БГТУ, ФИТ, ПОИТ, 2-3 семестр, Языки программирования

ОСНОВЫ СТАНДАРТИЗАЦИИ ИНФОРМАЦИОННЫХ ТЕХНОЛОГИЙ

Язык программирования: прежде всего – это стандарт, зафиксированный в одной из стандартизирующих организаций.

Стандарт – исходный образец, эталон, модель для сопоставления с ним других подобных объектов.

Стандартизация:

- принятие соглашения по спецификации, производству и использованию аппаратных и программных средств вычислительной техники;
- установление и применение стандартов, норм, правил и т.п.

Подходы к разработке стандартов:

- стандарт «де-факто»;
- стандарт «де-юре».



I. Высший уровень стандартизации: международные организации по стандартизации.

Категория стандарта	Организация, принимающая (утверждающая) документы по стандартизации	Обозначения документов по стандартизации	
Международный	ISO – International Organization for Standardization (Международная организация по стандартизации, ИСО)	ISO	ISO/IEC
	IEC – International Electrotechnical Commission (Международная электротехническая комиссия, МЭК)	IEC	
	ITU – International Telecommunication Union (Международный союз электросвязи, МСЭ)	ITU-T Recommendation E, G, H, T, Q, X – рекомендации Сектора стандартизации электросвязи ITU	

1. ISO: International Organization for Standardization, Международная организация по стандартизации — независимая неправительственная организация, специализирующаяся на разработке международных стандартов.



2. IEC: International Electrotechnical Commission, Международная электротехническая комиссия — неправительственная организация, разрабатывающая международные стандарты, системы оценки соответствия в области электротехники и смежных технологиях.



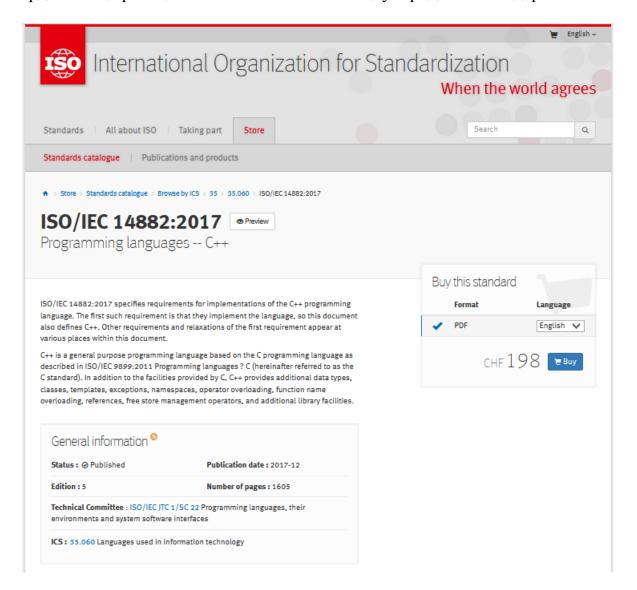
3. ISO/IEC: синхронизированные стандарты.

4. ISO/IEC 14882 Programming Language C++

ISO/IEC 14882 определяет требования к реализации языка программирования С ++. Впервые был опубликован в 1998, обновлен в 2003. Известен как С++98

5. ISO/IEC 14882:2017 Programming Language C++

6 сентября 2017 года, комитет ISO по стандартизации языка C++ единогласно утвердил спецификацию C++17 в качестве международного стандарта.



