1) С помощью какой операции образовано сложное высказывание истинно, если истинно хотя бы одно из входящих в него высказываний  (дизъюкция)

2) Что является операцией логического умножения (конъюкция)

3) От чего зависит автоматический вызов Visual C++ некоторых сред, таких как MS-DOS, Windows 95 или Windows NT для тестирования программы? (От типа целевого файла)

4) Какие команды доступны через меню edit? (Cut, Copy, Undo, Paste, Delete)

5) Какое ключевое слово может использоваться с функциями, не возвращающими значения? (void)

6) В язык C++ включены дополнительные библиотеки (предопределенные) потоки. Для терминального и файлового ввода/вывода предусмотрены классы… (cout, cin)

7) Кто написал язык C? (Дэннис Ритч)

8) Что такое printf()? (Оператор вывода)

9) Как отмечают начало и конец функции? ( { } )

10) Выделите правильное количество байтов соответствующее типу float (4)

11) Каким типом описываются числа с плавающей точкой? (float)

12) С какой буквы начинаются идентификаторы для чисел с плавающей точкой? ( C буквы f )

13) Если нужно ввести некоторое значение и присвоить его переменной одного из основных типов, то перед именем переменной требуется писать символ ( & )

14) Для чего используется \\0 (нуль-символ)? (Конец строки)

15) Как рассматривается переменная в поразрядных операциях? (комбинация двоичных разрядов)

16) Решите y = 2, n = 3; nextnum = (y + n++)\*6. Какое значение примет Nextnum? (30)

17) Назовите правильную последовательность префикса : q = 2\*++a (Увеличивает а на 1 затем умножает а на 2)

18) Какие операции можно выполнить с помощью порта? (Считывание данных из подсоединенного устройства, посылка данных в присоединенное устройство)

19) Что осуществляют функции getchar() и putchar()? (ввод и вывод одного символа при каждом обращении к ним)

20) Что в операторе switch запрещается использовать в качестве метки? (Переменную)

21) Какая функция выводит текст на экран в графическом режиме? (Quttext())

22) Что является результатом выполнения функции char a = 12, b = 85; char c = a ^ b; printf(“%d”,c); cin >> a; (89)

23) Что представляет собой система программирования? (совокупность средств разработки программ)

24) Что представляет собой библиотека MFC? (Классы)

25) Microsoft использовала всю мощь своего отладчика CodeView непосредственно в среде Visual C++. Отладчик доступен из меню (Build)

26) Какая команда позволяет создать копию содержимого активного окна под другим именем? (Save As)

27) Название пункта в меню изображено серым цветом. Что это значит? (Соответствующая команда в данный момент невыполнима)

28) Где расположен список последних использованных проектов? (Меню File)

29) При использовании операции перегрузки в C++ по чему может распознаваться каждая перегруженная функция? (По количеству ее параметров, по типу ее параметров)

30) Для чего служат указатели? (Выполнение арифметических действий, Адресация определенной области памяти)

31) Что позволяет выполнить интегрированный отладчик? (Правильные ответы 1 и 3)

32) Что означает знак = ? (присвоение)

33) Как создается идентификатор? (При его появлении в объявлении переменной, типа или функции)

34) Что определяет символ .h в конце имени файла? (Что этот файл является заголовком)

35) В каком диапазоне тип данных char определяет целые числа без знака? (От 0 до 255)

36) Что означает символ \\n? (Новая строка)

37) Как выглядит формат, указываемый при обращении к функции printf()? (printf(Управляющая строка, аргумент1, аргумент2, …,))

38) Что использует функция scanf()? (Указатели на переменные)

39) Где часто встречается операция запятая? (В циклах for)

40) Определите знак присваивания (=)

41) Что осуществляет операция ++? (увеличение на 1)

42) Какие функции осуществляют ввод/вывод одного символа? (putchar(), getchar())

43) Как называется цикл while, используемый внутри другого цикла while? (Вложенным)

44) Что указывает сделать оператор if в выражении: if (ch==’\\n’) Linecount++? (Увеличить значение переменной на 1)

45) Всегда ли else соответствует ближайшему if? (Всегда, кроме тех случаев, когда имеются фигурные скобки)

46) Что получается вследствие работы следующего цикла? lodd\_value = 1; iodd\_value <=9; iodd\_value += 2) iodd\_sum += iodd\_value; ( Переменная управления циклом iodd\_value инициализируется значением 1 и увеличивается на 2)

47) Какой способ является правильным для инициализации двухмерного массива? ( int q[2][3] = {{6,5},{7,8},}

48) Что передается при передаче имени массива в функцию? (Передается адрес первого элемента массива)

49) Какие варианты можно отнести к операциям сравнения указателей? (Вычитание одного указателя из другого)

50) Для описания переменной-указателя нужно указывать ее: (тип)

51) Какие утверждения верные? (Имя массива представляет собой константу)

52) Что определяет тип функции? (типом возвращаемого ею значения)

53) Что делает оператор return() без аргумента, т.е. return (функция, в которой он содержится, завершает свое выполнение и управление возвращается в вызываемую функцию)

54) При передаче аргументов функции по ссылке: (функция может возвращать более одного значения, переменная внутри вызывающей функции изменяется) + еще 1 ответ

55) Какая операция используется для получения значения бита? (&)

56) в отличие от большинства распространенных компиляторов c++ компилятор фирмы microsoft (не ограничивает предварительную компиляцию только заголовочными файлами)

57) к какой закладке относится категория output (link)

58) Что содержит заголовок программы? (Директива процессора и имя функции с аргументами)

59) Какой символ не является частью строк (“)

60) Из чего состоит документация по Visual C++? (QuickReference и BooksOnline)

Какие возможности имеет оператор switch? (наличие множества различных условий проверки, для которых выполняется одно и то же действие, и возможность пропуска операторов)

61) Что будет напечатано при iout\_side\_temp равном 55? (Программа не правильная)

62) В следующей строке говорится, что: if(ch != ‘ ’ && ch != ‘\\n’…….) (Если содержимое ch – не пробел, и не новая строка, и не табуляция, и не первый символ слова)

63) Что относится к типовым операторам управления вычислительным процессом? (организация циклов, ветвление программы, блоки операторов)

64) Для чего может использоваться оператор break? (для выхода из некоторого цикла до того, как условие проверки получит значение ЛОЖЬ)

65) Сколько символов достаточно для обеспечения уникальности идентификатора? (31)

66) Перечислите основные типы данных, стандартизированные комитетом ANSI (символьный, целый, с плавающей запятой и перечисляемый)

67) Что содержит термин класс? (описывает общее поведение и характеристики набора аналогичных друг другу объектов)

68) Какие операции характерны для файлов прямого доступа? (записи по произвольному адресу, чтение по произвольному)

69) Структурное программирование ясно определило (значение модульного построения программ, при разработке больших проектов, разбиения монолитных программ на группу отдельных модулей)

70) Средства построения каких программ включает в себя пакт Microsoft Visual C++ (Windows NT)

71) Что предоставляет библиотека MFS? (Классы)

