





- 1 Chuỗi Mảng ký tự
 - ☐ 1. Khái niệm:
 - ✓ Mảng ký tự là 1 mảng, mà các phần tử là các ký tự đơn lẻ: a, b, c, 1, 2, \$,#.....
 - ✓ Chuỗi là một mảng ký tự được kết thúc bằng ký tự null ('\0')
 - ☐ 2. Khai báo :
 - a) Dùng mảng 1 chiều

```
char M1[30]; // mang char có khả năng lưu trữ tối đa 30 pt
//khởi tạo: khai báo và gán giá trị
char kyTu[5] = { 'a','b','c','d' };
cout << kyTu << endl;</pre>
```

- Mảng kyTu có khả năng lưu trữ tối đa 5 phần tử
- Luôn phải chừa vị trí cuối cùng cho ký tự null \0 để mảng ký tự có thể hiển thị dưới dạng chuỗi

- 1 Chuỗi Mảng ký tự
 - ☐ 2. Khai báo :
 - b) Dùng con trỏ: char *<tên biến>;

```
char* chuoi;
//cấp phát bộ nhớ
chuoi = new char[51];
//sử dụng operator [] truy xuất đến giá trị
//của phần tử trong mảng theo vị trí index
chuoi[0] = 'a';
chuoi[1] = 'b';
chuoi[2] = '\0'; // cần có ký tự null ở cuối
cout <<"mang kt khai bao dung con tro: " << chuoi << endl;</pre>
```

mang kt khai bao dung con tro: ab







- 1 Chuỗi Mảng ký tự
 - ☐ 2. Khai báo:
 - c) Khai báo hằng chuỗi

```
char chuoi2[] = "Xin";
cout << chuoi2 << endl;
//kiểm tra kích cỡ mảng ký tự
cout << size(chuoi2) <<endl;</pre>
```



- Trong ví dụ trên chuoi2 có 3 ký tự
- Nhưng do vị trí cuối cùng là ký tự null \0 để mảng ký tự có thể hiển thị dưới dạng chuỗi -> Khi kiểm tra kích cỡ mảng ta thấy trả về 4



- 2 Nhập xuất chuỗi ký tự
 - 2.1 cin.getline(<tênmång>, <số ký tự tối đa được nhập>) Đọc ký tự từ bàn phím, ký tự null sẽ tự động được thêm vào mảng

```
const int max = 15;
char chuoi3[max]; // khai báo chuỗi chứa tối đa max = 15 ký tự
cout << "Moi thim nhap chuoi cach 1: ";
cin.getline(chuoi3, max);
cout << "Chuoi cu vua nhap la: ";
cout << chuoi3 << endl;</pre>
```

```
Moi thim nhap chuoi cach 1: xin chao, em moi hoc lap trinh
Chuoi cu vua nhap la: xin chao, em m
```

• Để tránh tràn bộ nhớ, đối số thứ 2 của hàm getline sẽ quy định số ký tự tối đa được nhập vào mảng.



- 2 Nhập xuất chuỗi ký tự
 - ☐ 2.2 Dùng con trỏ

```
cin.clear(); // xóa trạng thái lỗi
cin.ignore(numeric_limits<streamsize>::max(), '\n'); //xóa bộ nhớ đệm
```

```
//dùng con trỏ
char* chuoi4 = new char[max]; // khởi tạo kèm cấp phát bộ nhớ
cout << "Moi thim nhap chuoi cach 2 : ";
cin.getline(çhuoi4, max);
cout << "Chuoi cu vua nhap la: ";
cout << chuoi4 << endl;</pre>
```

```
Moi thim nhap chuoi cach 2 : xin chao day la chuoi cach 2
Chuoi cu vua nhap la: xin chao day l
```





