

I INFORMATYKA
Programowanie 1 – Wstęp do programowania

Lista nr 2

Narysować schemat blokowy oraz napisać program RAM (pamiętać o mapie pamięci):

- 1 Na taśmie wejściowej znajduje się pięć liczb: a, b, c, d, e . Wydrukować największą z nich.
- 2 Na taśmie wejściowej znajduje się pięć liczb: a, b, c, d, e . Wydrukować największą i najmniejszą z nich.
- 3 Na taśmie wejściowej znajdują się cztery liczby a, b, c, d . Wydrukować drugą co do wielkości z nich.
- 4 Na taśmie wejściowej znajdują się trzy liczby a, b, c . Wydrukować je w kolejności rosnącej.
- 5 Pokazać, że rozkaz **HALT** nie jest niezbędny przy pisaniu programów (w jaki sposób w każdym programie można się go pozbyć?). Czy jeszcze jakieś inne rozkazy są zbędne?
- 6* Na taśmie wejściowej znajdują się trzy liczby d, m, r , określające pewną datę obecnego stulecia: dzień, miesiąc i rok, odpowiednio. Obliczyć, jaki to dzień tygodnia.

Uwaga. Gwiazdka obowiązkowa na laboratorium.