

Лабораторная работа 10 (6 час)
Языки программирования

Первый этап разработки транслятора
(обработка ошибок, обработка параметров,
ввод и проверка входных данных,
протоколирование)

1. Используйте материал лекции № 11.
2. Создайте проект-приложение с именем **LPLab10**.
3. Ознакомьтесь с рисунком 1, демонстрирующим схему работы приложения **LPLab10**.

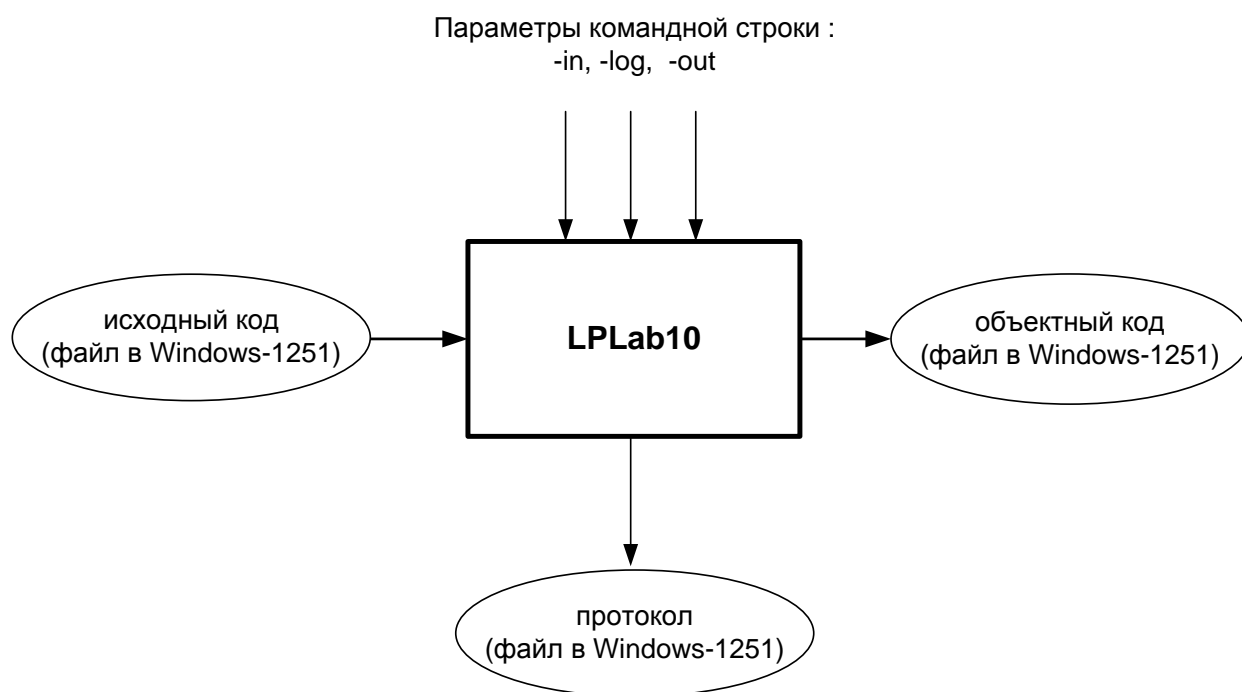


Рис.1 Схема работы приложения **LPLab10**

4. Приложение **LPLab10** предназначено для вызова в консоли (командной строкой).
5. Приложение принимает параметры заданные ключами: **-in**, **-out**, **-log**.

```
s\LP_Lab10x\Debug>  
s\LP_Lab10x\Debug>  
s\LP_Lab10x\Debug>LPLab10 -in:D:\in.txt -out:D:\out.txt -log:D:\log.txt
```

6. Параметр **-in** является обязательным и задает полное имя файла с исходным кодом.

7. Параметр **–out** является необязательным и задает полное имя файла с объектным кодом. В том случае, если параметр **-out** не задан, то используется имя файла, образованное от имени файла с исходным кодом (**-in**) путем добавления расширения **.out**. Например, если задан параметр **-in:D:\Folder1\infile.txt** и не задан параметр **–out**, то для файла с объектным кодом используется имя **D:\Folder1\infile.txt.out**.
8. Параметр **–log** является необязательным и задает полное имя файла протокола. В том случае, если параметр **–log** не задан, то используется имя файла, образованное от имени файла с исходным кодом (**-in**) путем добавления расширения **.log**. Например, если задан параметр **-in:D:\Folder1\infile.txt** и не задан параметр **–log**, то для файла протокола используется имя **D:\Folder1\infile.txt.log**.
9. Приложение **LPLab10** посимвольно считывает файл с исходным кодом в оперативную память. При считывании осуществляет проверку символов на допустимость. В процессе обработки входных параметров или считывании файла с исходным кодом могут возникать ошибки, которые фиксируются в протоколе (если он к этому времени уже создан) или выводятся на консоль (если протокол не создан).
10. Разработку приложения следует выполнять в следующей последовательности:
 - функции для обработки ошибок;
 - функции для обработки входных параметров;
 - функции для ввода файла исходных кодов;
 - функции для работы с протоколом.
11. **Обратите внимание:** разрабатываемое в рамках данной лабораторной работы приложение **LPLab10**, **не должно формировать файл с объектным кодом.**
12. Пространства имен и имена файлов с исходным кодом для каждого набора функций сведены в следующей таблице 1.

