

Laporan Praktikum-PBO

BAB 2

2.2 Latihan

1. Silahkan modifikasi kelas RotiEnak dan buatlah 3 objek baru didalamnya

```
package rotiku;

public class Rotiku {
    String warna;
    String rasa;
    int berat;
    double harga;
    String merk;
    String komposisi;
    String produce;

    void beriWarna(String warnaRoti){
        warna = warnaRoti;
    }
    void beriRasa(String rasaRoti){
        rasa = rasaRoti;
    }
    void timbangBerat(int beratRoti){
        berat = beratRoti;
    }
    void hargaJual (double hargaRoti){
        harga = hargaRoti;
    }
    void namaMerk (String namaRoti){
        merk = namaRoti;
    }
    void bahanRoti (String komposisiRoti){
        komposisi = komposisiRoti;
    }
    void ProdusenRoti (String ProdusenRoti){
        produce = ProdusenRoti;
    }
    void infoRoti (){
        System.out.println("Warna Roti : "+warna+"\n";
        "Rasa Roti : "+rasa+"\n"+
        "Berat Roti : "+berat+"qr"+"n"+
```

```

7         hargaRoti : Rp. "harga" +""
8         "Merk Roti : "+merk+"\n"+
9         "Komposisi : "+komposisi+"\n"
0         "Produsen : "+produce);
1

```

```
package rotiku;
```

```
public class RotiEnak {
```

```

    public static void main(String[] args) {
        Rotiku rotienak = new Rotiku();
        rotienak.beriWarna("Cokelat");
        rotienak.beriRasa("Pisang Coklat");
        rotienak.timbangBerat(50);
        rotienak.hargaJual(5000);
        rotienak.namaMerk("B-Late");
        rotienak.bahanRoti("Tepung, garam, gula, Pisang, Cokelat");
        rotienak.ProdusenRoti("PT. Rotiku Makmur");
        rotienak.infoRoti();
    }

```

Setelah di Run:

```

Warna Roti : Cokelat
Rasa Roti : Pisang Coklat
Berat Roti : 50gr
Harga Roti : Rp.5000.0
Merk Roti : B-Late
Komposisi : Tepung, garam, gula, Pisang, Cokelat
Produsen : PT. Rotiku Makmur
BUILD SUCCESSFUL (total time: 0 seconds)

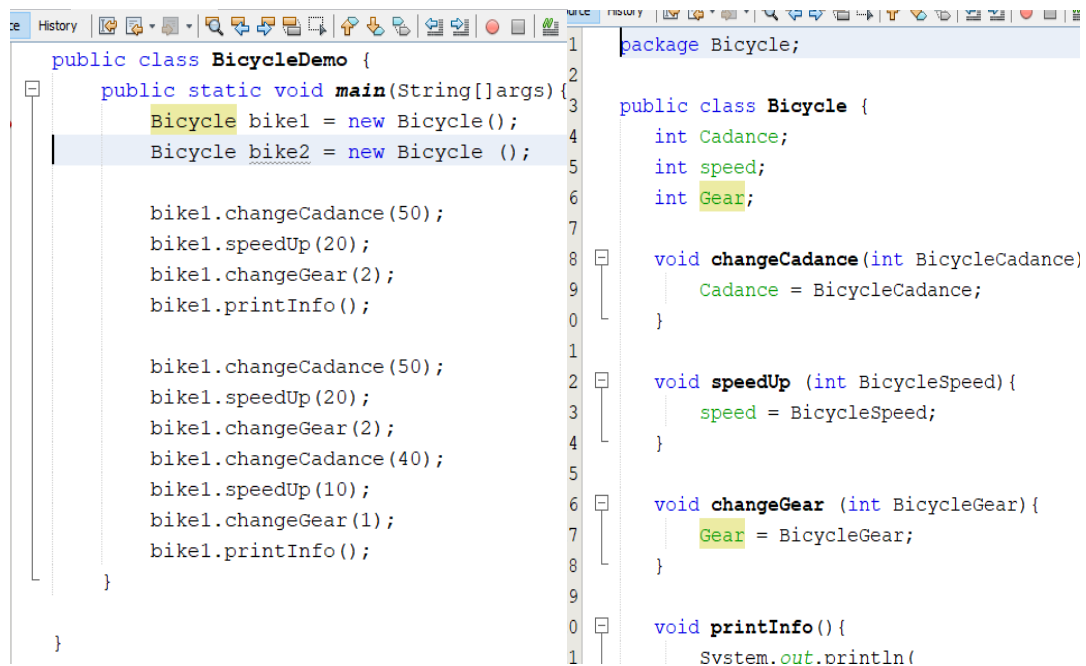
```

