

Atividades

1 - Crie um programa que responda se você foi aprovado numa prova. Você somente foi aprovado numa prova se sua média for maior ou igual que 7 ou se sua nota no exame for maior ou igual a 5. Leia esses valores por input.

2 - Crie um programa que diga se a senha esta correta e portanto você tem acesso ao sistema. A senha devera ser salva no código, e a tentativa deve ser lida por input.