Таблица 1

Набор функций	Пространство имен (namespace)	Заголовочный файл (*.h)	Реализация (*.cpp)
обработка ошибок	Error	Error.h	Error.cpp
обработка параметров	Parm	Parm.h	Parm.cpp
ввод исходного кода	In	In.h	In.cpp
работа с протоколом	Log	Log.h	Log.cpp

Обработка ошибок

13. Ознакомьтесь с содержимым файла **Error.h** (рис.4).
14. Ознакомьтесь с содержимым файла **Error.cpp** (рис.5, реализация функций **geterror** и **geterrorin** намерено скрыта).
15. На рис.2 приведена *структура* приложения **LPLab10**.

```
#include "stdafx.h"
#include <iostream>
#include <locale>
#include <wchar>

#include "Error.h" // обработка ошибок
#include "Parm.h" // обработка параметров
#include "Log.h" // работа с протоколом
#include "In.h" // ввод исходного файла

int _tmain(int argc, _TCHAR* argv[])
{
    setlocale(LC_ALL, "rus");
    try
    {
        //обработка параметров
        //создание журнала
        //ввод исходного кода
    }
    catch(Error::ERROR e )
    {
        // запись информации об ошибке в протокол
        // или вывод на консоль (если протокол не создан)
    }
    return 0;
};
```

Рис. 2. Структура приложения

16. Разработайте функции **geterror** и **geterrorin**. Описание их приведено в таблице 2. Указание:

Таблица 2

Наименование функции	Назначение
geterror	Используется в макросе ERROR_THROW . Параметры: id - код ошибки (int). Выполняет: проверяет допустимый диапазон id ; извлекает данные из таблицы ошибок и заносит данные в возвращаемую структуру ERROR . Если значение параметра id выходит за пределы допустимого диапазона ($0 < id < \mathbf{ERROR_MAX_ENTRY}$), то формируется содержимое структуры ERROR соответствующее

	ошибки с кодом 0. Возврат: заполненная структура ERROR .
geterrorin	Используется в макросе ERROR_THROW_IN . Параметры: id - код ошибки (int), line – номер строки (int, по умолчанию -1), col – позиция в строке (int, по умолчанию -1). Выполняет: проверяет допустимый диапазон id ; извлекает данные из таблицы ошибок и заносит данные в возвращаемую структуру ERROR . Если значение параметра id выходит за пределы допустимого диапазона ($0 < id < \text{ERROR_MAX_ENTRY}$), то формируется содержимое структуры ERROR соответствующее ошибки с кодом 0. Возврат: заполненная структура ERROR .

17. На рис. 3 приведен программный код, тестирующий функции **geterror** и **geterrorin**.

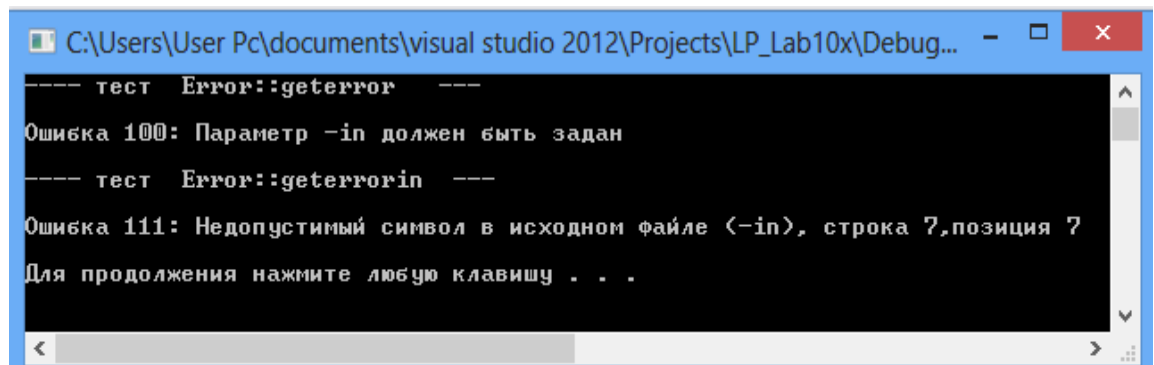
```
#include "stdafx.h"
#include <iostream>
#include <locale>
#include <wchar>

#include "Error.h"    // обработка ошибок
#include "Parm.h"     // обработка параметров
#include "Log.h"      // работа с протоколом
#include "In.h"       // ввод исходного файла

int _tmain(int argc, _TCHAR* argv[])
{
    setlocale(LC_ALL, "rus");
    std::cout<<"---- тест Error::geterror  ---" <<std::endl<<std::endl;
    try{ throw ERROR_THROW(100);}
    catch(Error::ERROR e)
    {
        std::cout<<"Ошибка "<< e.id << ": "<<e.message<<std::endl<<std::endl;
    };

    std::cout<<"---- тест Error::geterrorin  ---" <<std::endl<<std::endl;
    try{ throw ERROR_THROW_IN(111, 7, 7);}
    catch(Error::ERROR e )
    {
        std::cout<<"Ошибка "<< e.id << ": "<<e.message
                << ", строка "<<e.inext.line
                << ", позиция "<<e.inext.col<<std::endl<<std::endl;
    };

    system("pause");
    return 0;
};
```



```
C:\Users\User Pc\documents\visual studio 2012\Projects\LP_Lab10x\Debug... - [icon] [x]

---- тест Error::geterror ----
Ошибка 100: Параметр -in должен быть задан

---- тест Error::geterrorin ----
Ошибка 111: Недопустимый символ в исходном файле <-in>, строка 7,позиция 7
Для продолжения нажмите любую клавишу . . .
```

