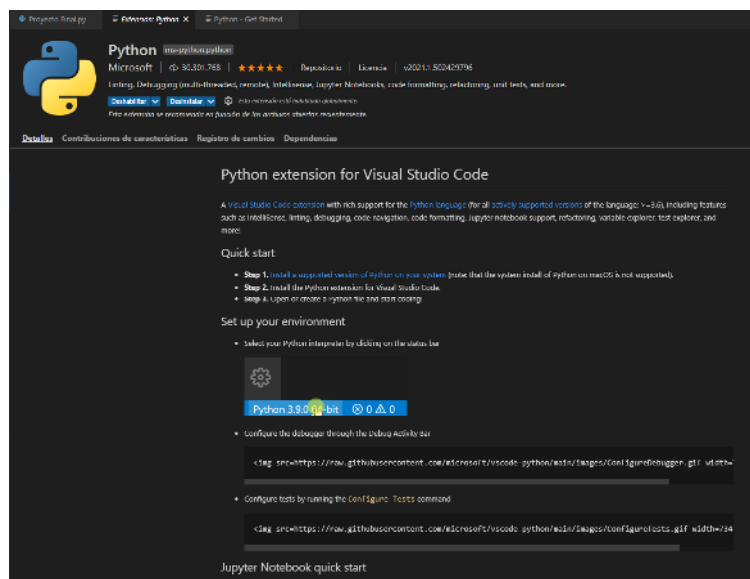


Instalación de Python

Se hace la descarga de Python en su página oficial y lo instalamos

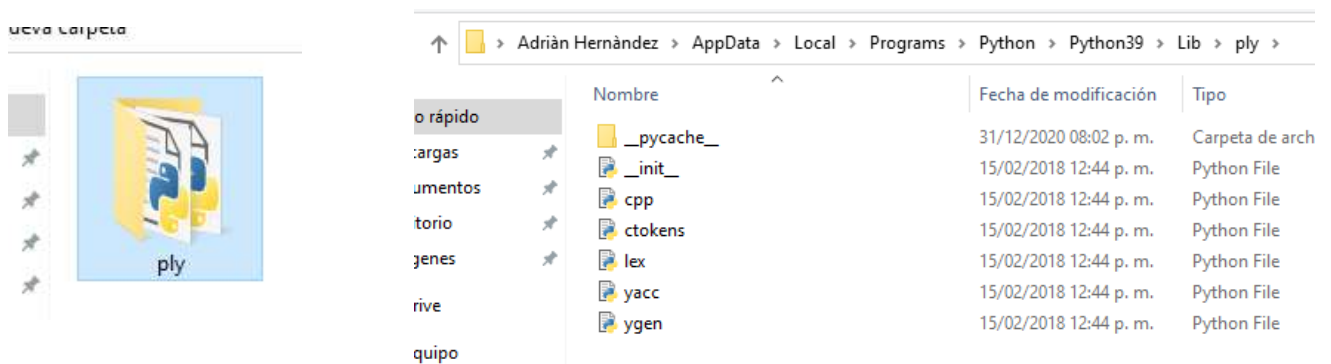


Para realizar el Análisis Léxico, primero tenemos que instalar la librería de Python en Visual Studio Code:



Después tenemos que descargar las librerías locales: lex, yacc, etc. Y colocar su carpeta dónde vienen incluidas en la siguiente dirección:

C:\Users\feli\AppData\Local\Programs\Python\Python39\Lib



Programa – Analizador Léxico:

En primera instancia, tenemos que importar la librería local “lex” para el funcionamiento del compilador.

```
import ply.lex as lex
```

Tenemos que declarar la variable donde se va a guardar el resultado del análisis teniendo en cuenta el lexema ingresado, en este caso el lexema es la cadena de caracteres o valor numérico aceptados por el token.

```
# resultado del analisis  
resultado_lexema = []
```

En seguida tenemos que declarar cada uno de los tokens, empezamos por las palabras reservadas:

```
reservada = (  
    # Palabras Reservadas  
    'INCLUDE',  
    'USING',  
    'NAMESPACE',  
    'STD',  
    'COUT',  
    'CIN',  
    'GET',  
    'CADENA',  
    'RETURN',  
    'VOID',  
    'INT',  
    'ENDL',  
)
```

