





План защиты

Цели проекта Что планировалось Используемые технологии Что получилось Схемы/архитектура Выводы

Цели проекта

Применить на практике знания, полученные из курса "Архитектор ПО"

Попробовать некоторые другие интересные технологии

Получить практические навыки работы с macOS и разработки ПО на макбуке

Что планировалось

Исходные данные - оценка за тест "В" (что бы это ни значило), рабочая станция Windows, макбук для опытов, небольшой опыт использования докера и kubectl, теоретические фрагментированные представления о некоторых темах из курса

- Планировалось вспомнить известные архитектурные паттерны и инструменты. И изучить новые
- З А также увеличить кругозор в области современных технологий и особенностей их применения
- И применить полученные знания на практике при выполнении лабораторных работ и проекта. Ориентировочно, на это ушло несколько недель стандартного рабочего времени.



Используемые технологии

В основе проекта - .net Core + Entity Framework

Rest API выполнен в соответствии с рекомендациями HATEOS и ION, OpenApi. Ауфентикация и авторизация используют встроенные инструменты и структуры данных .net Core, применен JWT токен. Версионность API на уровне хедеров. А также OpenIddict, SendGrid, Automapper, Swagger, Serilog

<u>Для коммуникации</u> - Http requests, GRPC, Kafka. <u>Кеширование</u> - средства .net Core + кастомный кеш в памяти с защитой от параллельного обновления. <u>База данных</u> - Postgres.

Паттерны - Идемпотентность и коммутативность, Сага

Развернуто в <u>Kubernetes</u> (minikube) + prometheus и grafana для мониторинга и алертов.
Разворачивается через <u>Helm 3</u>.
АріGateway (Nginx)
Нагрузочное тестирование: locust, Postman



Что получилось

Пользователь ведет учет своих приемов пищи, создавая соответствующие записи в базе данных.

Менеджер смотрит историю питания пользователя, его дневную цель по калориям. И далее:

- запрашивает у ресторанов-партнеров их меню
- создает сбалансированную диету для пользователя с учетом его предпочтений.

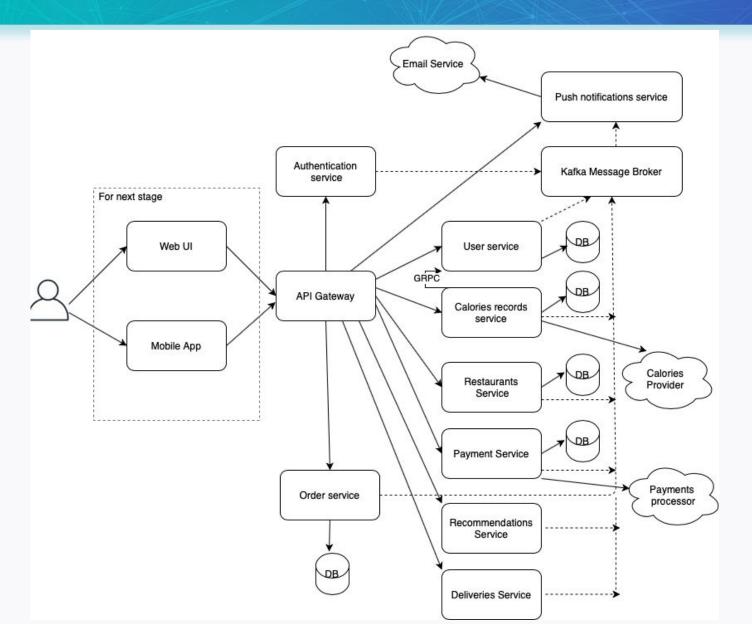
Пользователь получает уведомление, что есть новая рекомендация:

- просматривает ее
- если нравится и устраивает цена создает заказ
- если заказ подтвержден рестораном и службой доставки его можно оплатить, для этого система редиректит на внешний сервис, чтобы не хранить платежные данные пользователя.

Когда заказ оплачен - система получает уведомление, ресторан - партнер получает уведомление и берет заказ в работу. Служба доставки получает уведомление и берет заказ в работу.

- Пользователь получает свою дневной рацион ежедневно курьерской доставкой.

Схемы (архитектура, БД)



Вывод и планы по развитию

Что можно было бы сделать дальше:

- в плану улучшения основной логики проекта можно уточнить основную идею и сделать полноценную платформу для спортсменов, офисных работников, людей, придерживающихся различных диет. При наличии грамотных консультантов вполне себе жизнеспособная идея по подбору и доставке питания с учетом предпочтений, физической активности или просто желаемых целей.
- в плане архитектуры сделать реплику на самую нагруженную базу данных и переключить чтение на нее; приделать использование шардинга; приделать редис для кеширования; дальнейшее развитие логики и взаимодействия между микросервисами, чтобы поймать типичные проблемы брокера собщений, редиса и другие подводные камни; прикрутить сервис меш



