CHAPUS 15/05/2023

TP n°2 Java

Louka 3A IE

Exercice 1 :

2./

Classe Personne

Une image contenant texte, capture d’écran, logiciel, affichage

Description générée automatiquement

Classe Personnel

Une image contenant texte, capture d’écran, Police, logiciel

Description générée automatiquement

3./

La fonction super() permet d’appeler le constructeur de la classe mère.

4./

Classe Main

Une image contenant texte, capture d’écran, Police, ligne

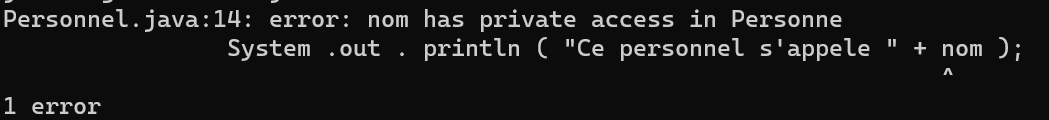
Description générée automatiquement



Après exécution de la class Main on a bien l’âge du personnel qui s’affiche.

5./

Lorsqu’on essaye d’affiche le nom on a une erreur car la variable nom est en accès privé.



En revanche pour le prénom la fonction fonctionne et on arrive effectivement à afficher le prénom du personnel.



Donc dans une classe fille on peut accéder aux variables protected et public mais pas celle définie en private.

6./

Oui une classe fille peut être une classe de base car par la suite on devra définir deux autres classes (Administratif et Enseignant) qui sont toutes les deux des classes fille de la classe Personnel qui est elle-même classe fille de la classe Personne.

7./

On défini toutes les classes avec les getters et setters en respectant la hiérarchie donné et en mettant toutes les variables de classe en protected pour toujours y avoir accès.

Exercice 2 :

1./

Une image contenant texte, capture d’écran, Police, ligne

Description générée automatiquement

Classe Exécution

La classe Exécution contient la fonction main() qui est vide pour l’instant.

2./

Une image contenant texte, capture d’écran, Police, logiciel

Description générée automatiquement

On déclare tous les objets comme demandé.

3./

Une image contenant texte, capture d’écran, Police, ligne

Description générée automatiquement

Fonction ouMeTrouver

La fonction est simplement définie avec un println.

Exercice 3 :

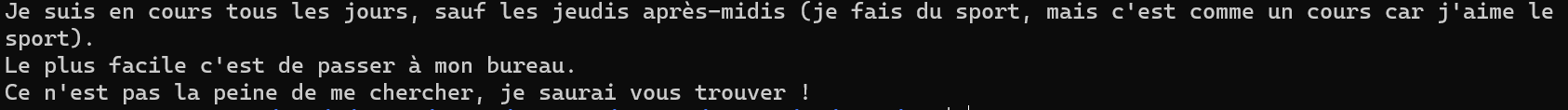
1./

Une image contenant Police, texte, capture d’écran, Graphique

Description générée automatiquement

Lorsqu’on essaye d’appeler la fonction ouMeTrouver de chaque objet il y a un message d’erreur car la fonction n’est pas définie dans chaque classe.

2./



Résultat après exécution

Le code de la fonction exécuter n’a pas changé, on a juste ajouté des fonctions ouMeTrouver dans chaque classe.

4./

Une image contenant texte, capture d’écran, Police

Description générée automatiquement

On créer un tableau de personnes car c’est la classe que tous les objets ont en commun.

5./

Comme on a un tableau de Personne, alors si on appeler la fonction ouMeTrouver sans vérifier le type on aurait toujours le même résultat à savoir celui de la classe Personne.

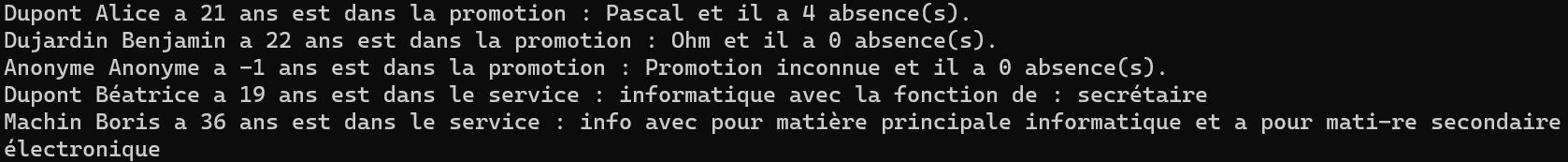
6./

Une image contenant Police, texte, capture d’écran, Graphique

Description générée automatiquement

Affichage de tous les éléments du tableau

On redéfini la méthode toString dans chaque classe pour être sur que c’est la bonne méthode qi est appeler.



Résultat après exécution

On voit bien qu’à chaque fois le texte est différent, donc on appelle bien la bonne méthode toString de la bonne classe. On n’a même pas besoin de vérifier le type de chaque objet.