

УТВЕРЖДАЮ

Ректор федерального государственного бюджетного образовательного учреждения высшего образования
«Поволжский государственный университет телекоммуникаций и информатики»

Д.В. Мишин

расшифровка подписи

2021 года



РЕГЛАМЕНТ
открытых соревнований
в области информационной безопасности
формата СTF
среди учащихся образовательных организаций
высшего и среднего профессионального образования

г. Самара 2021г.

I. Общие положения

- 1.1. Регламент проведения открытых командных Соревнований в области информационной безопасности формата CTF среди учащихся образовательных организаций высшего и среднего профессионального образования, осуществляющих подготовку по направлению «Информационная безопасность» и смежных направлений (далее — Соревнования) разработан в соответствии с Положением о проведении открытых Соревнований в области информационной безопасности формата CTF (далее - Положение).
- 1.2. Соревнования проводятся в соответствии с законодательством Российской Федерации и требованиями настоящего Регламента. Дополнительные (резервные) дни для проведения Соревнований не предусмотрены.
- 1.3. Организаторами Соревнований выступают: Региональное отделение ФУМО ВО по укрупненной группе специальностей и направлений подготовки 10.00.00 Информационная безопасность Приволжского федерального округа и Федеральное государственное бюджетное образовательное учреждение высшего образования Поволжский государственный университет телекоммуникаций и информатики (далее - ПГУТИ).
- 1.4. Участники принимают командное участие в Соревнованиях. Каждая команда должна состоять из не менее 3 и не более 5 участников. К участию в команды допускаются студенты 1-6 курсов, осваивающие образовательные программы высшего и среднего профессионального образования.
- 1.5. От одного учебного заведения может быть представлено несколько команд.
- 1.6. Участие в Соревнованиях добровольное и бесплатное.

II. Этапы и сроки проведения Соревнований

- 2.1. Соревнования проводятся в один этап.
- 2.2. Этап состоит из заочного тура, который проводится в дистанционном формате.
- 2.3. Информация о заочном туре публикуется на странице Соревнований в информационно-телекоммуникационной сети Интернет: <http://comp.psuti.ru> (далее - Сайт)
- 2.4. Заочный тур Соревнований проводится 2 - 4 декабря 2021 года.
- 2.5. Сроки проведения Соревнований могут корректироваться организационным комитетом Соревнований (далее - Оргкомитет) с обязательным уведомлением об этом участников Соревнований посредством размещения информации на Сайте.
- 2.6. Сроки проведения мероприятий определяются программой Соревнований.

III. Регистрация на Соревнования

- 3.1. К участию в туре допускаются команды, участники которых осваивают образовательные программы среднего профессионального и высшего образования независимо от места учебы и жительства.
- 3.2. Для участия в заочном туре капитанам команд необходимо не позднее чем за 2 календарных дня до начала Соревнований через форму регистрации направить данные, предусмотренные Положением. Регистрация открыта с момента опубликования Положения.
- 3.3. При регистрации капитан команды подтверждает ознакомление и полное и безоговорочное согласие с Положением, дает согласие на обработку персональных данных. В случае несогласия с одним или несколькими пунктами Положения команда не может быть допущена к Соревнованиям.

- 3.4. Обработка персональных данных производится в соответствии с Федеральным законом Российской Федерации от 27 июля 2006 г. № 152-ФЗ "О персональных данных".
- 3.5. Организаторы Соревнований регистрируют и направляют на электронную почту капитана данные всех участников команды для входа в личный кабинет не позднее чем за 2 дня до начала Соревнований.

IV. Правила проведения заочного тура

- 4.1. 2 декабря 2021 г. каждая зарегистрированная команда, получает доступ к платформе, на которой происходят Соревнования.
- 4.2. Для получения заданий и отправки ответов на них команды должны использовать ресурс, разработанный организаторами Соревнований (далее – система приёма флагов). Для входа команды используют логины и пароли, полученные при регистрации непосредственно на платформе не ранее чем за 4 дня до начала Соревнований. Капитаны команд будут проинформированы о начале регистрации на платформе.
- 4.3. В рамках Соревнования командам предлагается некоторое число заданий на проверку знаний и навыков в области информационной безопасности.
- 4.4. Ответом к каждому заданию является «флаг» — строка, имеющая длину от 7 до 50 символов, соответствующая формату `/^flag{[A-z0-9_-@?!]}$/` и состоящая из букв английского алфавита, цифр и специальных символов, если в тексте задания не указано иное.
- 4.5. Цель команд заключается в отправке наибольшего числа корректных флагов в систему приёма флагов. Флаг считается корректным, если он совпадает с флагом жюри с точностью до регистра.
- 4.6. У каждого задания есть стоимость – число баллов, начисляемых на баланс команды за отправку корректного флага к этому заданию в систему приёма флагов.
- 4.7. Баланс всех команд на момент начала Соревнования равен нулю.
- 4.8. Итоговым результатом выступления команды считается итоговый баланс в баллах.
- 4.9. В течение всего периода проведения Соревнований участники могут видеть рейтинговую таблицу, отображающую баллы всех команд, участвующих в официальном зачёте.
- 4.10. Участникам запрещается:
 - проводить атаки на серверы жюри и автоматизированную систему поддержки сервисов и проверки решений;
 - генерировать неоправданно большой объем трафика;
 - сообщать условия задач, а также значения флагов, кому-либо, за исключением членов своей команды;
 - использовать уязвимости системы приёма флагов в любых целях;
 - проводить атаки на другие команды и их участников;
 - вмешательство в систему поддержки сервисов и изменение флагов в задачах, даже если организаторы не ограничили эту возможность.
- 4.11. В случае обнаружения ошибок в системе приёма флагов команда обязана сообщить об уязвимости организатору как можно быстрее. Организатор оставляет за собой право поощрять команду дополнительными баллами.

- 4.12. В случае нарушения пункта 4.10 организатор оставляет за собой право дисквалификации команды.
- 4.13. В ходе Соревнования команды должны сообщать организатору о возможных технических неполадках и/или других ошибках в заданиях и системе приёма флагов. После окончания Соревнования апелляции не принимаются.

V. Подведение итогов Соревнований

- 5.1. После окончания Соревнования на основе информации, собранной системой приёма флагов, организатор формирует рейтинговую таблицу – таблицу из команд официального зачёта, отсортированную в порядке убывания баланса, а при равенстве баланса – в порядке возрастания времени отправки последнего корректного флага.
- 5.2. После анализа результатов Соревнований и утверждения набранных командами баллов жюри решает, какая из команд, набравшая наибольшее количество баллов, по совокупности выполненных заданий, победила в Соревнованиях. Две команды, следующие за победителем по количеству баллов, занимают, соответственно, второе и третье места. Решение принимается большинством голосов членов жюри.
- 5.3. Рейтинговая таблица с указанием команд, ставших победителями и призёрами Соревнования, публикуется на сайте соревнования.
- 5.4. Результаты публикуются в течение суток после окончания Соревнования.