

УТВЕРЖДАЮ

И.о. ректора федерального
государственного бюджетного
образовательного учреждения высшего
образования «Поволжский
государственный университет
телекоммуникаций и информатики»

/ Д.В. Мишин

подпись

расшифровка подписи

« »

2022 года

**РЕГЛАМЕНТ
олимпиады
по информационной безопасности
среди учащихся образовательных организаций
высшего и среднего профессионального образования
«КиберПГУТИ 2022»**

г. Самара, 2022г.

I. Общие положения

- 1.1. Регламент проведения Олимпиады по информационной безопасности среди учащихся образовательных организаций высшего и среднего профессионального образования, осуществляющих подготовку по направлению «Информационная безопасность» и смежных направлений (далее — Олимпиада) разработан в соответствии с Положением о проведении олимпиады по информационной безопасности среди учащихся образовательных организаций высшего и среднего профессионального образования (далее - Положение).
- 1.2. Олимпиада проводится в соответствии с законодательством Российской Федерации и требованиями настоящего Регламента. Дополнительные (резервные) дни для проведения Олимпиады не предусмотрены.
- 1.3. Организаторами Олимпиады выступают: Региональное отделение ФУМО ВО по укрупненной группе специальностей и направлений подготовки 10.00.00 Информационная безопасность Приволжского федерального округа; федеральное государственное бюджетное образовательное учреждение высшего образования Поволжский государственный университет телекоммуникаций и информатики (далее - ПГУТИ); Национальный киберполигон ПАО «Ростелеком».
- 1.4. К участию допускаются студенты 1-6 курсов, осваивающие образовательные программы высшего и среднего профессионального образования.
- 1.5. Участие в Олимпиаде добровольное и бесплатное.

II. Этапы и сроки проведения Олимпиады

- 2.1. Олимпиада проводится с применением дистанционных образовательных технологий (ДОТ) и включает отборочный и финальный этапы. Отборочный этап – заочно с применением ДОТ, 14–15 апреля 2022 года; финальный этап – очно в ПГУТИ г. Самара, 28–29 апреля 2022 г.
- 2.2. Информация об Олимпиаде публикуется в информационно-телекоммуникационной сети Интернет: <http://olymp.psuti.ru> (далее - Сайт).
- 2.3. Сроки проведения Олимпиады могут корректироваться организационным комитетом Олимпиады (далее - Оргкомитет) с обязательным уведомлением об этом участников Олимпиады посредством размещения информации на Сайте.
- 2.4. Сроки проведения мероприятий Олимпиады определяются программой Олимпиады.

III. Регистрация на Олимпиаду

- 3.1. Для участия в Олимпиаде необходимо не позднее 13 апреля 2022 через форму регистрации на Сайте направить данные, предусмотренные Положением. Регистрация открыта с момента опубликования Положения.
- 3.2. При регистрации все участники подтверждают ознакомление и полное и безоговорочное согласие с настоящим Регламентом, дают согласие на обработку персональных данных. В случае несогласия с одним или несколькими пунктами настоящего Регламента участник не может быть допущен к Олимпиаде.
- 3.3. Обработка персональных данных производится в соответствии с Федеральным законом Российской Федерации от 27 июля 2006 г. № 152-ФЗ "О персональных данных".

- 3.4. Участие в Олимпиаде командное, команда формируется от ВУЗа, не более 5 человек. Регистрацию осуществляет капитан команды по ссылке, размещенной на Сайте Олимпиады.

IV. Правила проведения Олимпиады

Отборочный этап

- 4.1. 14 апреля 2022 г. каждая зарегистрированная команда получает доступ к платформе, на которой проходит Олимпиада.
- 4.2. Для получения заданий и отправки ответов на них участники должны использовать ресурс, разработанный организаторами Олимпиады. Для входа участники используют данные, полученные при регистрации.
- 4.3. В рамках Олимпиады участникам предлагается некоторое число заданий на проверку знаний в области информационной безопасности.
- 4.4. В рамках проведения этапа обязательным условием являются задания в формате квеста по тематике ИБ.
- 4.5. Цель участника заключается в правильном решении поставленных задач. При этом необходимо представить ход решения задач. Корректность и правильность решения оценивается жюри.
- 4.6. На основании оценки жюри тому или иному решению присваивается определенное количество баллов из максимально возможных. Все задачи имеют заранее установленную сложность, которая определяет максимально количество баллов.
- 4.7. Итоговым результатом участников считается итоговый баланс в баллах.
- 4.8. Двенадцать команд, набравших наибольшее количество баллов, проходят в финальный этап. Количество прошедших в финал команд может быть увеличено/уменьшено по решению Оргкомитета.

Финальный этап

- 4.9. Финальный этап Олимпиады проводится в г. Самара с 28 по 29 апреля 2022 г. на базе Опорного центра Национального киберполигона при ПГУТИ.
- 4.10. На выполнение задания финального этапа Олимпиады участникам предоставляется 4 астрономических часа (2 сессии по 2 часа, перерыв на обед 60 минут).
- 4.11. К участию в финале допускаются команды, прошедшие регистрацию и успешно выполнившие задания отборочного этапа.
- 4.12. Команда может быть отстранена от участия в финальном этапе Олимпиады в случае:
 - опоздания на очередной этап без уважительной причины;
 - умышленного нарушения правил проведения Олимпиады.
- 4.13. Участникам запрещается:
 - проводить атаки на серверы жюри и инфраструктуру Олимпиады;
 - генерировать неоправданно большой объем трафика;
 - сообщать условия задач, а также их решения, кому-либо;
 - использовать уязвимости системы в любых целях.

Общие правила

- 4.14. В случае обнаружения ошибок в системе или заданиях участник обязан сообщить об этом организатору как можно быстрее. Организатор оставляет за собой право поощрять участника дополнительными баллами.
- 4.15. В случае нарушения пунктов 4.12, 4.13 Организатор оставляет за собой право дисквалификации участника.
- 4.16. В ходе Олимпиады участники должны сообщать Организатору о возможных технических неполадках и/или других ошибках в заданиях и системе.

V. Подведение итогов Олимпиады

- 5.1. После окончания каждого этапа Олимпиады Организатор формирует рейтинговую таблицу – таблицу из участников, отсортированную в порядке убывания баланса, а при равенстве баланса – в порядке возрастания времени, затраченного на все решения.
- 5.2. После анализа результатов каждого этапа Олимпиады и утверждения набранных участниками баллов жюри определяет победителя.
- 5.3. Информация о победителях и призёрах Олимпиады публикуется на сайте мероприятия.
- 5.4. Результаты публикуются в течение суток после окончания очередного этапа Олимпиады.