心得：

題目一換再換，最後玩到這個打地鼠的遊戲，覺得很喜歡：

<http://www.zh-tw.eyezmaze.com/2004/05/tontie-v1.html>

於是決定以此為藍本，著手進行嚕～

有處理了GUI，然後拜EXCEL的功能，很快速的就畫出格子、定位。

中間恰逢主科的期末考們，就暫時停工了一陣子，考完之後就回來一點一點修bug。

直到專題截止的前一天晚上，原本還能跑（雖然有bug）的歡樂打地鼠，到截止當天竟然編碼整個爛掉！google到處找解法，也求助老師，試了又試，依舊無解。有學長說，嘗試看看重打，於是就打了一下，重測一些輸出，發現真的是編碼有問題！還不小心把code刪掉……

後來問過學長後，我就用MadEdit跟Notepad++找問題，發現game.cpp竟然用到簡體字的編碼！然後改完編碼再把它掛回project，同時把全形的符號，像是「！～＝」這些，全部改成半形，才解決編碼的問題。雖然我根本不知道，為什麼一夜之間會出現這麼詭異的事情，我也不曉得當初是去動到什麼神秘的設定。還好最後有解決，不然我差點開始要中翻英……

至於我一直覺得，做不到想像中的效果這件事，跟學長討論完，學長說用struct做比較好做，可是……這好像是下學期才會學到的事XD，所以就用各種方法，硬做！然後……中間還有砍掉重刻的……最後東西很謹慎的包一包、要上傳，就隔天了……

深深覺得，會的東西越多，效率也會比較高耶XD～還有，時間不可以算剛好當天交，不然遇到這種超過自己理解的bug，會哭Q”Q

近期之內，不會想再看到任何鼠類了，不管多可愛=。。=（？