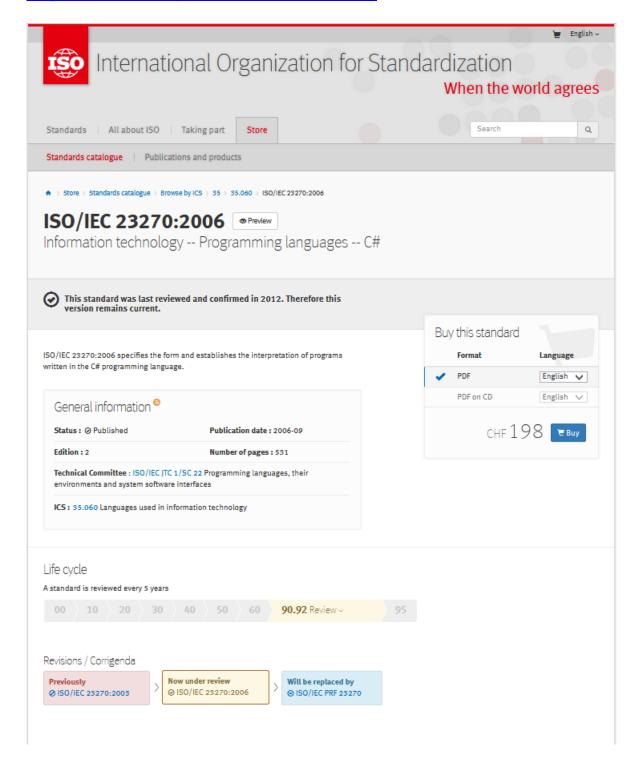
Параметр компилятора С++:

позволяет управлять выбором версии языка программирования C++ в соответствии со стандартом ISO для включения ее возможностей во время компиляции кода (с версии MS 2017).

6. ISO/IEC 23270:2003 C# Language Specification

7. ISO/IEC 23270:2018 C# Language Specification

https://www.iso.org/ru/standard/75178.html



Параметры компилятора С#:

Принуждает компилятор принимать только синтаксис, включенный в выбранную спецификацию языка С#.

/langversion:option

Аргументы

option

Допустимы следующие значения.

ВАРИАНТ	НТ Назначение	
default	Компилятор допускает использование любого допустимого синтаксиса языка.	
ISO-1	Компилятор принимает только синтаксис, включенный в спецификацию языка С# ISO/IEC 23270:2003.	
ISO-2	Компилятор принимает только синтаксис, включенный в спецификацию языка С# ISO/IEC 23270:2006. Эта спецификация доступна на веб-сайте ISO.	
3	Компилятор принимает только синтаксис, включенный в версию 3.0 Спецификация языка С#.	

8. ISO/IEC 10646:2014 UCS UNICODE

https://www.iso.org/standard/63182.html

ISO/IEC 10646: 2104 определяет универсальный набор символов (UCS) используется для представления, передачи, обмена, обработки, хранения, ввода и представления письменной формы языков мира, а также дополнительных символов. Стандарт содержит 137 994 символов из 150 мировых письменностей.

Март 2019 г. – добавлены элимайское письмо, дополнения для старых японских текстов, исторические дроби и символы тамильского письма, буквы лаосского письма, буквы латиницы для транслитерации угаритского, управляющие символы форматирования египетских иероглифов, а также 61 эмодзи.



Май 2019 г. – добавлен квадратный символ эпохи рэйва.



- **9. ISO/IEC 29500:2011 Office Open XML File Formats с**тандарт ISO/IEC 29500 «Файловые форматы Office Open XML».
- 10. ECMA: European Computer Manufactures Association, с 1994 Ecma International Европейская ассоциация производителей вычислительных машин международная ассоциация, целью которой служит промышленная стандартизация информационных и коммуникационных систем.
- 11. Спецификация ECMA-262: ECMAScript стандарт для JScript и JavaScript

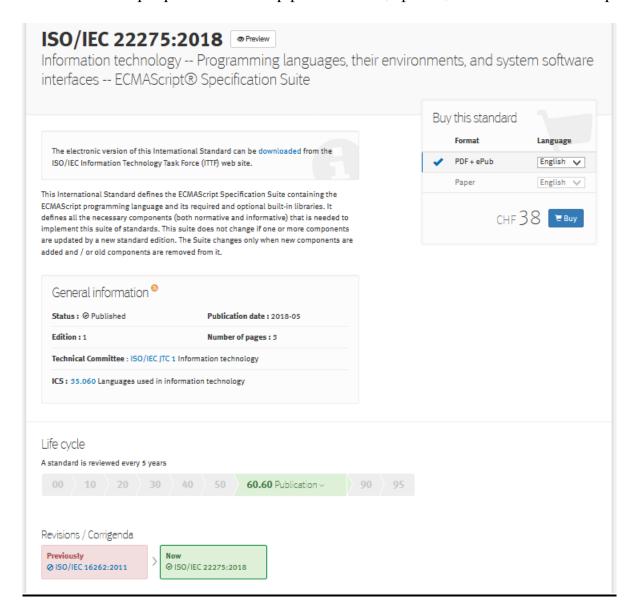
Standard ECMA-262 ECMAScript® 2020 Language Specification 11th edition (June 2020) This Standard defines the ECMAScript 2020 general-purpose programming language. The following files can be freely downloaded: File name Size (Bytes) Content ECMA-262 edition 11 Browsable HTML

