lab1实验报告

学号: PB20061338 姓名: 柯志伟

实验题目

排序算法

实验内容

排序n个元素,元素为随机生成的0到2^15 – 1之间的整数,n的取值2^3,2^6,2^9,2^12,2^15,2^18,并实现以下算法:堆排序,快速排序,归并排序,计数排序

实验要求

• 编程要求

C/C++,排序算法要自己实现,不能直接调用qsort()等解决

• 目录格式

实验需建立根文件夹,文件夹名称为:编号-姓名-学号-project1,在根文件夹下需包括实验报告和ex1

子文件夹。实验报告命名为编号-姓名-学号-project1.pdf, ex1子文件夹又包含3个子文件夹:

- input文件夹:存放输入数据

- src文件夹:源程序

- output文件夹:输出数据

input(输入文件中每行一个随机数据,总行数大于等于2^15)

output:(每种算法建立一个子文件夹,其输出结果数据导出到其对应子文件下面)

- result_n.txt:排序结果的数据(N为数据规模的指数),每个数据规模一个输出文件
- time.txt:运行时间效率的数据,五个规模的时间结果都写到同一个文件
- 实验报告
- 必须包含实验内容、实验设备和环境、实验方法和步骤、实验结果与 分析

- 截图
 - 四个排序算法n=2^3时排序结果的截图
 - 任一排序算法六个输入规模运行时间的截图
- 根据不同输入规模时记录的数据,画出各算法在不同输入规模下的运行时间曲线图。比较你的曲线是否与课本中的算法渐进性能是否相同,若否,为什么,给出分析
- 比较不同的排序算法的时间曲线,分析在不同输入规模下哪个更占优势

实验设备和环境

平台: linux(ubuntu) 编程语言: C与C++

实验步骤

1. 使用C++的随机数库random产生0-2^15-1的共2^18个满足均匀分布的随机数

```
#include <iostream>
#include <fstream>
#include <random>
#include <ctime>
using namespace std;
 * 产生[0,2^15-1]的均匀分布的共2^18个随机数
int main(){
    FILE* fout = fopen(".../input/input.txt","w");
    std::default_random_engine e;
    std::uniform_int_distribution<int>u(0,(1<<15)-1);</pre>
    e.seed(time(0));
    int data;
    for(int i=0; i<(1<<18); i++){
        data = u(e);
        fprintf(fout, "%d\n", data);
    }
    fclose(fout);
    return 0;
}
```

