

Trabalho prático 03

Inf 110

Argumentos do programa.

```
-lighten 50
```

Clareia a imagem em um fator de **50**. Caso **valor** seja negativo, imagem será escurecida.

```
-darken 80
```

Escurece a imagem em um fator de **80**. Caso **valor** seja negativo, a imagem será clareada.

```
-pixelate 5
```

Pixeliza a imagem, com uma intensidade igual a **5**. Caso **n** seja ≤ 0 , nada será feito.

```
-mirror
```

Espelha a imagem horizontalmente.

```
-negativate
```

Inverte as cores da imagem.

```
-sobel
```

Aplica o filtro sobel na imagem.

```
-gaussian
```

Aplica o gaussian blur na imagem.

```
-box
```

Aplica o box blur na imagem.

```
-laplace
```

Aplica o filtro laplace na imagem.

```
-greyscale
```

Converte as bandas da imagem para preto-e-branco utilizando o luma como referência. As operações para imagens coloridas continuarão sendo utilizadas.

```
-p2 saida.pnm
```

Converte a imagem para preto-e-branco e a Exporta para o arquivo `saida.pnm`.

```
-p3 saida.pnm
```

Exporta para o arquivo `saida.pnm` o buffer atual como uma imagem colorida.

Obs: Alguns exemplos de imagens utilizando estes efeitos estão no diretório `<sources>/examples`