7 864 746 Acrobat (r) PDF file

ECMA-262.pdf

12. ISO/IEC 22275:2018 ECMAScript language Specification.

Описание: Информационные технологии. Языки программирования, их среда и системные программные интерфейсы. Спецификация языка ECMAScript.



- **II. Второй уровень стандартизации: консорциумы** организации, предназначенные для согласования стандартов.
- **13. W3C: Word Wide Web Consortium** консорциум для согласования стандартов WWW. Консорциум возглавляет сэр **Тимоти Джон Бернес-Ли (URL, URI, HTTP, HTML)**. Офисы размещаются в 14 странах, 350 организаций члены консорциума. Стандарты носят названия «рекомендации».
- 14. W3C: HTML, XML серия, HTTP, CSS PNG, URI/URL, WSDL, SOAP.
 - HTML стандартизированный язык гипертекстовой разметки документов.
 - **XML** расширяемый язык разметки. XML язык разметки, похожий на HTML. XML ничего не делает XML это информация, обернутая в теги.
 - SOAP протокол обмена xml-сообщениями.
 - **WSDL** (Web Services Description Language). Правила, по которым составляются сообщения для веб-сервиса, описанные с помощью xml.
- **15. JPEG: Joint Photographic Expert Group** (Объединенная группа экспертов по фотографии). Учредители ISO, IEC, ITU
- **16. JPEG:** .jpg .jpeg, .jtif форматы. Форматы сжатия изображений с потерями и без.
- **17. OMG: Object Management Group** консорциум для продвижения объектноориентированных технологий. Входит около 800 организаций. Технологии создания интероперабельных (платформо-независимых) приложений.

18. OMG: CORBA, IDL, BPMN, UML

Технологии ОМС:

BPMN — графическая нотация для моделирования бизнес процессов. **BPEL** — язык на основе XML для формального описания бизнес-процессов и протоколов их взаимодействия.

UML — язык графического описания для объектного моделирования сложных проектов (банков данных, баз данных, сетевом планировании, алгоритмизации).

Технология CORBA (Common Object Request Broker Architecture)

CORBA – объектно-ориентированная технология создания распределенных приложений, основана на использовании брокера объектных запросов (Object Request Broker, ORB) для отправки и получения объектами запросов в распределенном окружении.

OMG IDL – язык описания интерфейсов взаимодействия объектов с внешним миром, описывает правила отображения из IDL в язык, используемый разработчиком CORBA-объекта.

Стандартизованы отображения для языков Ада, Си, С++, Лисп, Smalltalk, Java, Кобол, Object Pascal, ПЛ/1 и Python. Также существуют нестандартные отображения на языки Perl, Visual Basic, Ruby и Tcl.

ДЕКЛАРАТИВНЫЕ ЯЗЫКИ ПРОГРАММИРОВАНИЯ

19. Декларативные языки программирования: языки программирования, не содержащие операторов (инструкций управления ходом вычислительного процесса).

Декларативный подход (что):

приготовь яичницу

Императивный подход (как):

- поставь сковородку на огонь;
- возьми два яйца (куриных);
- нанеси удар ножом по каждому;
- вылей содержимое на сковородку;
- выкинь скорлупу.

20. Декларативные языки программирования:

языки разметки (XML, HTML, XHTML, CSS); язык запросов SQL; язык описания интерфейсов IDL; алгоритмические языки LISP, Prolog.

XML: Extensible Markup Language, расширяемый язык разметки. Поддерживается W3C-консорциумом.