- 3
- Sao chép mảng ký tự
- ☐ 3.1 strcpy_s

Cần thêm thư viện cstring #include <cstring>

```
//lưu ý mảng đích phải đủ lớn để copy
char chuoi5[] = "Ton nu lung linh";
char chuoi6[20];
strcpy_s(chuoi6, sizeof(chuoi6), chuoi5);
//sizeof(chuoi6) sẽ trả về kích thước của chuoi6
// C++ sẽ kiểm tra xem chuoi6 có đủ kích cỡ để chứa mảng sau copy không
// nếu không sẽ báo lỗi, và không thực hiện sao chép
cout << "Chuoi 5 la: " << chuoi5 <<endl;
cout << "Chuoi 6 la: " << chuoi6 <<endl;
```

Chuoi 5 la: Ton nu lung linh Chuoi 6 la: Ton nu lung linh



- 3
- Sao chép mảng ký tự
- ☐ 3.2 strncpy_s

```
//copy n ký tự
char chuoi7[] = "123456";
char chuoi8[20];
strncpy_s(chuoi8, sizeof(chuoi8), chuoi7,4);
//thêm đối số count, số ký tự muốn copy
cout << "Chuoi 7 la: " << chuoi7 << endl;
cout << "Chuoi 8 la: " << chuoi8 << endl;</pre>
```

Chuoi 7 la: 123456 Chuoi 8 la: 1234







Nối chuỗi

☐ 4.1 strcat_s

Cần thêm thư viện cstring #include <cstring>

```
char str1[100] = "Hello, "; // nếu sửa kích cỡ thành 10 sẽ báo lỗi/
char str2[] = "world!";
strcat_s(str1, str2); // copy str2 vào str1
cout << "Chuoi sau noi la: \n";
cout << str1 << endl;</pre>
```

Chuoi sau noi la: Hello, world!

• strcat_s tự động ngăn ngừa việc tràn bộ nhớ, nên nếu kích cỡ mảng không đủ để sao chép thì sẽ báo lỗi và không sao chép được!





Nối chuỗi

☐ 4.1 strcat_s

```
/* vi dụ:
viết chương trình yêu cầu người dùng nhập vào str3,
và str4, thực hiện nối str4 vào str3 và xuất chuỗi sau khi nối ra màn hình
*/
char str3[100], str4[100];
cout << "moi cu nhap str3: ";
cin.getline(str3, 100);
cout << "moi cu nhap str4: ";
cin.getline(str4, 100);
strcat_s(str4, str4);
cout << "Chuoi sau noi: " << str3 << std::endl;</pre>
```

```
moi cu nhap str3: hello
moi cu nhap str4: em moi hoc lap trinh
Chuoi sau noi: hello em moi hoc lap trinh
```





Nối chuỗi

☐ 4.2 strncat_s : Copy n ký tự vào chuỗi đích

Cần thêm thư viện cstring #include <cstring>

Hello, wor





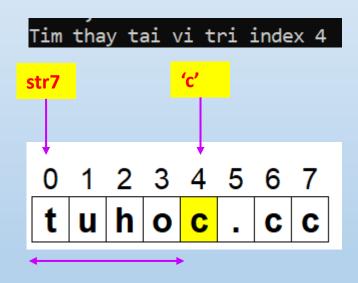


- 5 Tìm kiếm ký tự trong mảng
 - □ strchr(<mảng chr>, 'ký tự cần tìm')
 - ✓ Trả về con trỏ trỏ đến vị trí ký tự đầu tiên mà nó tím thấy
 - ✓ Nếu không tìm thấy trả về NULL

```
char* thutu, kytuX;
char str7[100] = "tuhoc.cc";
kytuX = 'c';
//tìm kytuX trong chuỗi str7
//trả về con trỏ trỏ đến vị trí ký tự đầu tiên mà nó tìm thấy
//nếu không có ký tự trong mảng sẽ trả về null

thutu = strchr(str7, kytuX); //tìm kytuX trong str7

if (thutu == NULL)
    cout << "Khong tim thay";
else
    cout << "Tim thay tai vi tri index " << (thutu-str7)<<"\n";</pre>
```