Рис. 3. Тест функций **geterror** и **geterrorin**

18. Выполните тест и убедитесь в работоспособности функций **geterror** и **geterrorin** и макросов **ERROR_THROW** и **ERROR_THROW_IN**.

```

#pragma once
#define ERROR_THROW(id) Error::geterror(id);           // throw ERROR_THROW(id)
#define ERROR_THROW_IN(id, l, c) Error::geterrorin(id, l, c); // throw ERROR_THROW(id, строка, колонка)
#define ERROR_ENTRY(id, m) {id, m, {-1, -1}}           // элемент таблицы ошибок
#define ERROR_MAXSIZE_MESSAGE 200                     // максимальная длина сообщения об ошибке
#define ERROR_ENTRY_NODEF(id) ERROR_ENTRY(-id, "Неопределенная ошибка") // 1 неопределенный элемент таблицы ошибок
// ERROR_ENTRY_NODEF10(id) - 10 неопределенных элементов таблицы ошибок
#define ERROR_ENTRY_NODEF10(id) ERROR_ENTRY_NODEF(id+0), ERROR_ENTRY_NODEF(id+1), ERROR_ENTRY_NODEF(id+2), ERROR_ENTRY_NODEF(id+3), \
ERROR_ENTRY_NODEF(id+4), ERROR_ENTRY_NODEF(id+5), ERROR_ENTRY_NODEF(id+6), ERROR_ENTRY_NODEF(id+7), \
ERROR_ENTRY_NODEF(id+8), ERROR_ENTRY_NODEF(id+9)
// ERROR_ENTRY_NODEF100(id) - 100 неопределенных элементов таблицы ошибок
#define ERROR_ENTRY_NODEF100(id) ERROR_ENTRY_NODEF10(id+0), ERROR_ENTRY_NODEF10(id+10), ERROR_ENTRY_NODEF10(id+20), ERROR_ENTRY_NODEF10(id+30), \
ERROR_ENTRY_NODEF10(id+40), ERROR_ENTRY_NODEF10(id+50), ERROR_ENTRY_NODEF10(id+60), ERROR_ENTRY_NODEF10(id+70), \
ERROR_ENTRY_NODEF10(id+80), ERROR_ENTRY_NODEF10(id+90)
#define ERROR_MAX_ENTRY 1000                          // количество элементов в таблице ошибок

namespace Error
{
    struct ERROR // тип исключения для throw ERROR_THROW | ERROR_THROW_IN и catch(ERROR)
    {
        int id; // код ошибки
        char message[ERROR_MAXSIZE_MESSAGE]; // сообщение об ошибке
        struct IN // расширение для ошибок при обработке входных данных
        {
            short line; // номер строки (0, 1, 2, ...)
            short col; // номер позиции в строке (0, 1, 2, ...)
        } inext;
    };

    ERROR geterror(int id); // сформировать ERROR для ERROR_THROW
    ERROR geterrorin(int id, int line, int col); // сформировать ERROR для ERROR_THROW_IN
};

```

Рис.4. Содержимое файла Error.h

```

#include "stdafx.h"
#include "Error.h"
namespace Error
{
    // серии ошибок:  0 - 99 - системные ошибки
    //                100 - 109 - ошибки параметров
    //                110 - 119 - ошибки открытия и чтения файлов
    ERROR errors[ERROR_MAX_ENTRY] = //таблица ошибок
    {
        ERROR_ENTRY(0, "Недопустимый код ошибки"),    // код ошибки вне диапазона 0 - ERROR_MAX_ENTRY
        ERROR_ENTRY(1, "Системный сбой"),
        ERROR_ENTRY_NODEF(2), ERROR_ENTRY_NODEF(3), ERROR_ENTRY_NODEF(4), ERROR_ENTRY_NODEF(5),
        ERROR_ENTRY_NODEF(6), ERROR_ENTRY_NODEF(7), ERROR_ENTRY_NODEF(8), ERROR_ENTRY_NODEF(9),
        ERROR_ENTRY_NODEF10(10), ERROR_ENTRY_NODEF10(20), ERROR_ENTRY_NODEF10(30), ERROR_ENTRY_NODEF10(40), ERROR_ENTRY_NODEF10(50),
        ERROR_ENTRY_NODEF10(60), ERROR_ENTRY_NODEF10(70), ERROR_ENTRY_NODEF10(80), ERROR_ENTRY_NODEF10(90),
        ERROR_ENTRY(100, "Параметр -in должен быть задан"),
        ERROR_ENTRY_NODEF(101), ERROR_ENTRY_NODEF(102), ERROR_ENTRY_NODEF(103),
        ERROR_ENTRY(104, "Превышена длина входного параметра"),
        ERROR_ENTRY_NODEF(105), ERROR_ENTRY_NODEF(106), ERROR_ENTRY_NODEF(107),
        ERROR_ENTRY_NODEF(108), ERROR_ENTRY_NODEF(109),
        ERROR_ENTRY(110, "Ошибка при открытии файла с исходным кодом (-in)"),
        ERROR_ENTRY(111, "Недопустимый символ в исходном файле (-in)"),
        ERROR_ENTRY(112, "Ошибка при создании файла протокола(-log)"),
        ERROR_ENTRY_NODEF(113), ERROR_ENTRY_NODEF(114), ERROR_ENTRY_NODEF(115),
        ERROR_ENTRY_NODEF(116), ERROR_ENTRY_NODEF(117), ERROR_ENTRY_NODEF(118), ERROR_ENTRY_NODEF(119),
        ERROR_ENTRY_NODEF10(120), ERROR_ENTRY_NODEF10(130), ERROR_ENTRY_NODEF10(140), ERROR_ENTRY_NODEF10(150),
        ERROR_ENTRY_NODEF10(160), ERROR_ENTRY_NODEF10(170), ERROR_ENTRY_NODEF10(180), ERROR_ENTRY_NODEF10(190),
        ERROR_ENTRY_NODEF100(200), ERROR_ENTRY_NODEF100(300), ERROR_ENTRY_NODEF100(400), ERROR_ENTRY_NODEF100(500),
        ERROR_ENTRY_NODEF100(600), ERROR_ENTRY_NODEF100(700), ERROR_ENTRY_NODEF100(800), ERROR_ENTRY_NODEF100(900)
    };
    ERROR geterror(int id){...}
    ERROR geterrorin(int id, int line = -1, int col = -1){...}
};

