LABo1 LC3实现乘法操作

L程序部分

01. L程序设计思路

针对输入的两个数,将第二个数(R1)的符号转移到第一个数(R0)上,保证第二个数为正数,并作为计数量,将第一个数逐个加入到R7中,同时将计数量减一,重复操作直至计数量减至0

代码如下:

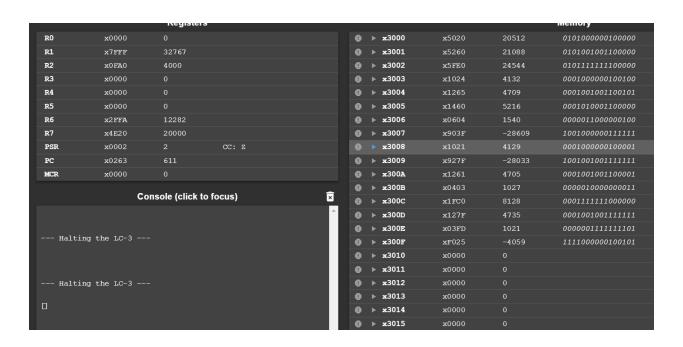
```
0011 0000 0000 0000 ; start the program at location x3000
        0101 000 000 1 00000 ; set R0 to 0
 2
        0101 001 001 1 00000 ; set R1 to 0
        0101 111 111 1 00000 ; set R7 to 0, the location to store the
    result
        0001 000 000 1 00100 ; R0 ← 4
        0001 001 001 1 00101 ; R1 \leftarrow 5
 6
 7
 8
        0001 010 001 1 00000 ; R2 \leftarrow R1
        0000 011 000000100; R2 \ge 0?
        1001 000 000 111111 ; R0 ← ~R0
10
        0001 000 000 1 00001 ; R0 \leftarrow R0 + 1
11
12
        1001 001 001 111111 ; R1 ← ~R1
        0001 001 001 1 00001 ; R1 \leftarrow R1 + 1
13
        0000 \ 010 \ 000000011; R2 = 0?
14
        0001 111 111 0 00 000 ; R7 \leftarrow R7 + R0
15
16
        0001 001 001 1 11111 ; R1 \leftarrow R1 -1
17
        0000 001 111111101 ; back to "R7 ← R7 + R0"
        1111 0000 00100101; halt
18
```

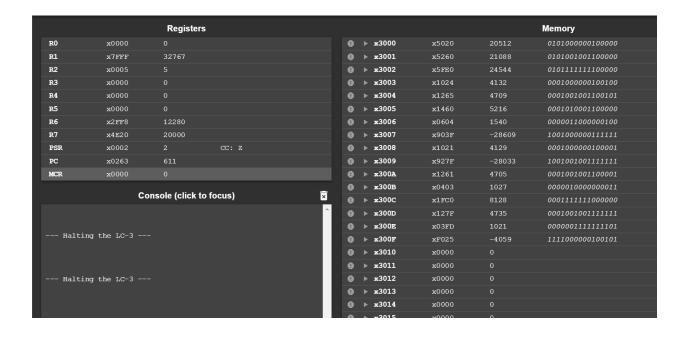
02. L程序代码行数

对R1符号的判断共三行(8,9,14),对R1为负的单独操作共四行(10,11,12,13),将R0加入到R7并更新计数变量同时判断是否循环共三行(15,16,17),终止一行(18),总共十一行.

03. P程序测试样例测试结果

		Registers								Memory
R0	x0001					> 2	x025D	xE025	-8155	TRAP_HALT LEA RO,TRAP_HALT_MSG
R1	x0000				0	▶ 2	x025E	xF022	-4062	PUTS
R2	x0001				0	▶ 3	x025F	xA1B0	-24144	LDI R0,OS_MCR
R3	x0000				0	▶ 2	x0260	x23B1	9137	LD R1,MASK_HI
R4	x0000				0	▶ 2	x0261	x5001	20481	AND RO,RO,R1
R5	x0000				0	▶ 3	x0262	xB1AD	-20051	STI RO,OS_MCR
R6	x2FFC	12284			0	▶ 2	x0263	x0FF9	4089	BRnzp TRAP_HALT
R7	x0001				0	▶ 2	x0264	xE073	-8077	BAD_TRAP LEA RO,BAD_TRAP_MSG
PSR	x0002					▶ 3	x0265	xF022	-4062	PUTS
PC	x025D	605			0	▶ 2	x0266	xF025	-4059	HALT
MCR	x0000				0	▶ 3	x0267	xE038	-8136	EX_PRIV LEA RO,EX_PRIV_MSG
				×	0	▶ 2	ж0268	xF022	-4062	PUTS
					0	▶ 2	x0269	xF025	-4059	HALT
	•					▶ 3	x026A	xE052	-8110	EX_ILL LEA RO,EX_ILL_MSG
					0	▶ 2	x026B	xF022	-4062	PUTS
Halting	Halting the LC-3				0	▶ 2	x026C	xF025	-4059	HALT
					0	▶ 2	x026D	x8000	-32768	BAD_INT RTI
					0	▶ 2	x026E	x000A	10	





