## MGM657 Outils Numériques pour l'Ingénieur Traitement de signal

ludovic.charleux@univ-savoie.fr

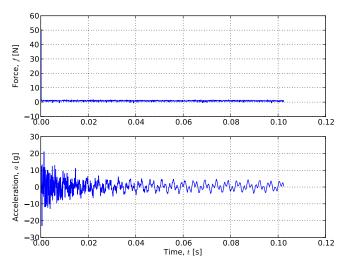
www.polytech.univ-savoie.fr

- 1 Introduction
- 2 Notations
- 3 Outils
- 4 Échantillonnage
- 5 Analyse fréquentielle

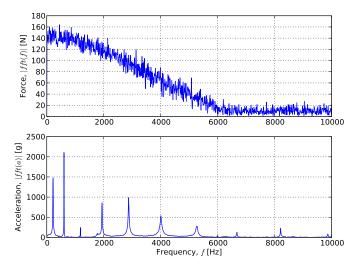
### Plan

- 1 Introduction
- 2 Notations
- 3 Outils
- 4 Échantillonnage
- 5 Analyse fréquentielle

# Vibration d'une poutre



# Vibration d'une poutre : spectre



### Plan

- 1 Introduction
- 2 Notations
- 3 Outils
- 4 Échantillonnage
- 5 Analyse fréquentielle

### **Notations**

### Un signal?

Dans ce cours on étudie le comportement d'un signal x issu de la mesure d'une grandeur physique (vitesse, température, ...). Le signal dépend d'une variable unique t qui peut représenter le temps, une position ...

### Signal quelconque

D'un point de vue mathématique, le signal x(t) défini par :

$$x: t \longmapsto x(t), \ \forall x \in [0, t_{max}]$$

### Signal périodique

Si x est périodique, on note T sa période et f sa fréquence avec :

$$f=rac{1}{T}$$

### Plan

- 1 Introduction
- 2 Notations
- 3 Outils
- 4 Échantillonnage
- 5 Analyse fréquentielle

## Python, c'est quoi?

### Pourquoi Python?

- La lourdeur des calculs nécessite des outils numériques.
- Les signaux expérimentaux sont numérisés et donc aisément traités par ces outils.
- Python est un langage simple, au spectre d'applications vaste.
- Python est libre et donc gratuit, vous pouvez donc l'installer rapidement sur toute machine. Il est présent sur la majorité des distributions de Linux.
- Pour l'installer et lire les documentations : http ://www.python.org/
- Modules utilisés :
  - Graphisme : Matplotlib
  - Calcul scientifique : Scipv
  - Calcul numérique : Numpy

```
·Outils
└─ <u>Pytho</u>n: comment ça marche?
```

### Python: comment ça marche?

#### Outils nécessaires

- Un éditeur de texte reconnaissant la syntaxe.
- Un terminal.

#### Exemple

On crée un fichier test.py dont le contenu est (voir dossier / listings ) :

```
1 # listings/test.py
2 print "Hello world !"
```

On execute Python dans un terminal avec une des commandes suivantes :

```
1 python test.py
```

Ou:

```
python execfile(test.py)
```

La seconde solution a l'intérêt de ne pas fermer l'interpréteur après l'exécution ce qui permet de débugger ou de modifier le code plus aisément.

### Plan

- 1 Introduction
- 2 Notations
- 3 Outils
- 4 Échantillonnage
- 5 Analyse fréquentielle

### Les bases

#### Principe

Échantilloner un signal x consiste à l'évaluer sur une grille comportant N points définie par :

$$t_n = t_{min} + rac{n}{f_e}, \ n \in \ [0, N[$$

La fréquence  $f_{\rm e}$  est la fréquence d'échantillonnage. La durée d'observation du signal notée D est donc obtenue par :

$$D = N/f_e$$

Le signal échantillonné est alors obtenu par :

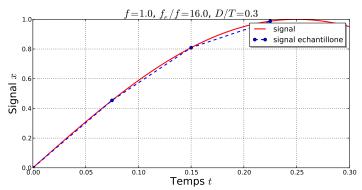
$$x_n = x(t_n)$$

On note  $[t_n]$  et  $[x_n]$  les vecteurs ainsi obtenus.

### Paramètres importants

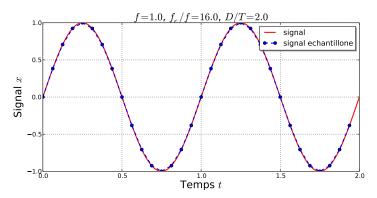
- $\blacksquare$   $\frac{D}{T}$  : ajustable en modifiant la durée d'observation D
- $\frac{f_e}{f}$ : ajustable en modifiant la fréquence d'échantillonnage  $f_e$ .

# Choix de la durée d'observation (1/2)



Temps d'observation D trop court!

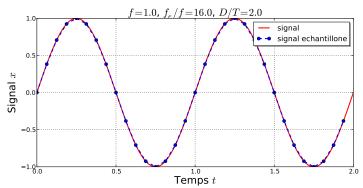
# Choix de la durée d'observations (2/2)



### Conclusion

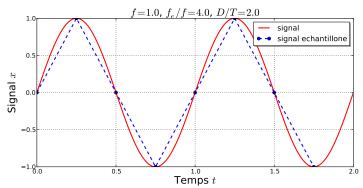
- II faut que  $D/T \ge 1$
- Idéalement,  $D/T \in \mathbf{N}$

# Une borne basse de la fréquence d'échantillonage?



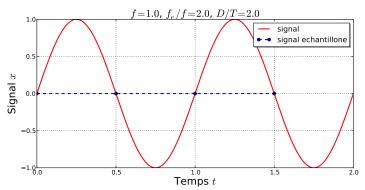
Échantillonage correct.

