

## Programowanie współbieżne

---

### Laboratorium 7: Pamięć współdzielona i semaforey

Kamil Zdeb, nr albumu: 235871

Piątek TN 9:15-12:15

05.06.2020

---

# 1 Wstęp

Programy miały być uruchamiane na komputerze z systemem Linux.

## 2 Realizacja zadań

Programy wykonałem na posiadanej na swoim komputerze dystrybucji Linux Manjaro przy użyciu edytora *Sublime Text*. W celu sprawniejszej pracy użyłem narzędzia *make* ułatwiającego kompilację plików.

### 2.1 Zadanie 1: Problem producenta i konsumenta

Zadanie to składa się z trzech programów. Pierwszy, czyli *init* tworzy pamięć współdzieloną i semaforey, kolejny obsługuje konsumenta, a trzeci producenta. Program *init* wywołuje się bezparametrowo. Program konsumenta wywołuje się z dwoma parametrami (identyfikator producenta, liczba odbieranych towarów), a program producenta z dwoma parametrami (identyfikator producenta, liczba produkowanych towarów).

#### 2.1.1 Kod programu

Program *init* tworzy semaforey i pamięć współdzieloną.

```
1 #include <sys/mman.h>
2 #include <fcntl.h>
3 #include <semaphore.h>
4 #include <stdio.h>
5 #include <unistd.h>
6 #include <sys/types.h>
7 #include <sys/wait.h>
8 #define BSIZE 4 // Rozmiar bufora
9 #define LSIZE 80 // Długość linii
10
11 typedef struct {
12     char buf[BSIZE][LSIZE];
13     int head;
14     int tail;
15     int cnt;
16     sem_t mutex;
17     sem_t empty;
18     sem_t full;
19 } bufor_t;
20
21
22 int main(int argc, char *argv[]) {
23     int i, stat, k, pid, size, fd, res;
24     bufor_t *wbuf;
25     char c;
26     // Utworzenie segmentu -----
27     shm_unlink("bufor");
28     fd = shm_open("bufor", O_RDWR | O_CREAT, 0774);
29     if (fd == -1) {
```

```

30     perror("open"); _exit(-1);
31 }
32 printf("fd: %d\n",fd);
33 size = ftruncate(fd, sizeof(bufor_t));
34 if(size < 0) {
35     perror("trunc");
36     _exit(-1);
37 }
38 // Odzworowanie segmentu fd w obszar pamieci procesow
39 wbuf = (bufor_t *)mmap(0, sizeof(bufor_t), PROT_READ|PROT_WRITE
40 ,MAP_SHARED, fd, 0);
41 if(wbuf == NULL) {
42     perror("map");
43     _exit(-1);
44 }
45 // Inicjacja obszaru -----
46 wbuf->cnt = 0;
47 wbuf->head = 0;
48 wbuf->tail = 0;
49 if(sem_init(&(wbuf->mutex),1,1)){
50     perror("mutex");
51     _exit(0);
52 }
53 if(sem_init(&(wbuf->empty),1,BSIZE)) {
54     perror("empty"); _exit(0);
55 }
56 if(sem_init(&(wbuf->full),1,0)) {
57     perror("full");
58     _exit(0);
59 }
60 sem_close(&(wbuf->mutex));
61 sem_close(&(wbuf->empty));
62 sem_close(&(wbuf->full));
63 return 0;
64 }

```

Program konsumenta odbiera dane z pamięci współdzielonej

```

1  #include <sys/mman.h>
2  #include <fcntl.h>
3  #include <semaphore.h>
4  #include <stdio.h>
5  #include <unistd.h>
6  #include <sys/types.h>
7  #include <sys/wait.h>
8  #define BSIZE 4 // Rozmiar bufora
9  #define LSIZE 80 // Dlugosc linii
10
11 typedef struct {
12     char buf[BSIZE][LSIZE];
13     int head;
14     int tail;
15     int cnt;
16     sem_t mutex;
17     sem_t empty;
18     sem_t full;
19 } bufor_t;
20

