

CSV PFAD ANPASSEN - ANLEITUNG

OPTION 1: INSPECTOR STRING FIELD (EINFACH)

Setup:

1. ButtonManager GameObject auswählen
2. Inspector → CSV Export Section:

```
Custom Csv Folder: [Pfad hier eintragen]  
Csv File Name: reaction_test_results.csv
```

Beispiele:

Windows:

```
C:/Users/Lilli/Desktop/BachelorArbeit_Data  
C:/Users/Lilli/OneDrive/FH/5. Semester/BachelorArbeit/CSV_Results  
D:/BA_Experimente/CSV
```

Wichtig:

- Nutze "/" statt "" (funktioniert auf Windows!)
- Pfad OHNE Dateiname (nur Ordner)
- Ordner wird automatisch erstellt falls nicht vorhanden

Leer lassen = Default:

```
Custom Csv Folder: [LEER]  
→ Verwendet: C:/Users/Lilli/AppData/LocalLow/DefaultCompany/ProjectName/
```

OPTION 2: FOLDER BROWSER (MIT EDITOR SCRIPT)

Setup:

1. Importiere ButtonManagerEditor.cs in:

Assets/Editor/ButtonManagerEditor.cs

(Ordner "Editor" muss existieren!)

2. ButtonManager GameObject auswählen
3. Inspector zeigt jetzt Buttons:

[Browse für CSV Ordner]
[CSV Ordner im Explorer öffnen]
[Reset zu Default Path]

Verwendung:

Ordner auswählen:

1. Klick "Browse für CSV Ordner"
2. Dialog öffnet sich
3. Wähle Ordner aus
4. OK
→ Pfad wird in "Custom Csv Folder" eingetragen

Ordner öffnen:

1. Klick "CSV Ordner im Explorer öffnen"
→ Explorer/Finder öffnet aktuellen Ordner
→ Siehst CSV Dateien direkt

Zurücksetzen:

1. Klick "Reset zu Default Path"
→ Löscht Custom Path
→ Verwendet wieder Default

PFADE IM DETAIL:

Default Path (wenn Custom Csv Folder leer):

Windows:

C:/Users/[Username]/AppData/LocalLow/[CompanyName]/[ProjectName]/reaction_test_results.csv

Beispiel:

C:/Users/Lilli/AppData/LocalLow/DefaultCompany/MyVRProject/reaction_test_results.csv

Finden:

Unity Console → Nach erstem Test:

"CSV Path: C:/Users/..."

→ Kopiere Pfad

→ Windows Explorer → Einfügen

Custom Path Beispiele:

Desktop:

Custom Csv Folder: C:/Users/Lilli/Desktop/BA_Data

→ CSV landet auf Desktop in Ordner "BA_Data"

OneDrive:

Custom Csv Folder: C:/Users/Lilli/OneDrive/FH/5. Semester/BachelorArbeit/Results

→ CSV wird in OneDrive synchronisiert

Externe Festplatte:

Custom Csv Folder: D:/Bachelorarbeit/Experimente/CSV

→ CSV auf D:\ Drive

Relative Pfade (funktionieren NICHT gut):

NICHT verwenden:

Custom Csv Folder: ../Data

Custom Csv Folder: ./Results

SONDERN:

Absolute Pfade verwenden (C:/...)

CSV DATEINAME ÄNDERN:

Statischer Name:

Csv File Name: reaction_test_results.csv

→ Immer gleiche Datei (neue Daten werden angehängt)

Mit Datum im Namen:

Kann programmatisch erweitert werden, aber nicht direkt im Inspector.

Aktuell: Ein Dateiname, Daten werden angehängt (append mode)

MEHRERE USER / SESSIONS:

Aktuell:

Alle Tests landen in EINER CSV Datei

Unterscheidung über User_ID und Timestamp

Wenn separate Dateien gewünscht:

Option A: User_ID im Dateinamen Code Änderung in ButtonManager.Start():

csharp

```
csvFileName = $"reaction_test_{userId}.csv";
```

Option B: Timestamp im Dateinamen

csharp

```
string timestamp = DateTime.Now.ToString("yyyy-MM-dd HH-mm-ss");
csvFileName = $"reaction_test_{timestamp}.csv";
```

Option C: Pro Session Vor jedem Test Durchlauf:

csharp

```
public void SetSessionName(string sessionId)
{
    csvFileName = $"reaction_test_{sessionId}.csv";
}
```

CONTEXT MENU:

Rechtsklick auf ButtonManager GameObject:

```
→ "CSV Ordner öffnen"
→ Explorer öffnet sich mit CSV Location
```

Oder Rechtsklick auf Script-Komponente:

```
→ Gleches Menü
```

TROUBLESHOOTING:

"Access Denied" beim Schreiben:

Problem:

```
Ordner hat keine Schreibrechte
Z.B. C:/Program Files/...
```

Lösung:

Nutze Ordner in User Directory:

C:/Users/Lilli/...

Ordner existiert nicht:

Automatisch:

Script erstellt Ordner automatisch falls möglich

Manuell:

Erstelle Ordner vorher in Windows Explorer

CSV wird nicht erstellt:

Check:

1. Unity Console → Errors?
2. Pfad korrekt? (keine Sonderzeichen außer / _ -)
3. Festplatte voll?
4. Schreibrechte?

BEISPIEL WORKFLOW:

Vorbereitung:

1. Erstelle Ordner:

C:/Users/Lilli/Desktop/BA_Experimente

2. Unity Inspector → ButtonManager:

Custom Csv Folder: C:/Users/Lilli/Desktop/BA_Experimente

Csv File Name: reaction_test.csv

User ID: User_01

Injury Level: 0

Test Durchführung:

1. Play Mode
 2. START TEST
 3. Test durchführen
 4. Test endet
- Console: "Ergebnisse gespeichert: C:/Users/Lilli/Desktop/BA_Experimente/reaction_test.csv"

Daten anschauen:

1. Inspector → Klick "CSV Ordner im Explorer öffnen"
2. reaction_test.csv öffnet sich in Excel/Notepad
3. Daten prüfen

Nächster User:

1. Inspector → User ID: User_02
 2. Inspector → Injury Level: 1
 3. Play Mode → START TEST
 4. Test durchführen
- Daten werden in GLEICHE CSV angehängt (neue Zeilen)

EMPFEHLUNG FÜR BA:

Setup:

Custom Csv Folder: C:/Users/Lilli/OneDrive/FH/5. Semester/BachelorArbeit/Experiment_Data
Csv File Name: reaction_test_results.csv

Vorteile:

- OneDrive Sync (automatisches Backup)
- Einfach zu finden
- In BA Ordner organisiert
- Alle Daten in einer Datei (einfache Analyse)

Pro Test Session:

- User ID ändern
- Injury Level ändern
- Test durchführen
- Daten werden automatisch angehängt

Nach Experimenten:

- CSV öffnen in Excel/Python
- Nach User_ID filtern
- Nach Injury_Level gruppieren
- Statistik durchführen