72) С помощью чего можно добраться до пункта меню? (использовать подчеркнутый символ в названии пункта, поместить курсор на нужный пункт нажать левую кнопку)

73) Какие утверждения истины ? ( C++ - это надмножество языков C, C++ ввел C в мир ООП)

74) Можно ли запустить программу при наличии сообщений об ошибках? (нельзя)

75) Можно ли изменить значение константы? (нет)

76) К какому символу относятся символы имеющие дробную часть? (float)

77) Определит правильное написание при присвоении какого-либо значения переменной типа char (broiled = ‘T’)

78) Какой тип в языке Си используется для описания строк? (Такого нет)

79) Как выглядит формат указывающий при обращении к функции printf()? (printf(Управляющая строка, аргумент1, аргумент2, ..,))

80) Что гарантирует наличие пробелов между спецификациями преобразования? (что даже если все поле будет заполнено, символы, соответствующие данному числу, не перейдут в следующее поле)

81) Какие операции выполняются слева на право? (логическое и(&&) , логическое или(||))

82) Как рассматривается переменная в поразрядных операциях? (комбинация двоичных разрядов)

83) Что представляет собой запись <<- - count>> (Префиксную форму операции уменьшения)

84) Чем отличается ОС UNIX от других операционных систем? (Компиляторы с языка Си представляют возможность использовать операцию переключения, наличие пробела слева от знака операции переключения)

85) Какая функция реализует буферизованный подход? (getchar())

86) Определите ложные достоинства функции Windows API (библиотека MFC дает возможность использовать целые типы данных)

87) Для чего нужна операция переключения? (Не все варианты видны)) содержимое файла words будет направлено в файл с именем getput4)

88) Какому оператору эквивалентен условный оператор “?”? (if)

89) Какой эквивалентной строкой можно заменить строку if(goats!=0)? (if(goats))

90) Что происходит, когда значение переменной ch не является символом , как показано в примере? If (ch==’\\n’) linecount++ (В цикле происходит чтение следующего)

91) Что определяет знак “+”? (Аддиивную операцию присваивания)

92) Что происходит в следующем  примере? Isum=0 for(ivalue=1;ivalue<=5;ivalue++) isum+=ivalue; (Суммирование первых 5-ти чисел)

93) Какой оператор используется для выхода из цикла, когда заданы два разных условия прекращения работы? (break)

94) Оповестят ли вас о том что вы вышли за пределы массива? (Нет)

95) Какие массивы можно инициализировать? (статические, внешние)

96) Какие операции с указателями запрещены? (Деление, сложение)

97) Чем определяется тип функции? (возвращаемым значением и списком аргументов)

98) Какие операции можно осуществлять над указателями? (разность, присваивание, определение значения)

99) На какие делятся библиотеки подпрограмм? ( библиотеки динамического вызова, библиотеки статического вызова )

100) Какие разделы содержатся в документации? ( различные руководства пользователя, справочник по библиотеке MFC )

101) В чем различие между командами Rebuild all и Build? ( Rebuild all не обращает внимание на даты изменения  файлов, а компилирует и компонует все файлы проекта )

102) Укажите основные компоненты программы? ( программы должны определять способы форматирования введенной информации и ее хранения, эти команды можно разбить на четыре основные категории: простые операторы, условные операторы, циклы, подпрограммы, программы должны выдавать результаты обработки данных, программа должна получать информацию от некоторого источника ввода )

103) Какая функция возвращает значение типа size\_t? ( sizeof() )

104) Чем является структура struct в C++? ( подмножеством описания класса )

105) Какое сочетание клавиш необходимо нажать для перемещения в конец программы? ( Ctrl + end )

106) Что необходимо сделать перед непосредственным запуском программы? ( выполнить компиляцию )

107) С чего должны начинаться все строки выводного формата в C/C++? ( двойными кавычками )

108) К чему приведет использование модификации %1.2f в операторе printf()? (при печати результаты будут округлены до двух десятичных цифр )

109) Какая операция дает размер объектов в байтах? ( sizeof )

110) При работе с языком СИ реализация функций ввода-вывода возлагается на создателей.. ( компилятора )

111) Что такое массив? ( совокупность нескольких ячеек памяти, объединенных в одну строку )

112) Определите знак отрицания ( ! )

113) Какие из перечисленных вариантов можно отнести к устройствам ввода/вывода? ( терминалы, клавиатура, накопители на магнитных дисках )

114) В чем заключается смысл выражения ch=getchar()? ( вызов функции getchar() и присваивание полученного значения переменной ch;

115) Какому if соответствует else? ( ближайшему, кроме тех случаев, когда применяются фигурные скобки )

116) Что необходимо для выполнения оператора if? ( определить значение условного выражения (ИСТИНА или ЛОЖЬ)

117) Какой оператор используется для сравнения переменной с несколькими значениями? ( switch )

118) Для чего служит операция «запятая»? ( позволяет включить в спецификацию цикла for несколько корректирующих выражений, увеличивает гибкость использования цикла for, позволяет включить в спецификацию цикла for несколько инициализирующих выражений )

119) Дан пример цикла for: For (count=1; count <= NUMBER; COUNT++). Какое выражение используется для проверки условия? ( count <= NUMBER )

120) Может ли использоваться операция определения адреса ( & ) с элементами массива? ( да )

121) Какую размерность имеет массив а[][]? ( двумерный )

122) С какой цифры начинается нумерация массива? ( с нуля )

123) Каким символом обозначается операция определения адреса переменной? ( & )

124) Функции необходимо использовать потому, что: ( они избавляют нас от повторного программирования, они повышают уровень модульности программы, если мы создадим функции достаточно общего вида, то их можно будет использовать и  в других программах)

125) Рекурсия – это ( вызов функцией самой себя )

126) Для чего необходима операция вида: new = target & (~ (1<<offset))? ( для установки нуля в отдельный разряд числа )

127) Для чего необходима операция вида: new = target | (1 << offset)? (Для установки единицы в некоторый разряд числа)

128) Какие инструменты расположены как внутри, так и вне интегрированной среды? ( Spy++ )

129) Какое расширение имеют заголовочные файлы? ( .H)

130) Какая кодовая последовательность соответствует значения «выровнять по центру»? ( &c )

131) Какие операторы позволяют программисту выделять и освобождать динамически распределяемую область памяти? ( new )

132) Какие функции выполняют деструкторы? ( автоматически освобождают память, занятую объектом, при выходе из объявленной области действия этого объекта )

133) Какое сочетание клавиш необходимо для удаления слова целиком, стоящего справа от курсора? ( <Ctrl> + < DELETE > )

134) Выберите из следующего списка ключевые слова, которые используются для целого типа данных: int, long, short, unsigned, char, float, double? ( unsigned, long, int, short )

135) Как записываются константы? ( прописными буквами )

136) Есть ли в следующем идентификаторе ошибка 1st\_year! ( да – не может начинаться с цифры  и !)

