



# LÉO PHAM-VU

## CONTACT

E-mail: [leo.phamvu@gmail.com](mailto:leo.phamvu@gmail.com)

Portfolio: [itch.io](https://itch.io)

Téléphone : (+33) 06.61.30.68.82

## HARD SKILLS

- C# (Unity)
- Unreal engine (BP/C++)
- Python
- HTML/CSS/JS
- Solidworks

## SOFT SKILLS

- Créativité
- Travail d'équipe
- Flexible
- Ouverture d'esprit

## LANGUES



Bilingue



Bilingue



Intermédiaire



Débutant

## LOISIRS

- Judo (Ceinture Marron)
- Cinéma/Séries
- Jeux-Vidéo / Jeux de cartes
- Cuisine
- Voyage

## EXPERIENCES PRO DÉVELOPPEUR

### QA Testeur

Balio Studio | Mars 2024 - Janvier 2025

- Utilisation des outils Dev Kits, bug tracker, test manuel
- Ecriture des plans de test, report de bug
- Pouvoir de tester une grande variété de plateforme & TRC

### Game Developpeur / Game Designer (Stage)

CityTRI | Juin 2022 - Août 2022

- Travailler sur un projet sur le tri sélectif
- Designer un jeu AR pour Android
- Développer un jeu sous Unity

### Game Developpeur / Game Designer (Stage)

Association Franco-Iraniens d'alsace | Juin 2021 - Août 2021

- Travailler sur un projet en cours
- Designer un démo jeu pour un festival (Start to Play)
- Développer un jeu sous Unity
  - UI/UX
  - 1 mode de jeu

## AUTRES EXPERIENCES PRO

### Employé Polyvalent

McDonald's | Octobre 2022 - Janvier 2023

- Travail d'équipe
- Service à la clientèle

### Employé Polyvalent

Pitaya | Juillet 2019 - Octobre 2019

- Travail d'équipe
- Service à la clientèle

## FORMATION

### Gaming Campus

3ème année Bachelor | Septembre 2020 - Présent

- Apprendre des langages de programmation
- Utiliser les moteurs de jeu (Unity, Unreal)
- Développer des projets avec les professionnels de l'industrie jeux-vidéos
  - Stick (jeu casual - 6 mois)
  - Run Till Dawn (2D platformer - 2 semaines)

### Lycée International de Ferney-Voltaire

Septembre 2019 - Juin 2020

- Bac S, option OIB, 2020
- IGCSE, 2018