# 动态规划背包模型 + 线性 DP

ncst acm集训队 林凯

2024年8月15日

# DP(Dynamic programming) 既动态规划问题

动态规划是一种将一个复杂问题分解为多个简单的子问题求解的 方法。将子问题的答案存储在记忆数据结构中,当子问题再次需 要解决时,只需查表查看结果,而不需要再次重复计算,因此节 约了计算时间。

# 最优子结构

最优子结构是动态规划问题的一个重要特征。它意味着一个最优解可以由其子问题的最优解构成。换句话说,如果我们能够找到子问题的最优解,那么就可以通过组合这些子问题的解来构建原问题的最优解。

# 重叠子问题

重叠子问题指的是在求解一个问题的过程中,需要多次求解一些相同的子问题。如果我们能够将这些子问题的解存储起来,就可以避免重复计算,从而提高效率。

# 状态转移方程

状态转移方程是动态规划的核心,它描述了当前状态与之前状态 之间的关系。通过状态转移方程,我们可以将一个复杂的问题分 解为更简单的子问题,并利用子问题的解来构建原问题的解。

# 记忆化搜索

记忆化搜索是动态规划的一种实现方式。它通过维护一个存储结构(如哈希表或数组)来记录已经计算过的子问题的解,从而避免重复计算。当需要求解一个子问题时,首先检查它是否已经被计算过,如果是,直接返回存储的结果;否则,计算该子问题的解并将其存储起来。

#### 线性 DP

线性 DP 是动态规划中最基本的一类问题,通常可以通过递推或 迭代的方式解决。常见的例子有斐波那契数列和最长上升子序列 问题。

## 区间 DP

区间 DP 适用于将问题划分为若干个连续子区间来求解的情况。通过合并子区间的解,可以得到整个问题的最优解。典型应用包括矩阵连乘问题和石子合并问题。

# 背包 DP

背包 DP 主要用于解决选择问题,即在给定约束条件下,如何选择物品以使得总价值最大。常见的背包问题包括01背包、完全背包和多重背包。

#### 树形 DP

树形 DP 主要用于树结构上的动态规划问题。利用树的递归结构,按照后序遍历的顺序求解。常见应用有二叉树的最大路径和问题。

#### 状态压缩 DP

状态压缩 DP 适用于问题的状态空间较大但具有特定规律的情况。通过压缩状态表示,可以显著降低时间和空间复杂度。典型应用包括旅行商问题。

# 数位 DP

数位 DP 用于处理与数字相关的问题,尤其是涉及到数字特定位数的约束问题。通过按位动态规划,可以高效地解决这类问题,如计数满足特定条件的数字个数。

#### 计数型 DP

计数型 DP 主要用于统计满足某些条件的解的个数。例如,计算某个序列中满足特定条件的子序列数量。

#### 递推型 DP

递推型 DP 是通过定义递推关系来求解问题的类型。通过逐步计算更大的子问题的解,最终得到原问题的解。

#### 概率型 DP

概率型 DP 适用于需要计算某些事件发生概率的问题。常用于博弈问题或随机过程的期望计算。

#### 博弈型 DP

博弈型 DP 主要用于分析双人对抗类问题的最优策略。通过考虑不同玩家的策略,可以得出每一步的最优解。

# 记忆化搜索

记忆化搜索是将动态规划的递归实现进行优化的一种方法。通过在递归过程中存储已经计算过的结果,避免重复计算,从而提高效率。

# 斐波那契数列 (洛谷B2064)

斐波那契数列是指这样的数列:数列的第一个和第二个数都为 1,接下来每个数都等于前面 2 个数之和。给出一个正整数 a,要求斐波那契数列中第 a 个数是多少。

这道题可以使用动态规划来解决。我们定义一个数组 f,其中 f[i] 表示第 i 个斐波那契数。初始时,我们设定 f[1] = 1, f[2] = 1。然后通过递推关系式 f[i] = f[i-1] + f[i-2] 计算出第 a 个斐波那契数。

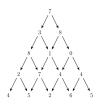
#### 最长上升子序列(洛谷B3637)

给出一个由  $n(n \le 5000)$  个不超过  $10^6$  的正整数组成的序列。请输出这个序列的最**长上升子序列**的长度。最长上升子序列是指,从原序列中**按顺序**取出一些数字排在一起,这些数字是**逐渐增大**的。

我们可以使用动态规划来解决这个问题。定义一个数组 f, 其中 f[i] 表示以第 i 个元素结尾的最长上升子序列的长度。初始时, f[i] = 1,表示每个元素自身构成一个序列。对于每个 i,我们检 查所有之前的元素 j,如果 a[j] < a[i],则更新  $f[i] = \max(f[i], f[j] + 1)$ 。最终答案是 f 数组中的最大值。

