊那套东西来考虑。

▲ 赞同 313 ▼

● 28 条评论 **7** 分享

★ 收藏 ● 感谢

收起 へ

这个相关系数 $ho = \frac{< X,Y>}{||X||||Y||}$ 其实就是两者中心化保证零均值之后的夹角的 \cos 。

编辑于 2017-05-31

▲ 赞同 4 ▼ ● 8 条评论 ▼ 分享

★ 收藏

● 感谢

收起 へ



▲ 赞同 313 ▼