# Une borne basse de la fréquence d'échantillonage?



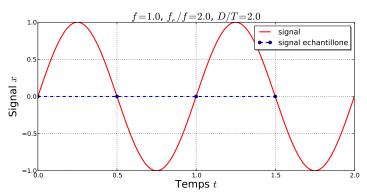
Échantillonage correct.

# Une borne basse de la fréquence d'échantillonage?



Fréquence d'échantillonage trop basse.

# Borne basse de la fréquence d'échantillonage?

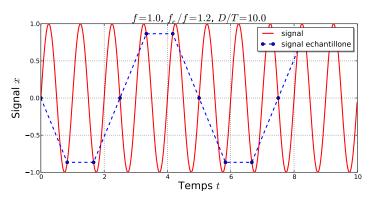


Fréquence d'échantillonage  $f_e$  trop basse.

#### Bilan : le théorème de Shannon-Nyquist

Toute composante du signal dont la fréquence est supérieure ou égale à  $f_{\rm e}/2$  sera perdue lors de l'échantillonage.

# Hautes fréquences et aliasing



#### Hautes fréquences et aliasing

Les fréquences trop hautes vis-à-vis de la fréquence d'échantillonnage (i. e.  $f \geq f_e/2$ ) sont non seulement perdues mais peuvent produire des artefacts sous la forme de basses fréquences. Il est donc impératif de filtrer le signal préalablement à son échantillonnage pour couper toutes les fréquences supérieures à  $f_e/2$ .

# Hautes fréquences et aliasing

### Explication mathématique

Intéressons nous aux signaux de fréquence  $f^*=f+kf_e$  avec  $k\in\mathbb{Z}.$  On les échantillonne :

$$x_n^* = \sin(2\pi \frac{f^*}{f_e}n)$$

$$= \sin(2\pi \frac{f + kf_e}{f_e}n)$$

$$= \sin(2\pi nk + 2\pi \frac{f}{f_e}n)$$

$$= \sin(2\pi \frac{f}{f_e}n)$$

$$= x_n$$

### Ce qu'il faut comprendre

Les signaux de fréquence  $f^*=f+kf_e$  avec  $k\in\mathbb{Z}$  sont indiscernables par échantillonnage. Dans le cadre d'une étude expérimentale, il faut donc s'assurer qu'une seule de ces fréquences est présente dans le signal échantillonné.

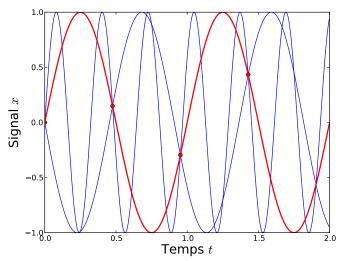
Échantillonnage

Hautes fréquences et aliasing

## Mises en pratique (1/2)

```
1 # listings/exemple aliasing.pv
2 from matplotlib import pyplot as plt
3 from math import sin, pi
4 from signal sinusoidal import signal sinusoidal as signal
5 from numpy import arange, floor
6 \mid \text{beaucoup} = 1000
7 f = 1. # Frequence du signal
8 D = 2./f # Duree d'observation
9 t min = 0. # Debut du calcul du signal
10 t max = t min+D # Fin du calcul du signal
11 | \overline{fe} = 2.1*\overline{f} \# Frequence d'echantillonage
12 N = int(floor(D*fe)) # Nombre de points d'evaluation
13 plt. figure (0)
14 plt. clf()
15 plt.xlabel('Temps $t$', fontsize=20)
16 plt.ylabel('Signal $x$', fontsize=20)
17 | \text{kmin.kmax} = -1. 2
18 \mid t = arange(beaucoup)/float(beaucoup)*(t max-t min)+t min
19 for k in xrange (kmin, kmax):
20
  f1 = f + k*fe
21
   x = [signal(tt.T=1./f1)] for tt in t]
22
    plt.plot(t, x, b-\gamma, linewidth =1.)
23 tn = arange(N)/(D*fe)*(t max-t min)+t min
24 \times n = [signal(tt, T=1./f)] for tt in tn]
25 plt. plot(tn.xn.'or')
26 \times [signal(tt, T=1./f)] for tt in t]
27 plt. plot (t, x, r-\gamma, linewidth = 2.)
28 plt.savefig('../figures/exemple aliasing.pdf')
```

# Mises en pratique (2/2)



### Plan

- 1 Introduction
- 2 Notations
- 3 Outils
- 4 Échantillonnage
- 5 Analyse fréquentielle

### Décomposition des signaux périodiques

#### Fonctions de base

On peut projeter les signaux de fréquence f sur une base de dimension infinie constituée de fonctions de la forme :

$$f_n(t) = \sin(2\pi n f t)$$
 et  $g_n(t) = \cos(2\pi n f t)$ 

#### Décomposition sur la base

Un signal périodique x(t) peut donc s'écrire sous la forme :

$$x(t) = \sum_{n=0}^{+\infty} a_n \sin(2\pi n f t) + b_n \cos(2\pi n f t)$$

### Points essentiels

- Connaître  $[a_n]$  et  $[b_n]$ , c'est connaître x(t) en tout point.
- Cette décomposition donne une interprétation fréquentielle de x(t).
- La question est donc de savoir comment calculer analytiquement et numériquement  $[a_n]$  et  $[b_n]$ .

## Développement en séries de Fourier

### Les grandes lignes

- Les séries de Fourier permettent d'effectuer la projection des signaux périodiques sur la base  $[f_n(t), g_n(t)]$  de manière analytique.
- **Quand** N tend vers l'infini, la somme converge vers le signal x(t).
- Pour les signaux présentant des singularités (triangle, carré), elle converge plus lentement.