		- Togiotoio						
RO	x0000			0 > x	3000	x5020	20512	0101000000100000
R1	x7FFF	32767		0 → x	3001	x5260	21088	0101001001100000
R2	x01B1	433		0 → x	3002	x5FE0	24544	0101111111100000
R3	x0000			0 → x	3003	x1024	4132	0001000000100100
R4	x0000			0 → x	3004	x1265	4709	0001001001100101
R5	x0000			0 > x	3005	x1460	5216	0001010001100000
R6	x2FF6	12278		0 > x	3006	x0604	1540	0000011000000100
R7	xB24C			0 → x	3007	x903F	-28609	1001000000111111
PSR	x0002	-19892		0 → x	3008	x1021	4129	0001000000100001
PC	x0263			0 → x	3009	x927F	-28033	1001001001111111
MCR	x0000			0 → x	300A	x1261	4705	0001001001100001
					300B	x0403	1027	0000010000000011
_	Console (click to focus)				300C	x1FC0	8128	0001111111000000
	_					x127F	4735	0001001001111111
						x03FD	1021	0000001111111101
Haltin	Halting the LC-3			0 > x	300F	xF025	-4059	1111000000100101
				0 > x	3010	x0000		
					3011	x0000		
Halting the LC-3				0 → x	3012	x0000		
				A	2012	**0000	^	

		registers							memory
R0	x0000			0		ж3000	x5020	20512	0101000000100000
R1	x7FFF	32767		0		ж3001	x5260	21088	0101001001100000
R2	xFF17	-233		0		ж3002	x5FE0	24544	0101111111100000
R3	x0000			0		ж3003	x1024	4132	0001000000100100
R4	x0000			0		ж3004	x1265	4709	0001001001100101
R5	x0000			0		ж3005	x1460	5216	0001010001100000
R6	x2FF4	12276		0		ж3006	x0604	1540	0000011000000100
R7	x67C2	26562		0		ж3007	x903F	-28609	1001000000111111
PSR	x0002		CC: Z	0		ж3008	x1021	4129	0001000000100001
PC	x0263	611		0		ж3009	x927F	-28033	1001001001111111
MCR	x0000					ж300A	x1261	4705	0001001001100001
				0		ж300B	x0403	1027	0000010000000011
	Console (click to focus)					ж300C	x1FC0	8128	0001111111000000
			^	0		ж300D	x127F	4735	0001001001111111
Halting the LC-3						ж300E	x03FD	1021	0000001111111101
						x300F	xF025	-4059	1111000000100101
						ж3010	x0000		
				0		ж3011	x0000		
Halting the LC-3						ж3012	x0000		
*				0	▶	ж3013	x0000	0	

P程序部分

01. P程序设计思路

由于用LC3实现乘法只能通过加法,那么要想实现更快的乘法,即执行更少的指令,必须减少执行加法的次数,故采取以下两种想法:

(1) 将两个相乘的数中,较大的作为基数,较小的作为计数量,可减少进入加法循环的次数

(2) 选取一个可以接受的执行逐个相加的数,比如16,对于计数量,如果大于16,则逐次减去16,而R7则逐次加上16*R0,从而直接减少加法次数

代码如下:

```
1
        0011 0000 0000 0000 ; start the program at location x3000
2
        0101 000 000 1 00000 ; set R0 to 0
3
        0101 001 001 1 00000 ; set R1 to 0
        0101 111 111 1 00000 ; set R7 to 0, the location to store the
4
   result
5
        0101 110 110 1 00000 ; set R6 to 0
6
        0001 000 000 1 00100 ; R0 ← 4
7
        0001 001 001 1 00101 ; R1 \leftarrow 5
8
9
        ;确定可以接受的逐个相加的基数为16
10
        ;1.let R1,R0 to be positive and record "+-" of the result
11
        0001 010 001 1 00000 ; R2 ← R1
12
        0000 \ 011 \ 000001001 \ ; \ R2 \ge 0?
13
14
        ;R1<0
15
        1001 001 001 111111 ; R1 ← ~R1
        0001 001 001 1 00001 ; R1 ← R1 + 1, let R1 to be positive
16
    or zero
        0001 011 000 1 00000 ; R3 \leftarrow R0
17
18
        0000 011 000000011 ; R3 >0
19
        ;; R0<0
20
        1001 000 000 111111 ; R0 ← ~R0
        0001 000 000 1 00001 ; R0 \leftarrow R0 + 1
21
        0000 111 000000111 ; 无条件跳转
22
        ;;R0≥0
23
        0001 110 110 1 00001 ; R6 ← 1 ,R6为1代表结果为负,为0代表结果
24
   为正,let R0 to be positive or zero
25
        0000 111 000000101 ;无条件跳转
26
        ;R1≥0
        0001 011 000 1 00000 ; R3 \leftarrow R0
27
        0000 011 000000011 ; R3 >0
28
29
        ;; R0<0
        1001 000 000 111111 ; R0 ← ~R0
30
        0001 000 000 1 00001 ; R0 \leftarrow R0 + 1
31
        0001 110 110 1 00001 ; R6 ← 1 ,R6为1代表结果为负,为0代表结果
32
    为正,let R0 to be positive or zero
        ;; R0 ≥ 0
33
34
35
        ;2.compute the result, make R0 store the bigger
```

```
36
        1001 100 001 111111 ; R4 ← ~R1
37
        0001 100 100 1 00001 ; R4 \leftarrow R4 + 1
        0001 101 000 0 00 100 ; let R5 to be R0-R1
38
39
        0000 011 000000011 ; R5≥0?
40
        ;R0<R1
41
        0001 100 000 1 00000 ; R4 ← R0
42
        0001 000 001 1 00000 ; R0 \leftarrow R1
        0001 001 100 1 00000 ; R1 ← R4
43
44
45
        ;make R5 to be 16*R0
46
        0101 101 101 1 00000 ; set R5 to 0
47
        0001 101 101 0 00 000 ; R5 \leftarrow R5 + R0
48
        0001 101 101 0 00 101 ; R5 \leftarrow R5 + R5
49
        0001 101 101 0 00 101 ; R5 ← R5 + R5
50
        0001 101 101 0 00 101 ; R5 \leftarrow R5 + R5
        0001 101 101 0 00 101 ; R5 \leftarrow R5 + R5
51
52
53
        0001 100 001 1 00000 ; R4 ← R1
54
        0000 \ 010 \ 000001101 \ ; R4 = 0 ?
55
        ;;R1>0
56
        0001 100 100 1 10000 ; R4 ← R4-16
57
        0000 100 000000100 ;R4<0?
58
        0001 111 111 0 00 101; R7 \leftarrow R7 + R5
        0001 001 001 1 10000 ;R1 ← R1-16
59
60
        0000 001 111111011 ; back to "R4 ← R4-16"
61
        0000 010 000000011 ; R1 =0?
62
63
        0001 111 111 0 00 000 ; R7 ← R7 + R0
64
        0001 001 001 1 11111 ; R1 \leftarrow R1 -1
        0000 001 111111101 ; back to "R7 ← R7 + R0"
65
66
        0001 110 110 1 00000 ; R6 ← R6
67
68
        0000 010 000000010 ;R6=0?
        1001 111 111 111111 ; R7 \leftarrow R7
69
70
        0001 111 111 1 00001 ; R7 \leftarrow R7 + 1
71
        1111 0000 00100101; halt
```

02. P程序执行指令数

• P程序执行指令数统计方法:

```
P代码平均执行指定数:

小 既将 PO.PL内容的的数较优加数.并将

特易存在 RB中 -> 16介指定

2. 比较PO.PL将较大数保存在 PO.另个保存在 PL -> 16介指定

3. 使尽分储 164PO -> 6介指定

4. 具体计算.全 PL = 16mtn ne {o(1,2,...,15}.

安执行 2+5×m+3×n+5 = 7+5·m+3·n

基计执行: 36+5·m+3·n

其中的个相联的数数为 16·m+n·ne {o,1,2,...,15}.
```

以测试用例为例:

1*1 执行 36+3 = 39

5*4000 执行 36+5*3 = 51

4000*5 执行 36+5*3 = 51

-500*433 执行36+27*5+3*1=172

-114*-233 执行36+7*5+3*2=77

在测试样例上平均执行指令数: 78

03. P程序测试样例测试结果

