

Rails Girls Weekly

# JavaScript Basic

**Week 4**

2015-10-08 @ 五倍紅寶石出礦坑

Speaker: Win Wu

# Agenda

- **Array** 陣列
- **Object** 物件
- **JSON**

# Array 陣列

陣列在 **JavaScript** 是一種資料型態

# Array 陣列

陣列讓我們把很多資料一次存在同一個變數裡

建立 **Array** 的方式可以  
用 **Array Literal** 或是 **new Array ()** 的方式

較不建議使用 **new Array()** 的方式，參考: [http://www.w3schools.com/js/js\\_arrays.asp](http://www.w3schools.com/js/js_arrays.asp)

# Array 陣列

## Array Literal

每個資料都要以 , 隔開 , 並且用 [ ] 中括號把資料包起來

```
var arrayName = [item1, item2, ...];
```

# Array 陣列

`new Array()`

用 `new` 關鍵字去建立一個 `Array`

`var arrayName = new Array(item1, item2);`

# Array 陣列

兩種建立 **Array** 的方式範例:

```
var demo = ['王小明', '黃小美', 'winwu'];  
console.log(demo);
```

```
var demo2 = new Array('王小明', '黃小美', 'winwu');  
console.log(demo2);
```

<http://jsbin.com/ginepuyubu/edit?js,console,output>

# Array 陣列

取得陣列的某個值

注意 **JavaScript** 的 **index** 是從 **0** 開始算哦！

**arrayName**[第幾個];

```
var demo = ['王小明', '黃小美', 'winwu'];
```

```
// 取得 demo 陣列中第三位同學
```

```
var whoIsThird = demo[2];  
console.log(whoIsThird);
```



# Array 陣列

更改陣列的某個值

`arrayName[第幾個] = 新的值;`

```
var demo = ['王小明', '黃小美', 'winwu'];
```

```
// 換掉第三位同學為 YIYING WU
```

```
demo[2] = 'YIYING WU';
```

```
var whoIsThird = demo[2];
```

```
console.log(whoIsThird);
```

# Array 陣列

得知陣列有幾個項目

`arrayName.length`

# Array 陣列

```
var contacts = ['王小明', '黃小美', 'winwu', 'amy', 'allen',  
'Iris', 'Irene', 'steven', 'Rock', 'Leo', 'LEON', 'Joy', '王小明',  
'黃小美', 'winwu', 'amy', 'allen', 'Iris', 'Irene', 'steven',  
'Rock', 'Leo', 'LEON', 'Joy', '王小明', '黃小美', 'winwu', 'amy',  
'allen', 'Iris', 'Irene', 'steven', 'Rock', 'Leo', 'LEON',  
'Joy'];
```

```
/*  
 * 用 arrayName.length 可以知道 arrayName 這個陣列  
 * 總共有幾個項目  
 */
```

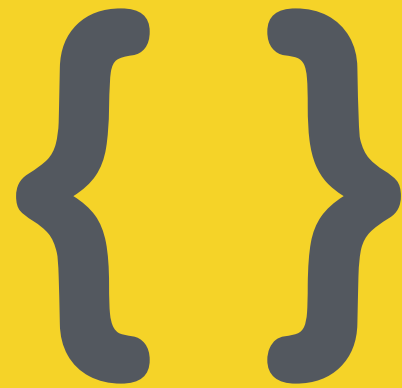
```
var totalPeople = contacts.length;  
console.log(totalPeople);
```

# Array 陣列總結

- 記住 **Array** 的 **index** 是從 **0** 開始
- 要注意陣列是用 **[]** 包起來
- 陣列可以使用的方法(**method**)很多，像是 **map**, **join**, **push**, **pop**, **reduce**, **reverse**, **slice**, **shift**, **toString** ...

# Object 物件

物件在 JavaScript 是一種資料型態  
我們用大括弧來表示



# Object 物件

宣告一個變數型態為 **Object** 會像這樣:

```
var objectName = { };
```

# Object 物件

物件是什麼?!

# Object 物件

真實世界中的物件，比方說車子，就是一個物件。





# Object 物件



```
var car = {};
```

# Object 物件

```
var car = {};
```

我們需要為這台車子描述更多關於他本身的事情  
讓這個物件的變數更加有意義。

# Object 物件

觀察這台車子的『屬性』



- 顏色
- 品牌
- 最大馬力
- 排氣量
- 長
- 寬
- 高
- 車重
- ...

# Object 物件

觀察這台車子的『方法』



- 發動
- 煞車
- 熄火
- 刷雨刷
- ...