```

Рис.5. Содержимое файла Error.cpp

Обработка входных параметров

19. Ознакомьтесь с содержимым файла **Parm.h** (рис.6).

```
#pragma once
#define PARM_IN L"-in:"           // ключ для файла исходного кода
#define PARM_OUT L"-out:"         // ключ для файла объектного кода
#define PARM_LOG L"-log:"         // ключ для файла журнала
#define PARM_MAX_SIZE 300         // максимальная длина строки параметра
#define PARM_OUT_DEFAULT_EXT L".out" // расширение файла объектного кода по умолчанию
#define PARM_LOG_DEFAULT_EXT L".log" // расширение файла протокола по умолчанию

namespace Parm                    // обработка входных параметров
{
    struct PARM                   // входные параметры
    {
        wchar_t in[PARM_MAX_SIZE]; // -in:   имя файла исходного кода
        wchar_t out[PARM_MAX_SIZE]; // -out:  имя файла объектного кода
        wchar_t log[PARM_MAX_SIZE]; // -log:  имя файла протокола
    };

    //int _tmain(int argc, _TCHAR* argv[])
    PARM getparm(int argc, _TCHAR* argv[]); // сформировать struct PARM на основе параметров функции main
};
```

Рис.6. Содержимое файла Parm.h

20. Разработайте функцию **getparm** (табл.3). Указание: используйте функции **wscpy_s**, **wcsncat_s**, **wcslen**, **wcsstr**, **wcslen** стандартной библиотеки.

Таблица 3

Наименование функции	Назначение
getparm	<p>Используется для записи значений входных параметров (-in:, -out:, -log:) в структуру PARM.</p> <p>Параметры: argc – количество параметров (int), argv – массив указателей на строки (_TCHAR* -указатель строку wchar_t)</p> <p>Выполняет: проверяет наличие параметра -in:; если параметр не задан генерируется исключение (ERROR_THROW) с кодом ошибки 100; если не задано значения -out: и -log:, то формирует значения по умолчанию (см п.5-8); проверяет длину строки каждого входного параметра; если длина строки превышает значение PARM_MAX_SIZE (рис.6), то генерируется исключение (ERROR_THROW) с кодом ошибки 104;</p> <p>Возврат: заполненная структура PARM.</p>

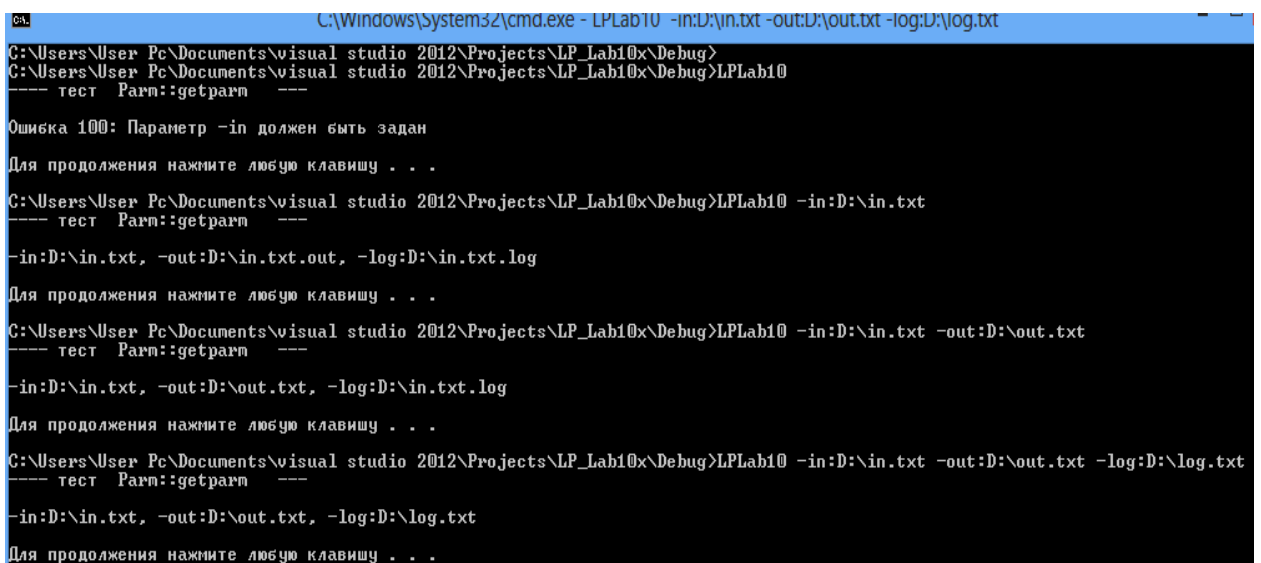
21. На рис. 7 приведен программный код, тестирующий функцию **getparm**.

```
#include <cwchar>

#include "Error.h" // обработка ошибок
#include "Parm.h"  // обработка параметров
#include "Log.h"   // работа с протоколом
#include "In.h"    // ввод исходного файла

int _tmain(int argc, _TCHAR* argv[])
{
    setlocale(LC_ALL, "rus");
    std::cout<<"---- тест Parm::getparm ----" <<std::endl<<std::endl;
    try
    {
        Parm::PARAM parm = Parm::getparm(argc, argv);
        std::wcout<<"-in:"<<parm.in<<", -out:"<<parm.out<<", -log:"<<parm.log<< std::endl <<std::endl;
    }
    catch(Error::ERROR e)
    {
        std::cout<<"Ошибка " << e.id << ": " <<e.message<<std::endl<<std::endl;
    };

    system("pause");
    return 0;
};
```



```
C:\Windows\System32\cmd.exe - LPLab10 -in:D:\in.txt -out:D:\out.txt -log:D:\log.txt
C:\Users\User Pc\Documents\visual studio 2012\Projects\LP_Lab10\Debug>
C:\Users\User Pc\Documents\visual studio 2012\Projects\LP_Lab10\Debug>LPLab10
---- тест Parm::getparm ----
Ошибка 100: Параметр -in должен быть задан
Для продолжения нажмите любую клавишу . . .
C:\Users\User Pc\Documents\visual studio 2012\Projects\LP_Lab10\Debug>LPLab10 -in:D:\in.txt
---- тест Parm::getparm ----
-in:D:\in.txt, -out:D:\in.txt.out, -log:D:\in.txt.log
Для продолжения нажмите любую клавишу . . .
C:\Users\User Pc\Documents\visual studio 2012\Projects\LP_Lab10\Debug>LPLab10 -in:D:\in.txt -out:D:\out.txt
---- тест Parm::getparm ----
-in:D:\in.txt, -out:D:\out.txt, -log:D:\in.txt.log
Для продолжения нажмите любую клавишу . . .
C:\Users\User Pc\Documents\visual studio 2012\Projects\LP_Lab10\Debug>LPLab10 -in:D:\in.txt -out:D:\out.txt -log:D:\log.txt
---- тест Parm::getparm ----
-in:D:\in.txt, -out:D:\out.txt, -log:D:\log.txt
Для продолжения нажмите любую клавишу . . .
```