#### Formulation

$$\sum_{n=-N}^{+N} c_n(x) e^{2j\pi nft} \underset{N \to \infty}{\longrightarrow} x(t)$$

Où les coefficients complexes  $c_n(x) \in \mathbb{C}$  sont définis par :

$$c_n(x) = \frac{1}{T} \int_0^T x(t)e^{-2j\pi nft} dt$$
 avec :  $T = \frac{1}{f}$ 

### **Exercices**

#### Remarques et notations

- $\mathbf{z}(t)$ , y(t) et z(t) sont des fonctions de période T du temps t.
- lacksquare  $\alpha$  est un nombre réel.
- On pourra introduire la pulsation  $\omega = 2\pi f$  pour simplifier les calculs.
- On rappelle que :

$$\cos(a-b) = \cos(a)\cos(b) + \sin(a)\sin(b); \ \sin(a+b) = \sin(a)\cos(b) + \sin(b)\cos(a)$$

$$cos(a) = \frac{e^{ja} + e^{-ja}}{2}$$
;  $sin(a) = \frac{e^{ja} - e^{-ja}}{2j}$ 

### Pour chaque signal x, trouver l'ensemble des coefficients $c_n(x)$

$$x(t) = \cos(2\pi ft)$$

$$x(t) = \cos^2(2\pi ft)$$

$$x(t) = \alpha y(t)$$

$$x(t) = y(t) + z(t)$$

## Exercice: signal sinusoïdal

### Réécriture

$$x(t) = \sin(2\pi ft)$$

$$= \frac{e^{2j\pi ft} - e^{-2j\pi ft}}{2j}$$

$$= \frac{j}{2}e^{-2i\pi ft} - \frac{j}{2}e^{2j\pi ft}$$

### Coefficients

$$c_n(x) = \begin{cases} -\frac{j}{2} \operatorname{si} : n = 1 \\ \frac{j}{2} \operatorname{si} : n = -1 \\ 0 \ \forall \ n \in \mathbb{Z} - \{1, -1\} \end{cases}$$

### Interprétation des coefficients c<sub>n</sub>

### Comment passer de $[c_n]$ à $[a_n, b_n]$

On note  $\Re$  la fonction partie réelle et  $\Im$  la fonction partie imaginaire. On remarque que dans le cas des signaux à valeurs réels (ce qui est majoritairement le cas en physique) :

$$c_{-n}=\Re(c_n)-j\Im(c_n)=\overline{c}_n$$

Les coefficients associés à n < 0 sont donc inutiles car conjugués de coefficients obtenus pour n >= 0. On remarque aussi que les coeffients  $a_n$  et  $b_n$  peuvent être calculés pour  $n \geq 0$ :

$$a_n = 2\Re(c_n)$$

$$b_n = -2\Im(c_n)$$

#### Calculs

$$x(t) = \begin{cases} -1 \text{ si} : t \in ]0, T/2[\\ 1 \text{ si} : t \in ]T/2, T[ \end{cases}$$

Donc:

$$c_{n}(x) = \frac{1}{T} \int_{0}^{T} x(t)e^{-2j\pi nft} dt$$

$$= -\frac{1}{T} \int_{0}^{T/2} e^{-2j\pi nft} dt + \frac{1}{T} \int_{T/2}^{T} e^{-2j\pi nft} dt$$

$$= \frac{1}{T} \left( \left[ \frac{-j}{2\pi nf} e^{-2j\pi nft} \right]_{0}^{T/2} + \left[ \frac{j}{2\pi nf} e^{-2j\pi nft} \right]_{T/2}^{T} \right)$$

#### Coefficients

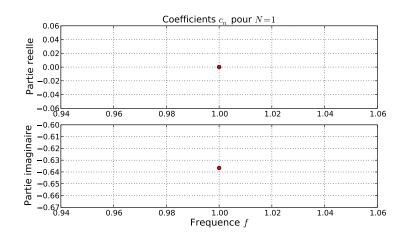
$$c_n(x) = -j\frac{2}{\pi n}$$
 avec :  $n = 2k + 1$  et :  $k \in \mathbb{Z}$ 

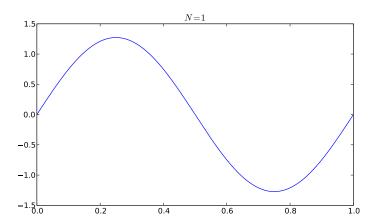
### Mise en pratique : voyons si ça marche

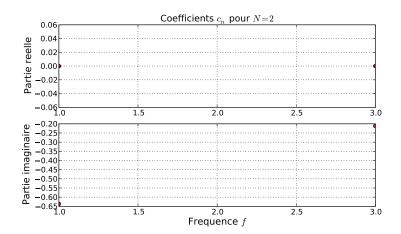
```
1 # listings/serieF carre.pv
2 from cmath import exp
3 from numpy import arange, array
4 from math import pi
  from matplotlib import pyplot as plt
  from trace complexes import *
  N = 1 \# Nombre de coefficients calcules
   for N in [1,2,4,8,16,32,64,128,256,1024]: # Valeurs de N
    # Indices n impairs
9
10
     n = [2*k+1 \text{ for } k \text{ in } range(-N,0)]+[2*k+1 \text{ for } k \text{ in } range(N)]
11
     c = [-2j/(pi*nn)] for nn in n] # Coefficients c
12
     T. beaucoup= 1.. 2000
13
     t, f = arange(beaucoup)/float(beaucoup)*T, array(n[N:2*N])/T
14
     trace complexes(f,c[N:2*N],'../figures/serieF_carre_c_{0}.pdf'.format(
          \overline{N}), title='Coefficients $c_n$ pour $N = {0}$'.format(N))
15
     x = 11
     for tt in t:
16
17
       x.append(0.)
       for i in xrange(len(n)):
18
19
         x[-1] = x[-1]+c[i]*exp(2j*pi*n[i]*tt/T)
20
     x1 = [xx.real for xx in x]
21
     plt. figure (0, figsize = (10, 2))
22
     plt.clf()
23
     plt.plot(t,x1)
24
     plt.title('$N={0}$', format(N))
25
     plt.savefig('../figures/serieF carre {0}.pdf'.format(N))
```