137) Назовите функции ввода-вывода. ( printf(), scanf() )

138) На что указывает спецификация преобразования %f? ( указывает на ширину поля и число цифр справа от десятичной точки )

139) Что означает символ «х»? ( объект одного из основных типов (char) )

140) Какое действие в операторе butter=25.0+60.0\*n/SCALE будет выполняться в первую очередь? ( 60.0\*n – первое умножение )

141) Что представляет собой операция |=? ( поразрядное  ИЛИ и присвоить )

142) На что указывает символ «/»? ( деление )

143) Что будет результатом выполнения getput4 < words ? ( содержимое файла words будет направлено в файл с именем getput4 )

144) Что выполняет функция outp? ( передает 8-разрядное целое значение в порт вывода с указанным номером )

145) Какие языки имеют собственный оператор множественного уровня? ( PL/1 Паскаль)

146) Метки без операторов мы используем, если: ( хотим получить одинаковый результат при переходе к разным меткам )

147) Когда нельзя использовать оператор switch? ( когда выбор вариантов основывается на выражении типа float, когда выбор вариантов основывается на вычислении значения переменной )

148) Какая функция читает первый встретившийся символ независимо от того, является ли он алфавитным, пробелом и т.д.? ( getchar() )

149) Изменение условия в операторе if позволяет исключить ввод в программу какого оператора? ( continue )

150) Чем является число, заключенное в квадратные скобки при обращении к некоторому элементу массива? ( является индексом, указывающим смещение или разность между адресом и первой ячейками )

151) Какой фрагмент соответствует нахождению среднего значения?

152) Какие операции используются для обмена содержимым переменных iresult\_a и iresult\_b? int itesult\_a=15, iresult\_b=37, itemporary; piresult = &iresult\_a; itemporary = \*piresult;   \*piresult = iresult\_b; iresult\_b=itemporary; ; ( операция определения адреса, операция разыменования)

153) При передаче аргументов функции по значению: (в функцию передается копия текущего значения этой переменной, переменная внутри вызывающей функции не изменяется )

154) Что является результатом операции 00010011 >> 3? ( 00000010 )

155) Что является результатом выполнения функции? void main () { char a=3; char b=8; char c=a&b; printf(«%d», c); cin >> a; } ( 0 )

156) Категория Precompiled Headers ( предварительно откомпилированные заголовки ) позволяет использовать заранее откомпилированные заголовочные файлы, которые имеют расширение… ( .PCH)

157) Что позволяет сделать категория Preprocessor ( препроцессор)? (  задать макроопределения для препроцессора, перечислять параметры проекта, указать дополнительные каталоги )

158) Из какого пункта Settings ( параметры ) устанавливаются параметры компилятора? ( build )

159) В паре с какой командой используется команда Cut, для переноса фрагмента текста с одного места на другое? ( save, paste)

160) Можно ли присвоить целое значение символьной переменной в языке С? ( да )

161) При помощи какой команды препроцессора осуществляется подключение заголовочных файлов? ( #include)

162) Определите правильное написание при присвоении какого-либо значения переменной типа char ( broiled = ‘T’;)

163) Назовите два метода описания констант ( #define, const)

164) Что определяет символ .h в конце имени файла? ( Что этот файл является заголовком )

165) Какие специальные знаки использует функция scanf() для разбиения входного потока символов на отельные поля? ( пробелы, символы табуляции, «новая строка» )

166) К чему приводит выполнение операции «+»? ( приводит к сложение двух величин, стоящих слева и справа от этого знака )

167) Какой результат будет при операции деления над данными целого типа? ( будет целое число )

168) К чему приводит операция отрицания (!)? ( просто инвертирует значения )

169) Что происходит в программе? #include <stdio.h> #define STOP ‘\*’ void main(void) { char ch; while ((ch=getchar()) != STOP) /\* строка 8 \*/ putchar (ch); ( чтение поступающих символов и вывод их на экран, пока не будет введен символ \* )

170) Какая функция получает один символ, поступающий с пульта терминала, и передает его выполняющейся в данный момент программе? ( getchar() )

171) Где содержится определение символа «End-of-file»? ( в файле <stdio.h> )

172) Что указывает сделать оператор if в выражении: if ( ch==’\\n’) Linecount++? ( увеличить значение переменной на 1)

173) Какое оператор позволяет кратко записать условие проверки? (?)

174) Если необходимо закончить программу до того, как выполнились все ее операторы или условия, то какую функцию используют? ( exit )

175) Что такое массив? ( Массив – это набор переменных, имеющих одно и то же базовое имя и отличающихся одна от другой числовым признаком )

176) Какие утверждения верные? ( В С можно передать указатель на код, функцию нельзя передать по значению)

177) Что, как правило, включено в прототип функции? ( имя функции, тип аргументов, возвращаемый тип, имена аргументов)

178) Формальный аргумент – это ( переменная в вызываемой программе )

179) Зачем в некоторых ЯП в логику высказываний вводится значение NULL? ( в дополнение к false и true, на случай, когда значения логических аргументов неизвестны или не определены)

180) Как называются высказывания, у которых совпадают таблицы истинности? ( равносильные )

181) Что представляет собой объект? ( это понятие, сочетающее в себе совокупность данных и действий над ними, переменная, тип которой задается классом, экземпляр класса )

182) Какие из перечисленных команд доступные через меню File? ( new.. open…)

183) Какой символ комментария действует до конца строки? ( // )

184) В каком порядке в Паскале передаются аргументы функции? ( слева направо )

185) Укажите числа целого типа. (-6 0)

186) Что является результатом операции давления по модулю? ( остаток от деления целого числа, стоящего слева от знака операции, на число, расположенное справа от него )

187) Из чего состоит цикл while? (тело цикла состоит из одного оператора, который выполняется в том случае, если условие истинно )

188) В чем заключается значение команды Is в операционной системе UNIX? ( выводит на экран имена файлов)

189) Что позволяет сделать конструкция if-else? ( выбор одного из двух действий )

190) В C++ внутри какого цикла можно объявлять и инициализировать переменную управления циклом? ( внутри цикла for)

191) Предположим, что в файле с именем fig содержатся данные. Что можно увидеть после ввода команды sketcher<fig? ( результат работы программы)

192) Какие функции используют в качестве аргументов символьные массивы? ( gets(), strncmp(). )

193) Сколько имеет символов строка szmode1”car”? ( 4)

194) Какие действия можно выполнять над переменными типа указатель? ( присваивание, разность двух указателей, увеличение указателя, определение значения )

195) Какие функции используются для распределения динамической памяти? ( free (), malloc () )

196) Все функции, описанные в файле math.h, получают и возвращают числа какого типа? ( double )

197) Алгоритмы, в соответствии с которыми решение поставленных задач сводится к арифметическим действиям, называются  (численными)

198) Система четких однозначных указаний, которая определяет последовательность действий над некоторыми объектами и после конечного числа шагов приводит к получению требуемого результата – это  (алгоритм)

199) Какое свойство алгоритма означает, что исполнение алгоритма должно закончиться за конечное число шагов. (результативности)

200) Всякий алгоритм может быть  (записан на естественном языке , изображен в виде блок-схемы; записан на алгоритмическом языке.)

