Отчет о практическом занятии

Практическое занятие №4. Вариант 17.

Цель: закрепить усвоенные знания, понятия, алгоритмы, основные принципы составления программ, приобрести навыки составления программ циклической структуры в IDE PyCharm Community.

Задание 1.

Постановка задачи.

Дано целое число N(>0).

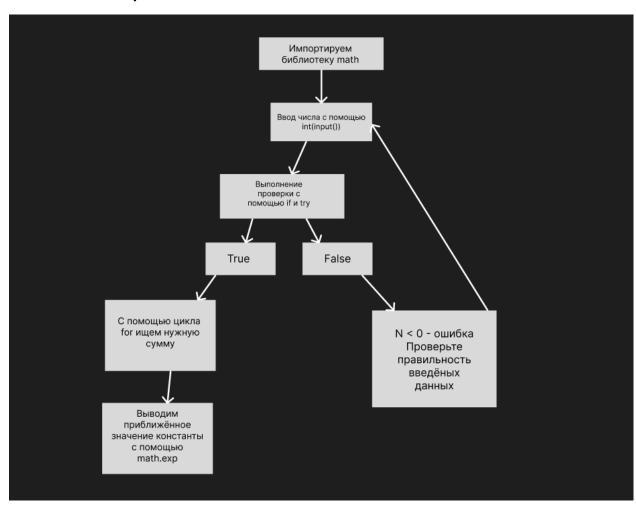
Используя один цикл, найти сумму 1 + 1/(1!) + 1/(2!) + 1/(3!) + ... + 1/(N!)

(выражение N! – это N-факториал (обозначает произведение всех целых числе от 1 до N: N! = 1*2*...*N))

Полученное число является приближенным значением константы е=exp(1).

Тип алгоритма: линейный.

Блок-схема алгоритма:



Текст программы:

```
# Вариант 17 Задача 1
# Дано целое число N(>0).
# Используя один цикл, найти сумму 1+1/(1!)+1/(2!)+1/(3!)+...+1/(N!)
# (выражение N! - N-факториал - обозначает произведение всех целых чисел от 1 до N: N! = 1-2-...-N)
# Полученное число является приближенным значением константы e=exp(1) import math
try:
    N = int(input("Введите целое число N (>0): "))
    sum = 0
    factorial = 1
    if N <= 0:
        print("N - должно быть больше 0")
    else:
        for i in range(N+1):
            sum += 1 / factorial
            factorial *= (i + 1)
            print("Сумма равна:", sum)
            print("Приближенное значение константы e:", math.exp(1))

except ValueError:
    print("Проверьте правильность введёных данных!")
```

Задание 2

Постановка задачи.

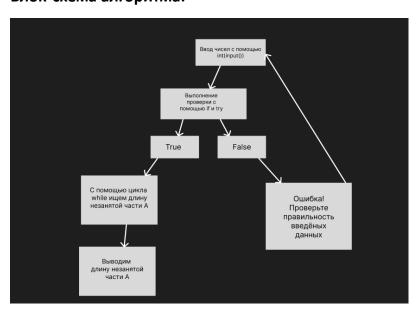
Даны положительные числа А и В (А>В).

На отрезке длины А размещено максимально возможное количество отрезков длины В (без наложений).

Не используя операции деления и умножения, найти длину незанятой части отрезка А

Тип алгоритма: циклический.

Блок-схема алгоритма:



Текст программы:

Вывод: в процессе выполнения практического занятия выработал навыки составления программ циклической структуры в IDE PyCharm Community. Были использованы циклы for и while, а также

Команды print(), int(), input(), if/else, try/except. Выполнены разработка кода, откладка, тестирование, оптимизация программного кода. Готовые программные коды выложены на GitHub.