Seguimos creando los tokens, pero ahora con las palabras que definen las operaciones aritméticas, las condiciones, los ciclos, las compuertas lógicas, los símbolos (corchetes, llaves, etc.), y los signos de puntuación:

```
tokens = reservada + [
    'IDENTIFICADOR',
    'ENTERO',
    'ASIGNAR',

    'SUMA',
    'RESTA',
    'MULT',
    'DIV',
    'POTENCIA',
    'MODULO',

    'MINUSMINUS',
    'PLUSPLUS',

    #Condiones
    'SI',
    'SINO',
    #Ciclos
    'MIENTRAS',
    'PARA',
    #logica
    'AND',
    'OR',
    'NOT',
    'MENORQUE',
    'MENORIGUAL',
    'MAYORQUE',
    'MAYORIGUAL',
    'IGUAL',
    'DISTINTO',

    # Symbolos
    'NUMERAL',

    'PARIZQ',
    'PARDER',
    'CORIZQ',
    'CORDER',
    'LLAIZQ',
    'LLADER',

    # Otros
    'PUNTOCOMA',
    'COMA',
    'COMDOB',
    'MAYORDER', #>>
    'MAYORIZQ', #<<
]
```

Posteriormente pasamos a la declaración de las Expresiones Regulares, definiremos los símbolos de aceptación que tomará cada token al momento de ingresar los lexemas para su análisis:

```
# Reglas de Expresiones Regualres para token de Contexto simple

t_SUMA = r'\+'
t_RESTA = r'\-'
t_MINUSMINUS = r'\-\-'
t_PUNTO = r'\.'
t_MULT = r'\*'
t_DIV = r'\/'
t_MODULO = r'\%'
t_POTENCIA = r'\({2} | \^)'

t_ASIGNAR = r'\='
# Expresiones Logicas
t_AND = r'\&\&'
t_OR = r'\|{2}'
t_NOT = r'\!'
t_MENORQUE = r'\<'
t_MAYORQUE = r'\>'
t_PUNTOCOMA = r'\;'
t_COMA = r'\,'
t_PARIZQ = r'\('
t_PARDER = r'\)'
t_CORIZQ = r'\['
t_CORDER = r'\]'
t_LLAIZQ = r'\{'
t_LLADER = r'\}'
t_COMDOB = r'\\"'
```

En seguida definiremos las funciones (def) necesarias de los tokens para reconocer los números, los identificadores, los símbolos, etc., tomando como referencia que son Expresiones Regulares avanzadas:

```
def t_INCLUDE(t):
    r'include'
    return t

def t_USING(t):
    r'using'
    return t

def t_NAMESPACE(t):
    r'namespace'
    return t

def t_STD(t):
    r'std'
    return t

def t_COUNT(t):
    r'cout'
    return t

def t_CIN(t):
    r'cin'
    return t

def t_GET(t):
    r'get'
    return t

def t_ENDL(t):
    r'endl'
    return t

def t_SINO(t):
    r'else'
    return t

def t_SI(t):
    r'if'
    return t

def t_RETURN(t):
    r'return'
    return t

def t_VOID(t):
    r'void'
    return t
```

```
def t_MIENTRAS(t):
    r'while'
    return t

def t_PARA(t):
    r'for'
    return t

def t_ENTERO(t):
    r'\d+'
    t.value = int(t.value)
    return t

def t_IDENTIFICADOR(t):
    r'\w+(_\d\w)*'
    return t

def t_CADENA(t):
    r'\"?(\w+ | *\w*\d* | *)\"?'
    return t

def t_NUMERAL(t):
    r'\#'
    return t

def t_PLUSPLUS(t):
    r'\++\++'
    return t

def t_MENORIGUAL(t):
    r'<='
    return t

def t_MAYORIGUAL(t):
    r'>='
    return t

def t_IGUAL(t):
    r'=='
    return t

def t_MAYORDER(t):
    r'<<'
    return t

def t_MAYORIZQ(t):
    r'>>'
    return t
```

```
def t_DISTINTO(t):
    r'!='
    return t

def t_newline(t):
    r'\n+'
    t.lexer.lineno += len(t.value)

def t_comments(t):
    r'/*(.|\n)*?*/'
    t.lexer.lineno += t.value.count('\n')
    print("Comentario de multiple linea")

def t_comments_ONELine(t):
    r'\/\/\/(.)*\n'
    t.lexer.lineno += 1
    print("Comentario de una linea")

t_ignore = ' \t'
```