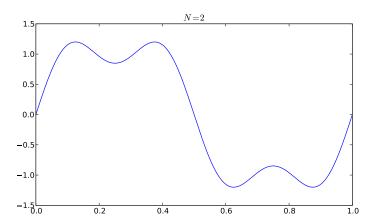
#### Programme de tracé de vecteurs complexes

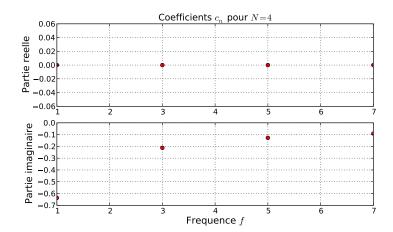
```
# trace complexes.py
   import matplotlib.pyplot as plt
3
   def trace complexes(x,y,fichier,xlabel='Frequence $f$', title='', style=
        'ro'):
5
     plt. figure (0, figsize = (9,5))
     plt.clf()
7
     plt.grid(True)
8
     p0 = plt.subplot(2.1.1)
9
     p0.set title(title)
10
     p0.grid()
11
     p0.plot(x,[yy.real for yy in y], style, linewidth = 2.0)
12
     pO.set vlabel('Partie reelle', fontsize=15)
13
     p1 = \overline{plt} \cdot subplot(2,1,2)
14
     p1.grid()
15
     p1.plot(x,[yy.imag for yy in y], style, linewidth = 2.0)
     p1.set xlabel(xlabel, fontsize=15)
16
17
     pl.set_ylabel('Partie imaginaire', fontsize=15)
18
     plt.savefig (fichier)
```