```

```

21
22 int main(int argc, char *argv[]) {
23     int i, stat, k, pid, size, fd, res;
24     bufor_t *wbuf;
25     char c;
26     int number = atoi(argv[1]);
27     int steps = atoi(argv[2]);
28     // Utworzenie segmentu -----
29     fd = shm_open("bufor", O_RDWR, 0774);
30     if (fd == -1) {
31         perror("open");
32         _exit(-1);
33     }
34     printf("fd: %d\n", fd);
35     wbuf = (bufor_t *)mmap(0, sizeof(bufor_t), PROT_READ|PROT_WRITE,
36                           MAP_SHARED, fd, 0);
37     if (wbuf == NULL) {
38         perror("map");
39         _exit(-1);
40     }
41     // Konsument
42     for (int i = 0; i < steps; i++) {
43         sem_wait(&(wbuf->full));
44         sem_wait(&(wbuf->mutex));
45         printf("Konsument %d - cnt: %d odebrano %s\n", number,
46              wbuf->cnt, wbuf->buf[wbuf->tail]);
47         wbuf->cnt--;
48         wbuf->tail = (wbuf->tail + 1) % BSIZE;
49         sem_post(&(wbuf->mutex));
50         sem_post(&(wbuf->empty));
51         sleep(1);
52     }
53     _exit(i);
54 }

```

Program producenta wysła dane do pamięci współdzielonej.

```

1 #include <sys/mman.h>
2 #include <fcntl.h>
3 #include <semaphore.h>
4 #include <stdio.h>
5 #include <unistd.h>
6 #include <sys/types.h>
7 #include <sys/wait.h>
8 #define BSIZE 4 // Rozmiar bufora
9 #define LSIZE 80 // Długość linii
10
11 typedef struct {
12     char buf[BSIZE][LSIZE];
13     int head;
14     int tail;
15     int cnt;
16     sem_t mutex;
17     sem_t empty;
18     sem_t full;
19 } bufor_t;
20

```

```

21 int main(int argc, char *argv[]) {
22     int i, stat, k, pid, size, fd, res;
23     int number = atoi(argv[1]);
24     int steps = atoi(argv[2]);
25     bufor_t *wbuf;
26     char c;
27     // Utworzenie segmentu -----
28     fd = shm_open("bufor", O_RDWR, 0774);
29     if (fd == -1) {
30         perror("open");
31         _exit(-1);
32     }
33     printf("fd: %d\n", fd);
34     wbuf = (bufor_t *)mmap(0, sizeof(bufor_t), PROT_READ|PROT_WRITE,
35         MAP_SHARED, fd, 0);
36     if (wbuf == NULL) {
37         perror("map");
38         _exit(-1);
39     }
40     // Producent
41     for (i = 0; i < steps; i++) {
42         // printf("Producent: %i\n", i);
43         sem_wait(&(wbuf->empty));
44         sem_wait(&(wbuf->mutex));
45         sprintf(wbuf->buf[wbuf->head], "Komunikat %d", i);
46         printf("Producent %d - cnt: %d head: %d tail: %d\n",
47             number,
48             wbuf->cnt, wbuf->head, wbuf->tail);
49         wbuf->cnt++;
50         wbuf->head = (wbuf->head + 1) % BSIZE;
51         sem_post(&(wbuf->mutex));
52         sem_post(&(wbuf->full));
53         sleep(1);
54     }
55     _exit(i);
56 }

```

## 2.2 Zadanie 2a: Znajdowanie liczb pierwszych - wersja bez semaforów

Program stworzyłem w oparciu o jeden z programów z którychś poprzednich zajęć. Program korzysta jedynie z pamięci współdzielonej.