- 6 Tìm kiếm chuỗi trong mảng
 - \square strstr(<chuỗi gốc>,<chuỗi cần tìm>)
 - ✓ Trả về con trỏ trỏ đến vị trí chuỗi đầu tiên mà nó tím thấy
 - ✓ Nếu không tìm thấy trả về NULL

```
char* thutu2;
char str8[100] = "toi tuhoc tai tuhoc.cc";

thutu2 = strstr(str8, "tuhoc"); //tim tuhoc trong str8

if (thutu2 == NULL)
    cout << "Khong tim thay";
else
    cout << "Tim thay tai vi tri index " << (thutu2 - str8);</pre>
```

0	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15	16	17	18	19	20	21
t	0	i		t	a	h	0	С		t	а	i		t	u	h	0	C	•	C	С

Tim thay tai vi tri index 4





You Tube à Lại Lập Trình



7

So sánh chuỗi

- □ strcmp(<str1>,<str2>) so sánh theo bảng mã ASII,có phân biệt hoa thường
- ✓ Trå về θ nếu str1 = str2
- ✓ Trả về 1 nếu str1 > str2
- ✓ Trả về -1 nếu str1 < str2

```
char str9[] = "Hello";
char str10[] = "Hello";
//hàm so sánh string compare
int kq = strcmp(str9, str10);
cout << kq << endl;</pre>
```

```
char str9[] = "Helloa";
```

```
char str10[] = "HelloA";
//ham so sanh string compare
int kq = strcmp(str9, str10);
cout << kq << endl;</pre>
```

```
0
```

```
char str9[] = "HelloA";
char str10[] = "Helloa";
//hàm so sánh string compare
int kq = strcmp(str9, str10);
cout << kq << endl;</pre>
```









So sánh chuỗi

9	1 ^A	2 ^B	3 ^C	4 ^D	5 ^E	6 ^F	7 ^6	8 ^H	\n\I	10 ^j	11 ^K	12 ^L	13 ^M	14 ^N	15 ^0
NUL	SOH	STX	ETX	ЕОТ	ENQ	ACK	BEL	BS	нт	LF	VT	FF	CR	so	SI
NULL	START OF HEADING	START OF TEXT	END OF TEXT	END OF TRANSM.	ENQUIRY	ACKNOWL -	BELL	BACKSP.	CHARACT. TAB'TION	LINE FEED	LINE TAB'TION	FORM FEED	CARRIAGE RETURN	SHIFT	SHIFT
16 ^P	17 ^Q	18 ^R	19 ^\$	20 ^T	21 ^U	22 ^V	23 ^W	24 ^X	25 ^Y	26 ^Z	27 ^[28	29	30	31
DLE	DC1	DC2	DC3	DC4	NAK	SYN	ЕТВ	CAN	EM	SUB	ESC	FS	GS	RS	US
DATALINK	DEVICE CONTROL1	DEVICE CONTROL2	DEVICE CONTROL 3	DEVICE CONTROL4	NEG.ACK- NOWLEDGE	SYNCHR.	END OF TRANS.	CANCEL	END OF MEDIUM	SUBS- TITUTE	ESCAPE	INFO. SEP. 4	INFO. SEP. 3	INFO. SEP. 2	INFO.
32	33 excl	34 quot	35 num	36 dollar	37 percnt	38 amp	39 apos	40 lpar	41 rpar	42 ast	43 plus	44 comma	45	46 period	47 sol
	1	11	#	\$	%	&	1	()	*	+	20	_		1
SPACE	EXCLAM.	QUOT.	NUMBER SIGN	DOLLAR SIGN	PERCENT SIGN	AMPER- SAND	APOS - TROPHE	LEFT PAREN.	RIGHT PAREN.	ASTERISK	PLUS SIGN	COMMA	HYPHEN- MINUS	FULL STOP	SOLID
48	49	50	51	52	53	54:	55	56	57	58 colon	59 semi	60 lt	61 equals	62 gt	63 ques
0	1	2	3	4	5	6	7	8	9		•	<	=	>	7
DIGIT	DIGIT	DIGIT	DIGIT	DIGIT	DIGIT	DIGIT	DIGIT	DIGIT	DIGIT	COLON	SEMI-	LS THAN	EQUALS SIGN	GRTHAN	
64 commat	65	TW0	THREE 67	FOUR 68	FIVE 69	six 70	SEVEN 71	EIGHT 72	73	74	75	SIGN 76	77	SIGN 78	10N M
@	Α	В	С	D	Е	F	G	Н	I	J	K	L	М	N	C
80	81	82	83	84	85	86	87	88	89	90	91 lsqb	92 bsol	93 rsqb	94 hat	95 10wb
Р	Q	R	S	Т	U	٧	W	Х	Υ	Z	[REVERSE] RT. SQR.	↑ CIRCUM'X	-
96	97	98	99	100	101	102	103	104	105	106	BRACKET 107	SOLIDUS 108	BRACKET 109	ACCENT 110	11
grave	a	b	С	d	е	f	g	h	i	j	k	1	m	n	c
GRAVE ACCENT	113	114	115	116	117	118	119	120	121	122	123	124	125	126	12
р	q	r	s	t	u	V	W	Х	у	z	{	1	}	~	^? DE