Рис. 7. Тест функции **getparm**

22. Выполните тест и убедитесь в работоспособности функций **getparm** (табл.3).

Ввод файла исходных кодов

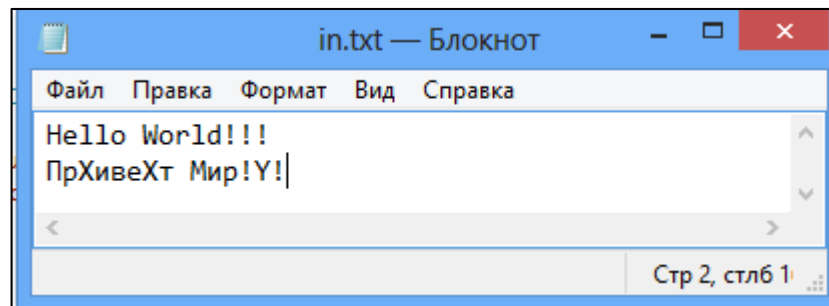
23. Ознакомьтесь с содержимым файла **In.h** (рис.7).

24. Разработайте функцию **getin**. Указание: используйте потоковый ввод **ifstream** для посимвольного ввода данных.

Таблица 4

Наименование функции	Назначение
getin	<p>Используется для ввода и проверки информации из файла с исходными кодами.</p> <p>Параметры: infile – имя входного файла (wchar_t*)</p> <p>Выполняет: посимвольно вводит данные из файла, заданного параметром; проверяет каждый символ на соответствие таблице проверки; подсчитывает и записывает в структуру IN количество введенных строк и символов, а также пропущенных символов; записывает в структуру IN таблицу проверки, символ может быть введен (в таблице IN:T), пропущен (IN:I), заменен (в таблице значение от 0 до 255); если в таблице проверки символу соответствует значение IN:F, то генерируется исключение (ERROR_THROW_IN, код ошибки 111), которое фиксирует в структуре ERROR номер строки (отсчет от 0) и номер позиции в строке (отсчет от 0), в котором обнаружен запрещенный символ; если возникает ошибка при открытии файла выходного потока, генерируется исключение (ERROR_THROW, код ошибки 110).</p> <p>Возврат: заполненная структура IN.</p>

25. На рис. 8 и 9 приведен исходный файл и программный код, тестирующий функцию **getin**. Проверочная таблица, допускает ввод букв входящих в выражения **Hello World! Привет Мир** и символ **\n** (конец строки), игнорирует английскую букву **X** и символ с кодом **0x0d**, а также заменяет английскую букву **Y** на **!**.



```
#include "stdafx.h"
#include <iostream>
#include <locale>
#include <cwchar>

#include "Error.h"    // обработка ошибок
#include "Parm.h"    // обработка параметров
#include "Log.h"      // работа с протоколом
#include "In.h"       // ввод исходного файла

int _tmain(int argc, _TCHAR* argv[])
{
    setlocale(LC_ALL, "rus");
    std::cout<<"---- тест In::getin  ---" <<std::endl<<std::endl;
    try
    {
        Parm::PARAM parm = Parm::getparm(argc, argv);
        In::IN in = In::getin(parm.in);
        std::cout<<in.text<<std::endl;
        std::cout<<"Всего символов: " << in.size<<std::endl;
        std::cout<<"Всего строк: " << in.lines<<std::endl;
        std::cout<<"Пропущено: " << in.ignor<<std::endl;
    }
    catch(Error::ERROR e)
    {
        std::cout<<"Ошибка " << e.id << ": " <<e.message<<std::endl<<std::endl;
    };
    system("pause");
    return 0;
};
```

