

Atividades

1 - Crie uma classe para representar um carro. Ele deve ter um atributo que diga sua potência em cavalos. Outro atributo deve dizer quanto de gasolina por quilômetros ele consome. Cria duas instâncias e mostre os valores.

Exemplo saída

...

Potência do carro 1: 100 cavalos

Alcance do carro 1: 200 km/l

Potência do carro 2: 200 cavalos

Alcance do carro 2: 350.5 km/l

...



Atividades

2 - Cria uma classe que represente uma pessoa. Ela deve possuir um nome, CPF e um dependente, onde o dependente é outra pessoa. Dependente não é obrigatório. Crie duas instâncias: pai e filho, e imprima as saídas.

Exemplo saída:

...

Nome: Rodrigo CPF: 200.300.400-45 Dependente: None

Nome: Fernando CPF: 100.200.300-45 Dependente: Rodrigo

...



Atividades

3 - Crie uma classe base que represente um veículo. Os atributos devem ser peso do veículo, número de rodas e potência. Em seguida crie três classes que herdam esse veículo: ônibus, carro e moto. Crie uma instância de cada tipo e imprima as instâncias

...

Ônibus: Peso 1000 Potência 400 Rodas 6

Carro: Peso 300 Potência 100 Rodas 4

Moto: Peso 100 Potência 50 Rodas 2

...



Atividades

4 - Baseado no exercício anterior, cria uma função na classe base que diga a distância percorrida. Vamos supor que esse valor é dado pela peso do veículo dividido pela potência do veículo vezes mil. Crie uma moto, carro e um ônibus. Mostre esses valores.

Ex: $(200 \text{ cavalos} / 400 \text{ cavalos}) * 1000 = 500 \text{ quilômetros}$

Exemplo saída:

...

Distância percorrida ônibus: 2500.0

Distância percorrida carro: 3000.0

Distância percorrida moto: 2000.0

