

# 「IchigoJam ミニゲームの森① 初版 第1刷」正誤表

本書にて下記の誤りがございました。お詫びして訂正いたします。

ページ	(誤)	(正)
p9	120 X=X+1:IF <u>32</u> GOT070	120 X=X+1:IF <u>X&lt;32</u> GOT070
p11	130 IF S>=10 ?"ゲームクリア!!" END ELSE GOT020	130 IF S>=10 ?"ゲームクリア!!":END ELSE GOT020
p15 改造(2)	<u>10 N=7:T=20:S=0:CLT</u>	<u>5 T=20:S=0:CLT</u>
p16 改造(2)	140 IF S=U && T=V "TIME:";TICK()/60 ELSE ?"ミス!!"	140 IF S=U && T=V <u>?"TIME:";TICK()/60</u> ELSE ?"ミス!!"
p24	60 X=X-BTN(28)+BTN(29) 70 X=X+D 80 IF SCR(X,Y)=241 ?"サラフレタ!":END 90 IF TICK()>60 GOT010 100 GOT050	60 LC X,Y:?" " 70 X=X-BTN(28)+BTN(29) 80 X=X+D 90 IF SCR(X,Y)=241 ?"サラフレタ!":END 100 IF TICK()>60 GOT010 110 GOT040
p32 あそびかた	「 <u>ボタン</u> を押し続けて...」 「 <u>ボタン</u> を離すのが...」	「 <u>スペースキー</u> を押し続けて...」 「 <u>スペースキー</u> を離すのが...」
p33	90 LC X,Y:?"__" 100 LC A,B:?"__":LC A,B+1 :"__"	90 LC X,Y:?"__" 100 LC A,B:?"__":LC A,B+1 :"__"
p39 改造(3)	<u>20行目</u> のRND(10)、 <u>30行目</u> のRND(15)の数字を...	<u>30行目</u> のRND(10)、 <u>40行目</u> のRND(15)の数字を...

ページ	( 誤 )	( 正 )
p41	60 SCR(X-1,Y+V)>0 S=S-1	60 <u>IF</u> SCR(X-1,Y+V)>0 S=S-1
p41 改造 (1)	70 S>=10 ?"ゲーム クリアー !!":?"タイム";TICK()/60:END	70 <u>IF</u> S>=10 ?"ゲーム クリアー !!":?"タイム";TICK()/60:END
p41 改造 (2)	<u>45</u> A=SCR(X-1,Y+V) 65 IF A=237 S=S- <u>1</u>	<u>47</u> A=SCR(X-1,Y+V) 65 IF A=237 S=S- <u>2</u>
p42	90 LC X,Y:?" "	90 LC X,Y:?" "
p42 あそびかた	「 <u>  </u> ■だけをキャッチ」	「 <u>  </u> ■だけをキャッチ」
p44 改造 (3)	<u>10 CLS:Y=10:C=3</u>	<u>5 C=3</u>