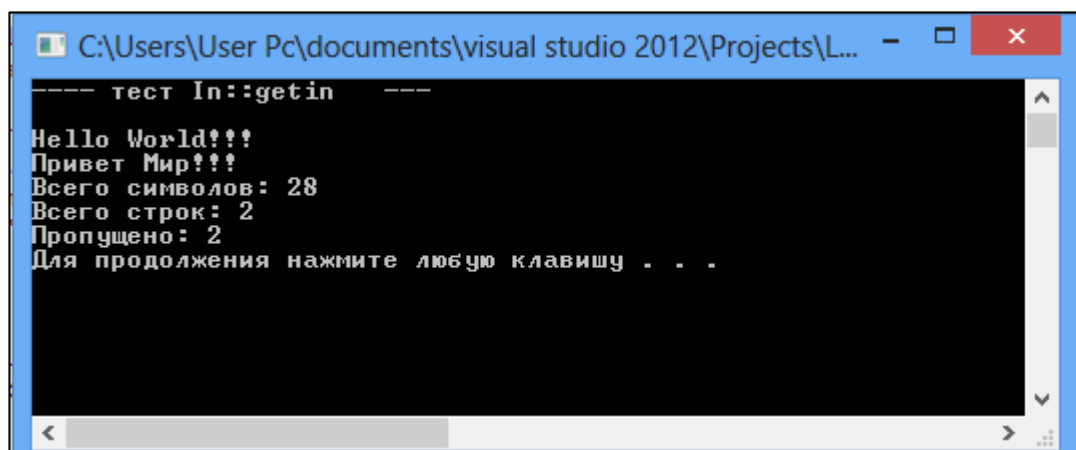
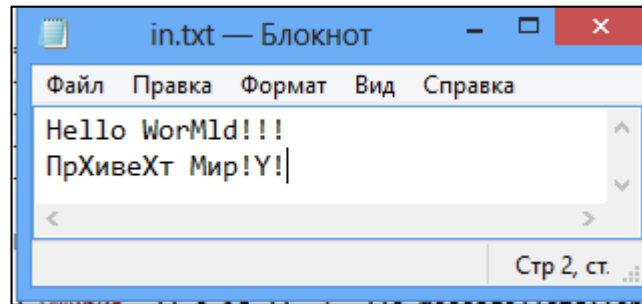


Рис. 8. Тест функции **getin**



```
#include <cwchar>

#include "Error.h"    // обработка ошибок
#include "Parm.h"     // обработка параметров
#include "Log.h"      // работа с протоколом
#include "In.h"       // ввод исходного файла

int _tmain(int argc, _TCHAR* argv[])
{
    setlocale(LC_ALL, "rus");
    std::cout<<"---- тест In::getin  ---" <<std::endl<<std::endl;
    try
    {
        Parm::PARAM parm = Parm::getparm(argc, argv);
        In::IN in = In::getin(parm.in);
        std::cout<<in.text<<std::endl;
        std::cout<<"Всего символов: "<< in.size<<std::endl;
        std::cout<<"Всего строк: "<< in.lines<<std::endl;
        std::cout<<"Пропущено: "<< in.ignor<<std::endl;
    }
    catch(Error::ERROR e)
    {
        std::cout<<"Ошибка "<< e.id << ": "<<e.message<<std::endl;
        std::cout<<"строка "<< e.inext.line << " позиция "<<e.inext.col
            <<std::endl<<std::endl;;
    }
    system("pause");
    return 0;
};
```

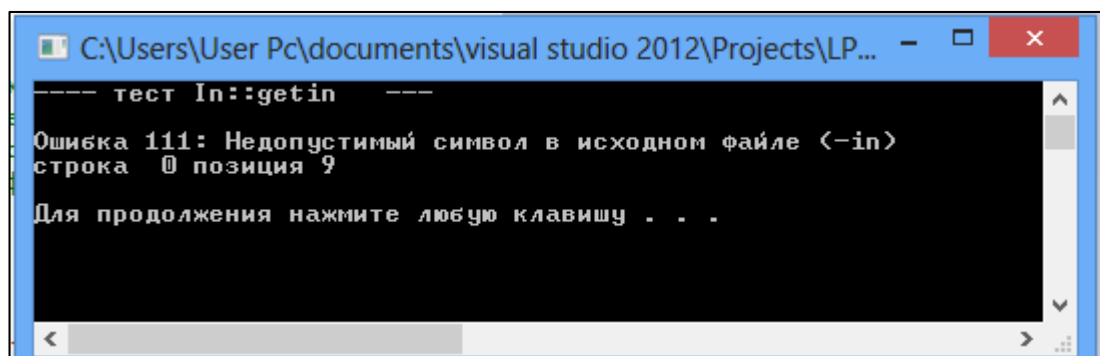


Рис. 9. Тест функции **getin**

26. Выполните тест (рис.8,9) и убедитесь в работоспособности функций **getin** (табл.4).