XML: Спецификация языка:



XML Core Working Group Public Page

This is the public web page for the XML Core Working Group, part of the W3C XML Actelephone numbers for conference calls, and other internal details.

This page only contains general information and therefore isn't updated on a regular be activities, look at the <u>agenda</u> and <u>minutes</u> of the teleconferences.

- Introduction
- · Charter and Participation
- IPR Disclosures
- Publications
- Conformance Testing
- Translations

Introduction

Extensible Markup Language (XML) 1.0 (Fifth Edition)

W3C Recommendation 26 November 2008

Note: On 7 February 2013, this specification was modified in place to replace broken links to R

This version:

http://www.w3.org/TR/2008/REC-xml-20081126/

Latest version:

http://www.w3.org/TR/xml/

Previous versions:

http://www.w3.org/TR/2008/PER-xml-20080205/ http://www.w3.org/TR/2006/REC-xml-20060816/

Editors:

Tim Bray, Textuality and Netscape <tbray@textuality.com>

Jean Paoli, Microsoft <u><jeanpa@microsoft.com></u>

C. M. Sperberg-McQueen, W3C ccmsmcq@w3.org>

Eve Maler, Sun Microsystems, Inc. <eve.maler@east.sun.com>

François Yergeau



Editors:

Tim Bray, Textuality and Netscape <a href="mailto:<a href="mai

Jean Paoli, Microsoft <ieanpa@microsoft.com>

C. M. Sperberg-McQueen, W3C screen;scree

Eve Maler, Sun Microsystems, Inc. east.sun.com

François Yergeau

John Cowan cowan@ccil.org

XML: стандартный формат языков программирования.

Применяется, разработки слабо-ДЛЯ языков разметки структурированных данных. Например: OOXML - Office Open XML File Format;

SOAP – протокол обмена сообщениями в сервис-ориентированных системах. Основное преимущество – документированные данные.

XML: описание информации в файлах конфигурации.

XML: описание сервисов, WSDL, UDDI.

XML: разметка интерфейсов, XHTML, XAML.

XML:OASIS – консорциум (600 организаций) по разработке технологий на базе XML.



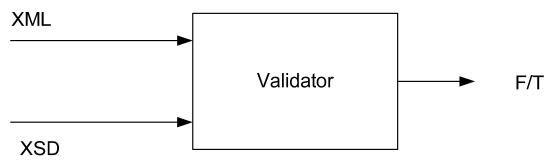
XML OASIS: ebXML (electronic business XML), XML Common Biometric Format.

XML: подмножество языка SGML (Standard Generalized Markup Language, Стандартный обобщенный язык разметки). HTML – приложение SGML (лексика, синтаксис описаны на языке SGML).

XML пример:

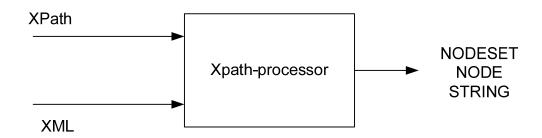
```
?xml version="1.0" encoding="utf-8"?>
Студенты факультет="ИТ" курс="3" специальность="ПОИТ">
   <Группа номер="3" факультет="ИТ" курс="3" специальность="ПОИТ">
       <Студент имя ="Иван" отчество = "Иванович"
                                                      фамилия="Иванов"
                                                                        номер заченой книжки="222333" староста="да"/>
       <Студент имя ="Петр" отчество = "Иванович" фамилия="Петров" номер_заченой_книжки="222334" />
       «Студент имя ="Сидор" отчество = "Сидорович" фамилия="Сидоров" номер_заченой_книжки="222335" />
       <Студент имя ="Алексей" отчество = "Алексеевич" фамилия="Алексеев" номер_заченой_книжки="222336" />
       <Студент имя ="Петр" отчество = "Алексеевич" фамилия="Романов" номер заченой книжки="222337" />
   </Fpynna>
   <Группа номер="4" факультет="ИТ" курс="3" специальность="ПОИТ">
       <Студент имя ="Федор" отчество = "Иванович"
                                                       фамилия="Федоров"
                                                                          номер заченой книжки="222338" />
       <Студент имя ="Кирилл" отчество = "Иванович"
                                                       фамилия="Кирянов"
                                                                          номер заченой книжки="222339" />
       <Студент имя ="Михаил" отчество = "Сидорович" фамилия="Михайлов" номер заченой книжки="222310" />
       «Студент имя ="Дмитрий" отчество = "Дмитриевич" фамилия="Алексеев" номер заченой книжки="222311" староста="да" />
       «Студент имя ="Петр" отчество = "Алексеевич" фамилия="Дмитриев" номер заченой книжки="222312" />
   </Fpynna>
/Студенты>
```