Es de suma importancia agregar la función de error, esto es para que el análisis detecte errores cuando un carácter ingresado por el usuario no es válido:

```
def t_error( t):
    global resultado_lexema
    estado = "*** Token no valido en la Linea { :4} Valor { :16} Posicion { :4} ".format(str(t.lineno), str(t.value), str(t.lexpos))
    resultado_lexema.append(estado)
    t.lexer.skip(1)
```

Casi para terminar, se agrega la función para hacer pruebas de ingreso de los lexemas. Si se cumplen las condiciones declaradas anteriormente en los tokens, se imprimirá un resultado exitoso a través de la variable mencionada anteriormente:

A continuación, se explica el significado de los indicadores Línea, Tipo, Valor, Posición:

- **Línea:** Se refiere al renglón en que fue ingresado el lexema.
- **Tipo:** El analizador considera el tipo de dato ingresado por el usuario (Identificador, Número, Suma, Resta, etc., etc.) que hacen referencia a los tokens.
- **Valor:** La función de este indicador es, sencillamente, repetir el lexema ingresado.
- **Posición:** Es un contador donde se considera la posición del cursor en que se ingresa el valor.

```
# Prueba de ingreso
def prueba(data):
    global resultado_lexema

    analizador = lex.lex()
    analizador.input(data)

    resultado_lexema.clear()
    while True:
        tok = analizador.token()
        if not tok:
            break
        # print("lexema de "+tok.type+" valor "+tok.value+" linea "+tok.lineno)
        estado = "Línea {:4} Tipo {:16} Valor {:16} Posicion {:4}".format(str(tok.lineno),str(tok.type) ,str(tok.value), str(tok.lexpos) )
        resultado_lexema.append(estado)
    return resultado_lexema
```

Posteriormente, se instancia el analizador léxico para imprimir la indicación “ingrese” que permitirá al usuario ingresar los datos y mediante ello realizará todo el análisis valorando a través de cada uno de los tokens, como se indica en el paso anterior.

Por último, se manda llamar a la variable del resultado, dónde se alojará y mostrará el resultado obtenido del análisis léxico.

```
# instanciamos el analizador lexico
analizador = lex.lex()

if __name__ == '__main__':
    while True:
        data = input("ingrese: ")
        prueba(data)
        print(resultado_lexema)
```

Para concluir, realizamos una prueba, para demostrar el funcionamiento de este analizador léxico:

```
ingrese: hola
['Linea 1  Tipo IDENTIFICADOR  Valor hola      Posicion 0  ']
ingrese: cómo estás
['Linea 1  Tipo IDENTIFICADOR  Valor cómo      Posicion 0  ', 'Linea 1  Tipo IDENTIFICADOR  Valor estás      Posicion 5  ']
ingrese: Ok, amigo
['Linea 1  Tipo IDENTIFICADOR  Valor Ok        Posicion 0  ', 'Linea 1  Tipo COMA        Valor ,        Posicion 2  ', 'Linea 1  Tipo IDENTIFICADOR  Valor amigo      Posicion 4  ']
ingrese: 15.2
['Linea 1  Tipo ENTERO        Valor 15        Posicion 0  ', 'Linea 1  Tipo PUNTO        Valor .        Posicion 2  ', 'Linea 1  Tipo ENTERO        Valor 2        Posicion 3  ']
ingrese: 2 + 5 = 7
['Linea 1  Tipo ENTERO        Valor 2        Posicion 0  ', 'Linea 1  Tipo SUMA        Valor +        Posicion 2  ', 'Linea 1  Tipo ENTERO        Valor 5        Posicion 4  ', 'Linea 1  Tipo ASIGNAR        Valor =        Posicion 6  ', 'Linea 1  Tipo ENTERO        Valor 7        Posicion 8  ']
```