# Object 物件

表達這個物件的『屬性』跟『方法』  
將屬性跟方法的定義放在 **{ }** 裡面  
並且要用 **key : value** 的方式定義  
每組『key:value』要用『**,**』隔開

```
var objectName = {  
    propertyName: value,  
    methodName: method  
};
```

# Object 物件

用程式表達這個車子物件的『屬性』跟『方法』

Practice:

```
var car = {  
  color: "red",  
  type: "Microcar",  
  age: '2'  
};
```

屬性名稱 (Property)	屬性值
color	red
type	Microcar
age	2

# Object 物件

```
var car = {  
  color: "red",  
  type: "Microcar",  
  age: '2',  
  start: function() {  
    console.log('車子發動!');  
  },  
  stop: function() {  
    console.log('車子熄火');  
  },  
};
```



# 取得物件的屬性值

有兩種方法可以存取物件的屬性值：

(1) `objectName.propertyName`

(2) `objectName["propertyName"]`

例如：取得 `car` 的 `color` 屬性值：

```
> car.color
```

```
< "red"
```

```
> car["color"]
```

```
< "red"
```



# 取得/呼叫物件的方法

呼叫物件的方法:

**objectName.methodName()**

取得物件的方法 (定義):

**objectName.methodName**

```
> car.start()
```

```
車子發動!
```

```
< undefined
```

```
> car.start
```

```
< function () {  
    console.log('車子發動!');  
}
```

# 定義物件的一種方式

用大括弧{ }，

並且使用一串用逗號,分隔的 **key:value** 對組  
所定義物件的方式叫做物件字面值 (**Object Literal**)

# 物件總結

- **key** 不能重複使用
- **value** 可以是各種型別的值 (**Boolean, string, integer, object, function...**)
- 定義物件的三種方式:
  - 物件字面值 (**Object Literal**)
  - 使用 **new** 關鍵字建立物件
  - **ECMAScript5** 的 **Object.create()**

# Array 跟 Object 有什麼不同？

Array is **numbered** index.

Object is **named** index.

# JSON

## JavaScript Object Notation

是由 Douglas Crockford 構想設計的  
輕量級資料交換語言格式。

# JSON

**JSON** 是獨立於語言的文字格式。

**JSON** 也使用於其他程式語言，大部份與網頁開發相關的語言都有 **JSON** 函式庫 (像是 php 的 `json_encode, json_decode`)。

# JSON 常見的使用情境

一般 **JSON** 在 **web** 開發上常用來做前後端的資料交換，前端發送 **Request** 給後端請求資料 (通常透過 **AJAX**)，不論是取得或是發送的資料格式都可以使用 **JSON** 資料格式 (先約定)，接著就可以解析 **JSON** 格式裡的資料做資料呈現等等。

如果你會使用 **jQuery** 的話，**getJSON** 跟 **parseJSON** 都是常用的解讀函式。

# JSON 常見的應用

- 存取 **API**
- **Single Page Application (AJAX 頁面)**



# 如何建立 JSON 字串

- **JSON** 字串可以包含陣列 **Array** 或是物件 **Object**
  - 陣列可以用 **[]** 來寫入資料
  - 物件可以用 **{}** 來寫入資料，每組 **"key" : "value"** 用 **,** 區隔。名稱／值（**collection**）：名稱和值之間使用「**:**」隔開，大致上跟我們平常寫 **Object** 一樣的格式，只是內容都是字串。

## JSON 格式範例

<http://www.json-generator.com/>

## JSON 格式檢查

<http://jsonlint.com/>

- **JSON** 格式沒有註解，他不是程式語言，他只是一種資料交換格式
- 如果想要將 **JSON** 格式的資料獨立在一隻檔案裡，副檔名為 **.json**

# javascript 如何解讀 JSON

[week4/index.html](#)

- JSON 格式轉 object物件來操作：
  - **JSON.parse** (JSON格式資料)
    - 會回傳給你陣列或是物件
- Object 轉成 JSON 字串格式：
  - **JSON.stringify** (object)
    - 將 JavaScript 值轉換成以 JavaScript 物件標記法 (JSON) 表示的字串。

遇到瀏覽器不支援 JSON? 找 json2.js

<https://github.com/douglascrockford/JSON-js>

# Reference

- [http://www.w3schools.com/js/js\\_objects.asp](http://www.w3schools.com/js/js_objects.asp)
- <http://blog.wu-boy.com/2011/04/%E4%BD%A0%E4%B8%8D%E5%8F%AF%E4%B8%8D%E7%9F%A5%E7%9A%84-json-%E5%9F%BA%E6%9C%AC%E4%BB%8B%E7%B4%B9/>
- <http://www.json.org/json-zh.html>
- <http://www.json.org/>
- [https://msdn.microsoft.com/zh-tw/library/cc836466\(v=vs.94\).aspx](https://msdn.microsoft.com/zh-tw/library/cc836466(v=vs.94).aspx)

**Thank you :D**