XML-Schema: валидация XML-файлов

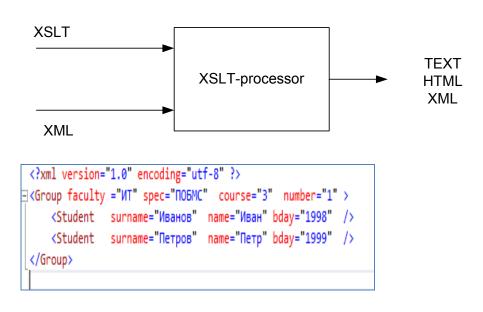


```
<?xml version="1.0" encoding="utf-8"?>
<xx:schema attributeFormDefault="unqualified" elementFormDefault="qualified" xmlns:xs="http://www.w3.org/2001/XMLSchema">
   <xs:element name="Студенты">
       <xs:complexType>
           <xs:sequence>
               <xs:element maxOccurs="unbounded" name="Fpynna">
                   <xs:complexType>
                       <xs:sequence>
                           <xs:element maxOccurs="unbounded" name="Студент">
                               <xs:complexType>
                                   <xs:attribute name="umm" type="xs:string" use="required" />
                                   <xs:attribute name="отчество" type="xs:string" use="required" />
                                   <xs:attribute name="фамилия" type="xs:string" use="required" />
                                   <xs:attribute name="номер заченой книжки" type="xs:unsignedInt" use="required" />
                                   <xs:attribute name="староста" type="xs:string" use="optional" />
                               </xs:complexType>
                           </xs:element>
                       </xs:sequence>
                       <xs:attribute name="Homep" type="xs:unsignedByte" use="required" />
                       <xs:attribute name="факультет" type="xs:string" use="required" />
                       <xs:attribute name="kypc" type="xs:unsignedByte" use="required" />
                       <xs:attribute name="специальность" type="xs:string" use="required" />
                   </xs:complexType>
               </xs:element>
           </xs:sequence>
           <xs:attribute name="факультет" type="xs:string" use="required" />
           <xs:attribute name="kypc" type="xs:unsignedByte" use="required" />
           <xs:attribute name="специальность" type="xs:string" use="required" />
       </xs:complexType>
   </xs:element>
/xs:schema>
```

XPath: навигация и выбор данных из XML-файла



XSLT: преобразование XML в XML, HTML или TEXT



```
ГРУППА
Факультет ИТ
Курс 3
Специальность ПОБМС
Номер 1
СПИСОК СТУДЕНТОВ
Иванов Иван 1998г.р.
Петров Петр 1999г.р.
```

```
?xml version="1.0" encoding="utf-8"?>
"xsl:stylesheet version="1.0" xmlns:xsl="http://www.w3.org/1999/XSL/Transform"
  xmlns:msxsl="urn:schemas-microsoft-com:xslt" exclude-result-prefixes="msxsl"
  <xsl:output method="text" encoding="utf-16" />
  <xsl:template match="Group">
    Факультет
               <xsl:value-of select ="@faculty"/> <xsl:text></xsl:text>
                 <xsl:value-of select ="@course"/> <xsl:text></xsl:text>
    Cпециальность <xsl:value-of select ="@spec"/> <xsl:text></xsl:text>
                <xsl:value-of select ="@number"/> <xsl:text></xsl:text>
    Номер
                   СПИСОК СТУДЕНТОВ
      <xsl:apply-templates></xsl:apply-templates>
  </xsl:template>
  <xsl:template match="Student">
      <xsl:value-of select ="@surname"/> <xsl:text> </xsl:text>
      <xsl:apply-templates></xsl:apply-templates>
  </xsl:template>
/xsl:stylesheet>
```

XQuery (формирование XML), **XLink** (внешние гиперссылки на другие XML), **XPointer** (точные ссылки на конкретное место в другом XML-документе)

HTML

HTML: Hypertext Markup Language – язык гипертекстовой разметки.

