

## 「IchigoJam ゲームの森② 初版」 正誤表

本書にて下記の誤りがございました。お詫びして訂正いたします。

ページ	( 誤 )	( 正 )
p7 ゲーム の仕方	「レスキュー・ヘリを <u>キー</u> を押して ...」	「レスキュー・ヘリを <u>矢印キー</u> を押して ...」
p7 ゲーム の仕方	「... <sup>なんひと</sup> <u>何人</u> 救助できるか ...」	「... <sup>なんにん</sup> <u>何人</u> 救助できるか ...」
p8 改良①	「フルーツの数を <u>やしたり</u> ...」	「フルーツの数を <u>増やしたり</u> ...」
p9 改良①	「 <u>行番号 40</u> の「WAIT8」の 8 を ...」	「 <u>行番号 50</u> の「WAIT8」の 8 を ...」
p10 ゲーム の仕方	「スペースキー押してサイコロを ...」	「スペースキー <u>を</u> 押してサイコロを ...」
p12 ゲーム の仕方	「... が近づいてくる衝突する前に ...」	「... が近づいてくる。 <u>衝突する前に</u> ...」
p12 改良①	「 <u>40 行目</u> ：自分のキャラ」	「 <u>40・110 行目</u> ：自分のキャラ」
p14 改良①	「 <u>行番号 100</u> の「WAIT 8」の ...」	「 <u>行番号 90</u> の「WAIT 8」の ...」
p16 ゲーム の仕方	「... ジャンプして <u>飛び超える。</u> 」	「... ジャンプして <u>飛び越える。</u> 」
p16 改良①	「... <u>130 行目</u> の WAIT 数の数を ...」	「... <u>200 行目</u> の WAIT 数の数を ...」
p16 改良②	「... 飛び越えたハードル <sup>かず</sup> 数を ...」	「... 飛び越えたハードル <sup>かず</sup> <u>の</u> 数を ...」
p17 改良	<u>220</u> IF A=X AND B=Y LC...	<u>170</u> IF A=X AND B=Y LC...
p21	130 <u>Y=Y-(K&gt;27)*(K&lt;31)</u>	130 <u>Y=Y-(K=30)</u>
p22 ゲーム の仕方	「... 山の中に入り込めばゲーム終了。」	「... 山に当たるとゲームオーバー。」

ページ	( 誤 )	( 正 )
p26 ゲーム の仕方	「... ブロック積み場所に <u>種類</u> のブロック ...」	「... ブロック積み場所に <u>3種類</u> のブロック ...」
p29	70 W=RND(14)+6:Z= <u>RND(16)+3</u> 120 X= <u>5</u> :Y=17:S=0	70 W=RND(14)+6:Z= <u>RND(14)+4</u> 120 X= <u>6</u> :Y=17:S=0
p29 改良②	<u>122</u> CLT <u>124</u> LC 5,22:"タイム",TICK()/60 <u>126</u> IF TICK()>1800 END <u>240</u> GOTO124	<u>125</u> CLT <u>152</u> LC 5,22:"タイム",TICK()/60 <u>154</u> IF TICK()>1800 END <u>160</u> K=INKEY():IF K=0 GOTO152
p29 改良③	<u>240</u> GOTO124	⇒ <u>240行目は不要</u>
p33 改良⑤	33 <u>LC 25,1</u> :?"WAIT";Q;" "	33 <u>LC 25,2</u> :?"WAIT";Q;" "
p34 ゲーム の仕方	「... を押してネコ ( <u>50行目</u> ) を動かし、...」	「... を押してネコ ( <u>40行目</u> ) を動かし、...」
p36 改良③	「プレイ時間を <u>1<sup>ぶん</sup>分</u> にする。」	「プレイ時間を <u>1<sup>ぶん</sup>分</u> にする。」
p38 改良	「... を押すとプレイヤーが移動する、」	「... を押すとプレイヤーが <u>自動で</u> 移動する。」
p44 ゲーム の仕方	「 <u>矢印キーを使って、ネットに当たらない ように返す。</u> 」	「 <u>上矢印キーと下矢印キーを使って、 ネットを越えるようにする。</u> 」
p46	90 IF <u>INKEY()!=0</u> GOTO140	90 IF <u>BTN(32)</u> GOTO140
p46 ゲーム の仕方	「... 見定めて <u>Enter キーかスペースキー</u> を ...」	「... 見定めて <u>スペースキー</u> を ...」