201) Структурный подход базируется на основополагающих принципах: (использование процедурного стиля программирования;   последовательная декомпозиция алгоритма решения задачи сверху вниз. )

202) На любом этапе декомпозиции программу: (можно проверить, применяя механизм так называемых «заглушек»,    )

203) Механизм «заглушек» (процедуры, имитирующие вход и выход процедур нижнего уровня., процедуры, имитирующие вход или выход процедур нижнего уровня., процедуры, имитирующие выход процедур нижнего уровня.,  процедуры, имитирующие вход процедур нижнего уровня)

204) Структурное программирование ясно определило: (значение модульного построения программ, разбиения монолитных программ на группу отдельных модулей, значение модульного построения программ, при разработке больших проектов)

205) Объектно-ориентированное программирование родилось и получило широкое распространение именно благодаря попыткам разрешения следующих проблем: (единственным реальным способом снизить временные затраты на разработку был метод многократного использования разработанного программного обеспечения.,   ускорение разработки программного обеспечения требовало решения проблемы упрощения их сопровождения и модификации., приближения структуры программы к структуре решаемой задачи.)

206) Основные достоинства объектно-ориентированного подхода к программированию  (упрощение процесса проектирования программных систем, легкость их сопровождения и модификации,   минимизирование времени разработки за счет многократного использования готовых модулей., )

207) Объектно-ориентированный подход предлагает  (описывать программные системы в виде взаимодействия объектов,    )

208) Объект  (это понятие, сочетающее в себе совокупность данных и действий над ними,      это экземпляр класса, переменная, тип которой задается классом )

209) Cвойство объектов наследование: (позволяет описать объект с учетом наследования возможностей объекта,      озволяет повторно использовать уже созданную часть программного кода в других проектах., служит для сокращения избыточности кода.)

210) Инкапсуляцией называется: (объединение в одном месте всех данных и методов объекта)

211) Полиморфизм: (основывается на возможности включения в данные объекта,     основывается на информации о методах обработки данных. позволяет при использовании   объекта вызывать определенное свойство или метод, не заботясь о том, как объект выполняет задачу.)

212) Класс-  (объединяет объекты с одинаковыми возможностями (данными и методами)                 описывает общее поведение и характеристики набора аналогичных друг другу объектов.)

213) Различают три типа свойств компонентов: (свойства времени проектирования.                    динамические свойства. свойства только - для - чтения.)

214) Константы  это: (данные, значения которых не меняются в процессе выполнения алгоритма)

215) Последовательность букв и цифр, начинающаяся с буквы - это (выбрать правильный вариант): (идентификатор)

216) Какие числа должны удовлетворять условию -2n-1 < х < 2n-1    (INTEGER)

217) Какие операции можно  применять к данным типа INTEGER? (арифметические операции)

218) Какие операции можно  применять к данным типа REAL? (+ - арифметические операции)

219) Какие операции можно  применять к данным типа CHAR? (операция конкатенации)

220) В алгоритме вычисления площади круга переменными являются: (S,R)

221) В результате выполнения операции  сравнения «123» > «45» в ответе получили Ложь (FALSE). К какому типу данных могут относится  сравниваемые значения: (CHAR)

222) Массив – это  (группа расположенных друг за другом в памяти элементов одного типа и имеющих одно общее имя,            упорядоченную структуру однотипных данных, которые называются элементами)

223) К какому типу данных относится объект «Информация о студенте»? (запись      структурированный тип)

224) Выбрать правильный алгоритм зеркального отображения элементов двумерного массива размерностью N\*N относительно побочной диагонали.     (- построение вложенного цикла расчета элементов ; - заполнение массива; - «зеркальное отражение» элементов, находящихся под главной диагональю; - обнуление элементов главной диагонали.)

225) К общим принципам, которые следует использовать при разработке ПО, относятся: принцип модульности, принцип функциональной избирательности, принцип генерируемости, принцип функциональной избыточности (выбрать недостающие) (частотный принцип      принцип «по умолчанию»)

226) Принцип генерируемости …  (определяет способ представления ПО, который бы позволял осуществлять настройку на конкретную конфигурацию технических средств, круг решаемых проблем, условия работы пользователя)

227) Общесистемный принцип совместимости …  (состоит в том, что язык, символы, коды и средства обеспечения ПО согласованы)

228) Со скольких стадий состоит жизненный цикл программного обеспечения? (5)

229) На какой стадии жизненного цикла ПО происходит больше всего затрат?  (сопровождение)

230) Что в алгебре логики понимают под повествовательным предложением, относительно которого имеет смысл говорить, истинно оно или ложно? (выражение   высказывание)

231) Как принято обозначать высказывания в алгебре логики? (большими буквами латинского алфавита)

232) Что является операцией логического умножения? (конъюнкция)

233) Какая операция объединяет высказывания словами «если..., то»? (импликация)

234) Образованное с помощью какой операции сложное высказывание истинно, если истинно хотя бы одно из входящих в него высказываний? (дизъюнкция)

235) Какая операция в логике высказываний обозначается А ~ В? (эквиваленция)

236) Как можно установить истинность сложных высказываний?  (используя таблицы истинности)

237) Как называются высказывания, у которых совпадают таблицы истинности?  (тождественные равносильные)

238) Примером какого свойства операций дизъюнкции, конъюнкции и отрицания является выражение A^(BvC) = (A^B)v(A^C)? (распределительного закона)

239) Зачем в некоторых ЯП в логику высказываний вводится значение NULL? (в дополнение к false и true ……..               на случай, когда значения логических аргументов неизвестны или не определены)

240) Сколько поколений языков программирования рассматривают в истории развития инструментального программного обеспечения? (5)

241) Как можно охарактеризовать языки программирования пятого поколения? (ориентированые на повышение интеллектуального уровня ЭВМ и интерфейса с языками              языки искусственного интеллекта, экспертных систем и баз знаний, естественные языки)

242) Что представляет собой синтаксис как уровень рассмотрения элементов языков программирования? (совокупность правил образования языковых конструкций, или предложений ЯП — блоков, процедур, составных операторов, условных операторов, операторов цикла и пр.                уровень, содержащий принцип вложенности (рекурсивность) правил построения конструкций.)