ASCII code table including entity references, control codes and Unicode names (1.1)

Tom Gibara July 2014







So sánh chuỗi

- \square strncmp($\langle str1 \rangle, \langle str2 \rangle, n$) so sánh n ký tự
- ✓ Trả về 0 nếu đoạn so sánh str1 = str2
- ✓ Trả về 1 nếu đoạn so sánh str1 > str2
- ✓ Trả về -1 nếu đoạn so sánh str1 < str2

```
char str11[] = "Hebbbo";
char str12[] = "Helxxo";
//hàm so sánh n ký tự string compare
int kq2 = strncmp(str11, str12,2);
cout << "kq2= " << kq2 << endl;</pre>
```

kq2= 0









toUpper - toLower

- ✓ toupper(int ch) Chuyển ký tự sang in hoa
- ✓ tolower(int ch) Chuyển ký tự sang in thường

```
//cách 1 toupper(char)
char x = 'k';
char x_hoa = toupper(x);
cout << "ky tu k viet hoa la: " << x_hoa << endl;

//cách 2: toupper(int ASII) truyền mã ASII
char xx = 65;
cout << "ky tu trong bien xx ma ASII 65 la : " << xx << endl;
cout << "ky tu trong bien xx viet hoa la : " << toupper(xx) << endl;
//tolower
char hoa = 'A';
char thuong = tolower(hoa);
cout << "ky tu sau khi viet thuong la: " << thuong << endl;</pre>
```

```
ky tu k viet hoa la: K
ky tu trong bien xx ma ASII 65 la : A
ky tu trong bien xx viet hoa la : 65
ky tu sau khi viet thuong la: a
```

