

# Orientação a Objetos

---

Você foi contratado para criar um programa de folha de pagamento. Este programa precisa executar:

- Cadastro do funcionário
- Contratação do funcionário
- Cálculo de Folha de Pagamento
- Demissão de Funcionário



# Programação Procedural

---

```
def cadastra_func(nome, dt_nascimento, salario, cargo....)
```

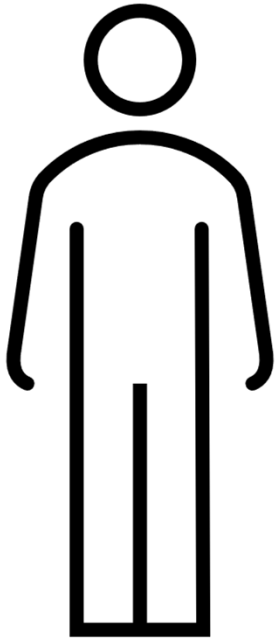
```
def contrata(codigofunc)
```

```
def calculafolha(func,data)
```

```
def demissao(func,data)
```

# Orientação a Objetos

- Funcionário passa a ser uma classe, com propriedades e métodos
- Uma instância da classe funcionários, é um objeto
- Por exemplo, Fernando é uma instância da classe funcionário (como uma variável)



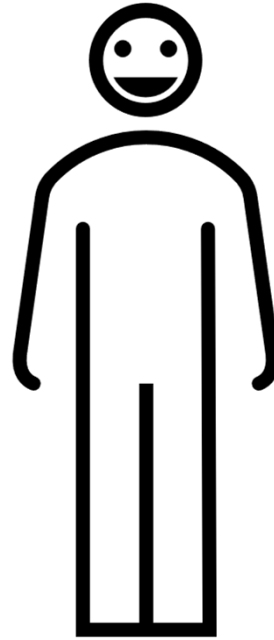
### Classe Funcionario

#### Propriedades:

- Nome
- DataNascimento
- Salario
- Cargo

#### Métodos:

- Cadastrar
- Contratar
- CalcularSalario
- Demitir



### Fernando – (Instância de Funcionario)

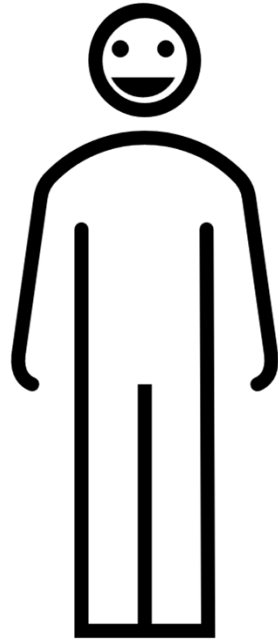
#### Propriedades:

- Nome: Fernando
- DataNascimento: 21/12/2000
- Salario: R\$ 7.000,00
- Cargo: Cientista de Dados Pleno

#### Métodos:

- Cadastrar
- Contratar
- CalcularSalario
- Demitir

# Orientação a Objetos



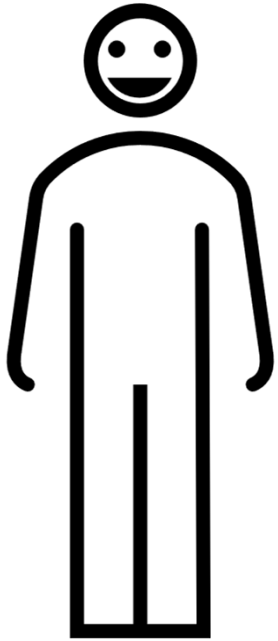
**Fernando – (Instância de Funcionario)**

`Print(Fernando.Nome)`

`Print(Fernando.DataNascimento)`

`Fernando.CalcularSalario(6,2020)`

# Orientação a Objetos



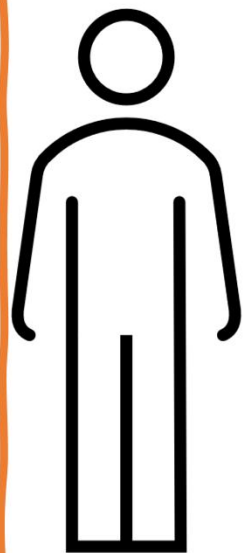
### **Fernando – (Instância de Funcionario)**

```
Print(Fernando.Nome)  
Print(Fernando.DataNascimento)  
  
Fernando.CalcularSalario(6,2020)
```

### **Procedural**

```
Print(retornafunc_nome(codigo_func)  
Print(retornafunc_dn(codigo_func)  
  
CalcularSalario(código_func)
```

# Orientação a Objetos



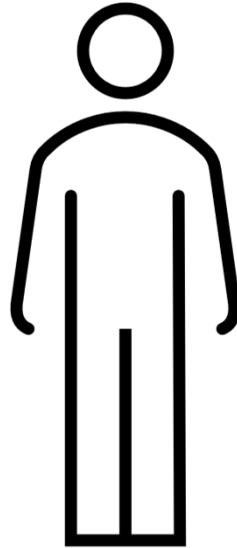
### Classe Pessoa

#### Propriedades:

- Nome
- DataNascimento

#### Métodos:

- Cadastrar



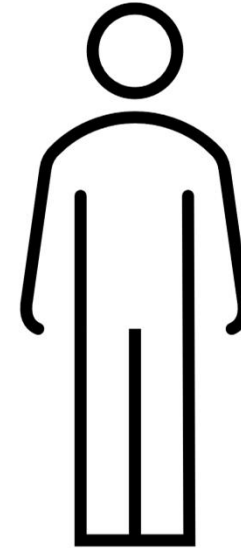
### Classe Funcionario

#### Propriedades:

- Nome
- DataNascimento
- Salario
- Cargo

#### Métodos:

- Cadastrar
- Contratar
- CalcularSalario
- Demitir



### Classe Cliente

#### Propriedades:

- Nome
- DataNascimento

#### Métodos:

- Cadastrar
- Enviar Mkt