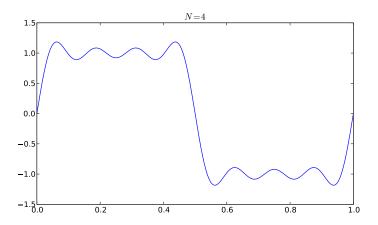


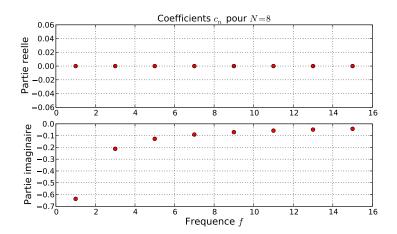


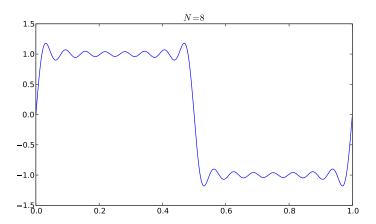


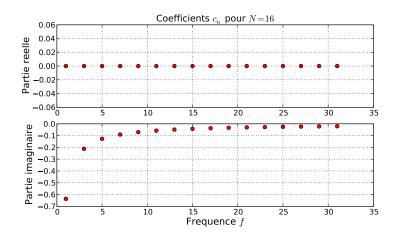


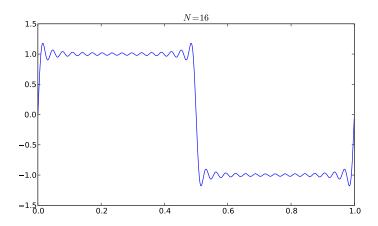


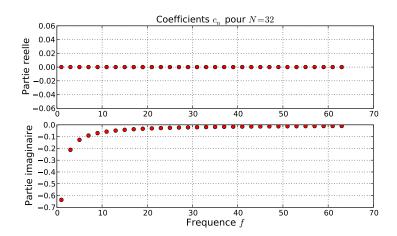


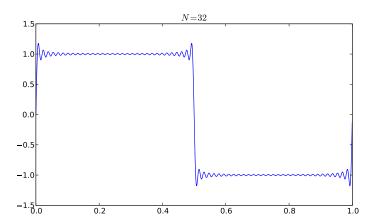


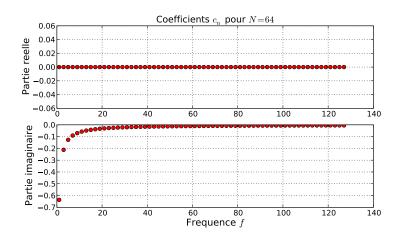


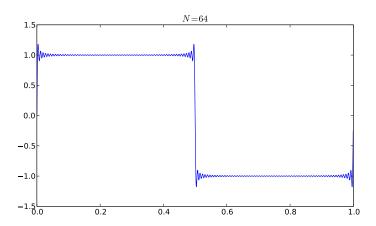


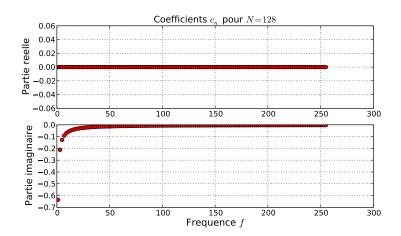


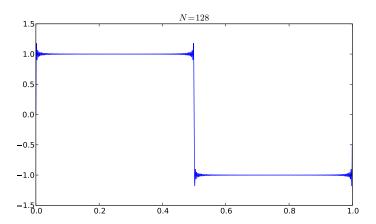


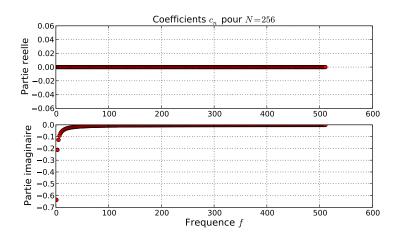


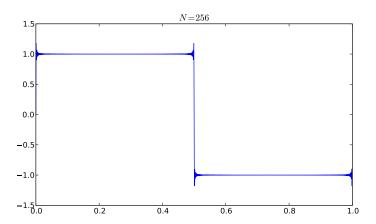


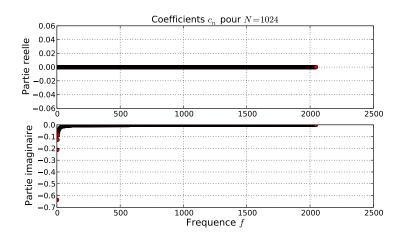


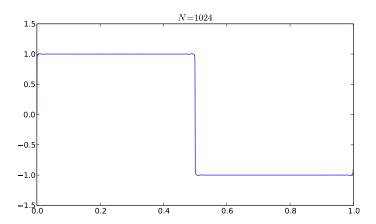












### Transformées de Fourier

#### **Formulation**

$$x(t) \stackrel{\mathcal{F}}{\longmapsto} X(f) = \int_{-\infty}^{+\infty} x(t) e^{-2j\pi ft} dt$$

$$X(f) \stackrel{\mathcal{F}^{-1}}{\longmapsto} x(t) = \int_{-\infty}^{+\infty} X(f) e^{2j\pi f t} df$$

#### Points clés

- $m{\mathcal{F}}$  est la tranformée de Fourier et  $\mathcal{F}^{-1}$  la transformée de Fourier inverse.
- F s'applique à tous les signaux, même apériodiques.
- **X**(f) est le spectre de x(t).
- Un signal apériodique possède un spectre continu.
- Un signal périodique possède un spectre discret.

### La Transformée de Fourier Discrète ou DFT

#### Formulation

On considère un signal échantilloné  $[x_n]$  comportant N échantillons. Sa transformée de Fourier discrètre  $[X_k]$  s'écrit :

$$[x_n] \stackrel{\mathcal{DFT}}{\longmapsto} [X_k] = \sum_{n=0}^{n=N-1} x_n e^{-2j\pi \frac{kn}{N}}$$

$$[X_k] \stackrel{\mathcal{DFT}^{-1}}{\longleftrightarrow} [x_n] = \frac{1}{N} \sum_{k=0}^{k=N-1} X_k e^{2j\pi \frac{kn}{N}}$$

#### Interprétation de $[X_k]$

Le vecteur  $X_k$  représente le spectre discret de  $[x_n]$ . Chaque coefficient  $X_k$  est associé à une fréquence  $f_k$  obtenue par :

$$f_k = k/D = kf_e/N$$

### La Transformée de Fourier Discrète ou DFT

### Interprétation de $[X_k]$

Dans le cas ou le signal x(t) est réel, les coefficients  $X_k$  pour k > N/2 sont les conjugués des coefficients d'indice k < N/2. On peut donc se contenter d'interprêter les N/2 premiers coefficients.

### Liens entre $[X_k]$ et $[a_k, b_k]$

Les coefficients  $a_k$  et  $b_k$  peuvent être déterminés par :

$$a_k = \frac{2}{N} \Re(X_k)$$

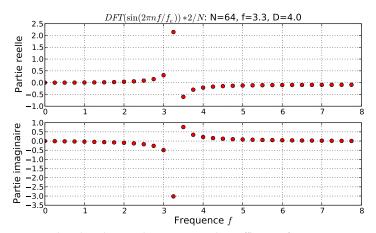
$$b_k = -\frac{2}{N}\Im(X_k)$$

## Mise en pratique : calcul de la DFT

#### Programme de calcul de la DFT

```
1 # listings/exemple DFT.pv
2 from signal sinusoidal import *
3 from signal carre import *
4 from trace complexes import *
5 from numpy import arange, floor
6 from cmath import exp
7 signal = signal sinusoidal #signal = signal carre
8 beaucoup, rien = 1000, 1.e-10
9 \mid f = 3.3 \# Frequence du signal
10 D = 4. # Duree d'observation
11 t min = 0. # Debut du calcul du signal
12 t max = t min+D # Fin du calcul du signal
13 fe = 16. # Frequence d'echantillonage
14 N = int(floor(D*fe)) # Nombre de points d'evaluation
15 tn = arange(N)/(D*fe)*(t max-t min)+t min # Discretisation du temps
16 xn = [signal(tt, T=1./f, k=4.) for tt in th # Discretisation du signal
17 | Xk = [] # DFT de xn
18 for k in range(N): # Boucle sur k
19
    Xk.append(0.)
20
     for n in range(N): # Boucle sur n
21
       Xk[-1] = Xk[-1] + xn[n]*exp(-2]*pi*n*k/N) # Calcul de Xk
22
    if abs(Xk[-1], real) < rien : Xk[-1] = Xk[-1] - Xk[-1], real
23
    if abs(Xk[-1].imag) < rien : Xk[-1] = Xk[-1] - 1j*Xk[-1].imag
24
    Xk[-1] = Xk[-1]*2/N
25 | fk = arange(N)/D # Discretisation des frequences
26 tit= *DFT(\sin(2\pi nf/f_e))*2/N$: N={0}, f={1}, D={2}'.format(N,f,D)
  trace complexes(fk [:N/2], Xk [:N/2], '../figures/DFT_sinus.pdf', title=tit)
```

# Vérification la DFT sur un signal sinusoïdal



On retrouve donc bien la série de Fourier avec le coefficient 2/N.

