

http://

Tuhoc.cc



# LẬP TRÌNH



# Dễ hiểu



LESSON

# 1

## Cài đặt visual studio 2023

*First program hello world C++*



@galailaptrinh



1

## Khái quát C++

Các bạn đang phải học ngôn ngữ lập trình gì tại trường của mình ? 😊

<input type="checkbox"/> C# (C-Sharp)	11% >	×
<input type="checkbox"/> C++	32% >	×
<input type="checkbox"/> Python	10% >	×
<input type="checkbox"/> Java	19% >	×
<input type="checkbox"/> C	10% >	×

Xem tất cả (16)

Pham Viet Anh và 45 người khác

3.157 lượt bình chọn 22 bình luận

❑ Các seri đã ra mắt trên <http://tuhoc.cc> :

1. Csharp: <http://csharp.tuhoc.cc>
2. Android kotlin : <http://kotlin.tuhoc.cc>
3. Python : <http://python.tuhoc.cc>
4. Java : <http://java.tuhoc.cc>

5. C ++ : <http://c.tuhoc.cc>

Tài liệu bài giảng, nhóm thảo luận  
<http://dc.tuhoc.cc>

### ❑ Ngôn ngữ lập trình C++ :

*Là một ngôn ngữ lập trình hướng đối tượng(OOP – Object-oriented programming) được phát triển bởi Bjarne Stroustrup. C++ là ngôn ngữ lập trình được phát triển trên nền tảng của ngôn ngữ lập trình C. Do đó, C++ có song song cả 2 phong cách(style) lập trình hướng cấu trúc giống C và có thêm phong cách hướng đối tượng.*



1

## Khái quát C++

### ☐ Ứng dụng của C++ :

#### 1. Games

*C++ là sự lựa chọn tốt để phát triển các nền tảng game 3D. Cho phép tối ưu hóa việc quản lý tài nguyên và mượt mà trong nền tảng nhiều người chơi trên cùng mạng – multi-player. C++ cho phép can thiệp sâu vào CPU cũng như phần cứng. Đó cũng là yếu tố quan trọng trong việc phát triển các game engines. Sau này có thể học thêm **Unreal Engine***



1

**Khái quát C++**

❑ **Ứng dụng của C++ :**

✓ **Ứng dụng có giao diện người dùng(GUI)**

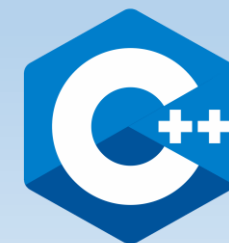
*Có rất nhiều ứng dụng giao diện mà phía sau nó được viết bằng C++. Một số ứng dụng phổ biến có thể kể tới là: Image Ready, Adobe Premier, Photoshop và Illustrator.*

✓ **Trình duyệt web**

*Tốc độ và độ tin cậy là yếu tố cần phải có với các trình duyệt web. Khi đó, C++ sẽ là ngôn ngữ được ưu tiên sử dụng. Một phần của trình duyệt Google chrome và một số web browsers mã nguồn mở như Mozilla Firefox có sự đóng góp của ngôn ngữ C++.*

✓ **Ứng dụng tính toán và đồ họa**

*Ngôn ngữ lập trình C++ cho phép triển khai các ứng dụng đòi hỏi yếu tố thời gian thực. Chẳng hạn như các ứng dụng mô phỏng 3D, xử lý hình ảnh hiệu năng cao hay các ứng dụng cảm biến trên thiết bị di động. Hay các ứng dụng xử lý, mô phỏng 3D, hiệu ứng và hoạt ảnh đều được xây dựng bằng C++.*



1

**Khái quát C++**

**☐ Ứng dụng của C++ :**

**✓ Phần mềm quản trị cơ sở dữ liệu**

*C và C++ được sử dụng cho hệ quản trị cơ sở dữ liệu MySQL. Đây là một trong các hệ quản trị cơ sở dữ liệu phổ biến nhất. Nó là xương sống cho nhiều phần mềm của các doanh nghiệp lớn như Google, Yahoo, Youtube, Wikipedia,...*

**✓ Hệ điều hành**

*C++ là một phần không thể thiếu trong nhiều hệ điều hành phổ biến như Apple OSX và MS Windows.*

**✓ Phần mềm doanh nghiệp**

*C++ thường được sử dụng trong các ứng dụng lớn của các doanh nghiệp. Nơi mà yêu tố hiệu năng và tốc độ luôn được đặt lên hàng đầu.*