9	1 ^A	2 ^B	3 ^C	4 ^D	5 ^E	6 ^F	7 ^6	8 ^H	^I	10 ^j	11 ^K	12 ^L	13 ^M	14 ^N	15 ^0
NUL	SOH	STX	ETX	ЕОТ	ENQ	ACK	BEL	BS	нт	LF	VT	FF	CR	so	SI
NULL		START OF TEXT	END OF TEXT	END OF TRANSM.	ENQUIRY	ACKNOWL -	BELL	BACKSP.	CHARACT. TAB'TION		LINE TAB'TION	FORM FEED	CARRIAGE RETURN	SHIFT	SHIFT
16 ^p	17 ^0	18 ^R	19 ^S	20 ^T	21 ^U	22 ^V	23 ^W	24 ^X	25 ^Y	26 ^Z	27	28	29	30	31
DLE	DC1	DC2	DC3	DC4	NAK	SYN	ЕТВ	CAN	EM	SUB	ESC	FS	GS	RS	US
DATALINK ESCAPE	DEVICE CONTROL1	DEVICE CONTROL2	DEVICE CONTROL3	DEVICE CONTROL 4	NEG.ACK- NOWLEDGE		END OF TRANS.	CANCEL	END OF MEDIUM	SUBS- TITUTE	ESCAPE	INFO. SEP. 4	INFO. SEP. 3	INFO. SEP. 2	INFO.
32	33 exc1	34 quot	35 num	36 dollar	37 percnt	38 amp	39 apos	40 lpar	41 rpar	42 ast	43 plus	44 comma	45	46 period	47 sol
	1	11	#	\$	%	&	1	(1	*	+	2	_	10000	1
SPACE		QUOT.	NUMBER	DOLLAR	PERCENT	AMPER-	AP0S	LEFT	RIGHT	ASTERISK	PLUS	COMMA	нурнем-	FULL	SOLIDU
48	MARK 49	MARK 50	SIGN 51	SIGN 52	SIGN 53	SAND 54:	TROPHE 55	PAREN.	PAREN.	58 colon	59 semi	60 1t	61 equals	STOP 62	63 quest
0	1	2	3	4	5	6	7	8	9	■ C010H	- seat	-	equais	gt >	2
DIGIT	DIGIT	DIGIT	DIGIT	DIGIT	DIGIT	DIGIT	DIGIT	DIGIT	DIGIT	COLON	SEMI-	LSTHAN		GRTHAN	
ZERO 64	65	TW0	THREE 67	FOUR 68	FIVE 69	51X 70	SEVEN 71	FIGHT 72	NINE 73	74	COLON 75	SIGN 76	SIGN 77	SIGN 78	10N MA
COMMAT	Α	В	C	D	F	F	G	ы	I	٦.	K	т	М	N	۸
(Q)	^	ь	\ C	יט	_	F	G	Н	1	J	I	-	111	IN	٥
80 B	81	82	83	84	85	86	87	88	89	90	91	92	93	94	95
P	0	R	S	т.	U	V	W	Х	Υ	7	lsqb	bsol	rsqb	hat	lowba
Г	Ų	K	3	L	U	V	VV	^	1	_	LEFT SQ.	REVERSE	RT. SOR.	CIRCUM'X	LOW LT
96	97	98	99	100	101	102	103	104	105	106	BRACKET 107	SOLIDUS 108	BRACKET 109	ACCENT 110	111
grave	2	h	_	٦		£	_	h	i	-i	L	1	m	n	_
GRAVE	a	b	C	a	е	ļ !	g	n	1	J	k		m	n	O
ACCENT 112	113	114	115	116	117	118	119	120	121	122	123	124	125	126	127
_	_	-	_	+		٠,,	١.,	.,	١,,		٦	1	ר		^?
р	q	r	S	t	u	V	W	X	У	Z	{		}	~	DE

ASCII code table including entity references, control codes and Unicode names (1.1)

Tom Gibara July 2014

toUpper - toLower

- ☐ Ví dụ:
- ✓ Cho người dùng nhập vào 1 mảng ký tự.
 - 1. Chuyển toàn bộ chuỗi sang in thường và xuất ra màn hình
 - 2. Chuyển toàn bộ chuỗi sang in hoa và xuất ra màn hình