2. 完成归并排序、堆排序、计数排序、快速排序的代码

具体代码见ex1/src/文件夹下

- 3. 使用四种排序算法进行排序并记录结果
- 4. 使用python脚本检验结果的正确性

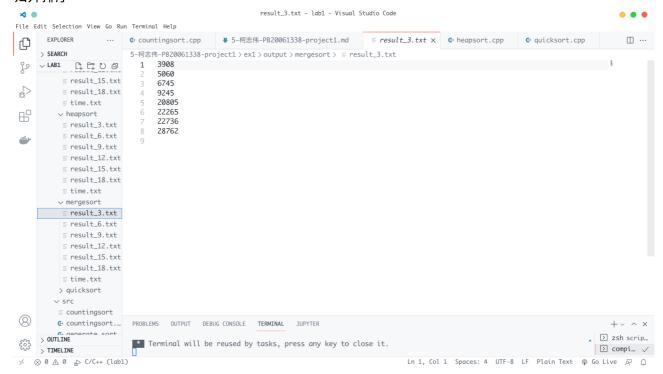
```
import araparse
import os
data_base_path = "/home/jack/workspace/algorithm-labs/lab1/5-柯志伟-
PB20061338-project1/ex1/"
def generate_verify_result(radix):
   raw_datas = []
   count = 0
   nums = 1 \ll radix
   with open(data_base_path+"input/input.txt","r") as f:
        for i in f.readlines():
            count = count+1
            raw_datas.append(int(i))
            if(count == nums):
                break
   raw_datas.sort()
   with open(data_base_path+"input/verify"+str(radix)+".txt","w") as f:
        for i in raw_datas:
            f.write(str(i)+"\n")
def verify_sort_data(alg):
   algs = {
        "mergesort":"/home/jack/workspace/algorithm-labs/lab1/5-柯志伟-
PB20061338-project1/ex1/output/mergesort/",
        "countingsort":"/home/jack/workspace/algorithm-labs/lab1/5-柯志伟-
PB20061338-project1/ex1/output/countingsort/",
        "quicksort":"/home/jack/workspace/algorithm-labs/lab1/5-柯志伟-
PB20061338-project1/ex1/output/quicksort/",
        "heapsort":"/home/jack/workspace/algorithm-labs/lab1/5-柯志伟-
PB20061338-project1/ex1/output/heapsort/"
   verify_dir = "/home/jack/workspace/algorithm-labs/lab1/scripts/"
   for file in os.listdir(algs[alg]):
       try:
            index = file.split(".")[0].split('_')[1]
        except:
            continue
        f1 = open(algs[alg]+file, "r")
        f2 = open(verify_dir+"verify"+str(index)+".txt","r")
        for i in f2.readlines():
            j = f1.readline()
            if i.strip("\n") != j.strip("\n"):
```

```
print(alg+" is wrong\n")
                print("The index is "+str(index))
                return
        print(alg+" is right\n")
if __name__ == '__main__':
    parser = argparse.ArgumentParser()
    parser.add_argument("--mode", type=str, default="generate")
    parser.add_argument("--alg", type=str, default=None)
    args = parser.parse_args()
    if(args.mode == "generate"):
        generate_verify_result(3)
        generate_verify_result(6)
        generate_verify_result(9)
        generate_verify_result(12)
        generate_verify_result(15)
        generate_verify_result(18)
    elif(args.mode == "verify"):
        verify_sort_data(args.alg)
```