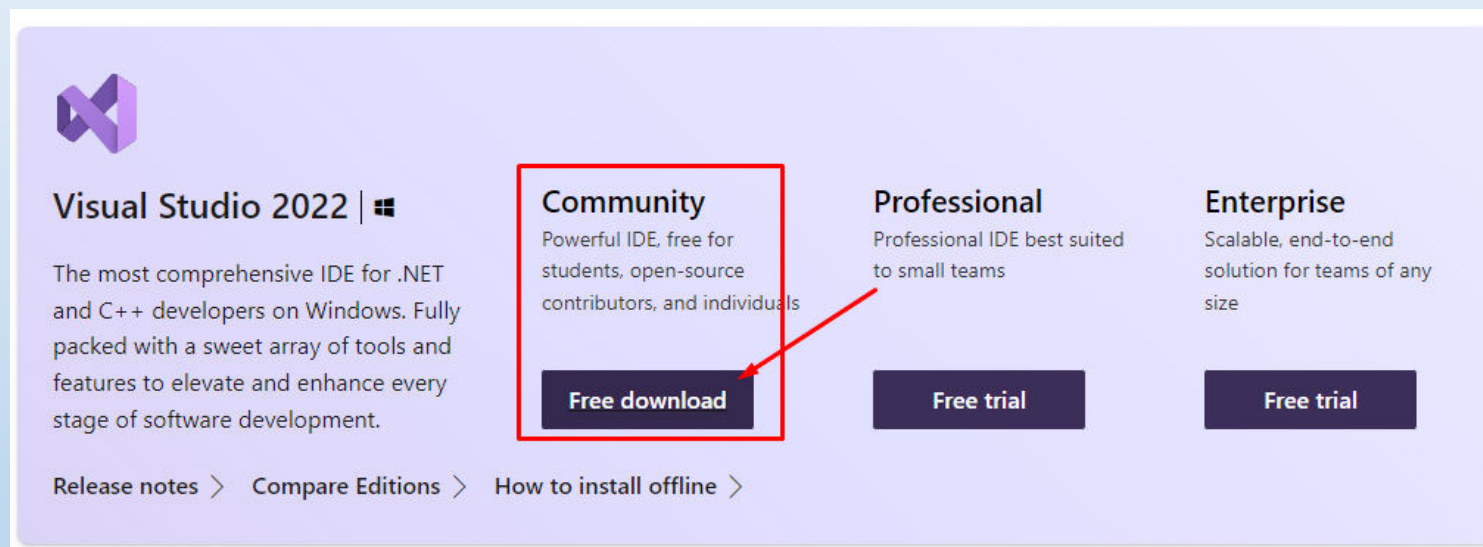
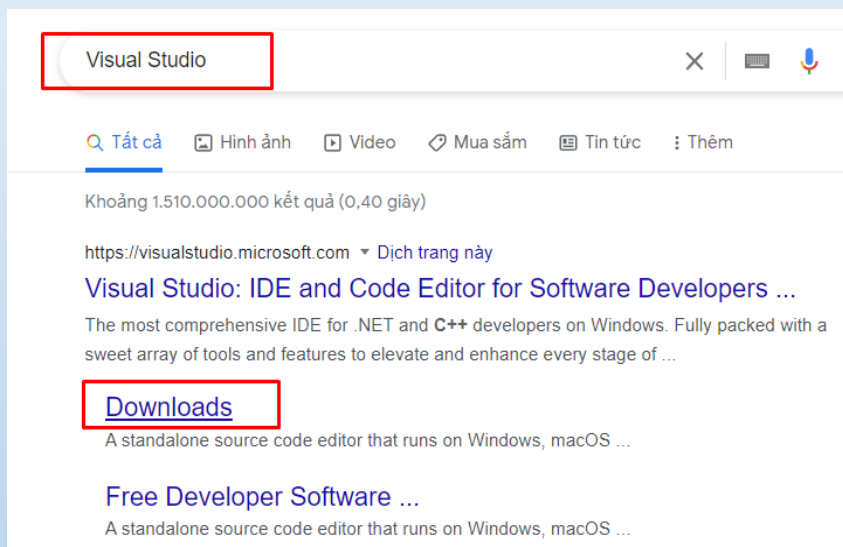




2

## Setup Visual Studio 2023

✓ **Cài đặt VS : (key tìm kiếm *visual studio* )**



## Visual Studio 2022 version 17.4 Releases

- Jan 10, 2023 — Visual Studio 2022 version 17.4.4 **NEW!**
- Dec 13, 2022 — Visual Studio 2022 version 17.4.3
- Nov 29, 2022 — Visual Studio 2022 version 17.4.2
- Nov 15, 2022 — Visual Studio 2022 version 17.4.1

✓ **Lịch sử phiên bản :  
(key tìm kiếm *visual studio version history* )**

<https://learn.microsoft.com/releases/r...> Dịch trang này

### Visual Studio 2022 Release History - Microsoft Learn

Channel	Version	Release Date	Fixed-version Bootstrappers
Current	17.4.4	January 10, 2023	Enterprise Professional Build Tools
LTSC 17.4	17.4.4	January 10, 2023	Enterprise Professional Build Tools
LTSC 17.2	17.2.12	January 10, 2023	Enterprise Professional Build Tools



3

Hello ông hàng xóm

```
0.modau.cpp*  X
0.modau (Global Scope)
1 // 0.modau.cpp : This file contains the 'main' function. Program execution begins and ends there.
2 //
3
4 #include <iostream>
5
6 int main()
7 {
8     std::cout << "Hello World!\n";
9     std::cout << "Hello ong hang xom !\n";
10 }
11
12 // Run program: Ctrl + F5 or Debug > Start Without Debugging menu
13 // Debug program: F5 or Debug > Start Debugging menu
14
15 // Tips for Getting Started:
16 // 1. Use the Solution Explorer window to add/manage files
17 // 2. Use the Team Explorer window to connect to source control
18 // 3. Use the Output window to see build output and other messages
19 // 4. Use the Error List window to view errors
20 // 5. Go to Project > Add New Item to create new code files, or Project > Add Existing Item to
21 // 6. In the future, to open this project again, go to File > Open > Project and select the .sl
22
```