2. Gambarkan class diagram dari kelas RotiEnak

RotiEnak
#Warna = String #Rasa = String #Berat = integer #Harga = double #Komposisi = String #Produsen = String
#tampilkanWarna #tampilkanRasa #tampilkanBerat #tampilkanHarga #tampilkanKomposisi #tampilkanProdusen

3. Buatlah satu kelas yang bias digunakan sebagai template/blueprint dari kelas BicycleDemo di

mana kelas tersebut tidak memiliki fungsi main. Dibawah ini adalah kode BicycleDemo



```

public class BicycleDemo {
    public static void main(String[] args) {
        Bicycle bike1 = new Bicycle();
        Bicycle bike2 = new Bicycle ();

        bike1.changeCadance(50);
        bike1.speedUp(20);
        bike1.changeGear(2);
        bike1.printInfo();

        bike1.changeCadance(50);
        bike1.speedUp(20);
        bike1.changeGear(2);
        bike1.changeCadance(40);
        bike1.speedUp(10);
        bike1.changeGear(1);
        bike1.printInfo();
    }
}

package Bicycle;

public class Bicycle {
    int Cadance;
    int speed;
    int Gear;

    void changeCadance(int BicycleCadance) {
        Cadance = BicycleCadance;
    }

    void speedUp (int BicycleSpeed){
        speed = BicycleSpeed;
    }

    void changeGear (int BicycleGear){
        Gear = BicycleGear;
    }

    void printInfo(){
        Svsstem.out.println(

```

```

1      System.out.println(
2          "bike Cadance : "+Cadance+"\n
3          "bike speed : "+speed+"\n"+
4          "bike Gear : "+Gear);
5      }

```

Setelah di Run:

```

bike Cadance : 50
bike speed : 20
bike Gear : 2
bike Cadance : 40
bike speed : 10
bike Gear : 1

```

4. Buatlah suatu class yang dapat merepresentasikan sifat-sifat dari objek Kucing. Objek ini memiliki field/variable/properties berupa umur, warna bulu dan fungsi berupa **meong** dan **umur**.

```

package kucing;

public class Kucing {

    public static void Meong() {
        System.out.println("Warna bulu : Hitam-putih");
    }

    public static void Umur() {
        System.out.println("Umur Kucing : 1 tahun");
    }

    public static void main (String[] args){
        Meong();
        Umur();
    }
}

```

Setelah di Run



6. Perhatikan Class String yang ada di dalam dokumentasi java. Sebutkan daftar variabel dan fungsi/method yang dimiliki oleh class string tersebut

Jawab :

- Char charAt (int index)
- int compareTo (Object to)
- getBytes byte()
- String intern
- dll

2.3 Pekerjaan Rumah

1. Buatlah suatu class kalimat yang merupakan program aplikasi untuk menghitung jumlah

huruf dari suatu kalimat yang kita inputkan. Hasil eksekusi program haruslah sesuai dengan

gambar berikut ini.

```
import java.util.Scanner;

public class MenghitungKarakterDiKalimat {

    public static void main(String[] args) {
        Scanner s = new Scanner(System.in);

        System.out.print("\nTuliskan sebuah kalimat : ");
        String kata = s.nextLine();
        kata = kata.toLowerCase();
        System.out.println("Jumlah karakter = "
            + kata.length());
    }
}
```

Setelah di Run:

2. Buatlah kelas Hewan dan juga ciptakan objek dari kelas tersebut sehingga kita bias membuat berbagai macam objek hewan dengan karakternya masing masing. Kode program akan menghasilkan output sebagai berikut.

```
Jama Hewan: Harimau
Jumlah Kaki : 4
Jakanan : Daging
Jenis Hewan :Karnivora
Jama Hewan: Kambing
Jumlah Kaki : 4
Jakanan : Rumpot
Jenis Hewan :Herbivora
```