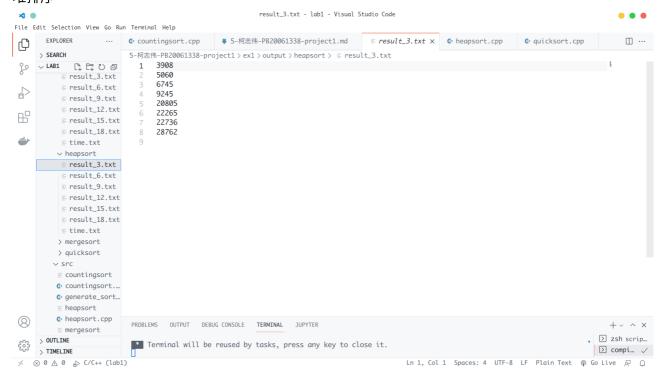
实验结果

四种算法排序结果(2^3规模下)的截图

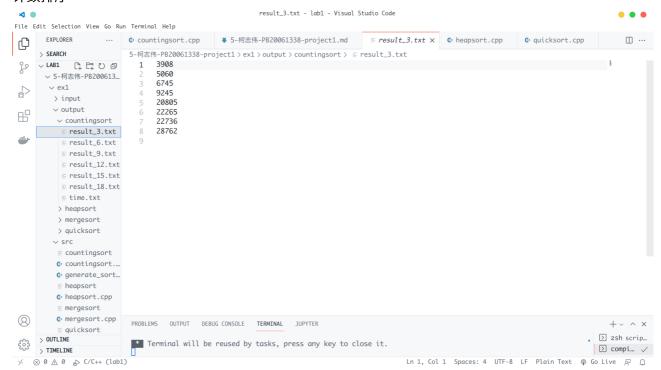
• 归并排序



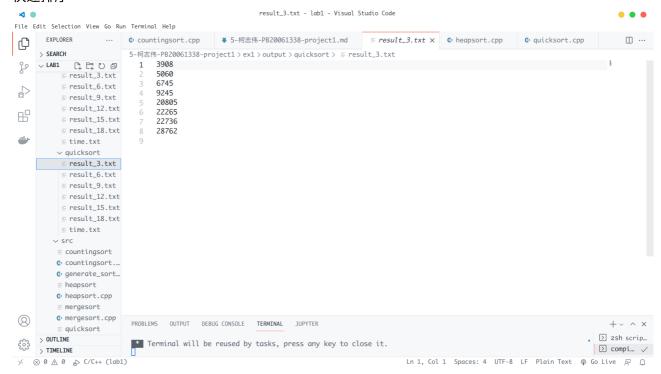
• 堆排序



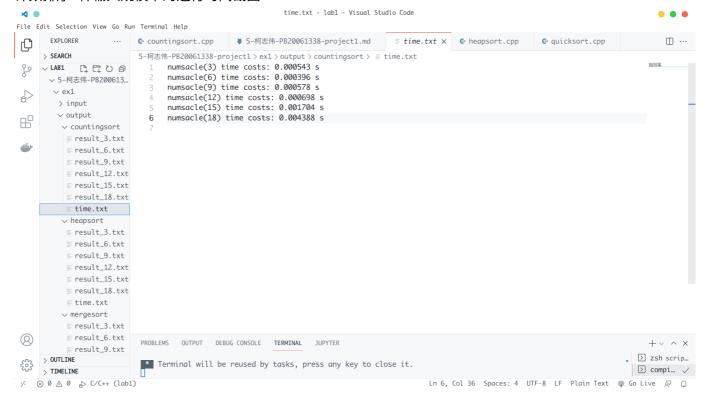
• 计数排序



• 快速排序

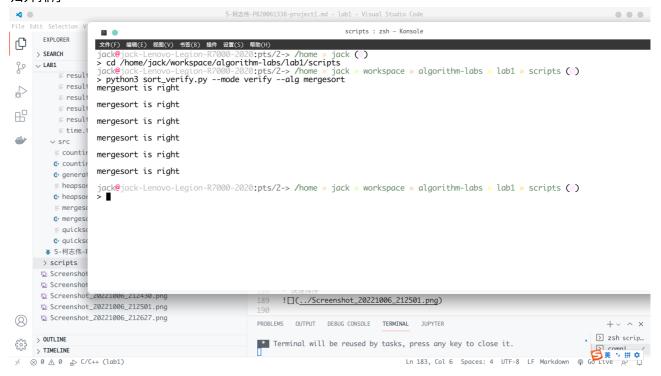


计数排序6种输入规模下的运行时间截图

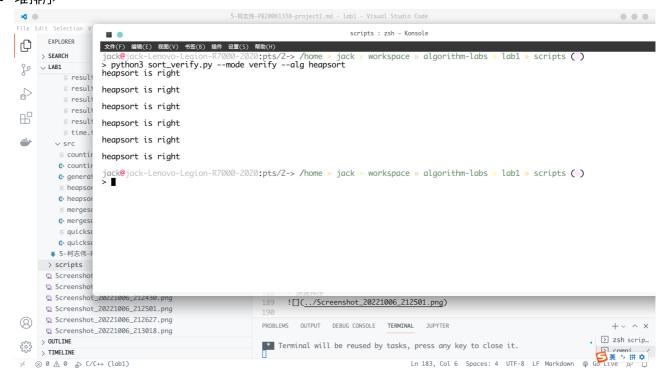


使用python脚本验证算法结果的正确性

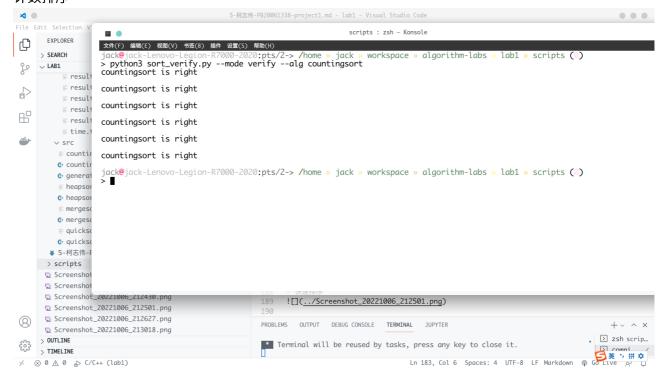
• 归并排序



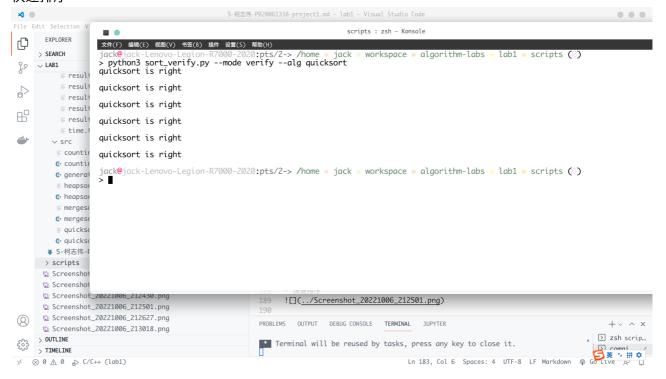
堆排序



• 计数排序



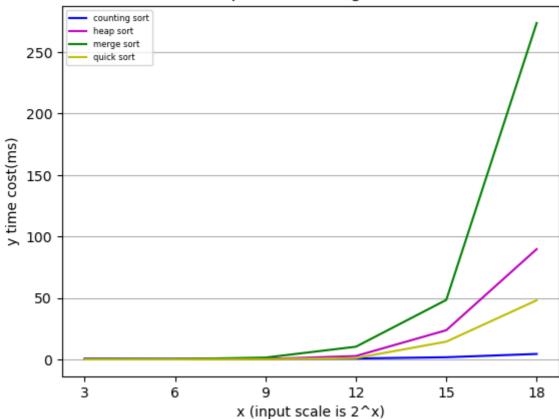
快速排序



经过脚本验证,每种算法对6中输入规模下产生的结果均正确

实验分析

