

# Алгоритм Мо

Попов Владимир Сергеевич,  
Б01-411

# Актуальность

Алгоритм Мо полезен при обработке большого количества запросов к отрезкам на неизменяемом массиве. Основное применение - анализ больших неизменяемых данных

- Олимпиадное программирование
- Обработка логов
- Анализ трафика

# Математическая задача

- Множество индексов  $I = \{1, 2, \dots, n\}$ .
- Функция  $a : I \rightarrow A$ , где  $A$  - множество значений (массив  $[a_1, \dots, a_n]$ ).
- Множество запросов  $Q = \{q_1, q_2, \dots, q_m\}$ , где  $q_i = (l_i, r_i) \in I \times I$ , причём  $l_i \leq r_i$ .
- Функция  $f : I \times I \rightarrow R$ , где  $R$  - множество результатов.

Требуется вычислить  $f(q_i), \forall i = \overline{1, m}$

# Математическая задача

Пусть дано состояние  $S \in \mathcal{S}$  соответствующее отрезку  $[l, r]$ , то есть  $S = S(l, r)$ .

Должна существовать функция  $U_\delta : \mathcal{S} \times A \rightarrow \mathcal{S}$ , где  $\delta = \pm 1(1 - \text{remove}, -1 - \text{add})$

Должно выполняться:

$$S(L \pm 1, R) = U_{\pm 1}(S(L, R), a[L]) \quad \text{и} \quad S(L, R \pm 1) = U_{\pm 1}(S(L, R), a[R]).$$

Должна существовать функция  $G : \mathcal{S} \rightarrow R : f(l, r) = G(S(l, r))$

$\forall S \in \mathcal{S}$  и  $\forall a \in A$  должно выполняться:

$$U_{-1}(U_{+1}(S, a), a) = S \quad \text{и} \quad U_{+1}(U_{-1}(S, a), a) = S.$$

# Как работает

- Работаем в оффлайн.
- Главная идея - переупорядочить запросы так, чтобы переход от прошлого к следующему был дешёвым. Сначала отсортируем по блокам исходя из левой границы, потом по правой
- Проходимся по всем запросам и “дошагиваем” с текущей позиции до запроса прибавлением и удалением элементов справа и слева

```
struct Query:
```

```
    int l, r, id
```

```
int K = sqrt(N)
```

```
int a = 1, b = 0
```

```
bool isLess(Query a, Query b):
```

```
    if a.l / K != b.l / K:
```

```
        return a.l < b.l
```

```
    return a.r < b.r
```

```
function process(Query[Q] q):
```

```
    sort(q, isLess)
```

```
    for i = 0 to Q - 1:
```

```
        while a > q[i].l:
```

```
            addLeft(a - 1)
```

```
            a -= 1
```

```
        while b < q[i].r:
```

```
            addRight(b + 1)
```

```
            b += 1
```

```
        while a < q[i].l:
```

```
            delLeft(a)
```

```
            a += 1
```

```
        while b > q[i].r:
```

```
            delRight(b)
```

```
            b -= 1
```

```
    result[q[i].id] = answer()
```

*Псевдокод алгоритма Mo[1]*

# Асимптотика

Будем считать, что операции удаления и добавления слева и справа  $O(1)$

- Правая граница во время обработки 1 группы будет только увеличиваться, значит  $O(n^2/K)$
- Для запросов  $(l_i, r_i]$  и  $(l_j, r_j]$  очевидно  $|l_i - l_j| < K$ , значит обработка левых границ одной группы -  $O(K^2)$ , а всех -  $O(m*K)$
- Также у нас есть сортировка  $O(m \log m)$
- Суммируя получаем  $O(m \log m + n^2/K + m*K)$
- Чтобы минимизировать сложность возьмём  $K = n/\sqrt{m}$
- Итог:  $O(m \log m + n \sqrt{m})$
- Если  $m$  соизмеримо с  $n$  то можно взять  $K = \sqrt{n}$ , тогда  $O(m \log m + n \sqrt{n})$

# Пример задачи

## D. Мощный массив

ограничение по времени на тест: 5 seconds

ограничение по памяти на тест: 256 megabytes

Имеется массив натуральных чисел  $a_1, a_2, \dots, a_n$ . Рассмотрим некоторый его подмассив  $a_l, a_{l+1}, \dots, a_r$ , где  $1 \leq l \leq r \leq n$ , и для каждого натурального числа  $s$  обозначим через  $K_s$  число вхождений числа  $s$  в этот подмассив. Назовем *мощностью* подмассива сумму произведений  $K_s \cdot K_s \cdot s$  по всем различным натуральным  $s$ . Так как количество различных чисел в массиве конечно, сумма содержит лишь конечное число ненулевых слагаемых.

Необходимо вычислить мощности каждого из  $t$  заданных подмассивов.

### Входные данные

Первая строка содержит два целых числа  $n$  и  $t$  ( $1 \leq n, t \leq 200000$ ) — длина массива и количество запросов соответственно.

Вторая строка содержит  $n$  натуральных чисел  $a_i$  ( $1 \leq a_i \leq 10^6$ ) — элементы массива.

Следующие  $t$  строк содержат по два натуральных числа  $l$  и  $r$  ( $1 \leq l \leq r \leq n$ ) — индексы левого и правого концов соответствующего подмассива.

