

## ESCUELA SUPERIOR POLITÉCNICA DEL LITORAL

# Sistemas Operativos

Luis Ángel Moya Larrea Fecha: 19 junio del 2020

## U6pa4: Traducción de direcciones parte 1

#### Problemática

Debido a que en una computadora en ejecución, los procesos deben acceder a memoria física para obtener recursos, esto lo hacen por medio de una dirección lógica la cual deberá ser traducida dependiendo de la arquitectura y tamaño de cada pagina por lo que para tener una mejor visualización de esa traducción se codificará un programa que imprima el numero de pagina y el offset de una dirección logica.

#### Limitaciones

Inicialmente traté de implementar la traducción utilizando cálculos, pero el resultado no era lo que esperaba ya que siempre me salía una pagina de 0; hice una segunda implementación utilizando los operadores de enmascaramiento y desplazamiento de bits siguiendo un ejemplo de internet.

- Compilación
  - o Ejecutar el makefile
    - Make

angel@DESKTOP-9IQMK10: /mnt/a/sistemas operativos/PROYECTO segundo parcial/Deber 4

angel@DESKTOP-9IQMK10:/mnt/a/sistemas operativos/PROYECTO segundo parcial/Deber 4**\$ make** gcc -o assigment4 assigment4.c angel@DESKTOP-9IQMK10:/mnt/a/sistemas operativos/PROYECTO segundo parcial/Deber 4**\$** 

- Uso y salida de pantalla
  - Ejecute: ./assigment4 dirección\_virtual\_decimal
  - o Ejemplo: ./assigment4 19986

angel@DESKTOP-9IQMK10: /mnt/a/sistemas operativos/PROYECTO segundo parcial/Deber 4

angel@DESKTOP-9IQMK10:/mnt/a/sistemas operativos/PROYECTO segundo parcial/Deber 4**\$ make** gcc -o assigment4 assigment4.c
angel@DESKTOP-9IOMK10:/mnt/a/sistemas operativos/PROYECTO segundo parcial/Deber 4\$ ./assigment4 19986
La dirección 19986 contiene: número de página = 4 Offset= 3602