

## 1

## Truyền tham trị

Truyền tham trị: không thay đổi giá trị biến sau khi gọi hàm:

```
//hàm ví dụ truyền tham trị
void ThamTri(int a) {
   a = 100;
   cout << "a trong ham tham tri la : " << a << endl;
}
```

```
int main()
{
    //test truyền tham tri
    int a = 1;
    cout << "a truoc khi goi ham tham tri la : " << a << endl;
    //gọi hàm
    ThamTri(a);
    cout << "a sau khi sau khi goi ham tham tri : " << a << endl;
}</pre>
```

```
a truoc khi goi ham tham tri la : 1
a trong ham tham tri la : 100
a sau khi sau khi goi ham tham tri : 1
```



2

## Truyền tham biến

☐ Truyền tham biến (truyền tham chiếu) : Có thay đổi giá trị biến sau khi gọi hàm :

```
//test truyền tham biến
int a = 1;
cout << "a truoc khi goi ham tham tri la : " << a << endl;
//gọi hàm
ThamChieu(a);
cout << "a sau khi sau khi goi ham tham tri : " << a << endl;</pre>
```

```
a truoc khi goi ham tham tri la : 1
a trong ham tham tri la : 100
a sau khi sau khi goi ham tham tri : 100
```