Rysunek 1: Efekt wykonania się programu

```
[kamil@kamil-pc lab7]$ ./zad2a 2 1000 10
fd: 3
Przedział'2-101, znaleziono 29 liczb pierwszych
Przedział'101-200, znaleziono 23 liczb pierwszych
Przedział'200-299, znaleziono 17 liczb pierwszych
Przedział'299-398, znaleziono 17 liczb pierwszych
Przedział'398-497, znaleziono 16 liczb pierwszych
Przedział'497-596, znaleziono 15 liczb pierwszych
Przedział'596-695, znaleziono 17 liczb pierwszych
Przedział'695-794, znaleziono 13 liczb pierwszych
Przedział'794-893, znaleziono 17 liczb pierwszych
Przedział'893-992, znaleziono 14 liczb pierwszych
Time elapsed: 0.001916 seconds
Number of primes: 178
```

### 2.2.1 Kod programu

Poniższy program tworzy pamięć współdzieloną, następnie dzieli przedział na podprzedziały. Następnie dla każdego podprzedziału obliczana jest liczba liczb pierwszych, która jest zapisywana w strukturze pamięci współdzielonej. Następnie proces macierzysty czeka na zakończenie procesów potomnych, a gdy to nastąpi odczytuje dane z pamięci współdzielonej oraz sumuje liczby znalezionych liczb pierwszych.

```
1
2 #include <stdio.h>
3 #include <stdlib.h>
4 #include <unistd.h>
5 #include <math.h>
6 #include <tgmath.h>
7 #include <time.h>
8 #include <errno.h>
9 #include <fcntl.h>
10 #include <mqueue.h>
11 #include <sys/types.h>
12 #include <sys/wait.h>
13 #include <sys/mman.h>
14
15 int prime(int n);
16
17 void main(int argc, char * argv[]){
18     int bounds = atoi(argv[3]);
19     typedef struct {
20         int pocz;
21         int kon ;
22         int suma;
23     } dane_t;
24
25     typedef struct {
26         int wymiar;
27         dane_t dane[bounds];
```

```

28 }buf_t;
29
30 buf_t * buf;
31 struct timespec start, finish;
32 double time_elapsed;
33 clock_gettime(CLOCK_MONOTONIC, &start);
34 int status;
35 int lower_bound = atoi(argv[1]);
36 int upper_bound = atoi(argv[2]);
37 int size;
38 int pids[bounds];
39     int number_of_primes = 0;
40 int bound = (upper_bound-lower_bound)/bounds;
41 int writer;
42 int fd;
43 int res;
44
45 shm_unlink("bufor");
46 fd=shm_open("bufor", O_RDWR|O_CREAT , 0774);
47 if(fd == -1){
48     perror("open"); _exit(-1);
49 }
50 printf("fd: %d\n",fd);
51 size = ftruncate(fd, sizeof(buf_t));
52 if(size < 0) {
53     perror("trunc");
54     _exit(-1);
55 }
56 int lb[bounds];
57 int ub[bounds];
58 // Odzworowanie segmentu fd w obszar pamieci procesow
59 buf = (buf_t *)mmap(0, sizeof(buf_t), PROT_READ|PROT_WRITE,
    MAP_SHARED, fd, 0);
60
61 for(int i=0 ; i<bounds; i++){
62     lb[i] = lower_bound+i*bound;
63     ub[i] = lower_bound+(i+1)*bound;
64     //printf("Wys ano przedzia  (%d-%d)\n", lb, ub);
65 }
66 for(int i=0; i<bounds; i++){
67     if((pids[i] = fork()) == 0) { /* Proces potomny ---*/
68         dane_t data;
69         int primes_found = 0;
70         //printf("Odebrano przedzia  (%d-%d)\n", lower_bound,
    upper_bound);
71
72         for(int j=lb[i]; j<ub[i]; j++){
73             primes_found += prime(j);
74         }
75         data.pocz = lb[i];
76         data.kon = ub[i];
77         data.suma = primes_found;
78         buf->dane[i] = data;
79         return(0);
80     }
81 }
82 /* Proces macierzysty */

