

# Copia por Valor e Referência

---

Por Valor:

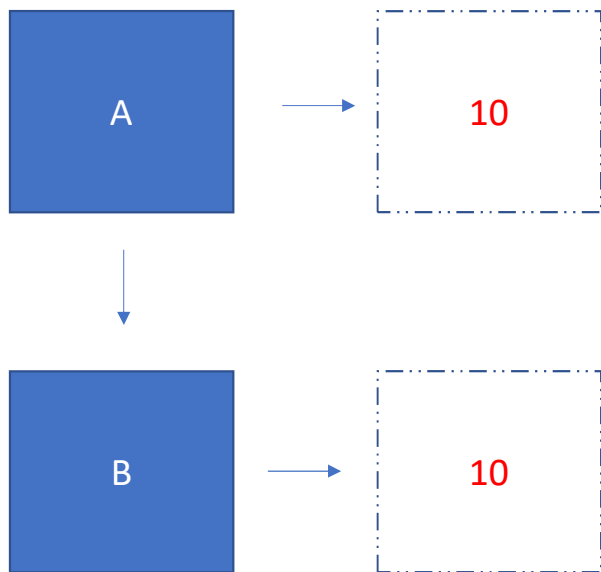
Um novo objeto é criado

Por Referência:

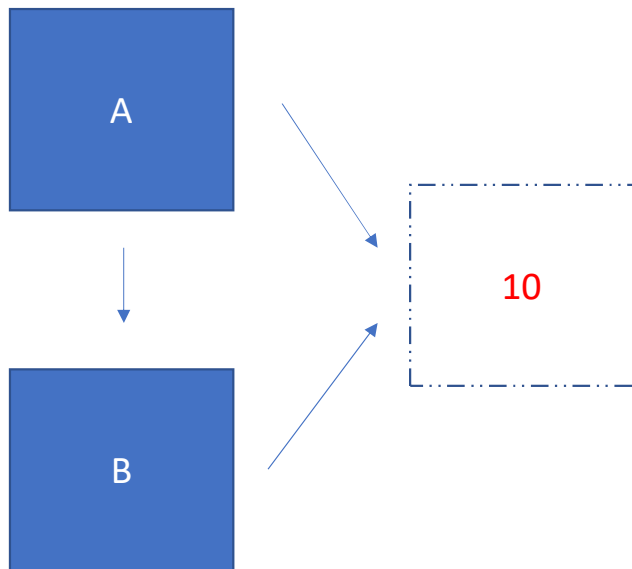
Apontam para o mesmo local em memória



# Por valor: imutável



# Por Referência - Mutável



# No Python

---

- No Python Objetos como classes e lista são mutáveis, portanto copiados por referência
- Tipos primitivos são imutáveis, portanto copiados por valor

```
delta = 10  
delta = 20
```

