# Введение в компьютерное зрение и машинное обучение

# Определения

#### ГОСТ 33707-2016 п 4.540

- **Компьютерное зрение**(computer vision, artificial vision): Способность функционального блока принимать, обрабатывать и интерпретировать визуальные данные. Допустимый синоним: Искусственное зрение. Примечания:
  - 1 Компьютерное зрение включает применение зрительных чувствительных элементов для создания электронного или цифрового изображения зрительной сцены.
- 2 Не надо путать с машинным зрением пункт 4.663

# Определения

- **Машинное зрение(machine vision):** Применение компьютерного зрения к машинам, роботам, процессам или для контроля качества.
  - Примечание
- Термин «машинное зрение» применяется в инженерной области. его не следует путать с «компьютерным зрением».

Значение слова **ИНТЕРПРЕТАЦИЯ** в Большом энциклопедическом словаре: **ИНТЕРПРЕТАЦИЯ** в широком смысле - истолкование, объяснение, перевод на более понятный язык; в специальном смысле - построение моделей для абстрактных систем (исчислений) логики и математики.

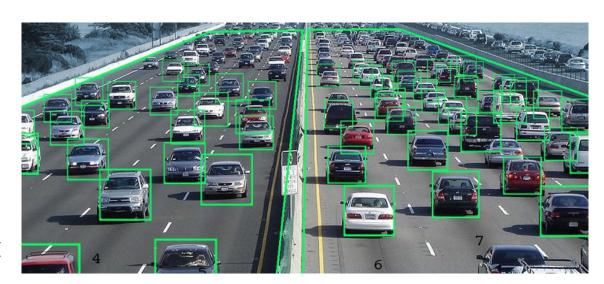
**Математическая модель** это математическое представление реальности. Политехнический терминологический толковый словарь.

# Применения компьютерного зрения

- Ритейл
- Промышленность
- Охрана и видеонаблюдение
- Медицина
- Автономные автомобили
- Дроны и БПЛА
- Сельское хозяйство
- Системы военного применения
- Системы неразрушающего контроля и диагностики
- «Умный город»

и во многих других.

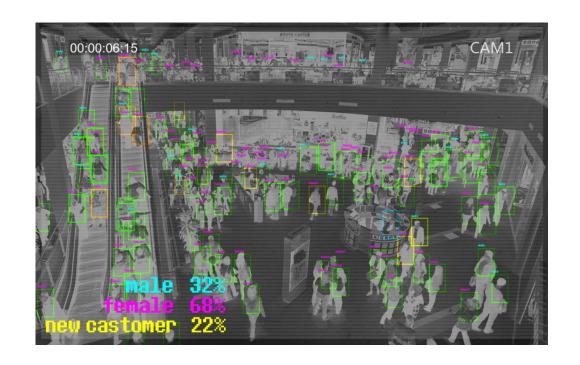
Причём, постоянно появляются всё новые области и сценарии применения Компьютерного зрения.



### Ритейл

- Определение загруженности магазина
- Контроль длинны очереди
- Автоматизация контроля выкладки на полках
- Предупреждение краж
- Анализ распределения покупателей по площади магазина
- Покупки без кассы, автоматическое определение содержимого корзины
- Автоматическое определение товара на весах
- Анализ данных и поведения покупателей для увеличения стоимости потребительской корзины и снижения количества «залежавшегося» товара.





Ритейл - золотая жила для компьютерного зрения и машинного обучения

# Промышленность

- Распознавания дефектов на конвейере
- Контроль соблюдения норм производства
- Контроль соблюдения техники безопасности, важный пункт, требующий соблюдения простых правил, цена жизнь
- Борьба с воровством на производствах
- Контроль за складом
- Неразрушающий контроль узлов и агрегатов на круглосуточных производствах
- Мониторинг экологической обстановки
- Охрана периметра и контроль особых зон
- Контроль за исполнением графика и загружености работников.





Промышленность, второй после ритейла бурно развивающийся сегмент применения компьютерного зрения

# Медицина

В указе президента «О развитии искусственного интеллекта в Российской Федерации» № 490 от 10.10.2019 г. есть отдельное положение о повышении качества услуг здравоохранения за счет использования технологий ИИ.