Optimisation de la DFT : la Transformée de Fourier Rapide (FFT)

## La FFT, pourquoi? Comment?

#### Pourquoi?

- Le calcul direct de la DFT demande de l'ordre de  $N^2$  opérations alors que des algorithmes optimisés dits FFT demandent  $N \times \log N$  opérations. Le gain de temps est très significatif quand N est grand.
- L'utilisation de langages rapides (C, Fortran) dans le module FFTPack disponible dans Scipy permet typiquement d'augmenter d'un facteur 400 la vitesse d'execution par rapport Python.

#### Comment?

- Restrictions de la FFT : N doit être une puissance de 2.
- Utilisation :

```
# listings/exemple_FFT.py
from math import pi, sin
from scipy.fftpack import fft
N = 8
xn = [sin(2*pi*n/N) for n in xrange(N)]
Xk = fft(xn)
```

Renvoie  $X_n = [0, -2j, 0, 2j]$  ce qui est identique au résultat obtenu par DFT. On utilisera donc préférentiellement la FFT pour des raisons de commodité et vitesse.

## FFT : effet de la fréquence f

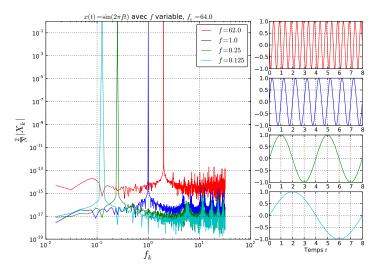
```
1 # listings/exemple FFT frequence.pv
2 from math import pi, sin, exp
3 from scipy.fftpack import fft
4 from random import gauss
  from numpy import array, arange, floor
  from matplotlib import pyplot as plt
  import matplotlib.gridspec as gridspec
8 from signal sinusoidal import *
9 beaucoup = \overline{1000}
10 fe = 64. # Frequence d'echantillonage
11 N = 4096 # Nombre de points d'echantillonage
12 D = N/fe # Duree d'observation
13 f = 8./D \# Frequence du signal
14 t min = 0. # Debut du calcul du signal
15 t max = t min+D # Fin du calcul du signal
16 s\bar{t}ddev = 0. # Ecart type du bruit
17 nom = '../figures/FFT_frequence.pdf'
18 amort = 0.
|19| \text{ val} = [\text{fe} -2, 64./D, 16./D, 8./D] \# \text{Frequence}
20 \mid lab = 5 = \{0\} $$
21 tn = arange(N)/(D*fe)*D+t min
22 for i in xrange(N):
23
   if tn[i] \le 1./f: i t = i
24 \times n = [\sin(2*pi*f*t)] for t in tn]
25 fk = arange(N)/D \# Discretisation des frequences
  plt . figure (0 , figsize = (12,8))
27 plt.clf()
  gs = gridspec.GridSpec(4, 3) # Grille de zone de trace
```

Optimisation de la DFT : la Transformée de Fourier Rapide (FFT)

## FFT : effet de la fréquence f

```
29 p0 = plt.subplot(gs[:,:2])
30 p0.set title(r'xx(t) = x1 f t) avec $f$ variable, f_e={}'.
        format (fe))
  p0.grid()
31
32 p0.set xlabel(r, f k$, fontsize=20)
  p0.set_{vlabel(r', \frac{2}{N}|X_k|, fontsize=20)}
34
  p0.set xscale('log')
  p0.set yscale('log')
36 for z in xrange(len(val)):
37
   v = val[z]
   #stddev = v
38
39
     f = v
40
     xn = [\sin(2*pi*f*t) \text{ for t in tn}]
     v amort = array([exp(-t*amort) for t in tn])
41
     \overline{color} = ['r', 'b', 'g', 'c'][z]
42
43
     bruit = array([gauss(0, stddev) for i in xrange(N)])
44
     xxn = (xn + bruit)*v amort
     Xk = abs(fft(xxn))*2./N
45
     p0.plot(fk[0:N/2],Xk[0:N/2],'-'+color, label = lab.format(v))
46
47
     p0.legend()
48
     p1 = plt.subplot(gs[z.-1])
49
     p1.grid()
50
     p1. plot (tn [: i t], xxn [: i t], '-'+color)
   pl.set xlabel('Temps $t$')
   plt.savefig(nom)
```

## FFT : effet de la fréquence f



Changer la fréquence, c'est translater horizontalement le pic.

Optimisation de la DFT : la Transformée de Fourier Rapide (FFT)

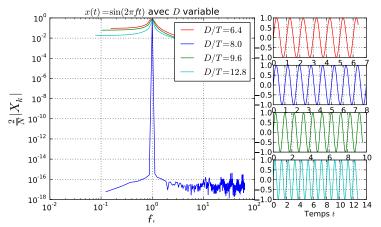
### FFT : effet de la durée d'observation D

```
1 # listings/exemple FFT D.pv
2 from math import pi, sin, exp
3 from scipy fftpack import fft
4 from random import gauss
5 from numpy import array, arange, floor, hanning
6 from matplotlib import pyplot as plt
7 import matplotlib.gridspec as gridspec
8 from signal sinusoidal import *
9 beaucoup = \overline{1000}
10 fe = 128. # Frequence d'echantillonage
11 f = 1. # Frequence du signal
12 t min = 0. # Debut du calcul du signal
13 stddev = 0. # Ecart type du bruit
14 nom = '../figures/FFT_D.pdf'
15 amort = 0.
16 \mid val = 8./f*array([.8,1.,1.2,1.6])
  lab = '$D/T = {0}$;
18
19
20 plt. figure (0, figsize = (12,8))
21
   plt.clf()
   gs = gridspec GridSpec (4, 3) # Grille de zone de trace
23 p0 = plt.subplot(gs[:,:2])
  p0.set title(r'x(t) = \sin(2 \pi f t) avec D variable')
25
  p0.grid()
26 p0.set \times label(r, f_k; f_k; fontsize = 20)
27 p0.set ylabel(r'$\frac{2}{N}|X_k|$', fontsize=20)
  p0.set xscale('log')
```