27. Сформируйте таблицу таким образом, чтобы допускался ввод только букв входящих в вашу фамилию и имя на русском и английском языках, а также цифр входящих в год вашего рождения. Кроме того, буква А (русская буква) должна заменяться на разрешенный символ – (минус), буква Х (английская буква должна игнорироваться).
28. Протестируйте функцию **getin** (табл.4) на собственных данных.

```

#pragma once
#define IN_MAX_LEN_TEXT 1024*1024      // максимальный размер исходного кода = 1MB
#define IN_CODE_ENDL '\n'              // символ конца строки

// таблица проверки входной информации, индекс = код (Windows-1251) символа
// значения IN::F - запрещенный символ, IN::T - разрешенный символ, IN::I - игнорировать (не вводить),
//      если 0 <= значение < 256 - то вводится данное значение
#define IN_CODE_TABLE {\
    IN::F, IN::F, IN::F, IN::F, IN::F, IN::F, IN::F, IN::F, IN::F, IN::F, IN::T, IN::F, IN::F, IN::I, IN::F, IN::F, \
    IN::F, IN::F, IN::F, IN::F, IN::F, IN::F, IN::F, IN::F, IN::F, IN::F, IN::F, IN::F, IN::F, IN::F, IN::F, IN::F, \
    IN::T, IN::T, IN::F, IN::F, IN::F, IN::F, IN::F, IN::F, IN::F, IN::F, IN::F, IN::F, IN::F, IN::F, IN::F, IN::F, \
    IN::F, IN::F, IN::F, IN::F, IN::F, IN::F, IN::F, IN::F, IN::F, IN::F, IN::F, IN::F, IN::F, IN::F, IN::F, IN::F, \
    IN::F, IN::F, IN::F, IN::F, IN::F, IN::F, IN::F, IN::F, IN::T, IN::I, IN::F, IN::F, IN::F, IN::F, IN::F, IN::F, \
    IN::F, IN::F, IN::F, IN::F, IN::T, IN::T, IN::F, IN::F, IN::F, IN::F, IN::F, IN::F, IN::T, IN::F, IN::F, IN::T, \
    IN::F, IN::F, IN::T, IN::F, IN::F, IN::F, IN::F, IN::F, IN::F, IN::F, IN::F, IN::F, IN::F, IN::F, IN::F, IN::F, \
    \
    IN::F, IN::F, IN::F, IN::F, IN::F, IN::F, IN::F, IN::F, IN::F, IN::F, IN::F, IN::F, IN::F, IN::F, IN::F, IN::F, \
    IN::F, IN::F, IN::F, IN::F, IN::F, IN::F, IN::F, IN::F, IN::F, IN::F, IN::F, IN::F, IN::F, IN::F, IN::F, IN::F, \
    IN::F, IN::F, IN::F, IN::F, IN::F, IN::F, IN::F, IN::F, IN::F, IN::F, IN::F, IN::F, IN::F, IN::F, IN::F, IN::F, \
    IN::F, IN::F, IN::F, IN::F, IN::F, IN::F, IN::F, IN::F, IN::F, IN::F, IN::F, IN::F, IN::F, IN::F, IN::F, IN::F, \
    IN::F, IN::F, IN::F, IN::F, IN::F, IN::F, IN::F, IN::F, IN::F, IN::F, IN::F, IN::F, IN::F, IN::F, IN::F, IN::F, \
    IN::F, IN::F, IN::T, IN::F, IN::F, IN::T, IN::F, IN::F, IN::T, IN::T, IN::F, IN::F, IN::F, IN::F, IN::F, IN::F, \
    IN::T, IN::F, IN::T, IN::F, IN::F, IN::F, IN::F, IN::F, IN::F, IN::F, IN::F, IN::F, IN::F, IN::F, IN::F, IN::F \
}

namespace In
{
    struct IN          // исходные данные
    {
        enum {T = 1024, F = 2048, I = 4096};    // T - допустимый символ, F - недопустимый, I - игнорировать, иначе заменить
        int size;          // размер исходного кода
        int lines;         // количество строк
        int ignor;         // количество проигнорированных символов
        unsigned char* text;    // исходный код (Windows - 1251)
        int code [256];       // таблица проверки: T, F, I новое значение
    };
    IN getin(wchar_t infile[]);    // ввести и проверить входной поток
};

```

Рис.7. Содержимое файла In.h

Работа с протоколом

29. Ознакомьтесь с содержимым файла **Log.h** (рис.8).

```
#pragma once
#include <fstream>
#include "In.h"
#include "Parm.h"
namespace Log // Работа с протоколом
{
    struct LOG // протокол
    {
        wchar_t logfile[PARM_MAX_SIZE]; // имя файла протокола
        std::ofstream * stream; // выходной поток протокола
    };

    static const LOG INITLOG = {L"", NULL}; // структура для начальной инициализации LOG
    LOG getlog(wchar_t logfile[]); // сформировать структуру LOG
    void WriteLine(LOG log, char* c, ...); // вывести в протокол конкатенацию строк
    void WriteLine(LOG log, wchar_t* c, ...); // вывести в протокол конкатенацию строк
    void WriteLog(LOG log); // вывести в протокол заголовок
    void WriteParm(LOG log, Parm::PARM parm); // вывести в протокол информацию о входных параметрах
    void WriteIn(LOG log, In::IN in); // вывести в протокол информацию о входном потоке
    void WriteError(LOG log, Error::ERROR error); // вывести в протокол информацию об ошибке
    void Close(LOG log); // закрыть протокол
};
```

Рис.8. Содержимое файл Log.h

30. Разработайте функции, описанные в табл.5.

Таблица 5

Наименование функции	Назначение
getlog	Используется для создания и открытия потокового вывода протокола. Параметры: logfile – имя входного файла (wchar_t*) Выполняет: открывает (создает) выходной поток; если поток не создан, генерируется исключение (ERROR_THROW , код ошибки 112); записывает данные в структуру LOG . Возврат: заполненная структура LOG . Указание: примените потоковый вывод ofstream
WriteLine (две функции)	Используется для вывода одной строки в протокол Параметры: структура LOG , переменное число параметров типа char* , последний параметр должен быть пустой строкой (""). Параметры: структура LOG , переменное число параметров типа wchar_t* , последний параметр должен быть пустой строкой (L""). Выполняет: осуществляет конкатенацию всех строк

	<p>заданных параметрами, формирует строку и выводит ее в протокол.</p> <p>Возврат: функция ничего не возвращает</p> <p>Указание: для преобразования строки wchar_t* в строку char* примените функцию wstombs</p>
WriteLog	<p>Используется для вывода заголовка протокола</p> <p>Параметры: структура LOG.</p> <p>Выполняет: выводит строку заголовка в протокол (образец в тесте).</p> <p>Возврат: функция ничего не возвращает.</p> <p>Указание: для получения текущей даты и времени в формате строки используйте функции time, localtime_s и strftime.</p>
WriteParm	<p>Используется для вывода в протокол информации о входных параметрах</p> <p>Параметры: структура LOG и структура PARM.</p> <p>Выполняет: выводит в протокол информацию о параметрах (образец в тесте).</p> <p>Возврат: функция ничего не возвращает.</p>
WriteIn	<p>Используется для вывода в протокол информации о входных данных (исходный код)</p> <p>Параметры: структура LOG и структура IN.</p> <p>Выполняет: выводит в протокол информацию о входных данных (образец в тесте).</p> <p>Возврат: функция ничего не возвращает.</p>
WriteError	<p>Используется для вывода в протокол или на консоль информации об ошибке.</p> <p>Параметры: структура LOG и структура IN.</p> <p>Выполняет: выводит в протокол информацию об ошибке; если протокол не открыт, выводит информацию на консоль (образец в тесте)</p> <p>Возврат: функция ничего не возвращает.</p>
Close	<p>Используется для закрытия выходного потока протокола.</p> <p>Параметры: структура LOG.</p> <p>Выполняет: закрывает выходной поток.</p> <p>Возврат: функция ничего не возвращает.</p>

31. На рис. 9, 10, 11, 12 приведен исходный файл и программный код, тестирующий функции, описанные в табл. 5.