243) Из каких частей, как правило, состоит исходная программа?  (раздел оборудования, раздел данных …… раздел процедур          раздел идентификации, раздел связи )

244) Что относится к типовым операторам управления вычислительным процессом?  (организация циклов ………….ветвление программы блоки операторов)

245) Какую функцию выполняют логические условия как компонент управляющих операторов? (выработка решения о продолжении цикла, переходе по ветви, выходе из блока и т.д.                      ………………сопоставление значения констант, функций, переменных отношениями различного типа)

246) Что является средством, позволяющим многократно использовать в разных местах основной программы один раз описанный фрагмент алгоритма? (процедура             подпрограмма)

247) Где осуществляются  локальные объявления?  (внутри подпрограммы и доступны только ей)

248) Какими являются параметры, содержащиеся в объявлении подпрограммы? (формальными)

249) Какие системы описания языков программирования используются? (нотация Бэкуса    нотация IBM )

250) Система программирования – это…  (совокупность средств разработки программ       совокупность средств, обеспечивающих автоматизацию составления и отладки программ пользователя)

251) Какие признаки присущи системе программирования: (набор исходных языков      возможность расширения)

252) Определите минимальные требования Microsoft к оборудованию и программному обеспечению для работы 16- и 32-разрядной версии Microsoft Visual C++ (ПК с процессором 80386       Microsoft Windows 95 или Windows NT для разработки приложений Win32 Дисковод для дискет высокой плотности)

253) Какую конфигурацию системы рекомендуют для оптимизации цикла разработки программ на С и C++?  (Мышь Microsoft Дисплей Super VGA Дисковод для 3.5-дюймовых дискет высокой плотности)

254) Visual C++ версии 2.0 включает в себя 16-разрядный и 32-разрядный компилятор. Что содержится в новой версии Visual C++, 4.0? (Только 32-разрядную среду разработки)

255) Какой список возможных конфигураций будет представлен при установке пакета Microsoft Visual C++? (Typical (Обычная)   Custom (Произвольная) Minimum (Минимальная))

256) Сколько времени занимает установка Visual C++ на машине с Pentium 90МГц? (Более 15 минут)

257) В каком каталоге установлен Visual C++ 4.0?  (MSdev)

258) Какие существуют основные подкаталоги Visual C++?  (README MFC INCLUDE BIN)

259) В чем назначение подкаталога SAMPLES? (Примеры программ)

260) Из чего состоит документация по Visual C++?  (Books Online (Электронных книг) Quick Reference (Быстрой справки))

261) Какие разделы содержатся в документации по Visual C++?  (Технические указания по библиотеке MFC/C++ Различные Руководства пользователя      Справочник по библиотеке MFC Как пользоваться Электронными книгами)

262) Из какого меню доступен отладчик CodeView?  (Build)

263) Растровые изображения, курсоры, значки, меню и окна диалога – это…  (Ресурсы Windows)

264) Что позволяет спроектированное Microsoft приложение Test Container (тестовый контейнер)?  (Быстро тестировать ваши управляющие элементы)

265) На какие вопросы вам поможет ответить Process Viewer?  (Сколько памяти используется при выполнении различных фрагментов кода?     Какой процент времени тратится на выполнение вызовов функций API? Какие процессы и потоки занимают большую часть процессорного времени?       Сколько памяти временно перемещено на диск?)

266) Какие возможности предоставляет утилита WinDiff?  (В графическом виде сравнивать и изменять два файла или два каталога)

267) Команда Find имеет опцию Regular Expressions (поиск по шаблону). Что обозначает шаблон $ ? (1. отмечает конец строки)

268) Команда Find имеет опцию Regular Expressions (поиск по шаблону). Что обозначает шаблон  \{\} ? ( 2.задает между скобками последовательность символов

269) Какая команда вызывает окно диалога, посредством которого задаются характеристики текущего окна ?( 2.Properties)

270) Какая команда запускает интегрированный отладчик?( 3. Debug )

271) Какая команда может создать в одном проекте сразу несколько  целевых файлов?( 1.Batch Build)

272) Кому принадлежит заслуга создания языка С? (3. Дэннис Ритчи)

273) . Какой язык в программировании рассматривается одновременно, как язык высокого и низкого уровней? (4. С)

274) Сколько ключевых слов в Microsoft C/C++?   (3. 66)

275) В каком языке есть возможность выполнять арифметические действия с указателями? (1. С)

276) Как расшифровывается аббревиатура ANSI?  (1.Американский Институт национальных стандартов)

277) Кто разработал стандарты для языка С? (1. ANSI )

278) Сколько основных типов данных? (4. 4)

279) Как можно записать комментарии в С? ( 1.  /\* \*/    )

280) Сколько символов достаточно для обеспечения уникальности идентификатора?   (3. 31   )

281) Как обозначается директива препроцессора?  ( 3.   # )

282) Какая функция возвращает значение типа size\_t?     ( 2. Strlen()    )

283) Какое ключевое слово может использоваться с функциями, не возвращающее значение?    ( 1. Void)

284) . Что определяют последовательности стандартных символов, которые могут изображаться не на всех клавиатурах? (    1. Триплеты   , 2. Триграммы)

285) Кому принадлежит заслуга разработки С++? (  1. Б.Страуструм  )

286) 1. Имена, которыми в программе можно обозначать переменные, константы, типы, функции и метки(   2. Идентификатор)

287) 2. Верны ли идентификаторы: 1.10\_rekot; 2.#hut\_rtet; 3.qer\_utr?  ( 3. Все неверны)

288) Что указывается в начале всех идентификаторов? (   4. Указывается сокращенное обозначение типа данных )

289) 4. Ключевые слова  Microsoft Visual C/C++?  ( 1. Int, else, sizeof, while)

290) 5. Какие разделительные символы используются в С и С++?  ( 3. Пробел, табуляция, перевод строки )

291) Какие данные сохраняют значения неизменными?  ( 2. константы )

292) 7. Какой размер памяти у типа double?  ( 4. 8 байт)

293) 8. Какой тип данных имеет длину 80 байт или 5 слов и диапазон – от +/- 1.18Е-4932 до 1.18Е+4932 ?  ( 1. long double )

294) Для чего используются термины «бит», «байт», «слово»?   ( 3. для описания элементов данных и элементов памяти )

295) Равнозначны ли целые числа со знаком и целые числа без знаков? (   3. первое меньше второго )

296) 11. Как описываются данные?  ( 2. ввести тип и имя переменной  )

297) Если целое число начинается с «0», как оно интерпретируется? (    4. восьмеричное число )

298) Что такое инициализация?    (2. присваивание переменной некоторого значения перед началом обработки)

299) 14. Для чего используется модификатор unsigned?  ( 3. при адресации памяти и организации счетчиков)

300) 15. Алгебраическая запись числа представляет собой:    ( 2. произведение десятичного числа на степень, основание которой равно 10  )

301) 16. Почему возникают ошибки при округлении чисел с плавающей точкой?  ( 4. отсутствие достаточного числа разрядов для выполнения операций   )

302) Какая из следующих записей констант является неверной?   ( 1. 2.78Е+ 12 )

303) 18. Чему эквивалентен тип enum?   ( 2. Int )

304) 19. Выражения, указывающие на ячейки памяти, называются:  ( 3. Ivalues )

305) 1. Для чего используется функция strlen?   ( 1. для нахождения длины строки числом символов   )

306) 2. Что такое нуль-символ?  ( 3. не цифра 0; он не выводится на печать и в таблице кода ASCII имеет номер 0   )

307) 3. Что такое массив?   ( 2. совокупность нескольких ячеек памяти, объединенных в одну строку  )

308) 4. Что означает символ 'х'?   ( 2 . объект одного из основных типов (char)   )

309) 5. Функции printf() и scanf() это-?     ( 4. функции для ввода и вывода данных с помощью программ на языке Си   )

310) Число с плавающей точкой, экспоненциальная запись-? (   1. %е   )