Kode Programnya :

```
package bonbin;

public class Bonbin {

    public Bonbin() {
        Ouwo Harimau = new Ouwo ("Harimau",4,"Daging","Karnivora");
        Ouwo Kambing = new Ouwo ("Kambing",4,"Rumput","Herbivora");

        Harimau.info();
        Kambing.info();
    }

    public static void main(String[] args) {
        new Bonbin();
    }
}
```

```

package com.bimbel;

public class Ouwo {
    String nama = "";
    int kaki = 0;
    String makan = "";
    String Jenis = "";

    public Ouwo (String Nama, int Kaki, String Makan, String jenis) {
        this.nama = Nama;
        this.kaki = Kaki;
        this.makan = Makan;
        this.Jenis = jenis;
    }

    public void info() {
        System.out.println(

    public void info() {
        System.out.println(
            "Nama Hewan: "+this.nama+"\n"+
            "Jumlah Kaki : "+this.kaki+"\n"+
            "Makanan : "+this.makan+"\n"+
            "Jenis Hewan :"+this.Jenis);
    }
}

```

3. Buatlah kelas dari Class diagram berikut!

Dosen
Nama: String
Nik: int
Pendidikan: String
tglLahir: Date
TampilkanNama()
TampilkanNik()
TampilcantglLahir()

Mahasiswa
Nama : String
Nim:String
Alamat:String
Semester:int
TampilkanNama()
tampilkanNama()
TampilkanAlamat()
TampilkanJabatan()
TampilkanGaji()

Karyawan
Nama: String
Alamat: String
Jabatan:String
Gaji:Double
tampilkanNama()
TampilkanAlamat()
TampilkanJabatan()
TampilkanGaji()

```

20         System.out.println(
21             "Nama : "+nama+"\n"+
22             "Tanggal Lahir : "+tglLahir+"
23             "NIK : "+nik);
24     }
25 }
26

```

```

8     public static void main(String[] args){
9         Dosen dosen2 = new Dosen();
10        dosen2.tampilKannama("Fulan");
11        dosen2.tampilKantglLahir("17 Agustus 1945")
12        dosen2.tampilKannik(123456789);
13        dosen2.infodosen();
14    }
15

```

Setelah di Run:

```

Nama : Fulan
Tanggal Lahir : 17 Agustus 1945
NIK : 123456789
BUILD SUCCESSFUL (total time: 0 second

```



```

1 public class Pegawai {
2     String nama;
3     String alamat;
4     String jabatan;
5     double gaji;
6
7     void tampilkannama(String namakwn){
8         nama = namakwn;
9     }
10
11     void tampilkanalamat(String alamatkwn){
12         alamat = alamatkwn;
13     }
14
15     void tampilkanjabatan(String jabatankwn){
16         jabatan = jabatankwn;
17     }

```

```

19     void tampilkangaji(double gajikwn){
20         gaji = gajikwn;
21     }
22
23     void infokwn () {
24         System.out.println(
25             "Nama : "+nama+"\n"+
26             "Jabatan : "+jabatan+"\n"+
27             "Alamat : "+alamat+"\n"+
28             "Gaji : Rp."+gaji);
29     }
30 }
31 }

```

```
2  public static void main(String[] args){
3      Karyawan kwn = new Karyawan();
4      kwn.tampilKannama("Fulanlan");
5      kwn.tampilkanjabatan("Karyawan");
6      kwn.tampilkanalamat("Surabaya");
7      kwn.tampilKangaji(10000000);
8      kwn.infokwn();
9  }
0  }
```

```
2  public static void main(String[] args){
3      Mahasiswa mhs = new Mahasiswa();
4      mhs.tampilKannama("Inarotul Qolbiyah");
5      mhs.tampilKannim("L200170105");
6      mhs.tampilkanalamat("PESMA");
7      mhs.tampilKansester(3);
8      mhs.infoMhs();
9  }
0
1  }
```

```

1  public class Mahasiswa {
2      String nama;
3      String nim;
4      String alamat;
5      int semester;
6
7      void tampilkannama(String namamhs) {
8          nama = namamhs;
9      }
10
11     void tampilkannim(String nimmhs) {
12         nim = nimmhs;
13     }
14
15     void tampilkanalamat(String alamatmhs)
16     {
17         alamat = alamatmhs;
18     }
19
20     void tampilkansemester (int semestermhs)
21     {
22         semester = semestermhs;
23     }
24     void infoMhs () {
25         System.out.println(

```

```

29     void tampilkansemester (int semestermhs) {
30         semester = semestermhs;
31     }
32     void infoMhs () {
33         System.out.println(
34             "Nama : "+nama+"\n"+
35             "NIM : "+nim+"\n"+
36             "Alamat : "+alamat+"\n"+
37             "Semester : "+semester);
38     }
39 }
40 }

```