### FFT : effet de la durée d'observation D

```
p0.set yscale('log')
   for z in xrange(len(val)):
31
     v = val[z]
32
     D = v
33
     i t=-1
34
     N = int(D*fe)
35
     fk = arange(N)/D # Discretisation des frequences
36
     t max = t min+D # Fin du calcul du signal
37
     tn = arange(N)/float(N)*D+t min
38
     xn = [\sin(2*pi*f*t)] for t in tn]
39
     v amort = array([exp(-t*amort) for t in tn])
40
     color = ['r', 'b', 'g', 'c'][z]
     bruit = array([gauss(0, stddev) for i in xrange(N)])
41
     xxn = (xn + bruit)*v amort #*hanning(N)
43
     Xk = abs(fft(xxn))*2./N
     p0.plot(fk[0:N/2],Xk[0:N/2],'-'+color, label = lab.format(v*f))
44
     p1 = plt.subplot(gs[z.-1])
45
46
     p1.grid()
     p1. plot (tn [: i_t], xxn [: i_t], '-'+color)
47
48
   p0.legend()
   pl.set xlabel('Temps $t$')
  plt.savefig(nom)
```

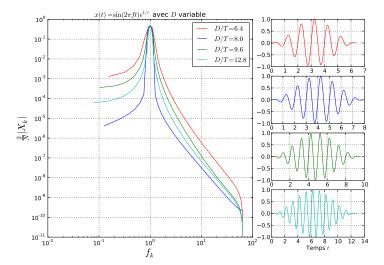
## FFT : effet de la durée d'observation D



Lorque D n'est pas multiple de la période  $\mathcal{T}$ , la hauteur du pic est réduite.

Optimisation de la DFT : la Transformée de Fourier Rapide (FFT)

### FFT : effet de la durée d'observation D



Le fenetrage temporel de Hann permet d'augmenter la hauteur du pic.

Optimisation de la DFT : la Transformée de Fourier Rapide (FFT)

### FFT: effet du bruit

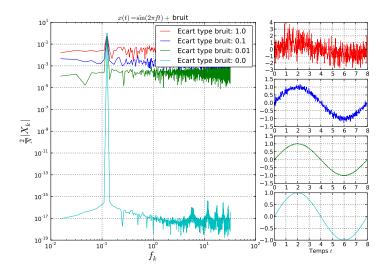
```
1 # listings/exemple FFT bruit.py
2 from math import pi, sin, exp
3 from scipy.fftpack import fft
4 from random import gauss
  from numpy import array, arange, floor
6 from matplotlib import pyplot as plt
7 import matplotlib.gridspec as gridspec
8 from signal sinusoidal import *
9 beaucoup = \overline{1000}
10 fe = 64. # Frequence d'echantillonage
11 N = 4096 # Nombre de points d'echantillonage
12 D = N/fe # Duree d'observation
13 f = 8./D \# Frequence du signal
14 t min = 0. # Debut du calcul du signal
15 t max = t min+D # Fin du calcul du signal
16 stddev = 0. # Ecart type du bruit
17 nom = '.../figures/FFT_bruit.pdf'
18 amort = 0.
19 \mid val = [1., 1.e - 1, 1.e - 2, 0.] \# Bruit
20 lab = 'Ecart type bruit: {0}'
  tn = arange(N)/(D*fe)*D+t min
22 for i in xrange(N):
23
   if tn[i] \le 1./f: i t = i
24 \times n = [\sin(2*pi*f*t)] for t in tn]
25 fk = arange(N)/D \# Discretisation des frequences
  plt . figure (0 , figsize = (12,8))
26
27 plt.clf()
  gs = gridspec.GridSpec(4, 3) # Grille de zone de trace
```

Optimisation de la DFT : la Transformée de Fourier Rapide (FFT)

### FFT: effet du bruit

```
29 p0 = plt.subplot(gs[:,:2])
  p0.set title(r'$x(t) = \sin(2 \pi f t) + \ bruit')
  p0.grid()
  p0.set xlabel(r'\f k\f', fontsize=20)
  p0.set ylabel(r'$\frac{2}{N}|X_k|$', fontsize=20)
  p0.set_xscale('log')
  p0.set yscale('log')
36 for z in xrange(len(val)):
     v = val[z]
37
38
     stddev = v
39
     v amort = array([exp(-t*amort) for t in tn])
     color = ['r','b','g','c'][z]
40
     bruit = array([gauss(0, stddev) for i in xrange(N)])
41
     xxn = (xn + bruit)*v amort
43
     Xk = abs(fft(xxn))*2./N
     p0.plot(fk[0:N/2],Xk[0:N/2],'-'+color, label = lab.format(v))
44
45
     p0.legend()
46
     p1 = plt.subplot(gs[z, -1])
47
     p1.grid()
     p1. plot(tn[:i t], xxn[:i t], '-'+color)
48
  pl.set xlabel('Temps $t$')
  plt.savefig(nom)
```

### FFT: effet du bruit



Le bruit réduit la hauteur du pic.