311) 7. Строка символов, показывающая, как должны быть напечатаны параметры-это?  ( 3. управляющая строка )

312) Содержит ли модификаторы спецификация преобразования %d ?   ( 1. не содержит )

313) 9. C  какой целью мы можем использовать спецификации, применяемые для функции printf?   ( 1. с целью преобразования десятичных чисел в восьмеричные или шестнадцатеричные и наоборот  )

314) 10. Если вам нужно ввести некоторое значение и присвоить его переменной одного из основных типов, то перед именем переменной требуется писать символ-?   ( 3. & )

315) 1. Назовите формы управления процессом выполнения программ.  ( 1. Использование проверки истинности условия для выбора между различными способами действия  , 4. Выполнение последовательности операторов, 5. Выполнение определённой последовательности операторов пока некоторое условие истинно   )

316) 2. Какие операции рекомендуется использовать при сравнении чисел с плавающей точкой?   ( 1. < (меньше)   2. >(больше)     )

317) 3. Когда условное выражение имеет значение “истинно”?     ( 1. -1 ;  3. 1  ; 4.  200 )

318) 4. Назовите основные условные операторы языка Си.   ( 1. If ; 2. Switch ; 4. if-else )

319) 5. Что необходимо для выполнения оператора if?   ( 2. Вычислить условное выражение ; 3. Определить значение условного выражения (ИСТИНА или ЛОЖЬ)

320) 6. Что позволяет сделать конструкция if-else?   ( 2. Выбор одного из двух действий)

321) 7. Что будет напечатано при iout\_side\_temp равном 55? (   2 Wear the down jacket   )

if(iout\_side\_temp < 50)

if(iout\_side\_temp < 30) printf("Wear the down jacket!");

else printf("Parka will do.");

9. Какому оператору эквивалентен условный оператор «?»? (   3. If-else   )

322) 10. Какого типа метки используются в операторе switch?   (5 .   Int and char  )

323) 1. Когда используется цикл for?   ( 2 При заранее определенном количестве повторений )

324) 2. Каким циклом является цикл while?   ( 2. С постусловием 3. С проверкой условия до выполнения операторов   )

325) 3. Сколько раз будет напечатана фраза «Доброе утро!» в следующем фрагменте программы?   ( 4. Бесконечное число раз )

index = 1;

while ( index < 5)

printf("Доброе утро!\n");

326) 4. Что делает функция getchar()?   ( 1. Читает любой первый встретившийся символ  )

327) 5. Сколько раз, как минимум, выполняется тело цикла do while?  ( 2. Один раз )

328) 6. Что позволяет выполнить этот фрагмент программы?  ( 1 .  Заставляет считать машину до 10000  )

329) for(n = 1; n <= 10000; n++ )  ;

330) 7. Для чего служит операция «запятая»?   ( 1. Увеличивает гибкость использования цикла for   2. Позволят включить в спецификацию цикла for несколько инициализирующих выражений    3. Позволят включить в спецификацию цикла for несколько корректирующих выражений )

331) 8 . Что может инициализировать первое выражения в цикле for?   ( 1. Переменную 2. Оператор printf() )

332) Чем знаменит философ Зенон?  ( 1. Парадоксами 4. априориями )

333) Почему лучше использовать циклы с предусловием?   ( 1 . «Лучше посмотреть, куда вы прыгаете, до прыжка, а не после»     2. Программу легче читать, если проверяемое условие находится в начале цикла    3. Важно, чтобы тело цикла игнорировалось полностью, если условие вначале не выполняется  )

334) Что нужно уметь при считывании информации из файла? ( определять начало и окончание записи файла, определять начало и окончание элементарного данного)

335) Как происходит установка пакета Microsoft Visual C++? (С помощью драйверов)

336) При помощи какой закладки можно задать дополнительные инструменты для построения программы? (Custom Build)

337) С помощью чего можно добраться до пункта меню? (Поместить курсор мыши нужный пункт и нажать левую кнопку, с помощью горячей клавиши CTRL+N, использовать подчеркнутый символ в названии пункта)

338) Какая команда запускает интегрированный отладчик (Debug)

339) Какая функция возвращает значение типа size\_t (Sizeof())

340) Как расшифровывается аббревиатура ANSI? (Американский Институт национальных стандартов)

341) Можно ли запустить программу с предупреждениями (Да)

342) Как отмечают начало и конец функции ( {} )

343) Как обозначается операция определения адреса (&)

344) Укажите число целого типа. (-6, 0)

345) С какой буквы начинаются идентификаторы для чисел с плавающей точкой (f)

346) Какие специальные знаки использует функция scanf() для разбиения входного потока символов на отдельные поля? (пробелы, новая строка, символы табуляции)

347) Какой тип имеет элемент | (char)

348) Что гарантирует наличие пробелов между спецификациями преобразования? (что даже если все поле будет заполнено, символы, соответствующие данному числу, не перейдут в следующие поле)

349) Какие операции, отсутствующие в других языках, характерны для языка C (,)

350) Какие функции осуществляют ввод/вывод одного символа? (getchar(), putchar())

351) В языке С true и false соответствуют (1 и 0)

352) Что необходимо для выполнения оператора if? ()определить значение условного выражения (Истина или Ложь)

353) Для чего во внутреннем цикле используется оператор settextposition()? (Для фиксирования курсора на той же строке)

354) Какие способы являются правильными для объявления массива? (int iarray[12], char carray[20] )

355) Что делает функция strcat()? (объединяет вместе две отдельные строки, которые должны заканчиваться null-символом; результат так-же имеет в конце null-символ)

356) Что такое массив? (Массив – это набор переменных, имеющих одно и то же базовое имя и отличающихся одна от другой числовым признаком)

357) Какие утверждения верные? (указатели одинаковых типов можно сравнивать между собой, указатель можно сравнивать с null-значением)

358) Перегрузка возможна, если (имеются 2 функции с одинаковым именем и областью действия)

359) Все функции, описанные в файле math.h, получают и возвращают числа какого типа? (double)

360) При помощи какой директивы происходит встраивание функции? (inline)

361) Какие операторы являются побитовыми(-,&,^,<<,|,>>)

362) С помощью каких операций возможно получить степень числа 2? (>>, <<)

363) Что является результату операции 00000101 << 2 (00010100)

364) Какие способы инициализации массива правильные? (Во время выполнения программы при присваивании или копировании данных в массив, явно во время  создания при помощи констант инициализации)

365) Что такое псевдокод? (Способ выражения смысла программ на упрощенном языке)

366) Что может инициализировать первое выражение в цикле for? (переменную)

367) Операции отношения применяются при формировании условных выражений, используемых в операторах (While)

368) Что облегчает написание программ, в которых осуществляется выбор между двумя условиями?  (оператор if-else)

369) Какие ситуации относятся к используемым в операторе go to (Реализация бесконечного цикла, пропуск операторов до конца тела цикла)

370) Какие из перечисленных вариантов можно отнести к устройствам ввода/вывода?  (микропроцессор, громкоговоритель)