### Выходные данные

Выведите  $t$  строк, где  $i$ -ая строка содержит единственное натуральное число — мощность подмассива  $i$ -го запроса.

*Пример задачи на алгоритм Mo[2]*

# Пример задачи. Сравнение решений

- **Решение брутфорсом (brutforce.cpp)**

Каждый запрос будем проходить от left до right и записывать все частоты в unordered\_map.

- **Решение через корневую декомпозицию (sqrt\_decompose.cpp)**

Поделим запросы числа на “частые” ( $\text{freq} > \sqrt{n}$ ) и “редкие” (иначе). Частые будем считать через префиксные суммы за  $O(1)$ , а редкие - искать в их массиве позиций бинарным поиском за  $O(\log(\sqrt{n}))$  в среднем.

- **Решение через алгоритм Мо (mo.cpp)**

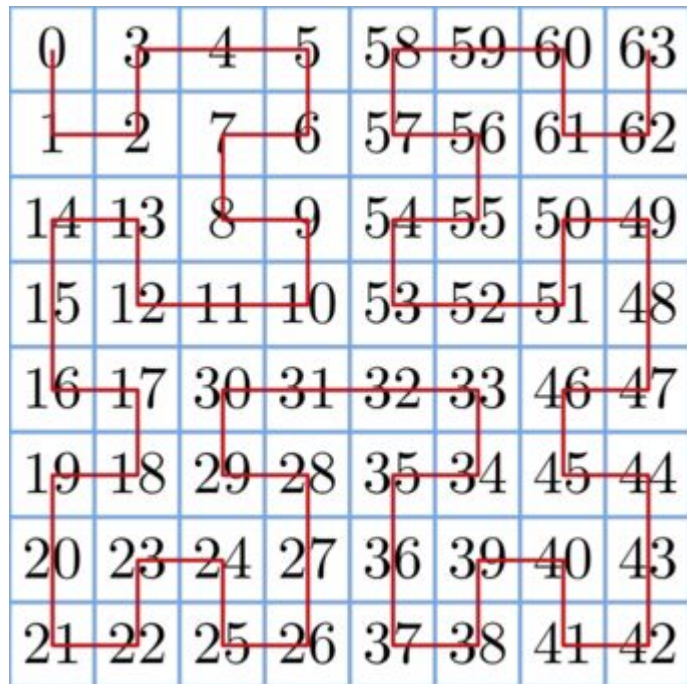
Отсортируем запросы, как описывалось ранее. Заводим частотный словарь и в пересчетах обновляем его.

Решение \ Харак-ика	Худшее по времени	Среднее по времени	Память
Брутфорс	$O(t \cdot n^2)$	$O(t \cdot n)$ амортизировано	$O(n^2)$
Корнячка	$O(t \cdot n \cdot \log(n))$	$O(t \cdot \sqrt{n} \cdot \log(\sqrt{n}))$	$O(n \cdot \sqrt{n} + \max A)$
Мо	$O(t \cdot \log t + n \cdot \sqrt{n})$	$O(t \cdot \log t + n \cdot \sqrt{n})$	$O(n + t + \max A)$



# Константные оптимизации

- Каждый чётный блок сортировать right по убыванию, а каждый нечетный - по возрастанию.
- Как ещё меньше “прыгать” - кривая Гильберта



Визуализация кривой Гильберта[3].

```
unsigned long long HilbertOrder(int x, int y, int pow, int rotate) {  
    if (pow == 0) {  
        return 0ULL;  
    }  
  
    const int height = 1 << (pow - 1);  
  
    int seg = (x < height ? 0 : 1) * 2 + (y < height ? 0 : 1);  
    seg = (seg + rotate) & 3;  
  
    static constexpr const int rotateDelta[4] = {3, 0, 0, 1};  
  
    int newX = x & (height - 1);  
    int newY = y & (height - 1);  
    int newRotate = (rotate + rotateDelta[seg]) & 3;  
  
    unsigned long long lowBits = HilbertOrder(newX, newY, pow - 1, newRotate);  
  
    unsigned long long highBits = (unsigned long long)seg << (2 * (pow - 1));  
  
    return highBits | lowBits;  
}
```

Расчёт значения кривой гильберта[3].

# Список литературы

- [1] Общее описание алгоритма  
[https://neerc.ifmo.ru/wiki/index.php?title=%D0%90%D0%BB%D0%B3%D0%BE%D1%80%D0%B8%D1%82%D0%BC\\_%D0%9C%D0%BE&mobileaction=toggle\\_view\\_desktop](https://neerc.ifmo.ru/wiki/index.php?title=%D0%90%D0%BB%D0%B3%D0%BE%D1%80%D0%B8%D1%82%D0%BC_%D0%9C%D0%BE&mobileaction=toggle_view_desktop)
- [2] Задача “Мощный массив”  
<https://codeforces.com/problemset/problem/86/D>
- [3] Оптимизация кривой Гильберта  
<https://codeforces.com/blog/entry/61203>

## Полезные ссылки

- Гитхаб с докладом и кодом  
<https://github.com/kzueirf12345/mo>
- Мой телеграмм канал  
<https://t.me/+DSOn7YUQQN9mODFi>