Optimisation de la DFT : la Transformée de Fourier Rapide (FFT)

### FFT: effet de l'amortissement

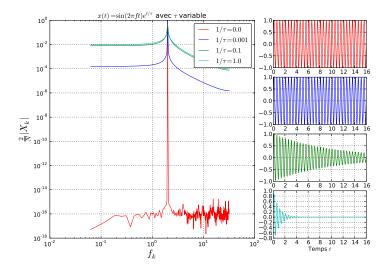
```
1 # listings/exemple FFT amortissement.pv
2 from math import pi, sin, exp
3 from scipy fftpack import fft
4 from random import gauss
5 from numpy import array, arange, floor, hanning
6 from matplotlib import pyplot as plt
7 import matplotlib.gridspec as gridspec
8 from signal sinusoidal import *
9 beaucoup = \overline{1000}
10 fe = 64. # Frequence d'echantillonage
11 N = 1024 # Nombre de points d'echantillonage
12 D = N/fe # Duree d'observation
13 f = 32./D \# Frequence du signal
14 t min = 0. # Debut du calcul du signal
15 t max = t min+D # Fin du calcul du signal
16 stddev = \overline{0}. # Ecart type du bruit
17 nom = '../figures/FFT amortissement-hann.pdf'
18 amort = 0.
19 val = [0...001..1.1.] # Amortissement
20 lab = r'$1/\tau = {0}$'
21 tn = arange(N)/(D*fe)*D+t min
22 \times n = [\sin(2*pi*f*t)] for t in tn]
23 fk = arange(N)/D \# Discretisation des frequences
24 plt. figure (0, figsize = (12,8))
25 plt.clf()
26 gs = gridspec. GridSpec(4, 3) \# Grille de zone de trace
27 \mid p0 = plt.subplot(gs[:,:2])
28 p0.set title(r'x(t) = \sin(2 \pi t)e^{t/\tau} avec \tau = \pi t
                Outils numériques pour l'ingénieur
```

### FFT: effet de l'amortissement

```
p0.grid()
  p0.set xlabel(r'\frac{1}{2}k\frac{1}{2}', fontsize=20)
   p0.set ylabel(r'$\frac{2}{N}|X_k|$', fontsize=20)
32
   pO.set xscale('log')
   p0.set yscale('log')
33
34
35
   for z in xrange(len(val)):
36
     v = val[z]
37
     amort = v
38
     v = array([exp(-t*amort) for t in tn])
     color = ['r', 'b', 'g', 'c'][z]
39
     bruit = array([gauss(0, stddev) for i in xrange(N)])
40
41
     xxn = (xn + bruit)*v amort *hanning(N)
42
     Xk = abs(fft(xxn))*2./N
43
     p0.plot(\hat{f}k[0:N/2],Xk[0:N/2],'-'+color, label = lab.format(v))
44
     p0.legend()
45
     p1 = plt.subplot(gs[z, -1])
46
     p1.grid()
47
     p1. plot(tn[:], xxn[:], '-'+color)
48
   pl.set xlabel('Temps $t$')
   plt.savefig(nom)
```

Optimisation de la DFT : la Transformée de Fourier Rapide (FFT)

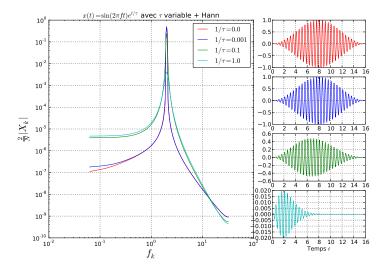
### FFT: effet de l'amortissement



L'amortissement entraine une perte de hauteur du pic.

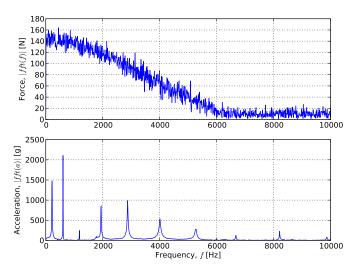
Optimisation de la DFT : la Transformée de Fourier Rapide (FFT)

# FFT : amortissement et fenetrage de Hann



Le fenêtrage de Hann (méthode dite hanning) induit une hauteur de pic  $\times 1000\,!\,!$ 

## Vibration d'une poutre : spectre

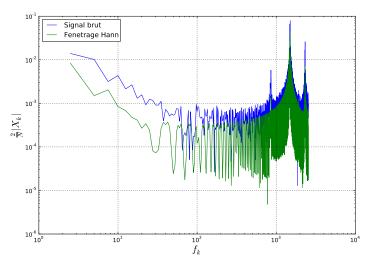


## Application à la cloche

```
1 # listings/exemple FFT cloche.pv
2 from scipy.fftpack import fft
3 from numpy import array, arange, hanning
4 from matplotlib import pyplot as plt
5 import pickle
6 | nom = '../figures/FFT_cloche-log.pdf'
7 fichier = open('cloche.pckl','r') # Ouverture du fichier
8 cloche = pickle.load(fichier) # Chargement des donnees
9 fichier.close() # Fermeture du fichier
10 | xn = cloche['x'][::32] # Redimensionnement des donnees
11 fe = float(cloche['fe']) # Definition de la frequence d'echantillonage
12 tn = arange(len(xn))/float(fe)
13 N = len(tn)
14 D = N/fe
15 plt. figure (0, figsize = (12,8))
16 plt.clf()
17 fk = arange(N)/D \# Discretisation des frequences
18 Xk = abs(fft(xn))*2./N
19 Xkh = abs(fft(xn*hanning(N)))*2./N
20 plt.plot(fk[0:N/2], Xk[0:N/2], '-', label='Signal brut')
  plt.plot(fk[0:N/2], Xkh[0:N/2], '-', label='Fenetrage Hann')
21
22 plt.xlabel(r, $f_k$, fontsize = 20)
23
  plt.ylabel(r'\frac{2}{N}|X_k|, fontsize=20)
24 plt.xscale('log')
25 plt.yscale('log')
26 plt.grid(True)
27 plt.legend(loc='upper left')
28 plt.savefig(nom)
```

Optimisation de la DFT : la Transformée de Fourier Rapide (FFT)

## Application à la cloche



## Application à la cloche

