

# Atividades

---

- 1 - Importe do modulo random a função randrange e crie um programa que gere um único número aleatório entre 2 e 100. Em seguida diga se esse número é par ou impar.
- 2 - Da mesma forma que o exercício anterior, gere a soma de 100 números aleatórios e mostre o resultado final.
- 3 - Crie um modulo que dispõem de duas funções, uma que subtrai dois números e outra que soma dois números. Importe essas funções e as use. Não se esqueça de gerar a documentação destas funções e do modulo e mostrar na saída de seu programa. Chame o modulo de "calc\_python"
- 4 - Cria um modulo para retornar uma lista de números aleatórios. Esse modulo deve ter a seguinte funcionalidade:
  - Uma função que retorna uma lista de números randômicos chamada de `get_random_lista(inicial, final, tam)`, onde "inicial" é o número mínimo que pode aparecer na lista e "final" é o número máximo que pode aparecer. Por fim "tam" deve ser o número de elementos na lista. Chame o modulo de "meu\_random"
- 5 - Crie um programa que tenha a entrada na função e modulo `main()`. Ele deve receber dois números via parâmetro do programa e mostrar sua soma. Mas com uma condição: Verificar se possui dois parâmetros de entrada. Caso contrario parar a execução do programa e avisar qual o problema.