HTML: приложение SCML.

HTML 4.01.



HTML 4.01 Specification

W3C Recommendation 24 December 1999

This version:

http://www.w3.org/TR/1999/REC-html401-19991224

(plain text [794Kb], gzip'ed tar archive of HTML files [371Kb], a .zip archive of HTML files [405Kb], gzip'

Latest version of HTML 4.01:

http://www.w3.org/TR/html401

Latest version of HTML 4:

HTML 5



HTML5

A vocabulary and associated APIs for HTML and XHTML

W3C Recommendation 28 October 2014

This Version:

http://www.w3.org/TR/2014/REC-html5-20141028/

Latest Published Version:

http://www.w3.org/TR/html5/

HTML 5.2

W3C Recommendation, 14 December 2017



SQL

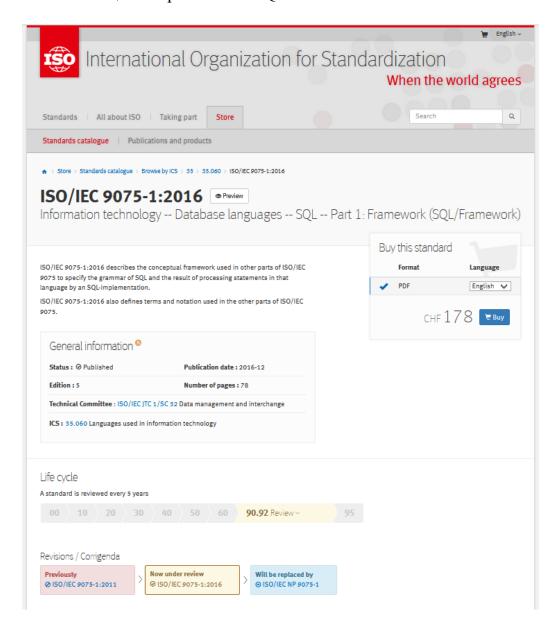
SQL: Structured Query Language – язык структурированных запросов



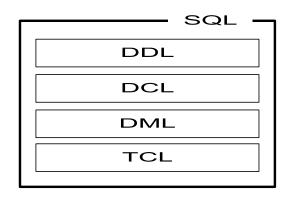
SQL: 1970e, IBM System R, SEQUEL, VAX Oracle V2.

SQL: SQL-92, FIPS 127-1

SQL: ISO/IEC 9075-1:2016, ISO/IEC 9075-2:2016 — основные стандарты описывающие современный SQL



SQL: структура языка



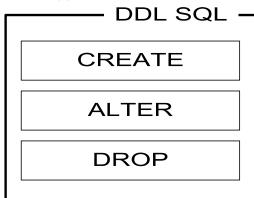
SQL: DDL – Data Definition Language, язык определения данных.

SQL: DML - Data Manipulation Language, язык манипулирования данными.

SQL: DCL - Data Control Language, язык управления данными.

SQL: TCL - Transaction Control Language, язык управления транзакциями.

SQL DDL: язык определения данных.



```
create database BSTU on primary
( name = N'BSTU', filename = N'C:\BSTU.mdf' ,
    size = 3072KB , maxsize = unlimited, filegrowth = 1024KB)
log on
( name = N'BSTU_log', filename = N'C:\BSTU_log.ldf',
    size = 1024KB , maxsize = 2048GB , filegrowth = 10%)
```

```
create table AUDITORIUM
(
  AUDITORIUM char(20) not null,
  AUDITORIUM_TYPE char(10) null,
  AUDITORIUM_CAPACITY int null,
  AUDITORIUM_NAME varchar (50) null,
  constraint AUDITORIUM_PK primary key clustered (AUDITORIUM)
)
```