- Анализ снимков КТ легких
- Анализ рентгеновских и снимков томограмм
- Анализ УЗИ скрининга
- Распознавание рака кожи по фотографии
- Анализ дефектов сетчатки глаза
- Анализ биопсии, подсчет количества окрашенных клеток
- Анализ КТ зубов, панорамных снимков зубов
- •



# Машинное обучение

#### Машинное обучение

# Искусственный интеллект

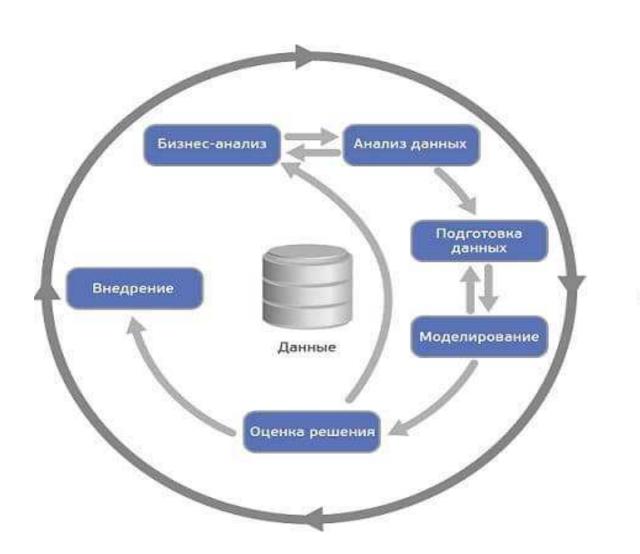
#### Глубокое обучение

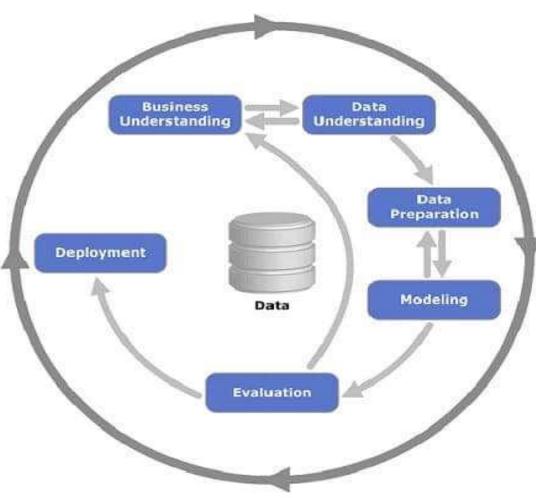
Подмножество машинного обучения, состоящие из алгоритмов которые позволяют машинам обучаться для выполнения задач, таких как распознавание речи и изображений, снабжая многослойные нейронные сети огромными объемами данных

Подмножество искусственного интеллекта, которое включает в себя сложные ия, статистические методы, воляют позволяющие машинам выполнять задачи на жений, основе опыта полученного сети ранее

Любая техника, которая позволяет компьютерам имитировать интеллект человека, используя логику, правила «если-то», со деревья решений и машинное обучение (включая глубокое обучение)

# Стандарт CRISP-DM





# Команда ML

Во многом похожа на обычную IT команду. Рассмотрим отличия:

- Аналитик данных (ML-expert, не программист на python, может применять любой фреймворк, и не статистик, и не математик, результат работы аналитика обученная ML модель
- Инженер данных ( devpos + архитектор + программист разрабатывает pipeline ML проекта )
- Менеджер ML проекта, его задача добиться результата за понятное время управляя командой и ресурсами

# **CV** pipeline

#### Входные данных

- Изображения
- Видео поток

#### Обработка

#### Подготовка данных:

- Стандартизация изображения
- Цветовые преобразования
- ... другое

#### Извлечение фичей

- Поиск особенностей изображения
- Извлечение характерных признаков(фичей)