toUpper - toLower

```
//ví du vân dung
const int max = 500;
char str[max]; //mang có max 500 ký tự
cout << "Moi thim nhap vao chuoi: ";</pre>
cin.getline(str, max);
cout << endl;</pre>
cout << "Chuoi cu vua nhap vao la: ";</pre>
cout << str << endl;</pre>
// Chuyen chuoi sang in thuong va xuat ra man hinh
for (int i = 0; i < strlen(str); i++) {
    str[i] = tolower(str[i]);
cout << "Chuoi sau khi chuyen sang in thuong: " << str << endl;</pre>
// Chuyen chuoi sang in hoa va xuat ra man hinh
for (int i = 0; i < strlen(str); i++) {
    str[i] = toupper(str[i]);
cout << "Chuoi sau khi chuyen sang in hoa: " << str << endl;</pre>
```

```
Moi thim nhap vao chuoi: toi HOC TAI tUHOC.cc

Chuoi cu vua nhap vao la: toi HOC TAI tUHOC.cc

Chuoi sau khi chuyen sang in thuong: toi hoc tai tuhoc.cc

Chuoi sau khi chuyen sang in hoa: TOI HOC TAI TUHOC.CC
```







- 2 Bài tập C++ 25 26
 - □ Bài tập C++ 25
 - ✓ Viết chương trình nhập một chuỗi ký tự từ bàn phím, xuất ra màn hình mã

ASII của từng ký tự vừa nhập vào (mỗi ký tự viết trên 1 dòng)

```
//gợi ý, dùng for để duyệt chuỗi
char ch = 'a';
//ép ký tự sang kiểu nguyên để lấy giá trị ASII
int maASII = (int)(ch);
cout << maASII; // 97</pre>
```

```
Nhap vao mot chuoi: tuhoc.cc
t Ma ASCII la 116
u Ma ASCII la 117
h Ma ASCII la 104
o Ma ASCII la 111
c Ma ASCII la 99
. Ma ASCII la 99
c Ma ASCII la 99
```

- ☐ Bài tập C++ 26
- ✓ Viết chương trình nhập một chuỗi ký tự từ bàn phím, xuất ra màn hình chuỗi đảo ngược của chuỗi đó.

Nhap vao mot chuoi: abcd ef Chuoi dao nguoc: fe dcba





Giải Bài tập 25

```
Bài tấp C++ 25
  Viết chương trình nhập một chuỗi ký tự từ bàn phím,
  xuất ra màn hình mã ASII của từng ký tự vừa nhập vào
  ( mỗi ký tự viết trên 1 dòng)
#include <iostream>
using namespace std;
int main()
    const int max_len = 200;
    char str[max_len];
    cout << "Moi nhap vao mot chuoi: ";</pre>
    cin.getline(str, max_len);
    //xuất ra mã ASII của từng ký tự //abc
    char c = 'a';
    int maASII = (int)c;
    cout << maASII << endl;</pre>
    cout << strlen(str) << endl;</pre>
    //dùng for để duyệt mảng ký tự
    for (int i = 0; i < strlen(str); i++) {</pre>
        cout << str[i] << " ma ASII la: " << (int)(str[i]) << endl;</pre>
```

```
Nhap vao mot chuoi: tuhoc.cc
t Ma ASCII la 116
u Ma ASCII la 117
h Ma ASCII la 104
o Ma ASCII la 111
c Ma ASCII la 99
. Ma ASCII la 99
c Ma ASCII la 99
```





Giải Bài tập 26

```
2 Bài tập C++ 26
     Viết chương trình nhập một chuỗi ký tự từ bàn phím,
      xuất ra màn hình chuỗi đảo ngược của chuỗi đó.
    #include <iostream>
    using namespace std;
   pint main()
        const int MAX_LEN = 200;
12
        char str[MAX_LEN];
13
14
        cout << "Nhap vao mot chuoi: ";</pre>
15
        cin.getline(str, MAX_LEN);
16
17
        //kiểm tra độ dài chuỗi nhập vào
18
        int len = strlen(str);
19
20
        // Dao nguoc chuoi
        for (int i = 0; i < len / 2; i++) {
            char temp = str[i];
22
23
            str[i] = str[len - i - 1];
24
            str[len - i - 1] = temp;
26
        // Xuat chuoi dao nguoc
        cout << "Chuoi dao nguoc: " << str << endl;</pre>
```

Nhap vao mot chuoi: abcd ef Chuoi dao nguoc: fe dcba