371) Для чего используется операция переключения? (Связывает выполняемую программу с некоторым файлом)

372) Что будет результатом выполнения getput4 < mywords > savewords (создание копии файла mywords и переименования ее в sawewords)

373) Какой формат имеет строка символов? (%s)

374) Что делает следующая операция: takehome = 224.00 – 24.00? (присваивает переменной takehome значение 200)

375) Как читается 13%5? (13 по модулю 5)

376) Что представляет собой запись «--count»? (префиксную форму операции умножения)

377) Выберите правильное количество байтов, соответствующее типу float (4)

378) Как создается идентификатор? (при его появлении в объявлении переменной, типа или функции)

379) Что такое комментарий? (это примечания, помогающие понять смысл программы)

380) Что такое \\t? (табуляция)

381) В чем состоит суть формирования представления числа с плавающей точкой? (Число разбивается на дробную часть и порядок)

382) От чего зависит автоматический вызов Visual C++ некоторых сред, таких как MS-DOS, Windows 95 или Windows NT для тестирования программы? (От типа целевого файла)

383) Какие достоинства имеет язык С? (Арифметические операции, Библиотечные функции для ввода-вывода)

384) Какое ключевое слово может использоваться с функциями, не возвращающими щначения? (void)

385) В язык С++ включены дополнительные библиотечные (предопределенные) потоки. Для терминального и файлового  ввода/вывода предусмотрены классы.. (cin, cout)

386) В пакете С++ имеются все необходимые.. (Библиотеки)

387) Чему соответствует шаблон +, который можно использовать в строке Find What? (Задает любое число символов перед искомым словом)

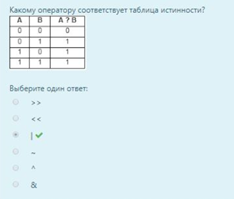
388) Название пункта в меню изображено серым цветом. Что это значит? (Соответствующая команда в данный момент невыполнима)

389) На какие типы подразделяются устройства, на которые осуществляется вывод данных из программы, или с которых осуществляется ввод? (посимвольный обмен информацией, передачи информации порциями (записями))

390) Назовите основные достоинства объектно-ориентированного подхода к программированию (упрощение процесса проектирования программных систем, минимизирование времени разработка за счет многократного использования готовых модулей)

391) Какие операционные системы являются стандартом для 32-разрядных ПК? (Windows NT, Windows 95)

392) Какому оператору соответствует таблица истинности?



393) Для чего необходима операция вида: new = target | (1 << offset)? (для установки единицы в некоторый разряд числа)

394) Для чего необходима операция вида: new = target & (~(1 << offset))? (для установки нуля в отдельный бит разряда числа)

395) Как должны совпадать формальные и фактические параметры(если программа соответствует стандарту ANSI C)? (полностью)

396) Прототип функции включается в: (начало программы)

397) Что делает функция sizeof()? (возвращает физический размер в байтах того объекта, к которому она применяется)

398) Какие операции используются для обмена содержимым переменных iresult\_a и iresult\_b? int itesult\_a=15, iresult\_b=37, itemporary; piresult = &iresult\_a; itemporary = \*piresult;   \*piresult = iresult\_b; iresult\_b=itemporary; ( операция определения адреса, операция разыменования)

399) При помощи какого символа описывается указатель на указатель? (\*\*)

400) Что определяет уровень косвенности указателя? (Число операций разыменования)

401) К каким функциям не применяется встраивание? (К функциям, не содержащим операторов switch, while и for)

402) Какие команды доступны через меню Tools? (Browse…)

403) Какая команда выдает окно с закладками, соответствующими активным окнам текущего проекта? (Project Workspace)

404) Сколько раз операция присваивания (=) может появиться в одном выражении в языке С? (несколько раз)

405) Как рассматривается точка с запятой с С/С++? (завершение оператора)

406) С чего должны начинаться все строки выходного формата в С/С++? (двойными кавычками)

407) Определите, в каком выражении тип константы не соответствует типу переменной (int oranges = 3.0)

408) В чем состоит суть формирования представления

409) В каком случае выполняется (если выражение истинно)

410) Какие операции рекомендуется использовать при сравнении чисел с плавающей точкой? (<(меньше), >(больше))

411) Что выполняет функция exit()? (завершает программу)

412) Что представляет собой массив? (упорядоченную структуру однотипных данных, которые называются элементами,, группа расположенных друг за другом в памяти элементов одного типа и имеющих одно общее имя)

413) Какие операции применимы к данным типа REAL? (+- арифметические)

414) Что содержит в себе общесистемный принцип совместимости? (состоит в том, что язык, символы, коды и средства обеспечения ПО согласованы)

415) Назовите главные качества Р-кода (быстродействие)

416) С помощью чего можно добраться до пункта меню? (использовать подчеркнутый символ в названии пункта, поместить курсор на нужный пункт нажать левую кнопку, с помощью горячей клавиши CTRL+N)

417) Выберите символ, соответствующий операции уточнения области действия. (::)

418)  Что дает компилятору инициализация переменной? (всё вышеперечисленное)

419) Поскольку заглавные и строчные буквы считаются разными символами, то каждый ли из след. Идентификаторов уникален: MAX\_RATIO, max\_ratio, Max\_Ratio? (ДА)

1.          С какими типами данных можно использовать модификаторы const и volatile? ( походу все варианты верны, ( не один int, в инете написано, что вообще со всеми )

2.      Что выполняет присваивание? ( побитовое копирование )

3.      Что происходит в следующем примере? Isum =0;  ( точно не подсчет суммы – инициализация переменной Isum значением 0 )

4.      Назовите назначение подкаталога INCLUDE.  ( заголовочные файлы c++ )

5.      Какой оператор делает невозможным выполнение всех дальнейших? ( точно не break, мб exit )

6.      Если мы используем форму обращения function1( %x ): ( происходит передача адреса переменной – за это 0,5 баллов,  и наверное(!) функция должна будет изменять значения переменных в вызывающей программе)

7.      К чему приводит выполнение оператора break? ( выход из оператора switch)

8.      Какие массивы можно инициализировать? (статические, внешние)

9.      Какая категория закладки C/C++ позволяет включить генерацию информации для браузера? (Категория ListingFiles)

10.   Какая команда выдает окно с закладками, соответствующими активным окнам текущего проекта? (Команда Project Workspace (рабочее пространство проекта))

11.   Чем является структура struct в C++? ( подмножеством описания класса и не имеет разделов private и protected. Этот подкласс может содержать и данные (как это предусмотрено в ANSI С), и функции.)

12.   Что позволяет выполнить интегрированный отладчик? ( он позволяет выполнять программу не целиком, а построчно. Во-вторых, он позволяет просматривать значения любых переменных в любой точке программы.)

13.   Чем считает компилятор переменные NAME\_LENGTH и Name\_Length? (двумя уникальными идентификаторами, представляющими различные ячейки памяти.)

