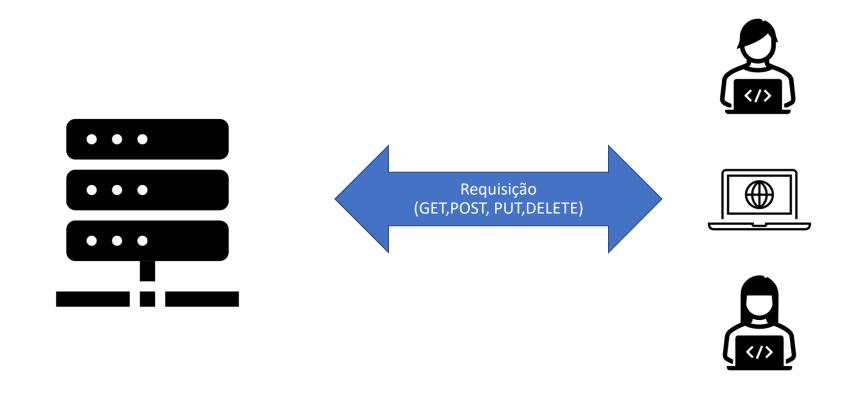
```
ulrror_mod = modifier_ob
        mirror object to mirror
  mirror_mod.mirror_object
     peration == "MIRROR_X":
 mirror_mod.use_x = True
### Line in the image of the image is a second control of the
       _operation == "MIRROR Y"
   irror_mod.use_x = False
   lrror_mod.use_y = True
      lrror_mod.use_z = False
          Operation == "MIRROR_Z"

        irror_mod.use_x = False
      lrror_mod.use_y = False
        rror_mod.use_z = True
          election at the end -add
               ob.select= 1
             er_ob.select=1
              ntext.scene.objects.action
               "Selected" + str(modification
            irror ob.select = 0
      bpy.context.selected_ob_
lata.objects[one.name].sel
        int("please select exaction
        OPERATOR CLASSES ----
                                   .mirror_mirror_x"
        ontext):
ext.active_object is not
```

## API

- API: Application Programming interface
- Nome genérico para aplicações que trocam informações
- Normalmente na forma de um serviço oferecido a clientes

## API



## REpresentational State Transfer

Usam o mesmo padrão HTTP: funcionamento semelhante a acessar uma página web qualquer

Normalmente utiliza JSON

**REST** 

Métodos

**GET:** retorna dados

**POST:** atualizar dados

**PUT:** criar dados

**DELETE:** remover dados

## Códigos de Status

200 - Success

300 - The API is redirecting to a different endpoint

400 - Bad request

401 - Not authenticated

403 - Forbidden

404 - Not found

429 - Too many requests