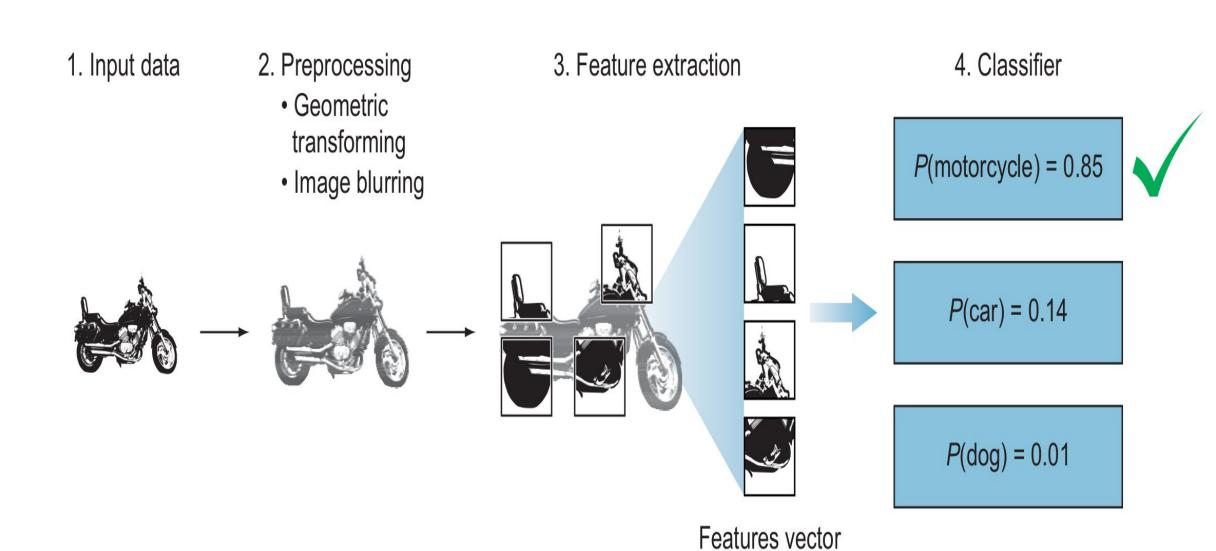


#### ML модель

Обучение модели на основе размеченного датасета.



# **CV** pipeline



Фичи, атрибуты, объект - набор входных параметров объекта (англ:

features, attributes )

**Таргеты, метки, ответ** - набор решений (англ: targets)

Пример, прецедент - одна строка содержащая атрибут(ы) и метку (англ:

example)

Модель -функция которая связывает эти атрибуты с этими таргетами

**Обучающая выборка** - совокупность «прецедентов»— пар «объект - ответ»

**Тестовый набор** - часть совокупность «прецедентов» не участвующая в обучении

**Обучение с учителем -** обучение происходит на размеченном наборе данных. Данные размечены человеком или формируються сразу с определенными метками.

**Обучение без учителя** - поиска шаблонов в наборе данных. Данные, получаемые на вход таких алгоритмов обычно не размечены, то есть передаются только входные атрибуты без соответствующих меток.

Обучение с подкреплением - это способ машинного обучения, при котором система обучается, взаимодействуя с некоторой средой.

**Задача классификации** -состоит в том, что у вас есть какой-то известный набор объектов, уже разделенный на классы, и это есть ваша обучающая выборка. Требуется построить такой алгоритм, который способен классифицировать произвольный объект из вашего множества, то есть сопоставить его с известным уже классом. По сути, это обучение с учителем.

**Задача кластеризации** - задача разбиения множества объектов на группы, которые мы называем кластерами. Внутри каждой группы должны оказаться связанные, похожие друг на друга объекты, и объекты разных групп должны как можно сильнее отличаться друг от друга. Главное отличие кластеризации от классификации состоит в том, что перечень групп четко не задан, а определяется в процессе работы алгоритма, и, по сути, это обучение без учителя.

**Задача регрессии** -нужно предсказать какое-то число в нашей задаче. Например, задача прогнозирования продаж. Или прогнозирования стоимости жилья.

**Ансамбли моделей -** объединения группы алгоритмов машинного обучения или группы построенных моделей в один большой алгоритм.

**Бустинг** - процедура последовательного построения композиции алгоритмов машинного обучения, когда каждый следующий алгоритм стремится компенсировать недостатки композиции всех предыдущих алгоритмов.

**Бэггинг** - технология классификации, которая, в отличие от бустинга, строит все элементарные классификаторы работающими независимо, то есть они работают параллельно. И идея заключается в том, что классификаторы не исправляют ошибки друг друга, а компенсируют их при голосовании.

# Аппаратная составляющая

- CPU
- GPU
- Специальные вычислители
- Облачные сервисы

# Аппаратная составляющая

Вычислительный модуль Intel Neural Compute Stick 2

1 TOPS (trillion operations per second) для глубоких нейросетей (DNN)

4 TOPS - полная вычислительная мощность устройства

Стоимость порядка 6 тр.



# Аппаратная составляющая

Нейропроцессор НТЦ «Модуль»

512 Гфлопс / 32 бита (одинарная точность) для большей производительности

128 Гфлопс / 64 бита (двойная точность)



# Спец вычислители

#### Tesla D1

BF16: 362 Тфлопс,

FP32: 22,6 Тфлопс,

пропускная способность чипа: 10 Тбит/с

пропускная способность канала: 4 Тбит/с.

#### AMD Radeon MI100 ( стоимость порядка 0.5 млн руб )

BF16: 92,3 Тфлопс,

FP32: 23,1 Тфлопс,

пропускная способность чипа: 1228,8 ГБ/с,

пиковая пропускная способность канала Infinity Fabric 92 ГБ/с.

#### NVIDIA A100 (стоимость порядка 1 млн руб)

BF16: 312 Тфлопс,

FP32: 19,5 Тфлопс,

пропускная способность чипа: 2039 Гбит/с,

пропускная способность канала: 600 ГБ/с (до 12 GPU).





Конец части «Введение»