

# Atividades

---

- 1 - Crie um programa que possui uma variável do “**tipo string**” contendo um número que indique quanto você tem no banco. Em seguida desconte mil deste valor e mostre na saída do programa.
- 2 - Crie um programa que indique se seu saldo bancário esta zerado (valor lógico). Declare uma variável para guardar seu saldo bancário.
- 3 - Crie um programa que contenha sua altura, mas deve somente mostrar a parte inteira de sua altura na saída do programa, pois queremos uma estimativa.