#### 数字三角形(洛谷P1216)

观察下面的数字金字塔。写一个程序来查找从最高点到底部任意 处结束的路径,使路径经过数字的和最大。每一步可以走到左下 方的点也可以到达右下方的点。



在上面的样例中,从  $7 \rightarrow 3 \rightarrow 8 \rightarrow 7 \rightarrow 5$  的路径产生了最大权 值。

我们可以使用自底向上的动态规划来解决这个问题。定义 f[i][j] 表示从点 (i,j) 到底部任意点的最大路径和。初始时,我们将底部的元素值赋给 f,然后递推计算出上层元素的最大路径和。最终 f[1][1] 就是所求的最大路径和。

## 最长公共子序列(洛谷P1439)

给出 1,2,...,n 的两个排列  $P_1,P_2$ ,请问  $P_1$  和  $P_2$  的最长公共 子序列有多长? 其中, $1 \le n \le 3000$ 。

可以使用动态规划解决。定义一个二维数组 f,其中 f[i][j] 表示  $P_1$  的前 i 个元素和  $P_2$  的前 j 个元素的最长公共子序列长度。 递推关系为  $f[i][j] = \max(f[i-1][j], f[i][j-1])$ ,如果  $P_1[i] == P_2[j]$ ,则 f[i][j] = f[i-1][j-1] + 1。最终 f[n][n] 即为所求。

# 编辑距离 (P2758)

设 A 和 B 是两个字符串。我们要用最少的字符操作次数,将字符串 A 转换为字符串 B。这里所说的字符操作共有三种:

- 删除一个字符:
- 插入一个字符:
- 将一个字符改为另一个字符。

A, B 均只包含小写字母。

定义一个二维数组 f,其中 f[i][j] 表示将 A 的前 i 个字符转换为 B 的前 j 个字符所需的最少操作次数。递推关系为  $f[i][j] = \min(f[i-1][j]+1, f[i][j-1]+1, f[i-1][j-1]+cost)$ ,其中 cost = 0 如果 A[i] = B[j],否则 cost = 1。最终 f[m][n] 即为所求的编辑距离。

#### 01背包

有n件物品和一个最多能背重量为w 的背包。第i件物品的重量是weight[i],得到的价值是value[i]。每件物品只能用一次,求解将哪些物品装入背包里物品价值总和最大。

定义一个数组 f,其中 f[j] 表示背包容量为 j 时的最大价值。 初始时,f[0] = 0。然后对于每件物品 i,倒序更新  $f[j] = \max(f[j], f[j - weight[i]] + value[i])$ 。最终 f[w] 就是背包能装下的最大价值。

# 贪心选择策略不适用于0-1背包问题

对于0-1背包问题,贪心选择之所以不能得到最优解是因为,在这种情况下,它无法保证最终能将背包装满,部分闲置的背包空间使每千克背包空间的价值降低了。事实上,在考虑0-1背包问题时,应比较选择该物品和不选择该物品所导致的最终方案,在做出最好选择。由此可导出许多互相重叠的子问题。这正是该问题可用动态规划算法求解的另一重要特征。

# 完全背包

有N件物品和一个最多能背重量为W的背包。第i件物品的重量是weight[i],得到的价值是value[i]。每件物品都有无限个(也就是可以放入背包多次),求解将哪些物品装入背包里物品价值总和最大。

和01背包问题类似,区别在于更新状态时,需要正序更新。定义数组 f[j] 表示背包容量为 j 时的最大价值。对于每件物品 i,正序更新  $f[j] = \max(f[j], f[j-weight[i]] + value[i])。$ 

# 多重背包

有N件物品和一个最多能背重量为W的背包。第i件物品的重量是weight[i],得到的价值是value[i]。对于每件物品i都有a[i]个(也就是可以放入背包a[i]次),求解将哪些物品装入背包里物品价值总和最大。

我们可以将多重背包问题转化为01背包问题。具体来说,对于每件物品i,将其分解成若干个物品,每个物品的重量和价值保持不变,然后利用01背包的算法求解。或者,我们可以使用二进制优化的方法,将a[i]分解为若干个物品,使得原问题中的多重约束转化为多个01背包问题。

# 分组背包

有n件物品和一个最多能背重量为w 的背包。将n件物品分为m组,每组物品有若干个,同一组内的物品最多只能选一个。第i件物品的重量是weight[i],得到的价值是value[i]。每件物品只能用一次,求解将哪些物品装入背包里物品价值总和最大。

定义数组 f[j] 表示背包容量为 j 时的最大价值。对于每一组物品,选择其中一个物品更新 f 数组。具体做法是,对于每组中的每一个物品,更新  $f[j] = \max(f[j], f[j-weight[i]] + value[i])$ 。

◆□▶ ◆□▶ ◆■▶ ◆■▶ ■ 釣९○

# the end