```

```

83
84     for(int i=0; i<bounds; i++){
85         pids[i] += wait(&status);
86         WEXITSTATUS(status);
87     }
88     for(int i=0 ; i<bounds; i++){
89         printf("Przedzia  '%d-%d, znaleziono %d liczb pierwszych\n", buf
90             ->dane[i].pocz, buf->dane[i].kon, buf->dane[i].suma);
91         number_of_primes+=buf->dane[i].suma;
92         //printf("%d\n", bytes_read);
93     }
94     //writer += wait(&status);
95     //WEXITSTATUS(status);
96     clock_gettime(CLOCK_MONOTONIC, &finish);
97     time_elapsed = (finish.tv_sec - start.tv_sec);
98     time_elapsed += (finish.tv_nsec - start.tv_nsec) / 1000000000.0;
99     printf("Time elapsed: %f seconds\n", time_elapsed);
100    printf("Number of primes: %d \n", number_of_primes);
101    return(0);
102 }
103
104 int prime(int n){
105     for(int j=2; j*j<n; j++){
106         if(n%j==0) return(0);
107     }
108     return(1);

```

## 2.3 Zadanie 2b: Znajdowanie liczb pierwszych - wersja z semaforami

Rysunek 2: Efekt wykonania się programu

```

[kamil@kamil-pc lab7]$ ./zad2b 2 1000 10
fd: 3
Przedział'2-101, znaleziono 29 liczb pierwszych
Przedział'101-200, znaleziono 23 liczb pierwszych
Przedział'200-299, znaleziono 17 liczb pierwszych
Przedział'299-398, znaleziono 17 liczb pierwszych
Przedział'398-497, znaleziono 16 liczb pierwszych
Przedział'596-695, znaleziono 17 liczb pierwszych
Przedział'497-596, znaleziono 15 liczb pierwszych
Przedział'695-794, znaleziono 13 liczb pierwszych
Przedział'794-893, znaleziono 17 liczb pierwszych
Przedział'893-992, znaleziono 14 liczb pierwszych
Time elapsed: 0.002444 seconds
Number of primes: 178