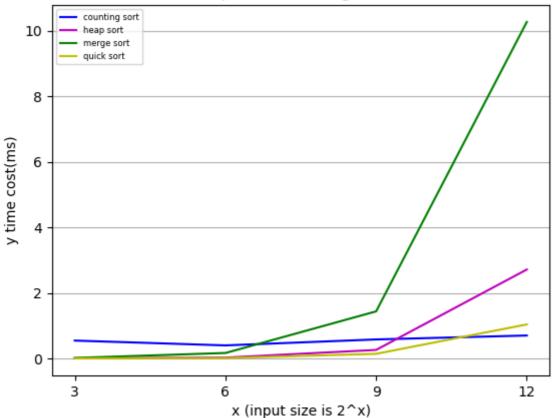
comparison of 4 algorithms



从四种算法随输入规模的运行时间可以看出:

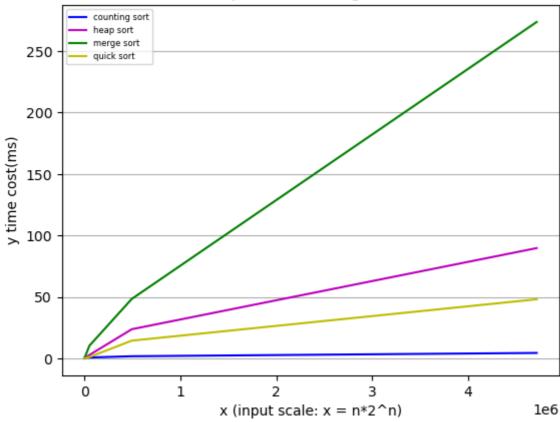
随着数据规模的增大,计数排序效果最好,归并排序效果最差,快 速排序仅次于计数排序

comparison of 4 algorithms



从较小规模下四种算法的运行情况可以看出,运行规模较小时,计数排序和归并排序效果较差,此时,采用比较次数作为衡量运行时间的模型并不适用,数据的搬运次数以及cache的影响很大,归并排序在合并时会消耗额外空间,计数排序也需要额外空间来记录计数结果,因此运行效果较差

comparison of 4 algorithms



从此图可以看出,四种算法随着输入规模的增长,渐进趋势为0(nlogn),从算法分析角度,在基于将比较次数作为算法运行时间的衡量时,四种算法的运行时间的复杂度为0(nlogn),在图中可以看出,在输入规模较小时(nlogn部分较小),曲线有所偏折,此时由于内存数据搬运,cache等的影响,导致nlogn在运行时间中并不一定占主体部分,但随着数据规模增大,最终nlogn占据运行时间主体,起决定作用,因此曲线趋于直线