

Leonardo Rodrigues Marques

RA: 178610

Leonardo Rodrigues Marques

Corrigir questões 01.

① 1) 4,0

Base: Considere dois vetores X e Y de tamanho $n=2$. Ordene $X \cup Y$ em um vetor V de tamanho $n=4$. O elemento mediano estará nas posições $\frac{m}{2}$ ou $\frac{m+1}{2}$ do vetor V de tamanho $n=4$.

P.H.I: Dado um vetor V genérico com $k \leq m$ elementos, sabemos calcular o valor mediano desse vetor V .

Passo: Considere os vetores X e Y de tamanho $m > 2$. No busca pela mediana de $X \cup Y$, temos dois casos:

• m ímpar: os elementos medianos m_x e m_y de X e Y são exatamente os elementos centrais $\lceil \frac{m}{2} \rceil$ dos vetores X e Y , respectivamente. Usando o paradigma da divisão e conquista, temos sub-casos:

- $m_x > m_y$: a mediana de $X \cup Y$ está inserida ou de m_x (x_i) elemento de X até m_x ou de m_y até o último elemento de $Y(y_f)$.

Por quê?

• $m_x < m_y$: a mediana de $X \cup Y$ está inserida ou de m_x

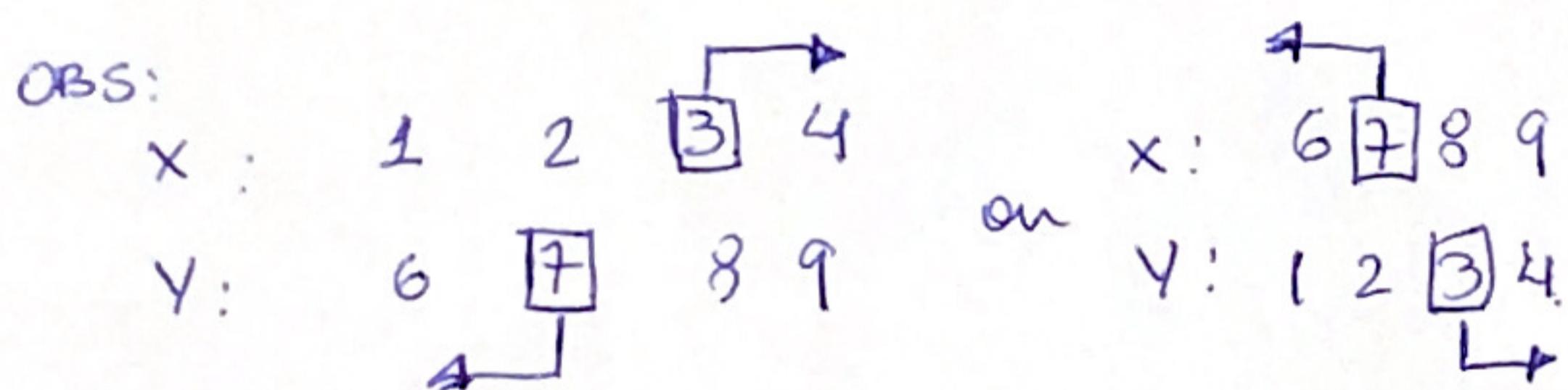
Por quê? até o último elemento de X (x_f) ou do primeiro elemento de $Y(y_i)$ até m_y .

Para ambas as situações casos, temos m elementos $\frac{m}{2}$ menores e sabemos calcular suas medianas.

Por que a mediana da união dos subarrays é mediana da união de X e Y ?

• m par: os elementos medianos de X são $m_{x_<} \text{ e } m_{x_>}$ com $m_{x_<} < m_{x_>}$. e de Y são $m_{y_<} \text{ e } m_{y_>}$ com $m_{y_<} < m_{y_>} \rightarrow$ estes nos posicões centrais dos vetores. Usando o paradigma da divisão e conquista, temos os seguintes casos:

- $m_x < m_y$: a mediana de $X \cup Y$ está inserida ou de m_x até o último elemento de $X(x_f)$ ou de primeiro elemento de $Y(y_i)$ até m_y .
 - $m_x > m_y$: a mediana de $X \cup Y$ está inserida ou do primeiro elemento de $X(x_i)$ até m_x ou de m_y até o último elemento de $Y(y_f)$.
- Para ambos os casos, obtemos instâncias $\frac{m}{2}$, e sabemos calcular suas medianas \blacksquare .



Como usamos o paradigma da divisão e conquista, temos compleição $O(\lg n)$. Na base, tem-se uma ordenação de um vetor de tamanho finito e pequeno, como é constante, podemos desprezar seu tempo. Por definição, $f(n) \leq O(\lg n) + O(m)$, temos um algoritmo limitado no pior caso por $O(\lg n + m)$.

②. O problema de determinar um elemento mediano $X \vee Y$ com X e Y vetores ordenados é basicamente um problema de busca em um vetor ordenado baseado em comparações e ele pode ser representado através de árvores de decisão. 2) Não corrigido.

- Cada nó representa uma comparação entre medianos.
- As ramificações correspondem aos resultados comparados.
- As folhas correspondem a possíveis respostas do algoritmo.
- A árvore de altura h deve ter pelo menos $2n$ folhas e Tem no máximo 2^h folhas, portanto $2^h \geq 2n$, $h \geq \log_2 2n$.
- Logo, a altura da árvore é pelo menos $\lceil h \rceil = \lceil \log_2 2n \rceil$, o que permite concluir que a busca ^{de} em vetores ordenados tem cota inferior $\lceil \log_2 2n \rceil$.

③

3a) 1,0

a) A compleição de Heapsort é $O(m \lg n)$.

Xisó está errado pelo seguinte fato:

A soma das compleições de Heapsort nos k vetores é $\sum_{i=1}^k m_i \lg n_i$ é maior que $\sum_{i=1}^k m_i$ é $O(m)$.

$$\sum_{i=1}^k m_i \lg n_i > \sum_{i=1}^k m_i \stackrel{(1)}{\Rightarrow} \sum_{i=1}^k (m_i \lg n_i - m_i) > 0 \stackrel{(2)}{\Rightarrow} \sum_{i=1}^k m_i (\lg n_i - 1) > 0$$

Para satisfazer (2), $(\lg n_i - 1) > 0$, portanto $\lg n_i > 1$. Voltando em (1), como $\lg_2 n_i > 1$, a parte esquada é maior que a parte direita, o que prova que Heapsort não executa em $O(m)$. n por caso.

b) 3b) 1,0

A compleição de Counting Sort é $O(n+k)$

Chorozinho está errado pelo seguinte fato:

Para um dado vetor a ser ordenado, é necessário um vetor auxiliar de tamanho n que consome tempo de pior caso $O(n)$. Como o problema, existem k vetores de tamanho n no pior caso, o que consome $n O(n)$, que é equivalente $O(n^2) > O(n)$.

$$O(n) \Rightarrow \sum_{i=1}^k (m_i + n) \Rightarrow \sum_{i=1}^k m_i + \underbrace{\sum_{i=1}^k n}_{\text{vetor auxiliar}} = O(n) + m \sum_{i=1}^k O(1)$$

definição

$$\Rightarrow O(n) + m(O(n)) = O(n^2).$$

3c) 0,0. Em branco.