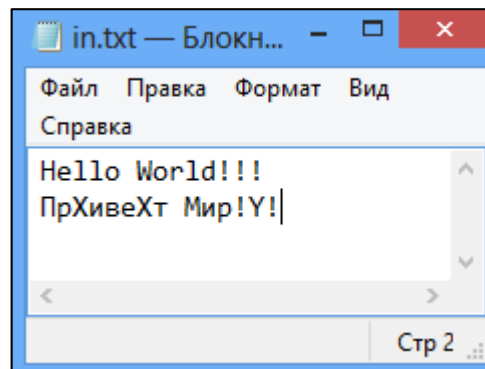


Рис.9. Исходные данные

```
#include <iostream>
#include <locale>
#include <wchar>

#include "Error.h"    // обработка ошибок
#include "Parm.h"     // обработка параметров
#include "Log.h"      // работа с протоколом
#include "In.h"       // ввод исходного файла

int _tmain(int argc, _TCHAR* argv[])
{
    setlocale(LC_ALL, "rus");
    Log::LOG log = Log::INITLOG;
    try
    {
        Parm::PARM parm = Parm::getparm(argc, argv);
        log = Log::getlog(parm.log);
        Log::WriteLine(log, "Тест:", "без ошибок ", "");
        Log::WriteLog(log);
        Log::WriteParm(log, parm);
        In::IN in = In::getin(parm.in);
        Log::WriteIn(log, in);
        Log::Close(log);
    }
    catch(Error::ERROR e)
    {
        Log::WriteError(log, e);
    };

    system("pause");
    return 0;
};
```

Рис. 10. Тест функций из табл. 5

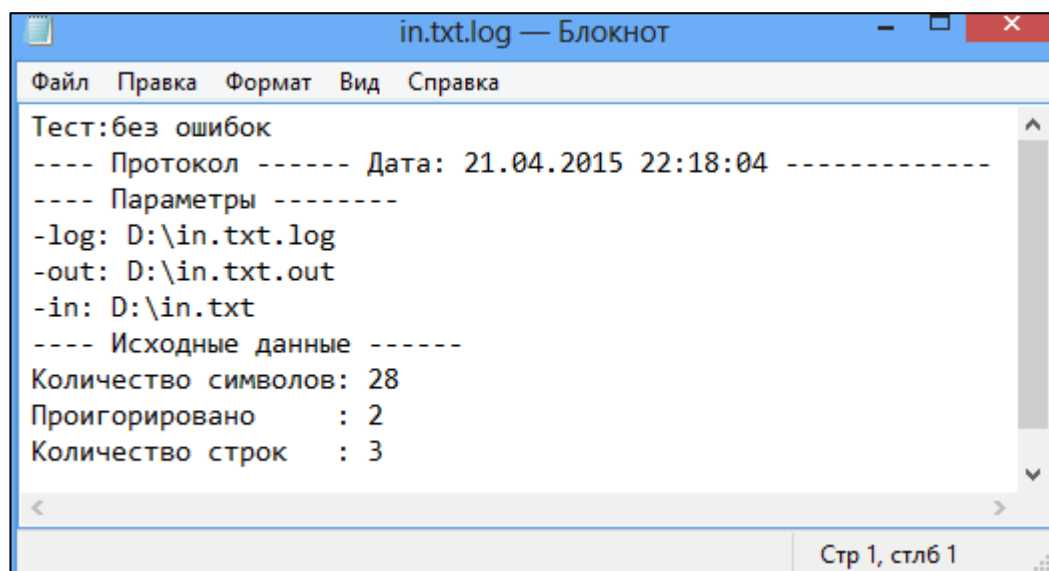


Рис. 11. Протокол без ошибок

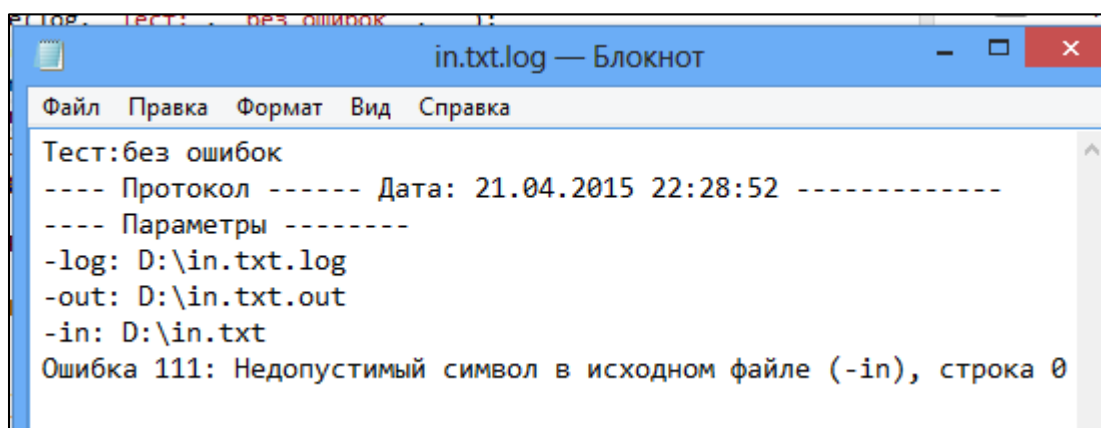


Рис. 12. Протокол ошибками