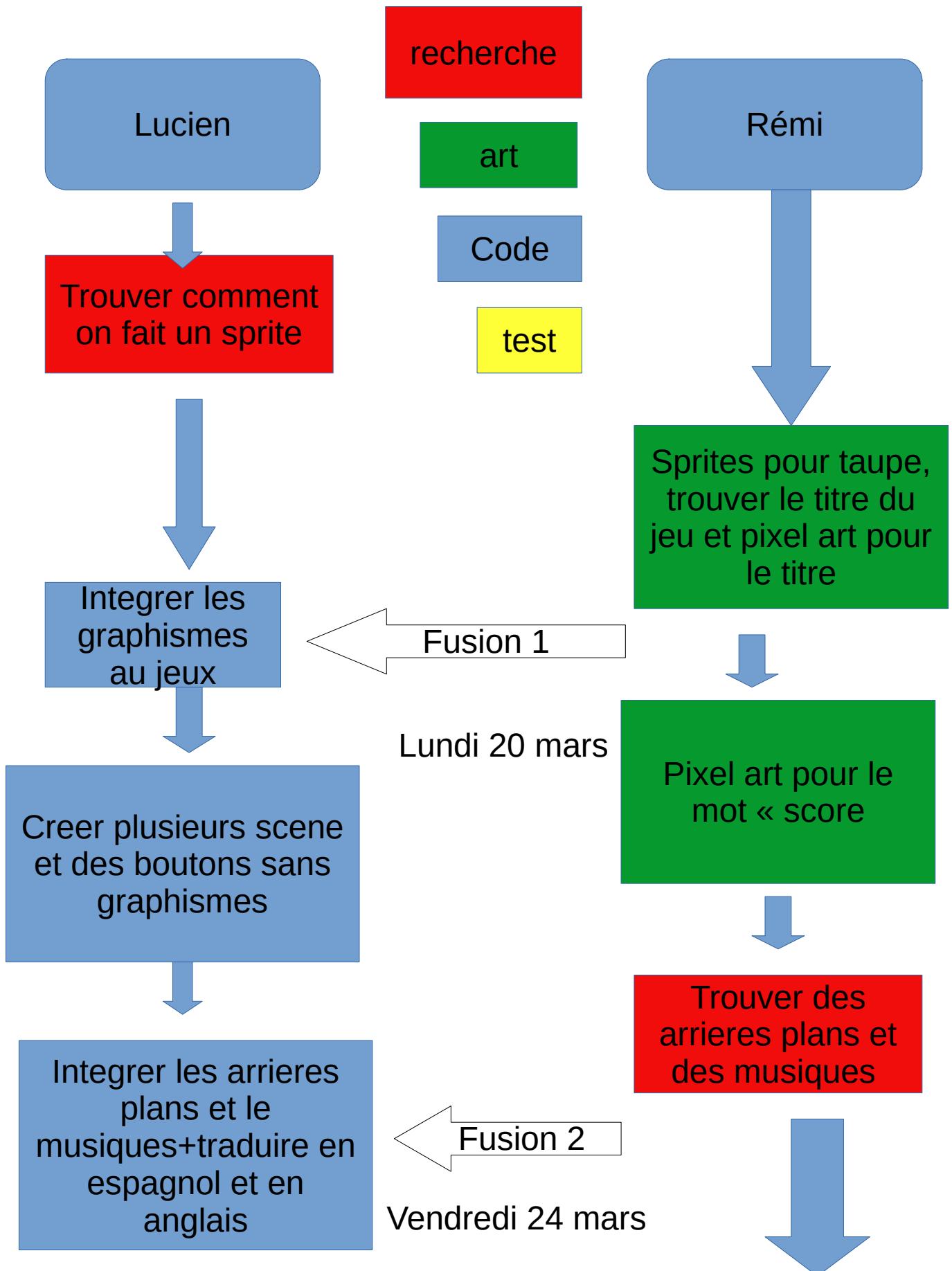


JEU DE LA TAUPE NSI - ROADMAP



Créer un système d'animation avec plusieurs frames par sprite

Designer -boutons
-animation pour les boutons

Designer un sombrero et
une animation pour la mort de la taupe

Lundi 27 mars

Fusion 3

Designer une animation d'ouverture

Designer « meilleur
score »

Créer un système
de sauvegarde du
meilleure score

Vendredi 31 mars

Fusion 4

Correction de bug

Animation meilleur
score

samedi 1^{er} avril

Fusion finale

Test de
compatibilité -
ubuntu-repl-
windows et
troubleshooting