

Konnektivität im Gehirn Lutz Althüser, Tobias Frohoff-Hülsmann, Victor Kärcher, Lukas Splitthoff, Timo Wiedemann

NiMoNa 2016 08. Juni, 2016



Überblick

Motivation und Ziel Die Modelle Lineares Modell Bilineraes Modell Hämodynamisches Modell

Numerische Methoden Euler-Verfahren

Runge-Kutta-Verfahren (4. Ordnung)

Theoretische Experimente

linear

bilinear

hemodynamisch

Literatur

```
from programs import RK4 as RK4
        from programs import Euler as RK1
        from programs import hemodynamicModel as HM
        from programs import bilinearModel as BM
         Parameter Beispiel 1
      T = 100.
      t0 = 0.
      dt = 0.1
      t = np.arange(t0,T+dt,dt)
                                    # Anfangszeit
                                   # Zeitschrittlaenge
     A = np.array([[-1.,0.,0.],
                                   # Zeitarray
                   [0.3,-1,0.2],
                   [0.6,0.,-1.]]) # Kopplung
    B1 = np.zeros((3,3))
   B2 = np.array([[0 , 0, 0 ], [0 , 0, 0.8],
                                  # Induzierte Kopplung
                   [0.1, 0, 0 ]])
        np.array([B1, B2])
                                # Zusammenfassen der ind. Kopplung in ei
                               # äußerer Einfluss auf Hirnaktivität
                  (B), len(t)))
 u[1,451:550] = 2.
                              # Stimulus u1
u[1,251:350] = 5.
u[1, 691:910] = 2.
                              # Stimulus u2
                              # Stimulus u2
# Anfangsbedingunden
                              # Stimulus u2
x 0 = np.ones(15)
x_0[0:6] = 0.
```

Zusammenfassen der Parameter für das "hemodynamicModel"



Einleitung in DCM

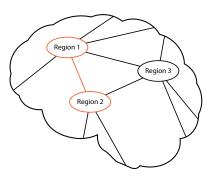


Abbildung: Interaktion zwischen verschiedenen Hirnregionen.

Konektivität im Gehirn Mathematische Modellierung von Interaktionen zwischen mehreren Regionen des Gehirns

Ziel: Austellen eines realistischen neuronalen Modells der interagierenden Gehirnregionen



Rückschlüsse auf die Verschaltung von Hirnregionen zu ziehen und zu verstehen, wie diese von Veränderungen in der neuronalen Aktivität beeinflusst wird Äquivalent der DCM ist die FMRT ...

Messung der Veränderung vom Blutfluss - BOLD Signal

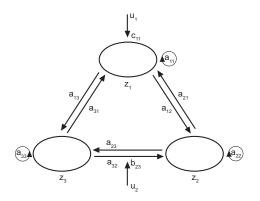


in diesem Fall ist DCM ein \dots



Bilineares Modell

Gehirn als nicht-lineares, deterministisches, dynamisches System



$$\dot{z} = (A + \sum_{j} u_{j}B^{j})z + Cu$$

$$A = \begin{pmatrix} a_{11} & a_{12} & a_{13} \\ a_{21} & a_{22} & a_{23} \\ a_{31} & a_{32} & a_{33} \end{pmatrix}$$

$$B = \begin{pmatrix} b_{11} & b_{12} & b_{13} \\ b_{21} & b_{22} & b_{23} \\ b_{31} & b_{32} & b_{33} \end{pmatrix}$$

$$C = \begin{pmatrix} c_{11} & c_{12} \\ c_{21} & c_{22} \\ c_{31} & c_{32} \end{pmatrix}$$



Vergleichbarkeit

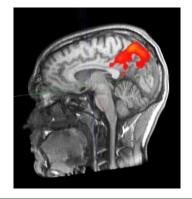
 $Bilineare \ Modell \Rightarrow Gehirnaktivitäten \ z_i(t)$



Vergleichbarkeit

Bilineare Modell \Rightarrow Gehirnaktivitäten $z_i(t)$

Experiment (funktionelle MRT) \Rightarrow BOLD-Signal/Kontrast $y_i(t)$ \approx Sauerstoffgehalt der roten Blutkörperchen





Hämodynamisches Modell

4 biophysikalische Zustandsvariablen übermitteln $z_i(t) \rightarrow y_i(t)$:

 $\mathbf{s}_{\underline{i}}(t)$: Zusammenfassung mehrerer neurogener Signale

 $f_i^{in}(t)$: (sauerstoffreicher) Blutzufluss $v_i(t)$: Venenvolumen

 $q_i(t)\!\!:$ Desoxyhämoglobinkonzentration

Biophysikalisch:

$$\begin{split} \dot{s}_{i} &= z_{i} - \kappa s_{i} - \gamma (f_{i}^{in} - 1) \\ \dot{f}_{i}^{in} &= s_{i} \\ \dot{v}_{i} &= \frac{1}{\tau} (f_{i}^{in} - f_{i}^{out}) = \frac{1}{\tau} (f_{i}^{in} - v_{i}^{1/\alpha}) \\ \dot{q}_{i} &= \frac{1}{\tau} (f_{i}^{in} E_{i} / \rho - v_{i}^{1/\alpha} q_{i} / v_{i}) \end{split}$$

BOLD-Signal (fMRT):

$$y_i = V_0(k_1(1 - q_i) + k_2(1 - q_i/v_i) + k_3(1 - v_i))$$



Euler-Verfahren

explizites Verfahren



Runge-Kutta-Verfahren (4. Ordnung)



Numerisches Experiment - linear



Numerisches Experiment - bilinear



Numerisches Experiment - hemodynamisch



Literatur

► Dynamic causal modelling

K.J. Friston et al. / NeuroImage 0 (2003)

web.mit.edu/swg/ImagingPubs/connectivity/Dcm_Friston.pdf



Designfeatures

Hervorhebungen

Wenn man Dinge hervorheben möchte nutzt man entweder Fettdruck, kursive Schrift oder das Schlüsselwort älert". Auch ïtemizeUmgebungen werden von der Stilvorlage überschrieben:



Designfeatures

Hervorhebungen

Wenn man Dinge hervorheben möchte nutzt man entweder Fettdruck, kursive Schrift oder das Schlüsselwort älert". Auch ïtemizeUmgebungen werden von der Stilvorlage überschrieben:

- ► So wird sichergestellt,
- ▶ dass alle Elemente der Präsentation
- ▶ dieselbe Farbe nutzen.

Achtung!

Hier kommt Rot ins Spiel!

Beispie

Hier kommt Grün ins Spiel!