```



### 2.3.1 Kod programu

Poniższy program tworzy pamięć współdzieloną oraz semaforey z odpowiednimi zmiennymi, następnie dzieli przedział na podprzedziały. Różni się od poprzedniego tym, że w buforze jest miejsce na mniej przedziałów niż istnieje w programie. Następnie dla każdego podprzedziału obliczana jest liczba liczb pierwszych, która jest zapisywana w strukturze pamięci współdzielonej. Proces potomny rozpocznie właściwą część swojego działania dopiero wtedy kiedy w buforze będzie miejsce na dane. Proces macierzysty sprawdza czy w buforze znajdują się jakieś dane. Jeśli nie to na nie czeka. W momencie odczytania danych sumuje liczbę znalezionych liczb pierwszych.

```
1 #include <stdio.h>
2 #include <stdlib.h>
3 #include <unistd.h>
4 #include <math.h>
5 #include <tgmath.h>
6 #include <time.h>
7 #include <errno.h>
8 #include <fcntl.h>
9 #include <mqueue.h>
10 #include <sys/types.h>
11 #include <sys/wait.h>
12 #include <sys/mman.h>
13 #include <semaphore.h>
14 #define SIZE 4
15
16 int prime(int n);
17
18 void main(int argc, char * argv[]){
19     int bounds = atoi(argv[3]);
20     typedef struct {
21         int pocz;
22         int kon ;
23         int suma;
24     } dane_t;
25
26     typedef struct {
27         int wymiar;
28         dane_t dane[SIZE];
29         int head;
30         int tail;
31         int cnt;
32         sem_t mutex;
33         sem_t empty;
34         sem_t full;
35     }buf_t;
36
37     buf_t * buf;
38     struct timespec start, finish;
39     double time_elapsed;
40     clock_gettime(CLOCK_MONOTONIC, &start);
41     int status;
42     int lower_bound = atoi(argv[1]);
43     int upper_bound = atoi(argv[2]);
44     int size;
```

```

45 int pids[bounds];
46 int number_of_primes = 0;
47 int bound = (upper_bound-lower_bound)/bounds;
48 int writer;
49 int fd;
50 int res;
51
52 shm_unlink("bufor");
53 fd=shm_open("bufor", O_RDWR|O_CREAT , 0774);
54 if(fd == -1){
55     perror("open"); _exit(-1);
56 }
57 printf("fd: %d\n",fd);
58 size = ftruncate(fd,sizeof(buf_t));
59 if(size < 0) {
60     perror("trunc");
61     _exit(-1);
62 }
63 int lb[bounds];
64 int ub[bounds];
65 // Odwzorowanie segmentu fd w obszar pamieci procesow
66 buf = (buf_t *)mmap(0, sizeof(buf_t), PROT_READ|PROT_WRITE,
67     MAP_SHARED, fd, 0);
68
69 buf->cnt = 0;
70 buf->head = 0;
71 buf->tail = 0;
72 if(sem_init(&(buf->mutex),1,1)){
73     perror("mutex");
74     _exit(0);
75 }
76 if(sem_init(&(buf->empty),1,SIZE)) {
77     perror("empty"); _exit(0);
78 }
79 if(sem_init(&(buf->full),1,0)) {
80     perror("full");
81     _exit(0);
82 }
83
84 for(int i=0 ; i<bounds; i++){
85     lb[i] = lower_bound+i*bound;
86     ub[i] = lower_bound+(i+1)*bound;
87     //printf("Wys ano przedzia (%d-%d)\n", lb, ub);
88 }
89 for(int i=0; i<bounds; i++){
90     if((pids[i] = fork()) == 0) { /* Proces potomny ---*/
91         sem_wait(&(buf->empty));
92         sem_wait(&(buf->mutex));
93         dane_t data;
94         int primes_found = 0;
95
96         for(int j=lb[i]; j<ub[i]; j++){
97             primes_found += prime(j);
98         }
99         data.pocz = lb[i];
100         data.kon = ub[i];
101         data.suma = primes_found;

```

```

101         //printf("Wys ano %d-%d\n", lb[i], ub[i]);
102         buf->dane[buf->head] = data;
103         buf-> cnt ++;
104         buf->head = (buf->head +1) % SIZE;
105         sem_post(&(buf->mutex));
106         sem_post(&(buf->full));
107         return(0);
108     }
109 }
110 /* Proces macierzysty */
111 for(int i=0 ; i<bounds; i++){
112     sem_wait(&(buf->full));
113     sem_wait(&(buf->mutex));
114
115     printf("Przedzia '%d-%d, znaleziono %d liczb pierwszych\n",
116         buf->dane[buf->tail].pocz, buf->dane[buf->tail].kon, buf->dane[
117         buf->tail].suma);
118     number_of_primes+=buf->dane[buf->tail].suma;
119     buf-> cnt --;
120     buf->tail = (buf->tail +1) % SIZE;
121     sem_post(&(buf->mutex));
122     sem_post(&(buf->empty));
123
124     //printf("%d\n", bytes_read);
125 }
126 for(int i=0; i<bounds; i++){
127     pids[i] += wait(&status);
128     WEXITSTATUS(status);
129 }
130 //writer += wait(&status);
131 //WEXITSTATUS(status);
132 clock_gettime(CLOCK_MONOTONIC, &finish);
133 time_elapsed = (finish.tv_sec - start.tv_sec);
134 time_elapsed += (finish.tv_nsec - start.tv_nsec) / 1000000000.0;
135 printf("Time elapsed: %f seconds\n", time_elapsed);
136 printf("Number of primes: %d \n", number_of_primes);
137 return(0);
138 }
139
140 int prime(int n){
141     for(int j=2; j*j<n; j++){
142         if(n%j==0) return(0);
143     }
144     return(1);
145 }

```