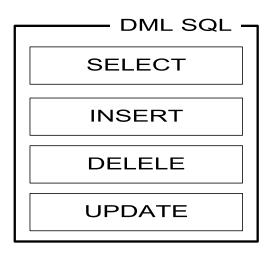
```
create function CALC_CAPACITY() returns int
begin
    return (select sum(AUDITORIUM_CAPACITY) from AUDITORIUM)
end;

alter database BSTU add filegroup G1;
alter database BSTU add file
    ( name = N'BSTU1', filename = N'C:\BSTU1.ndf',
    size = 3072KB, maxsize = unlimited, filegrowth = 1024KB) to filegroup G1;
alter database BSTU modify filegroup G1 default;

alter table AUDITORIUM
    alter column AUDITORIUM_NAME varchar(50) not null;

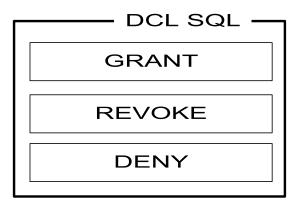
alter function CALC_CAPACITY() returns int as
begin
    return (select avg(AUDITORIUM_CAPACITY) from AUDITORIUM)
end;
```

SQL DML: язык манипулирования данными.



```
select * from dbo.TEACHER;
select PULPIT NAME from PULPIT;
select PN, FY into NEWTABLE from (select PULPIT NAME PN, FACULTY FY from PULPIT)t;
select 'Hello World!!!';
select 60* 60*24 'ceryng B cyrrax';
insert into AUDITORIUM_TYPE (AUDITORIUM_TYPE, AUDITORIUM_TYPENAME)
       values ('ЛК', 'Лекционная');
insert into GROUPS (FACULTY, PROFESSION, YEAR FIRST)
       values ('ИДиП', '1-40 01 02', 2013),
              ('ИДиП','1-40 01 02', 2012),
              ('ИДиП','1-40 01 02', 2011);
insert into TTTT(PN, FY)
       select PULPIT NAME, FACULTY from PULPIT;
insert AUDITORIUM TYPE values ('ЛБ-Ф', 'Лаборатория физики');
delete from TTTT;
delete SUBJECT where PULPIT = 'ЛЗиДВ'
delete from TEACHER where TEACHER NAME like '%cm%'
update AUDITORIUM set AUDITORIUM CAPACITY *=1.15 where AUDITORIUM TYPE = 'JE-K';
update TEACHER set PULPIT = 'MCMT';
```

SQL DCL: язык управления данными.

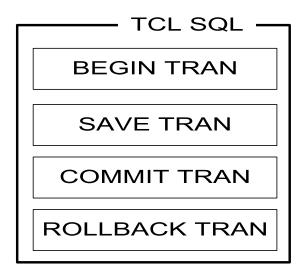


```
use MASTER;
create login BSTULogin
    with password = '1234567',
    check_policy = off,
    default_database = BSTU;
use BSTU;
create user BSTUUser
    for login BSTULogin
    with default_schema = dbo;

grant insert, update, delete, select on schema::DBO to BSTUUser with grant option;
deny insert, update, delete on DBO.FACULTY to BSTUUser;

use BSTU;
revoke insert, update, delete on schema::DBO to BSTUUser cascade;
```

SQL TCL: язык управления транзакциями



```
begin try
begin tran T1;
insert into FACULTY values('ИСиТ', 'Информационных систем и технологий');
update PULPIT set FACULTY ='ИСиТ' where PULPIT = 'ИСиТ';
insert into PULPIT values('ОС', 'Операционных систем', 'ИСиТ');
insert into [SUBJECT] values ('ОС', 'Операционных систем', 'ИСиТ');
insert into PULPIT values('ВМ', 'Вычислительных машин','ИСиТ');
insert into PULPIT values('БД', 'Баз данных','ИСиТ');
update [SUBJECT] set PULPIT ='ВД' where [SUBJECT] = 'БД';
commit tran T1;
end try
begin catch
print 'Ошибка, выполняется откат';
rollback tran T1;
end catch;
```