14.   Какой символ не является частью строк? (кавычки)

15.   Какой оператор используется, если в операторе if требуется выполнить более одного оператора? ( goto)

16.   С помощью каких операций можно получить степень числа 2? (побитового сдвига влево или вправо)

1. Как принято обозначать высказывания в алгебре логики? Ответ: большими буквами латинского алфавита

2. С помощью какой операции образованное сложное высказывание истинно, если истинно хотя бы одно из входящих в него высказываний? Ответ: дизъюнкция

3. Какие числа должны удовлетворять условию -2n-1 < x < 2n-1? Ответ: INTEGER

4. Какую размерность имеет массив a[][]? Ответ: двумерный

5. Какие массивы можно инициализировать? Ответ: статические

6. Какие способы являются правильными для объявления локального аргумента массива? Ответ: объявление указателя

7. Какой оператор используется для выхода из цикла, когда заданы два разных условия прекращения его работы? Ответ: break

8. Что выполняет функция inp? Ответ: возвращает 8-разрядное целое число из порта вывода с указанным номером

9. Что должен реализовать язык? Ответ: выполнение последовательности операции

10. Что представляет собой механизм “заглушек” Ответ: процедуры, имитирующие вход или выход процедур нижнего уровня

11. Что относится к типовым операторам управления вычислительным процессом? Ответ: ветвление программы; организация циклов

12. Что содержит в себе принцип генерируемости? Ответ: определяет способ представления ПО, который бы позволял осуществлять настройку на конкретную конфигурацию технических средств, круг решаемых проблем, условия работы пользователя

13. Какие способы инициализации массива правильные? Ответ: во время программы при присваивании или копировании данных в массив; явно во время создания при помощи констант инициализации

14. Что может инициализировать первое выражение в цикле for? Ответ: переменную

15. Операции отношения применяются при формировании условных выражений, используемых в операторах. Ответ: while

16. Что облегчает написание программ, в которых осуществляется выбор между двумя условиями? Ответ: оператор if-else

17. Какие ситуации относятся к используемым в операторе go to? Ответ: реализация бесконечного цикла; выбор из двух вариантов; пропуск операторов до конца тела цикла

18. Какие из перечисленных вариантов можно отнести к устройствам ввода-вывода? Ответ: микропроцессор; громкоговоритель;

19. Что будет результатом выполнения getpur4 < mywords > savewords ? Ответ: создание копии файла mywords и переименование ее в savewords

20. Что представляет собой запись «-- count»? Ответ: префиксную форму операции уменьшения

21. Как создается идентификатор? Ответ: при его появлении в объявленной переменной, типа или функции

22. Что использует функция scanf()? Ответ: указатели на перемнные

23. Как отмечается конец функции? Ответ: { }

24. В чем состоит суть формирования представления числа с плавающей точкой ? Ответ: число разбивают на дробную часть и порядок

25. От чего зависит автоматический вызов Visual C++ некоторых сред, таких как MS-DOS, Windows 95 или Windows NT для тестирования программы? Ответ: от типа целевого файла

26. Какое ключевое слово может использоваться с функциями, не возвращающими значениями ? Ответ: void

27. Чему соответствует шаблон +, который можно использовать в строке Find What? Ответ: задает любое число символов перед искомым словом

28. Название пункта в меню изображено серым цветом, что это значит ? Ответ: соответствующая команда в данный момент невыполнима

29. При помощи какой закладки можно задать дополнительные инструменты для построения программы? Ответ: Custom Build

30. С помощью чего можно добраться до пункта меню? Ответ: поместить курсов мыши на нужный пункт нажать левую кнопку; с помощью горячей клавиши CTRL + N; использовать подчеркнутый символ в названии пункта

31. Какая команда запускает откладчик? Ответ: Debug

32. Что гарантирует наличии пробелов между спецификациями преобразования? Ответ: что даже если все поле будет заполнено, символы, соответствующие данному числу, не перейдут в следующее поле

33. Какие функции осуществляют ввод-вывод одного символа ? Ответ: getcahr(); putchar()

34. Что происходит в программе? #include <stdio.h> #define STOP ‘\*’ void main(void) { char ch; while((ch = getchar()) != STOP) /\* строка 8\*/ putchar(ch); Ответ: чтении поступающих символов и вывод их на экран, пока не будет введен символ \*

35. В языке Си true и false соответствуют: Ответ: 1 и 0

36. Что необходимо для выполнения оператора if? Ответ: определить значение условного выражения(ИСТИНА или ЛОЖЬ)

37. Для чего во внутреннем цикле используется оператор settextposition()? Ответ: для фиксирования курсора на той же строке

38. Какие способы являются правильными для объявления массива ? Ответ: int array[12]; char carry[20]

39. Что предлагает объектно ориентированный подход? Ответ: описывать программные системы в виде взаимодействия объектов

40. Что в алгебре логики понимают под повествовательным предложением, относительно которого имеет смысл говорить, истинно или ложно? Ответ: высказывание

41. Как можно охарактеризовать языки программирования пятого поколения? Ответ: языки искусственного интеллекта, экспертных систем и баз знаний, естественные языки

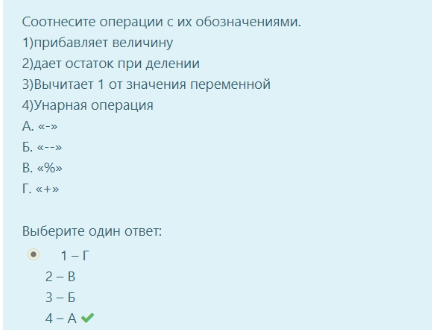
42. Из какого меню пункта Settings (параметры) устанавливаются параметры компилятора? Ответ: Build

43. Какая кодовая последовательность соответствует значению «выровнять по центру»? Ответ: %c

44. Можно ли присвоить целое значение символьной переменной в языке C? Ответ: да

45. Какие функции выполняют деструкторы? Ответ: автоматически освобождать память, занятую объектом, при выходе из объявленной области этого объекта

46. Какие типы данных может читать функция scanf()? (все имеющиеся типы)

47. Соотнесите операции с их обозначениями. ()

48. К чему приводит выполнение операция "+"? (привод к сложению двух величин, стоящих слева и справа от знака)

49. С помощью чего осуществляется взаимодействие центрального процессора с частями компьютера? (Адресов памяти)

50. Что показывает значение функции isascii? (Показывает, относится ли введенный символ к набору допустимых ASCII символов)

51. Какие из перечисленных вариантов можно можно отнести к основным характеристикам массива? (Все элементы массива должны иметь одинаковый тип данных,, имя массива является постоянным значением, представляющим собой адрес первого элемента массива,, все элементы располагаются в памяти компьютера последовательно, и индекс первого элемента равен нулю,, отдельные объекты данных в массиве называются элементами)

52. Какие функции используют в качестве аргументов символьные массивы? (fputs(), strncmp(), puts(), gets(), sprintf())

53. Что происходит в данном операторе? (оператор выделяет ячейку памяти)

54. Для передачи адреса переменной в Си используется: (указатели)

55. Что является результатом операции 10111011 & 00001000? (01000100)

56. Что является результатом выполнения операции 00000101 << 2? (00010100)